

LIVROS E DOCUMENTAÇÃO HTML, CSS e DESIGN

REFERENCIA / DOCUMENTAÇÃO

HTML:

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML>

<https://html.spec.whatwg.org/>

<https://www.w3schools.com/html/default.asp>

CSS:

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/CSS>

<https://www.w3schools.com/css/default.asp>

LIVROS

HTML5 entendendo e executando: Mark pilgrim

CSS o guia definitivo: Eric meyer

FLEXBOX IN CSS: Estelle weyl

GRID LAYOUT IN CSS: Eric meyer

HTML5 E CSS3 tradução da setima edição: Elizabeth castro e bruce hyslop

HTML&CSS projete e construa websites: Jon duckett

use a cabeça HTML E CSS: Elisabeth robson e Eric freeman

DESIGN PARA QUEM NÃO É DESIGNER

TIPOS NA TELA : Um guia para designers, editores, tipógrafos, blogueiros e estudantes

CURSO DE DESIGN GRAFICO Principios e Pratica: David dabner e outros

A PSICOLOGIA DAS CORES Como as Cores Afetam a Emoção e a Razão: Eva heller

DESIGN: O essencial do design grafico: Bob e Maggie gordon

COMO A INTERNET/COMPUTADOR FUNCIONA

O QUE É BIT E BYTE

O computador funciona com sinais,esses sinais sao representados por 0 e 1,que na verdade não são zeros e uns realmente, são ondas quadradas,com e sem sinal, onde o com sinal seria o 1 e o sem sinal seria o 0.

a dupla 0 e 1 tem um nome, se chamam digitos binarios (binary digit), que simplificando fica bit,então um bit é um 0 ou um 1.

ja que com apenas um 0 e um 1 não da pra fazer nada, a porção minima pra que se represente algum dado é 8 bits,pra essa sequencia de 8 bits nós tambem temos um nome especial, chamado byte,ou seja,1 byte é uma sequencia de 8 bits,1 byte é a porção minima que pode representar uma determinada informação. EX: a sequencia de 1 byte (ou 8 bits) é usada pra representar a letra 'A':

01000001 = A

pra saber a tabela toda basta pesquisar a "tabela de representação do codigo multibyte UTF-8"

o codigo multibyte utiliza de 1 a 4 bytes pra representar letras,simbolos,caracteres acentuados e até emojis,e como ja foi falado o computador vai entender isso tudo como zeros (0) e uns (1)

O computador só intende essas ondas binarias ou ondas quadradas

OS MULTIPLOS DO BYTE

Os multiplos do byte são sempre representados por 1024 bytes, quando temos 8 bits temos 1 byte, e quando tem 1024 bytes,são 8 bits 1024 vezes,

1024 bytes tambem recebe um nome especial,quando temos 1024 bytes na verdade temos 1 KB (kilo byte)

1024 bytes = 1 KB

o computador trabalha com a base 2 por isso 1024

Tabela:

8 bits = 1 Byte

1024 Bytes = 1 KB

1024 KB = 1 MB

1024 MB = 1 GB

1024 GB = 1 TB

1024 TB = 1 PB

1024 PB = EB

1024 EB = 1 ZB

1024 ZB = 1 YB

MB e Mb faz diferença sim, MB maiusculo se refere a MEGABYTES E Mb minusculo se refere a MEGABITS, MB maiusculo na tecnologia se refere a Armazenamento e Mb minusculo se refere a transmissão ex:comprei uma placa de rede de 100 Mega são Megabits, minha internet é de 60 Mega,Megabits

COMO NOS CONECTAMOS

Quando estamos acessando a internet chamamos o dispositivo que esta acessando de cliente,por que você esta fazendo o uso de um serviço, querendo baixar, acessar algo etc. e esse recurso que vc quer esta na internet,pra fazer acesso a internet vc precisa instalar o modem e o conjunto de cliente, modem e cabo de telefone ou poste faz vc ter acesso a internet

o problema é que o computador aceita e transmite apenas ondas quadradas e o poste ou cado de telefone não "entende" a onda quadrada, esses sistemas aceitam e intendem apenas onda senoidal.

O modem é que tem o trabalho de traduzir essas duas ondas,da quadrada pra senoidal que chamamos de modulação e da senoidal pra quadrada que chamamos de demodulação. essas duas palavras juntas formam outra palavra chamada modem.

COMO ACESSAMOS OS SERVIDORES

onde fica as fotos do instagram? onde fica o instagram? ele fica em um servidor que é representado por um numero,mas como esse numero é traduzido pra instagram.com? o responsavel pela tradução é algo chamado servidor DNS (sistema de nome de dominio), o instagram.com é um dominio.

basicamente vc digita o endereço de um site, quando vc aperta enter esse endereço vai pro DNS o DNS retorna o ip desse endereço e vc entra no site.

O QUE É DOMINIO E HOSPEDAGEM

para que as outras pessoas possam acessar seu site você vai precisar de um domínio e de um local pra poder colocar seus arquivos, que na verdade é um local pra hospedar, isso se chama hospedagem.

Então quando criamos sites precisamos pensar em ter um domínio e uma hospedagem.

Domínio: é o nome que identifica o seu site

Hospedagem: é o local onde o seu site vai estar armazenado

Domínio: é um nome unico, não pode existir dois domínios com o mesmo nome

quando vc for escolher um domínio vc vai precisar escolher um TLD (top level domines) que pode ser um GTLD ou um CCTLD

Hospedagem é um espaço pra armazenar seus arquivos, é como se fosse um outro computador onde vc pode colocar coisas la dentro

saber escolher uma boa hospedagem: por espaço, memoria, recursos

O QUE É UMA URL

www.github.com/gustavoguanabara <== URL (Uniform Resource Locator(Localizador de recurso unico)) serve pra apontar pra um lugar,mostrando a pagina certinha

github.com <== DOMINIO

caso sua hospedagem tenha direito ao EMAIL vc bota um nome de sua escolha + @nome da sua hospedagem que nesse caso é github.com ex: rafaelott@github.com

[github](https://github.com) <== Nome do DOMINIO

[.com](https://github.com) <== TLD

.com, .net, .io, .info, .online, .store isso tudo é o que chamamos de GTLDs (esse G na frente de TLD é de generico) .com é pra instituição comercial, .edu pra instituição educacionais, .gov pra instituições governamentais, .store pra lojas

existem tambem os CCTLDs (country code) que são os codigos de pais, como aqui no

brasil que muitos sites tem .com.br, .br pro Brasil, .us pros EUA, .uk pra Inglaterra, .ar pra Argentina, .tv pra tuvalu (dai ja viu né...)

O finalzinho do dominio é o que chamamos de TLD, que pode ser G de Generico ou CC de contry code

[www](#) <== SUB-DOMINIO

O www é o teu sub-dominio principal do teu servidor web, mas vc pode ter outros sub-dominios, quando ao inves de ter www tem outra palavra na frente

[/gustavoguanabara](#) <== CAMINHO

depois do TLD geralmente tem uma barra, quando não tem uma barra quer dizer que é a URL completa, mas quando bota uma barra e qualquer outra coisa, a gente chama esse finalzinho de caminho

Então basicamente uma URL pode ser composta de: um Sub-Dominio, um Dominio que tem o seu TLD/e um Caminho, Tudo isso chamamos de URL

https:// <== PROTOCOLO