

# Plano de testes

RAFAEL PINHEIRO

SENAI - SP

MAIO 2022

## **Sumário**

### **1 Objetivo**

.....3

### **2 Escopo**

.....4

### **3 Resultado dos testes**

..... 5

#### **3.1 Testes login**

..... 5

### **4 Ferramentas**

..... 6

### **5 Cronograma**

.....7

# 1 Objetivo

O objetivo é descrever o plano para testar o cadastro e login do site GamerMania e apresenta uma análise dos defeitos encontrados.

## **2. Escopo**

**Este relatório é aplicado como resultado dos testes funcionais de navegabilidade que foram efetuados na página login do site do GamerMania, Os requisitos foram testados e têm seus resultado apresentado:**

- Funcionalidade de cadastro e login;**

## **3. Resultado dos testes**

### **3.1 Funcionalidade de cadastro e login**

**Objetivo:**

**Verificar se está cadastrando e logando os usuários, na página, o site deve-se interagir com o campo de login e senha.**

## 4 Ferramentas

•Eclipse IDE

•JUnit

•Selenium Java

## 5 Cronograma

<b>Etapa</b>	<b>Início</b>	<b>Término</b>
<b>Planejamento:</b>	<b>20/05/2022</b>	<b>22/05/2022</b>
<b>Execução:</b>	<b>20/05/2022</b>	<b>22/05/2022</b>
<b>Avaliação:</b>	<b>20/05/2021</b>	<b>23/05/2022</b>