

# **Documento de Requisitos FLF**

# Ficha Técnica

---

**Equipe Responsável pela Elaboração**

Rafael Porto Vieira de Moura

Diego Marques

Eduardo Cezar Carvalho

---

**Público Alvo**

Este manual destina-se à todos colaboradores do sistema e gerenciamento de campeonatos da Federação Lavrense de Futebol.

# Sumário

<b>Visão geral deste documento</b>	<b>1</b>
<b>Glossário, Siglas e Acrogramas</b>	<b>1</b>
<b>Definições e Atributos de Requisitos</b>	<b>2</b>
• Identificação dos Requisitos	2
• Prioridades dos Requisitos	2
<b>Formulários coletados</b>	<b>2</b>
<b>Abrangência e sistemas relacionados</b>	<b>1</b>
<b>Relação de usuários do sistema</b>	<b>1</b>
Foram identificados cinco usuários do sistema XXX denominados de GardenAdmin, Caixa, Investidor, Cliente Pessoa Física e Cliente Pessoa Jurídica, abaixo detalhados.	1
• GardenAdmin	1
• Caixa –	1
• Investidor –	2
• Cliente Pessoa Física –	2
• Cliente Pessoa Jurídica –	2
<b>Diagrama de Caso de Uso – Visão do Usuário</b>	<b>2</b>
• Visão do GardenAdmin	2
• Visão do Vendedor	3
<b>Requisitos do Estoque &lt;Nome de subseção para agrupar requisitos correlacionados&gt;</b>	<b>1</b>
[RF001] <Nome do requisito/caso de uso>	1
[RF002] <Nome de outro caso de uso>	2
<b>Usabilidade</b>	<b>1</b>
[NF001] <Nome do requisito>	1
[NF...] <Nome do requisito>	1
<b>Confiabilidade</b>	<b>1</b>
[NF005] <Nome do requisito>	1
<b>Desempenho</b>	<b>2</b>
[NF...] <Nome do requisito>	2
<b>Segurança</b>	<b>2</b>
[NF...] <Nome do requisito>	2
<b>Distribuição</b>	<b>2</b>

[NF...] <Nome do requisito>	2
<b>Padrões</b>	<b>2</b>
[NF...] <Nome do requisito>	3
<b>Hardware e software</b>	<b>3</b>
[NF...] <Nome do requisito>	3
<b>MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES</b>	<b>1</b>
<b>I_Login &lt;Identificador de uma interface&gt;</b>	<b>2</b>
Informações críticas da interface	2
<b>IE_LoginUserNameLogin</b>	<b>2</b>
Informações críticas da interface	2
<b>IE_LoginUserNameLogin&lt;Identificador de outra interface&gt;</b>	<b>2</b>

# Introdução

Este documento especifica o sistema FLF, fornecendo aos desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

## Visão geral deste documento

Esta introdução fornece as informações necessárias para fazer um bom uso deste documento, explicitando seus objetivos e as convenções que foram adotadas no texto, além de conter uma lista de referências para outros documentos relacionados. As demais seções apresentam a especificação do sistema FLF e estão organizadas como descrito abaixo.

- **Seção 2** – Descrição geral do sistema: apresenta uma visão geral do sistema, caracterizando qual é o seu escopo e descrevendo seus usuários.
- **Seção 3** – Requisitos funcionais (casos de uso): especifica todos os requisitos funcionais do sistema, descrevendo os fluxos de eventos, prioridades, atores, entradas e saídas de cada caso de uso a ser implementado.
- **Seção 4** – Requisitos não funcionais: especifica todos os requisitos não funcionais do sistema, divididos em requisitos de usabilidade, confiabilidade, desempenho, segurança, distribuição, adequação a padrões e requisitos de hardware e software.
- **Seção 5** – Descrição da interface com o usuário: apresenta desenhos, figuras ou rascunhos de telas do sistema.

## Glossário, Siglas e Acrogramas

*FLF - Federação Lavrense de Futebol*

## Definições e Atributos de Requisitos

### Identificação dos Requisitos

RF é utilizado para identificar Requisitos Funcionais e RNF é utilizado para identificar Requisitos Não Funcionais. Ambas siglas vem acompanhadas de um número que é o identificador único do requisitos. Por exemplo, o requisito [RF016] indica um requisito funcional de número 16.

### Prioridades dos Requisitos

Para estabelecer a prioridade dos requisitos foram adotadas as denominações “essencial”, “importante” e “desejável”.

- **Essencial** é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.
- **Importante** é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.
- **Desejável** é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis são requisitos que podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

## Capítulo Descrição geral do sistema

A cidade de Lavras localizada no sul de Minas Gerais possui uma longa tradição com o esporte futebol. Na cidade é muito comum haver campeonatos amadores com uma boa presença de público para assistir. Em 2022 visando organizar esses campeonatos surgiu a FLF - Federação Lavrense de Futebol. O objetivo deste sistema é proporcionar uma interface para que a FLF possa organizar os campeonatos com suas partidas, estádios, times, jogadores e gols.

