

Programa General

		CC - Congres o Colombia rograma General - Versión Ini	AND COMPANIES AND ADDRESS OF THE PARTY OF TH		
	Martes 23 de noviembre	Mié rcol es 24 de novie mbre		Viernes 26 de novie mbre	
8:30am	Inauguración 15000	(a) 1/46		Variable 1101	
9:00am	Keynote EduTIC	Keynote IA	Dana at 015	Keynote HCI	
9:30am	Keyhote count		Papers CIS	Papers HCI	
10:00am			72.1		
10:30am		Papers IA	Papers ISATI		
11:00am	Papers EduTIC		Papers DIC	Panel Capítulo HCI	
11:30am			Papers SDCG	Clausura 15CCC	
12:00pm	Panel Capítulo EduTIC	Panel Capítulo IA		Crausura 15000	
5:00pm					
5:30pm			Tutorial Capítulo Programación Competitiva		
6:00pm	581			e _e	
6:30pm					
7:00pm				Asamble a SCo 2	
7:30pm					

Notas Importantes:

- Todos los asistentes, ya sean autores o participantes, deben realizar el proceso de registro, el cual puede realizarse a través del link disponible en la página web del 15CCC.
- Los artículos que no tengan un autor inscrito o no realicen la presentación en el congreso no serán publicados en las memorias: libro editado por Springer para los artículos en inglés, libro electrónico con ISBN para los artículos en español.
- La inscripción de los autores se completa una vez se realiza el pago. En caso de que los procesos administrativos de las instituciones sean muy largos, se debe enviar una carta formal de compromiso de pago.



Programa Detallado

Primer día: martes 23 de noviembre de 2021

8:00am		Inauguración
8:30 – 9:30 am		Keynote EduTIC: "La importancia de la narrativa en los Juegos Educativos". Francisco Luis Gutiérrez Vela
10:00am	36	ALPY PLUS – Adaptive Model Oriented to Pathway Planning in Virtual Learning System
10:30am	49	Arquitectura de Software para la Gestión de Sesiones de Clases en modalidad No Presencial
11:00am	37	Problem-based learning and virtual platforms process in education for civil engineers: A Colombian experiment
11:30am	50	Propuesta de juego serio para generar conciencia en cuanto a las medidas sanitarias contra el COVID-19
11:50am		Panel capítulo EduTIC

Segundo día: miércoles 24 de noviembre de 2021

8:30am		Keynote IA: "Evaluación de Imaginería motora en niños mediante aprendizaje máquina" German Castellanos
		Analytical model of recommendations for the mitigation of theft
9:30am	40	risks
10:00am	38	Clasificación de la Depresión Basada en Audio con Inteligencia Artificial
		Clasificación de péptidos bioactivos desde una perspectiva del
10:20am	20	aprendizaje con clases desbalanceadas
		Red Generativa Antagónica para la Generación de Péptidos
10:40am	31	Antimicrobianos Sintéticos
11:10am	35	SIMALL: Emotional BDI model for customer simulation in a mall
11:40am		Panel capítulo IA



Tercer día: jueves 25 de noviembre de 2021

	45	Implementing a Deep Learning Algorithm for Detection of
9:00am		Denial-of-Service Attacks
9:30am	7	Cost Estimate Migration for Crystal Reports
10:00am	11	Gestión Informática del Mantenimiento de Estaciones Hidrométricas
10:20am	48	Correlations and cross-correlations in temperature and relative humidity temporal series from Manizales, Colombia
10:50am	15	Evaluation of Work Stealing Algorithms

Cuarto día: viernes 26 de noviembre de 2021

9:30am		Keynote IHC: "Sensando Cuerpo y Mente en Realidad Virtual y la Interacción Humano-Máquina". John Edison Muñoz
10:30am	22	Análisis de la experiencia de usuario para una propuesta de aplicación orientada al servicio de consulta médica general
10:50am	3	Evaluación Basada en Prototipos para el Desarrollo una Aplicación que Optimiza la Comunicación con Emojis
	6	Evaluation and Redesign Proposal of an Infotainment System: A Case Study with a Parked Vehicle
11:10am		
	4	Preliminary study to characterize driver's behavior when interacting with infotainment systems
11:30am		
12:00m		Panel capítulo IHC
12:30pm		Clausura 15CCC