

.env

É um arquivo criado na raiz do projeto chamado .env, ele serve para armazenar variáveis, como keys, url, textos etc.

Para guardar utilizando o VITE basta fazer:

```
VITE_NOME_VARIÁVEL=texto
```

Ex: `VITE_IMG=https://image.tmdb.org/t/p/w500/`

Para importa-lo no projeto basta fazer:

```
const variavel = import.meta.env.NOME_VARIAVEL
```

Ex: `const image = import.meta.env.VITE_IMG`

É possível fazer com outros que não seja o VITE, basta procurar como fazer