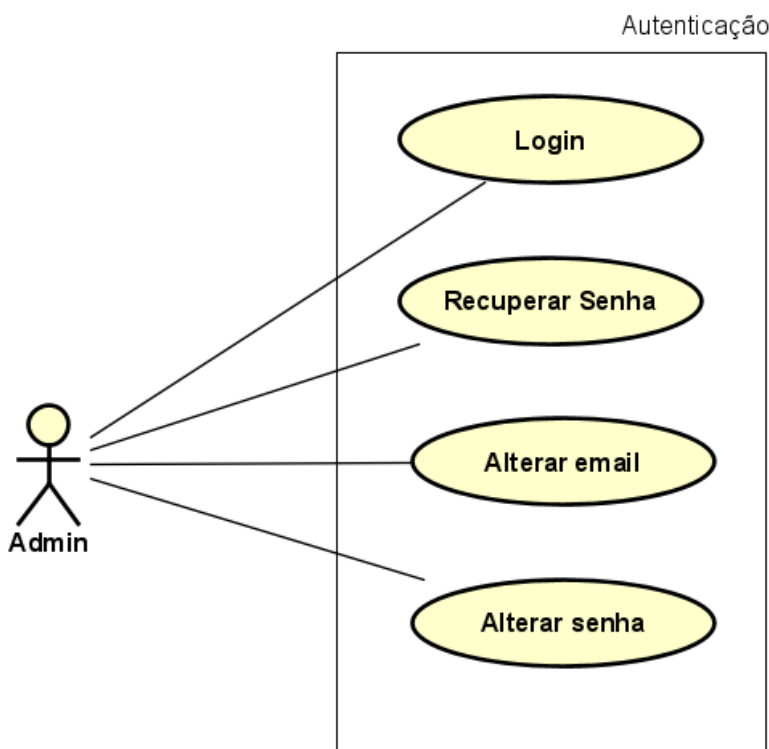
### Relação de usuários do sistema

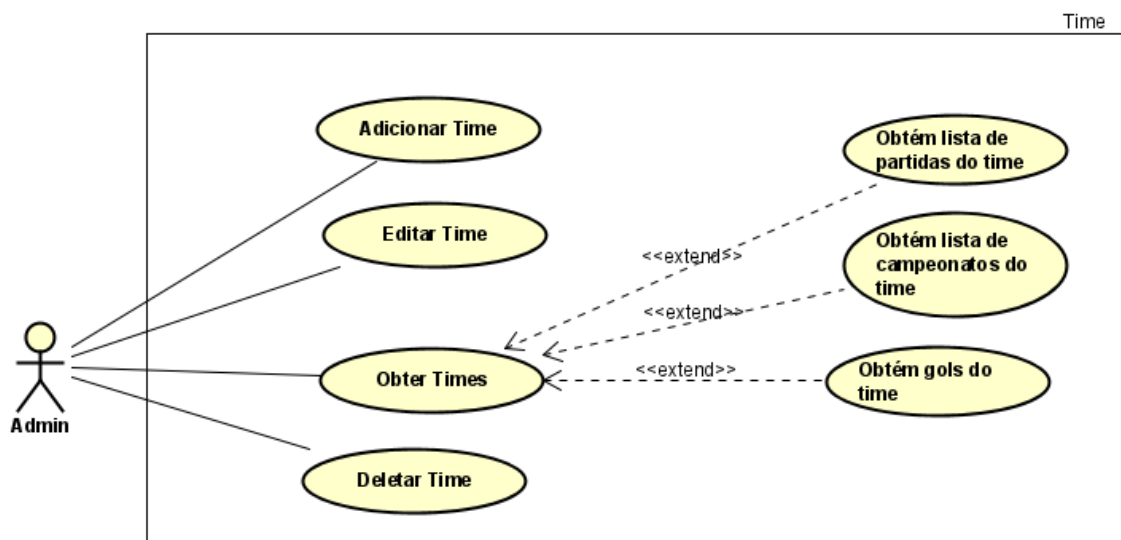
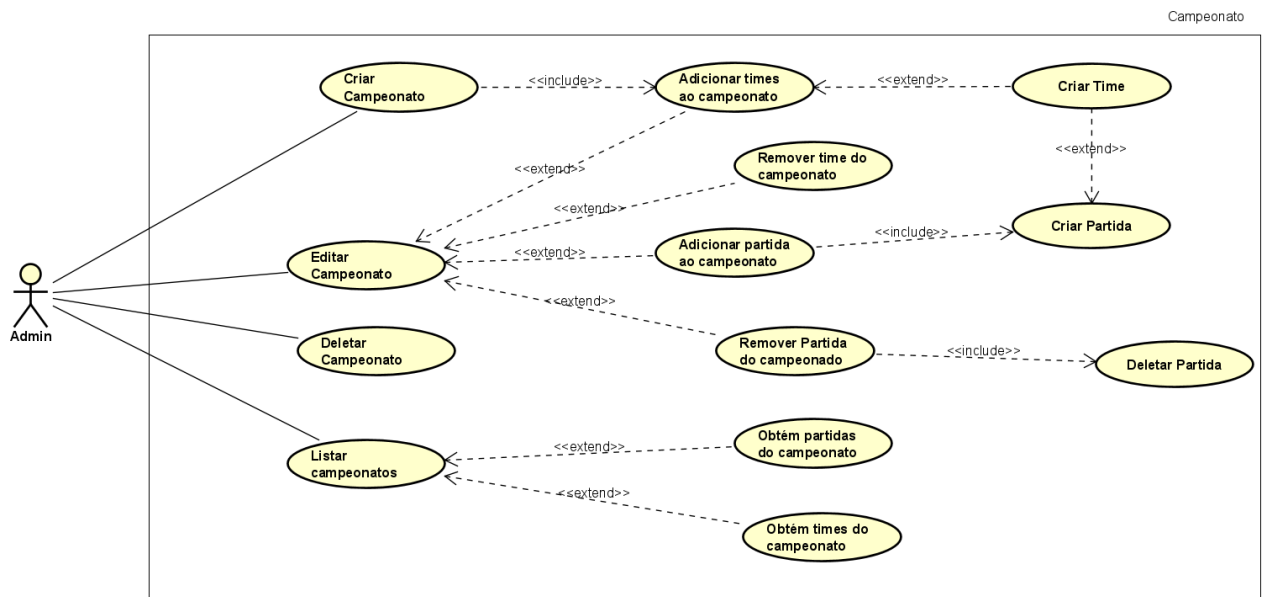
Foram identificados apenas um usuário do sistema que é capaz de executar todas as funcionalidades.

