

.env

É um arquivo criado na raiz do projeto chamado .env, ele serve para armazenar variáveis, como keys, url, textos etc.

Para guardar utilizando o VITE basta fazer:

```
VITE_NOME_VARIÁVEL=texto
```

Ex: VITE_IMG=https://image.tmdb.org/t/p/w500/

Para importa-lo no projeto basta fazer:

```
const variavel = import.meta.env.NOME_VARIÁVEL
```

Ex: const image = import.meta.env.VITE_IMG

É possível fazer com outros que não seja o VITE, basta procurar como fazer