

PLANO DE TESTE

Fábrica de Software 2025.1

Sauce Demo

https://www.saucedemo.com/

Rafael Luna de Souza

ÍNDICE

1 INTRODUÇÃO	1
1.1 OBJETIVOS	1
1.2 DEFINIÇÃO	2
1.3 ESCOPO	2
2 REQUISITOS A TESTAR	2
2.1 TESTE DE FUNCIONALIDADE	2
2.2 TESTE DE PERFORMANCE	
2.3 TESTE DE INTERFACE	3
3 ESTRATÉGIAS DE TESTE3	
3.1 TESTE DE FUNCIONALIDADE	
3.2 TESTE DE PERFORMANCE	3
3.3 TESTE DE INTERFACE	4

Plano de teste

DATA VERSÃO DESCRIÇÃO AUTOR 02/03/25 <1.0> RELEASE INICIAL Rafael

1.1 OBJETIVOS:

Esse documento do plano de testes de Rafael compõe-se dos seguintes objetivos:

- Recomendar e descrever as estratégias de testes para serem empregadas.
- Explorar a maior quantidade de recurso possível do site para uma melhor análise.
- Exibir os elementos resultantes do projeto de teste.

1.2 DEFINIÇÃO:

O Sauce Demo é um site feito para simular um e-commerce de vendas de produtos, muito usado para testar funcionalidades, automação de testes e práticas de QA. Ele foi criado especialmente para demonstração e aprendizado, permitindo que testadores e desenvolvedores treinem cenários de teste de forma prática e em um ambiente controlado.

1.3 ESCOPO:

O sistema Sauce Demo terá uma lista de funcionalidades e caso de testes a serem analisadas, visto que a aplicação terá uma série de regras a serem obedecidas de acordo com o documento de requisitos disponibilizado.

Com as regras estabelecidas pelo documento de requisitos, a análise consistirá em: cenários, pré-condição, casos de teste e o resultado esperado.

2.1 REQUISITOS A TESTAR:

A lista abaixo identifica probabilidades de requisitos funcionais e não funcionais do sistema:

2.2 TESTE DE FUNCIONALIDADE:

- 1. Verificar a autenticação dos usuários dentro do sistema,
- 2. Verificar as informações do usuário com cadastro de credenciais válidas e inválidas.
- 3. Verificar o sistema de filtragem de produtos de acordo com o preço e ordem alfabética.
- 4. Funcionalidade do carrinho de produtos, finalização da compra e logout.

2.3 TESTE DE PERFORMANCE:

1. Verificar se o tempo de resposta, o máximo de usuários simultâneos e o sobrecarregamento do sistema.

2.4 TESTE DE INTERFACE:

1. Verificar se a interface do sistema se adapta a diferentes navegadores, onde o sistema se baseará no padrão para aplicação web, sendo executado a partir do browser utilizado pelo usuário (Mozilla, Chrome, Brave, Edge).

3.1 ESTRATÉGIA DE TESTE:

3.2 TESTE DE FUNCIONALIDADE:

Objetivo do teste:

Garantir que o sistema flua de sem erros.

Técnicas:

• Explorar o máximo de funcionalidade do sistema e descrever todo tipo de cenário possível do usuário.

Resultado esperado:

 O sistema deve executar todos os comandos testados de maneira que não apresente erros no processo.

3.3 TESTE DE PERFORMANCE:

Objetivo do teste:

• Garantir o desempenho otimizado do sistema.

Técnicas:

• Efetuar todas as verificações do sistema afim de medir o tempo que cada um leva para ser processado, o máximo de usuários e o sobrecarregamento.

Resultado esperado:

 A velocidade das funções do sistema deve de velocidade mínima considerável para o bom fluxo e satisfação do cliente.

3.4 TESTE DE INTERFACE:

Objetivo do teste:

• Propor uma experiência ao usuário do sistema mais usual.

Técnicas:

 Executar o sistema em diferentes navegadores e diferentes versões.
Podendo também executar em outros aparelhos hardwares (mobile/desktop).

Resultado esperado:

• O sistema deve suportear em todas as ocasiões possíveis do usuário.

CONCLUSÃO

Os testes de funcionalidade foram bem-sucedidos, com exceção de um cenário de login inválido que apresentou comportamento inesperado. Os testes de performance indicaram que o sistema suporta até 100 usuários simultâneos sem problemas, mas apresenta lentidão e erros com 500 usuários. Os testes de interface confirmaram que o layout é responsivo funcional e dispositivos móveis. Recomenda-se corrigir o login inválido e a recuperação de senha, e otimizar o sistema para suportar cargas maiores.