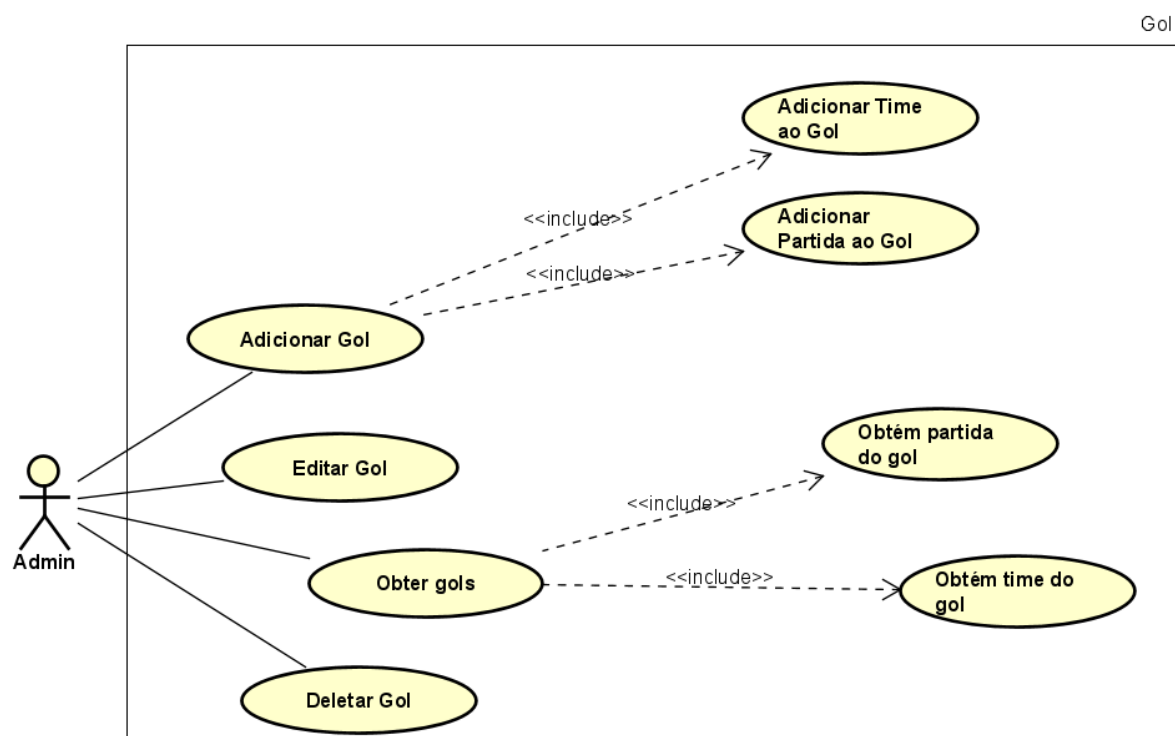
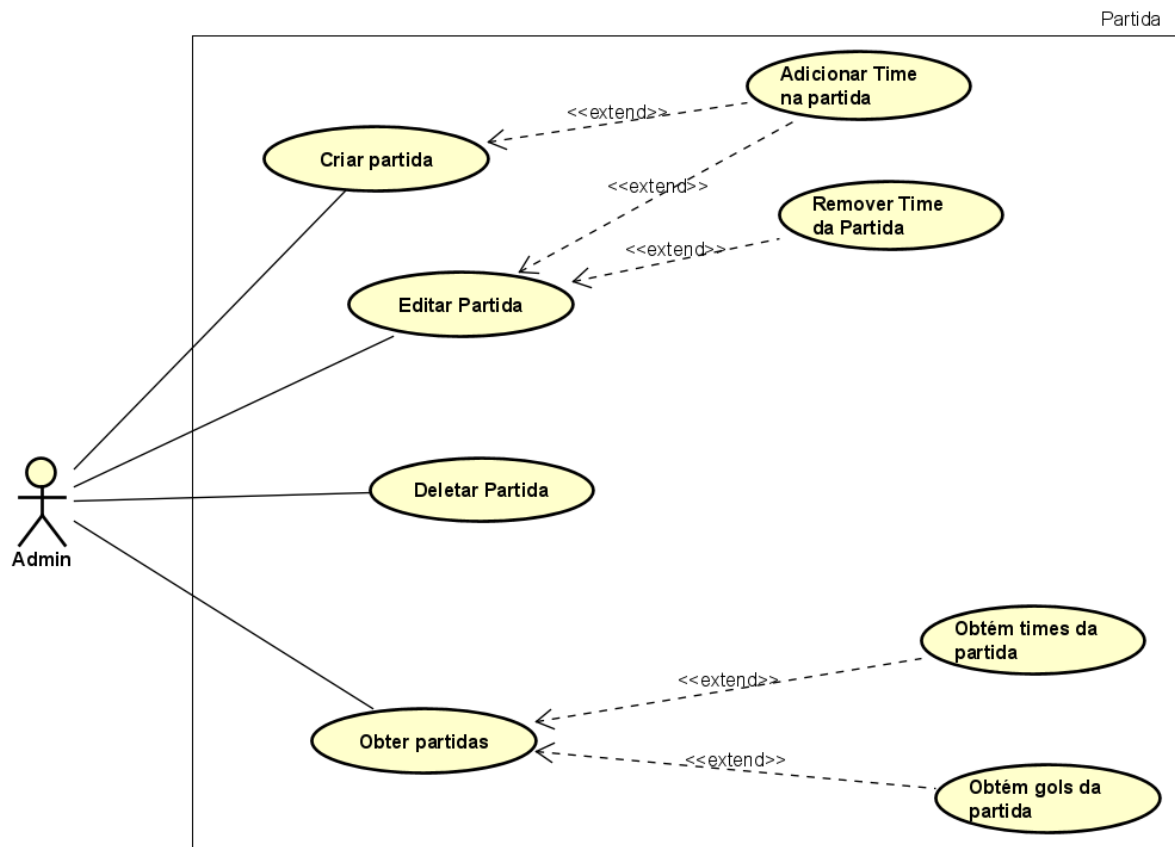
- **Admin**

