

UC13

MODELAGEM PARA O PROJETO DE JOGO RPG ONLINE

Rafael Silva Pinheiro
Senai SP

ESCOPO

Neste jogo de Rpg, será constituído pelos dados dos usuários, personagens, classes e habilidades, Deve ressaltar que são previstas atualizações nesta documentação, uma vez que trata-se de algo preliminar em análise até que seja estabelecida a documentação principal do projeto a qual será mais detalhada.

REQUISITOS

- Cada usuário poderá ter um personagem exclusivo.
- O personagem possuirá apenas uma classe.
- Cada classe possui uma ou mais habilidades.

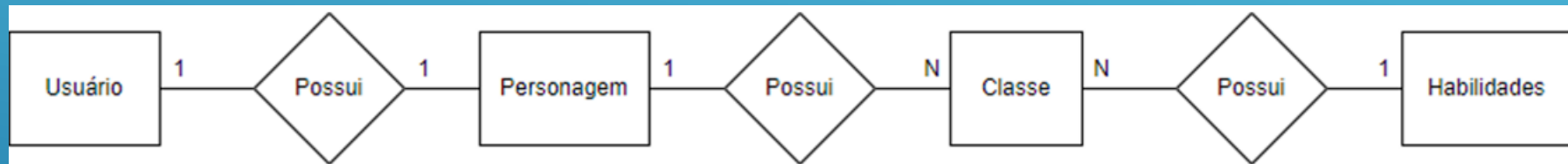
O personagem DeuBug e da classe Bárbaro, e possui as habilidades Lança Mortal e Escudo Supremo

O personagem BitBug e da classe Monge, e possui as habilidades Recuperar Vida e Escudo Supremo

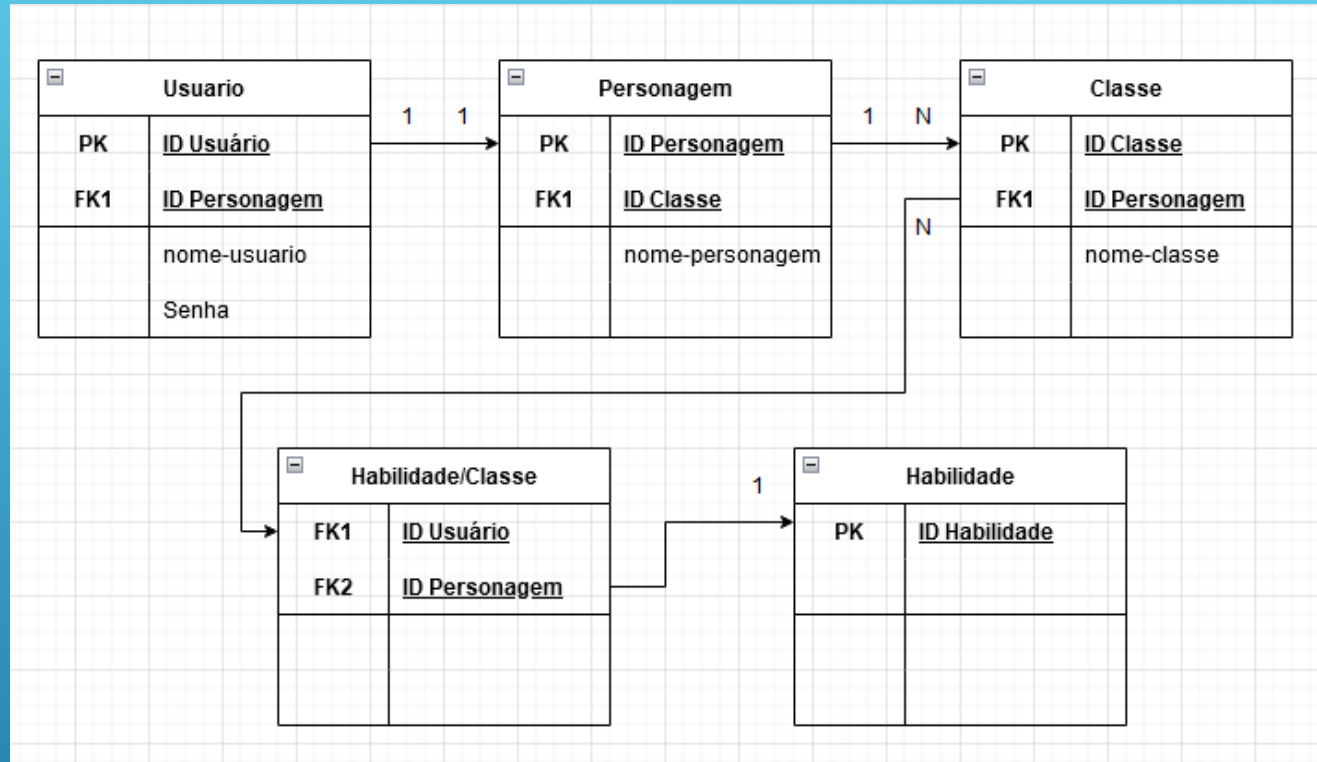
EXEMPLO

DeuBug → classe Bárbaro → Lança Mortal
→ Escudo Supremo

BitBug → classe Monge → Recuperar vida
→ Escudo Supremo



MODELO CONCEITUAL MER(MODELO ENTIDADE RELACIONAMENTO)



MODELO CONCEITUAL DER(DIAGRAMA DE ENTIDADE RELACIONAMENTO)