



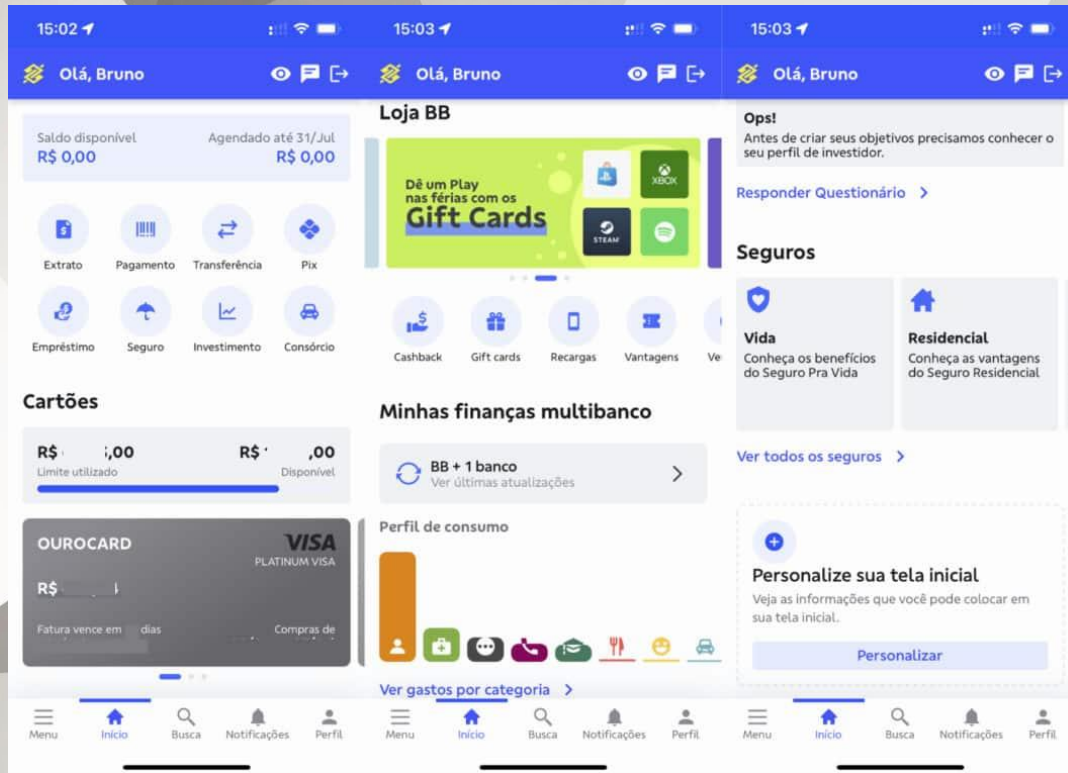
Desenvolvimento para Dispositivos Móveis