### Diagrama de Caso de Uso – Visão do Usuário

- **Visão do Admin**









## Capítulo

# Requisitos funcionais (casos de uso)

### Requisitos do time

Seção destinada a todos os requisitos referente aos times.

#### [RF001] Cadastrar time

RF 001	Cadastrar time	
Prioridade:	( X ) Essencial      ( ) Importante      ( ) Desejável	
Atores:	Admin	
Resumo:	Um novo time será cadastrado no sistema	
Pré-condição:	O Admin precisa estar logado no sistema para executar tal ação.	
Pós-condição:	O sistema deverá encerrar a conexão e exigir novo login.	
Interfaces:	I001, I003, I012 <ou inserir o nome das interfaces>	
Restrições de campos:	<b>Entidade Time</b> <b>Nome deve possuir no máximo 80 caracteres.</b> <b>Lista de partidas;</b> <b>Lista de campeonatos;</b>	
Fluxo principal:	<b>Admin:</b> 1. Realiza o login no sistema.  2. Seleciona a opção de cadastrar um time.  3. Preenche os dados solicitados e cadastra o time.	<b>Sistema:</b>  4. Sistema confirma o cadastramento.
Fluxo alternativo:	<b>Admin:</b>	<b>Sistema:</b> 1. Caso ocorra um erro ao cadastrar um time o sistema emitirá a seguinte mensagem: “Falha ao cadastrar time”.

#### [RF002] Editar time

RF 002	Editar time.
--------	--------------

<b>Prioridade:</b>	(X) Essencial      ( ) Importante      ( ) Desejável	
<b>Atores:</b>	Admin.	
<b>Resumo:</b>	Um time será editado.	
<b>Pré-condição:</b>	O Admin precisa estar logado no sistema para executar tal ação.	
<b>Pós-condição:</b>	O sistema deverá encerrar a conexão e exigir novo login.	
<b>Interfaces:</b>	<b>I001, I003, I012 &lt;ou inserir o nome das interfaces&gt;</b>	
<b>Restrições de campos:</b>	<b>Entidade Time:</b> <b>Nome deve possuir no máximo 80 caracteres.</b> <b>Lista de partidas;</b> <b>Lista de campeonatos;</b>	
<b>Fluxo principal:</b>	<b>Admin:</b> 1. Realiza o login no sistema.  2. Seleciona a opção de editar time..  3. Preenche os dados solicitados e editar o time.	<b>Sistema:</b>  4. Sistema confirma a edição.
<b>Fluxo alternativo:</b>	<b>Admin:</b>	<b>Sistema:</b> 1. Caso ocorra um erro no login o sistema emitirá a seguinte mensagem: “Falha no login”. 2. Caso não seja possível editar o time é exibida a mensagem “Não foi possível editar o time”.

### [RF003] Listar time

<b>RF 003</b>	<b>Listar time</b>
<b>Prioridade:</b>	( X ) Essencial      ( ) Importante      ( ) Desejável
<b>Atores:</b>	Admin
<b>Resumo:</b>	Todos os times serão listados
<b>Pré-condição:</b>	O Admin precisa estar logado no sistema para executar tal ação.
<b>Pós-condição:</b>	O sistema deverá encerrar a conexão e exigir novo login.
<b>Interfaces:</b>	<b>I001, I003, I012 &lt;ou inserir o nome das interfaces&gt;</b>
<b>Restrições de campos:</b>	<b>Entidade Time</b>

	<b>Nome deve possuir no máximo 80 caracteres.</b> <b>Lista de partidas;</b> <b>Lista de campeonatos;</b>	
<b>Fluxo principal:</b>	<b>Admin:</b> 1. Realiza o login no sistema.  2. Seleciona a opção de times.	<b>Sistema:</b>  3. Sistema lista todos os times.
<b>Fluxo alternativo:</b>	<b>Admin:</b>	<b>Sistema:</b> 1. Caso não exista nenhum time cadastrado, o sistema exibirá uma mensagem, “Não existem times cadastrados”

#### [RF004] Deletar time

<b>RF 004</b>	<b>Deletar time</b>	
<b>Prioridade:</b>	( X ) Essencial      ( ) Importante      ( ) Desejável	
<b>Atores:</b>	Admin	
<b>Resumo:</b>	Deleta o time desejado	
<b>Pré-condição:</b>	O Admin precisa estar logado no sistema para executar tal ação.	
<b>Pós-condição:</b>	O sistema deverá encerrar a conexão e exigir novo login.	
<b>Interfaces:</b>	<b>I001, I003, I012 &lt;ou inserir o nome das interfaces&gt;</b>	
<b>Restrições de campos:</b>	<b>Entidade Time</b> <b>Nome deve possuir no máximo 80 caracteres.</b> <b>Lista de partidas;</b> <b>Lista de campeonatos;</b>	
<b>Fluxo principal:</b>	<b>Admin:</b> 1. Realiza o login no sistema.  2. Clica no botão de excluir na linha do time desejado.  3. Clica no botão confirmar exclusão.	<b>Sistema:</b>  3. Sistema lista todos os times, com exceção do time deletado.

<b>Fluxo alternativo:</b>	<b>Admin:</b> 1. Realiza o login no sistema.  2. Clica no botão de excluir na linha do time desejado.  3. Clica no botão cancelar exclusão.	<b>Sistema:</b> 4. Sistema lista todos os times.
---------------------------	--	---

## Requisitos do campeonato

Seção destinada a todos os requisitos referente aos campeonatos.

### [RF005] Cadastrar campeonato

RF 005	Cadastrar campeonato	
<b>Prioridade:</b>	( X ) Essencial      ( ) Importante      ( ) Desejável	
<b>Atores:</b>	Admin	
<b>Resumo:</b>	Um novo campeonato será cadastrado no sistema	
<b>Pré-condição:</b>	O Admin precisa estar logado no sistema para executar tal ação.	
<b>Pós-condição:</b>	O sistema deverá encerrar a conexão e exigir novo login.	
<b>Interfaces:</b>	I001, I003, I012 <ou inserir o nome das interfaces>	
<b>Restrições de campos:</b>	<b>Entidade Campeonato</b> <b>Nome deve possuir no máximo 45 caracteres.</b> <b>Lista de times;</b> <b>Time vencedor podendo conter 80 caracteres.</b> <b>Lista de partidas;</b>	
<b>Fluxo principal:</b>	<b>Admin:</b> 1. Realiza o login no sistema.  2. Seleciona a opção de cadastrar um campeonato.  3. Preenche os dados solicitados e cadastra o campeonato.	<b>Sistema:</b> 4. Sistema confirma o cadastramento.
<b>Fluxo alternativo:</b>	<b>Admin:</b>	<b>Sistema:</b> 1. Caso ocorra um erro ao cadastrar um time o sistema emitirá a seguinte mensagem: “Falha ao cadastrar campeonato”.

**[RF006] Editar campeonato**

RF 006	Editar campeonato.	
<b>Prioridade:</b>	(X) Essencial      ( ) Importante      ( ) Desejável	
<b>Atores:</b>	Admin.	
<b>Resumo:</b>	Um campeonato será editado.	
<b>Pré-condição:</b>	O Admin precisa estar logado no sistema para executar tal ação.	
<b>Pós-condição:</b>	O sistema deverá encerrar a conexão e exigir novo login.	
<b>Interfaces:</b>	I001, I003, I012 <ou inserir o nome das interfaces>	
<b>Restrições de campos:</b>	<b>Entidade Campeonato</b> <b>Nome deve possuir no máximo 45 caracteres.</b> <b>Lista de times;</b> <b>Time vencedor podendo conter 80 caracteres.</b> <b>Lista de partidas;</b>	
<b>Fluxo principal:</b>	<b>Admin:</b> 1. Realiza o login no sistema.  2. Seleciona a opção de editar campeonato.  3. Preenche os dados solicitados para editar o campeonato.	<b>Sistema:</b>  4. Sistema confirma a edição.
<b>Fluxo alternativo:</b>	<b>Admin:</b>	<b>Sistema:</b> 1. Caso ocorra um erro no login o sistema emitirá a seguinte mensagem: “Falha no login”. 2. Caso não seja possível editar o time é exibida a mensagem “Não foi possível editar o campeonato”.