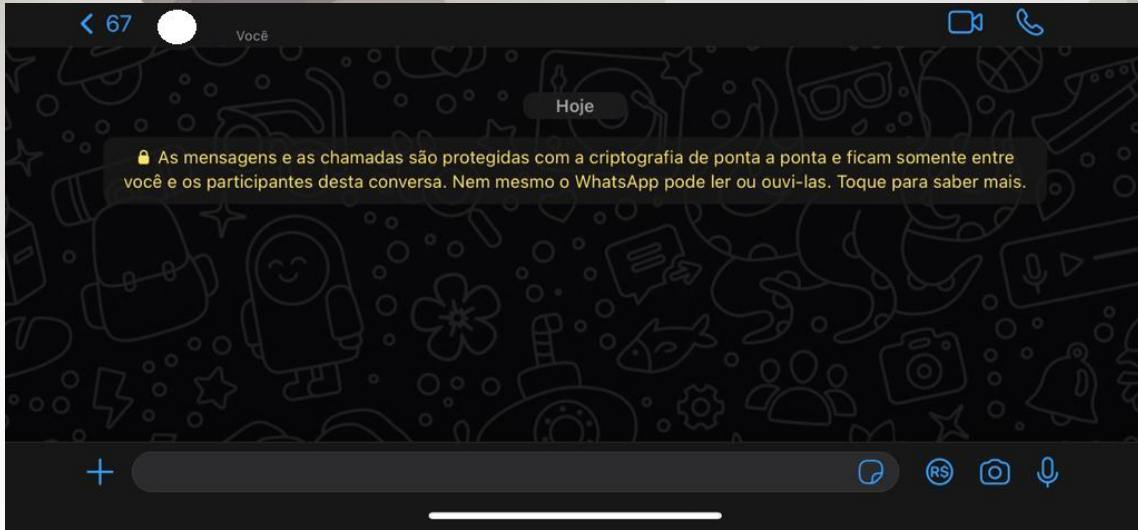
Bruno Leandro Diniz

Rafael Perroni

1.1 Aplicativos com interfaces mal projetadas para telas pequenas

Banco do Brasil



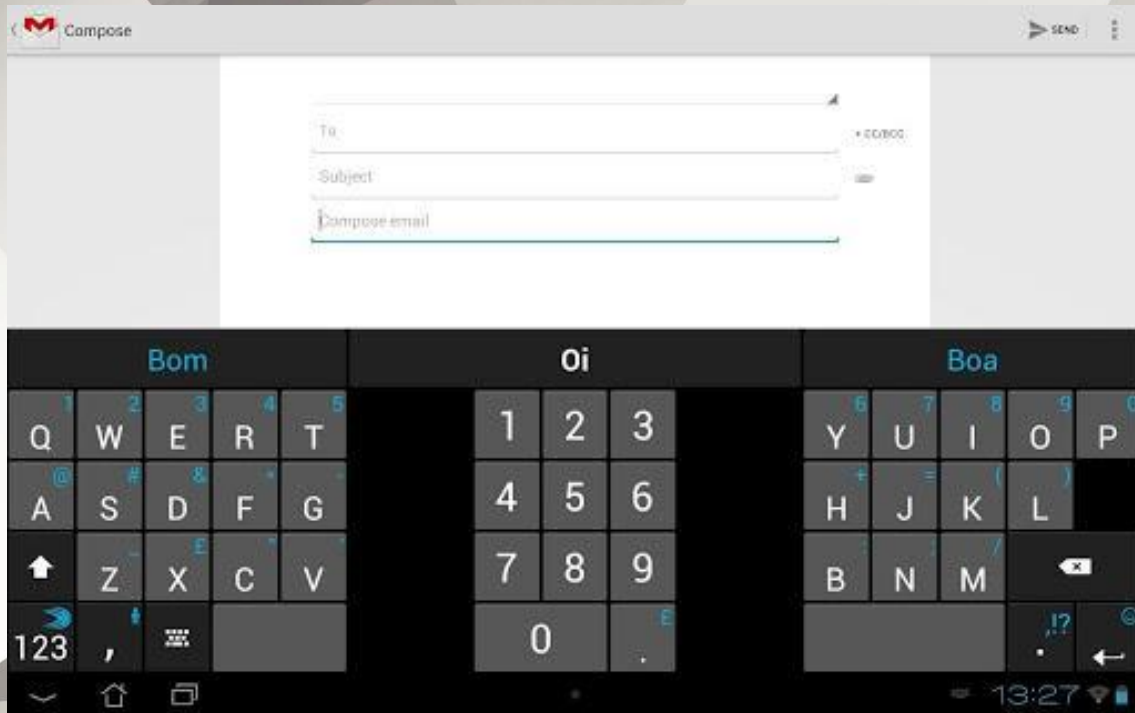


1.2 Aplicativos com
interfaces mal
projetadas para
mudança de orientação

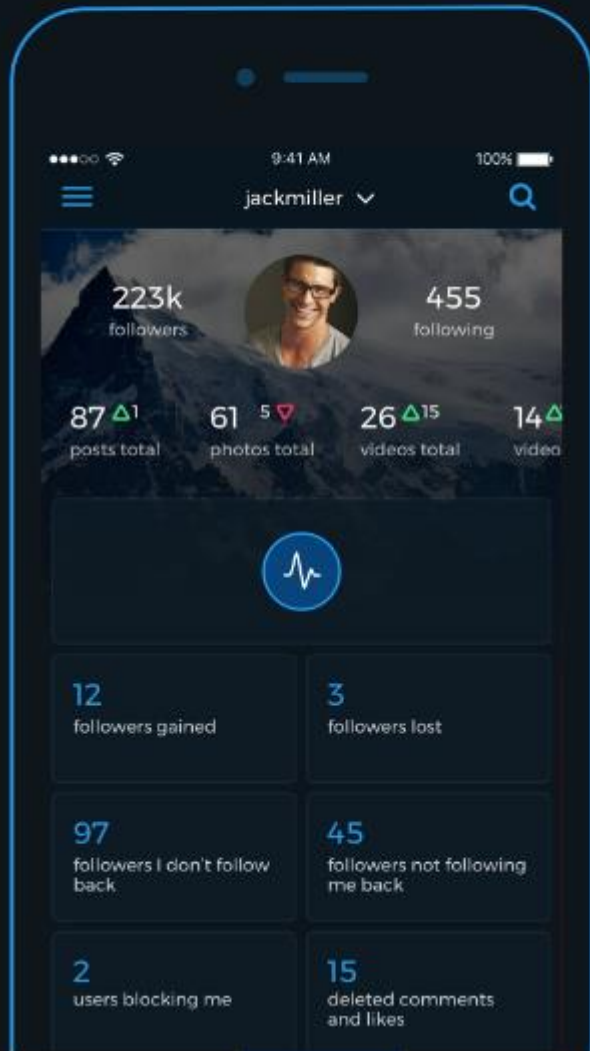
WHATSAPP

1.3 Aplicativos com interfaces mal projetadas para tablets

SwiftKey para Tablets

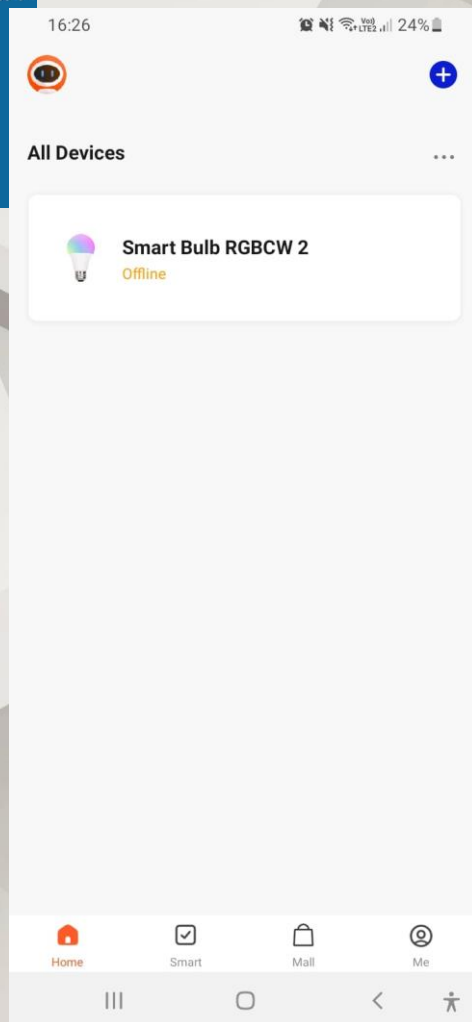


Powerfull follower analysis
tool for Instagram



2.1 Aplicativos que
fazem interações com
outros aplicativos

REPORTS+



2.2 Aplicativos que
fazem interações com
outros dispositivos

KABUM SMART APP

Fornece velocidades de leitura e escrita de dados semelhantes a um SSD de computador. Com essa tecnologia, é possível copiar arquivos ou instalar aplicativos, por exemplo, em menos tempo quando comparado ao padrão eMMC. Isso acontece porque, além de ler e gravar dados simultaneamente, o UFS tem dois canais para realizar essas funções.

O modo UFS também aumenta a performance do celular, fazendo com que o aparelho consiga abrir e instalar aplicativos mais rapidamente, salvar fotos e vídeos com maior velocidade e até entregar um desempenho melhor no multitarefas ou em qualquer área que envolva leitura e escrita de dados — aleatória ou sequencial.

3.1 Tipos de armazenamento de dados disponíveis no Android

Universal Flash Storage (UFS)