**[RF007] Listar campeonato**

RF 007	Listar campeonato	
<b>Prioridade:</b>	( X ) Essencial      ( ) Importante      ( ) Desejável	
<b>Atores:</b>	Admin	
<b>Resumo:</b>	Todos os campeonatos serão listados	
<b>Pré-condição:</b>	O Admin precisa estar logado no sistema para executar tal ação.	

<b>Pós-condição:</b>	O sistema deverá encerrar a conexão e exigir novo login.	
<b>Interfaces:</b>	<b>I001, I003, I012 &lt;ou inserir o nome das interfaces&gt;</b>	
<b>Restrições de campos:</b>	<b>Entidade Campeonato</b> <b>Nome deve possuir no máximo 45 caracteres.</b> <b>Lista de times;</b> <b>Time vencedor podendo conter 80 caracteres.</b> <b>Lista de partidas;</b>	
<b>Fluxo principal:</b>	<b>Admin:</b> 1. Realiza o login no sistema.  2. Seleciona a opção de campeonatos.	<b>Sistema:</b>  3. Sistema lista todos os campeonatos.
<b>Fluxo alternativo:</b>	<b>Admin:</b>	<b>Sistema:</b> 1. Caso não exista nenhum campeonato cadastrado, o sistema exibirá uma mensagem, “Não existem campeonatos cadastrados”

### [RF008] Deletar campeonato

<b>RF 008</b>	<b>Deletar campeonato</b>
<b>Prioridade:</b>	( X ) Essencial      ( ) Importante      ( ) Desejável
<b>Atores:</b>	Admin
<b>Resumo:</b>	Deleta o campeonato desejado
<b>Pré-condição:</b>	O Admin precisa estar logado no sistema para executar tal ação.
<b>Pós-condição:</b>	O sistema deverá encerrar a conexão e exigir novo login.
<b>Interfaces:</b>	<b>I001, I003, I012 &lt;ou inserir o nome das interfaces&gt;</b>
<b>Restrições de campos:</b>	<b>Entidade Campeonato</b> <b>Nome deve possuir no máximo 45 caracteres.</b> <b>Lista de times;</b> <b>Time vencedor podendo conter 80 caracteres.</b> <b>Lista de partidas;</b>

<b>Fluxo principal:</b>	<b>Admin:</b> 1. Realiza o login no sistema.  2. Clica no botão de excluir na linha do campeonato desejado.  3. Clica no botão confirmar exclusão.	<b>Sistema:</b>  3. Sistema lista todos os campeonatos, com exceção do campeonato deletado.
<b>Fluxo alternativo:</b>	<b>Admin:</b> 1. Realiza o login no sistema.  2. Clica no botão de excluir na linha do campeonato desejado.  3. Clica no botão cancelar exclusão.	<b>Sistema:</b> 4. Sistema lista todos os campeonatos.

## Requisitos das Partidas

Seção destinada a todos os requisitos referente às partidas.

### [RF009] Cadastrar partida

<b>RF 009</b>	<b>Cadastrar partida</b>
<b>Prioridade:</b>	( X ) Essencial      ( ) Importante      ( ) Desejável
<b>Atores:</b>	Admin
<b>Resumo:</b>	Um nova partida será cadastrado no sistema
<b>Pré-condição:</b>	O Admin precisa estar logado no sistema para executar tal ação.
<b>Pós-condição:</b>	O sistema deverá encerrar a conexão e exigir novo login.
<b>Interfaces:</b>	I001, I003, I012 <ou inserir o nome das interfaces>
<b>Restrições de campos:</b>	<b>Entidade Partida</b> <b>Tipos de partida que deve possuir no máximo 45 caracteres.</b> <b>Campeonato.</b> <b>Lista de Times.</b> <b>Data no formato dd/mm/yyyy hh:mm:ss</b> <b>Lista de gols;</b>

	<b>Admin:</b> 1. Realiza o login no sistema.  2. Seleciona a opção de cadastrar um partida.  3. Seleciona os times que irão participar da partida.	<b>Sistema:</b>  4. Sistema confirma o cadastramento.
<b>Fluxo alternativo:</b>	<b>Admin:</b>	<b>Sistema:</b> 1. Caso ocorra um erro ao cadastrar um time o sistema emitirá a seguinte mensagem: “Falha ao cadastrar partida”.