O eMMC é um sistema de memória embarcada, não volátil, composto pela memória Flash e o controlador da memória Flash, que simplifica o design da interface do sistema e libera o processador host do gerenciamento da memória Flash em nível inferior. Também podemos simplificar e definir o eMMC como um tipo de disco de armazenamento de dados em estado sólido.

Atualmente, o padrão eMMC é o 5.1, que define velocidade máxima de transferência na casa dos 400 MB/s e, embora esta velocidade possa parecer baixa a primeira vista, os discos de estado sólido oferecem mais vias de transferência para dados, fazendo com que tenham maior volume de informações em determinado período de tempo.

3.2 Tipos de armazenamento de dados disponíveis no Android

Cartão multimídia embarcado para fabricantes de dispositivo (eMMC)

Para resolver/evitar os problemas, a aplicação (android) poderia desativar ou dar a opção de desativar ferramentas que não estão sendo utilizadas pelo usuário no momento do manuseio, além de também desativar os aplicativos que não são utilizados durante um determinado período de tempo (1 mês);

Outra maneira seria: Um aplicativo de navegação dar a opção de desativar o gps e a pessoa se localizar apenas pelo mapa, ou até mesmo dar a opção de desativar o uso de dados do celular e funcionar por um mapa previamente carregado e sem precisar utilizar a internet do celular;

4. Maneiras de como resolver/evitar:

- Alto consumo de energia
- Alto consumo de memória
- Alto consumo de internet móvel
- Problemas de conectividade de internet