### [RF010] Editar partida

<b>RF 010</b>	<b>Editar partida.</b>	
<b>Prioridade:</b>	(X) Essencial      ( ) Importante      ( ) Desejável	
<b>Atores:</b>	Admin.	
<b>Resumo:</b>	Uma partida será editada.	
<b>Pré-condição:</b>	O Admin precisa estar logado no sistema para executar tal ação.	
<b>Pós-condição:</b>	O sistema deverá encerrar a conexão e exigir novo login.	
<b>Interfaces:</b>	<b>I001, I003, I012 &lt;ou inserir o nome das interfaces&gt;</b>	
<b>Restrições de campos:</b>	<b>Entidade Partida</b> <b>Tipos de partida que deve possuir no máximo 45 caracteres.</b> <b>Campeonato.</b> <b>Lista de Times.</b> <b>Data no formato dd/mm/yyyy hh:mm:ss</b> <b>Lista de gols;</b>	
<b>Fluxo principal:</b>	<b>Admin:</b> 1. Realiza o login no sistema.  2. Seleciona a opção de editar partida.  3. Modifica os dados desejados para editar a partida.	<b>Sistema:</b>  4. Sistema confirma a edição.



<b>Fluxo alternativo:</b>	<b>Admin:</b>	<b>Sistema:</b> 1. Caso ocorra um erro no login o sistema emitirá a seguinte mensagem: “Falha no login”. 2. Caso não seja possível editar o time é exibida a mensagem “Não foi possível editar o campeonato”.
---------------------------	---------------	---

**[RF011] Listar partidas**

<b>RF 011</b>	<b>Listar partidas</b>	
<b>Prioridade:</b>	( X ) Essencial      ( ) Importante      ( ) Desejável	
<b>Atores:</b>	Admin	
<b>Resumo:</b>	Todos os campeonatos serão listados	
<b>Pré-condição:</b>	O Admin precisa estar logado no sistema para executar tal ação.	
<b>Pós-condição:</b>	O sistema deverá encerrar a conexão e exigir novo login.	
<b>Interfaces:</b>	<b>I001, I003, I012 &lt;ou inserir o nome das interfaces&gt;</b>	
<b>Restrições de campos:</b>	<b>Entidade Partida</b> <b>Tipos de partida que deve possuir no máximo 45 caracteres.</b> <b>Campeonato.</b> <b>Lista de Times.</b> <b>Data no formato dd/mm/yyyy hh:mm:ss</b> <b>Lista de gols;</b>	
<b>Fluxo principal:</b>	<b>Admin:</b> 1. Realiza o login no sistema.  2. Seleciona a opção de Partidas.	<b>Sistema:</b>  3. Sistema lista todas as partidas..
<b>Fluxo alternativo:</b>	<b>Admin:</b>	<b>Sistema:</b> 1. Caso não exista nenhuma partida cadastrada, o sistema exibirá uma mensagem, “Não existem partidas cadastradas”

**[RF012] Deletar partida**

<b>RF 012</b>	<b>Deletar partida</b>	
<b>Prioridade:</b>	( X ) Essencial      ( ) Importante      ( ) Desejável	
<b>Atores:</b>	Admin	

<b>Resumo:</b>	Deleta a partida desejada	
<b>Pré-condição:</b>	O Admin precisa estar logado no sistema para executar tal ação.	
<b>Pós-condição:</b>	O sistema deverá encerrar a conexão e exigir novo login.	
<b>Interfaces:</b>	<b>I001, I003, I012 &lt;ou inserir o nome das interfaces&gt;</b>	
<b>Restrições de campos:</b>	<b>Entidade Partida</b> <b>Tipos de partida que deve possuir no máximo 45 caracteres.</b> <b>Campeonato.</b> <b>Lista de Times.</b> <b>Data no formato dd/mm/yyyy hh:mm:ss</b> <b>Lista de gols;</b>	
<b>Fluxo principal:</b>	<b>Admin:</b> 1. Realiza o login no sistema.  2. Clica no botão de excluir na linha da partida desejada.  3. Clica no botão confirmar exclusão.	<b>Sistema:</b>  3. Sistema lista todas as partidas, com exceção da partida deletada.
<b>Fluxo alternativo:</b>	<b>Admin:</b> 1. Realiza o login no sistema.  2. Clica no botão de excluir na linha da partida desejada.  3. Clica no botão cancelar exclusão.	<b>Sistema:</b> 4. Sistema lista todas as partidas..

## Requisitos do Gol

Seção destinada a todos os requisitos referente aos gols.

### [RF013] Cadastrar Gol

<b>RF 013</b>	<b>Cadastra Gol</b>
<b>Prioridade:</b>	( X ) Essencial      ( ) Importante      ( ) Desejável
<b>Atores:</b>	Admin
<b>Resumo:</b>	Um novo gol será cadastrado no sistema
<b>Pré-condição:</b>	O Admin precisa estar logado no sistema para executar tal ação.

<b>Pós-condição:</b>	O sistema deverá encerrar a conexão e exigir novo login.	
<b>Interfaces:</b>	<b>I001, I003, I012 &lt;ou inserir o nome das interfaces&gt;</b>	
<b>Restrições de campos:</b>	<b>Entidade Gol</b> <b>Partida;</b> <b>Time;</b>	
<b>Fluxo principal:</b>	<b>Admin:</b> 1. Realiza o login no sistema.  2. Seleciona a opção de cadastrar um gol.  3. Selecionar qual time fez o gol.	<b>Sistema:</b>  4. Sistema confirma o cadastramento.
<b>Fluxo alternativo:</b>	<b>Admin:</b>	<b>Sistema:</b> 1. Caso ocorra um erro ao cadastrar um time o sistema emitirá a seguinte mensagem: “Falha ao cadastrar gol”.

### [RF014] Editar gol

<b>RF 014</b>	<b>Editar gol.</b>	
<b>Prioridade:</b>	(X) Essencial      ( ) Importante      ( ) Desejável	
<b>Atores:</b>	Admin.	
<b>Resumo:</b>	Uma partida será editada.	
<b>Pré-condição:</b>	O Admin precisa estar logado no sistema para executar tal ação.	
<b>Pós-condição:</b>	O sistema deverá encerrar a conexão e exigir novo login.	
<b>Interfaces:</b>	<b>I001, I003, I012 &lt;ou inserir o nome das interfaces&gt;</b>	
<b>Restrições de campos:</b>	<b>Entidade Gol</b> <b>Partida;</b> <b>Time;</b>	
<b>Fluxo principal:</b>	<b>Admin:</b> 1. Realiza o login no sistema.  2. Seleciona a opção de editar gol.  3. Modifica os dados desejados para editar a gol.	<b>Sistema:</b>  4. Sistema confirma a edição.

<b>Fluxo alternativo:</b>	<b>Admin:</b>	<b>Sistema:</b> 1. Caso ocorra um erro no login o sistema emitirá a seguinte mensagem: “Falha no login”. 2. Caso não seja possível editar o time é exibida a mensagem “Não foi possível editar o gol”.
---------------------------	---------------	--

**[RF015] Listar Gols**

<b>RF 015</b>	<b>Listar gols</b>	
<b>Prioridade:</b>	( X ) Essencial      ( ) Importante      ( ) Desejável	
<b>Atores:</b>	Admin	
<b>Resumo:</b>	Todos os gols serão listados	
<b>Pré-condição:</b>	O Admin precisa estar logado no sistema para executar tal ação.	
<b>Pós-condição:</b>	O sistema deverá encerrar a conexão e exigir novo login.	
<b>Interfaces:</b>	<b>I001, I003, I012 &lt;ou inserir o nome das interfaces&gt;</b>	
<b>Restrições de campos:</b>	<b>Entidade Gol</b> <b>Partida;</b> <b>Time;</b>	
<b>Fluxo principal:</b>	<b>Admin:</b> 1. Realiza o login no sistema.  2. Seleciona a opção de Partidas.	<b>Sistema:</b>  3. Sistema lista todas as partidas..
<b>Fluxo alternativo:</b>	<b>Admin:</b>	<b>Sistema:</b> 1. Caso não exista nenhum gol cadastrado, o sistema exibirá uma mensagem, “Não existem gols cadastrados”

**[RF016] Deletar Gol**

<b>RF 016</b>	<b>Deletar gol</b>	
<b>Prioridade:</b>	( X ) Essencial      ( ) Importante      ( ) Desejável	
<b>Atores:</b>	Admin	

<b>Resumo:</b>	Deleta o gol desejado	
<b>Pré-condição:</b>	O Admin precisa estar logado no sistema para executar tal ação.	
<b>Pós-condição:</b>	O sistema deverá encerrar a conexão e exigir novo login.	
<b>Interfaces:</b>	<b>I001, I003, I012 &lt;ou inserir o nome das interfaces&gt;</b>	
<b>Restrições de campos:</b>	<b>Entidade Gol</b> <b>Partida;</b> <b>Time;</b>	
<b>Fluxo principal:</b>	<b>Admin:</b> 1. Realiza o login no sistema.  2. Clica no botão de excluir na linha do gol desejado.  3. Clica no botão confirmar exclusão.	<b>Sistema:</b>  3. Sistema lista todos os gols, com exceção da gol deletada.
<b>Fluxo alternativo:</b>	<b>Admin:</b> 1. Realiza o login no sistema.  2. Clica no botão de excluir na linha do gol desejada.  3. Clica no botão cancelar exclusão.	<b>Sistema:</b> 4. Sistema lista todos os gols.

## Capítulo

# Requisitos não funcionais

**Esta seção contém todos os requisitos não funcionais do sistema.**

### Usabilidade

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à facilidade de uso da interface com o usuário, material de treinamento e documentação do sistema.

#### [NF001] Utilização do sistema

O usuário deve conseguir utilizar todas as funcionalidades permitidas após um treinamento de 2 horas.

**Prioridade:**    ☐ Essencial                      Importante                      ☐ Desejável

### Confiabilidade

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à frequência, severidade de falhas do sistema e habilidade de recuperação das mesmas, bem como à corretude do sistema.

#### [NF002] Disponibilidade do sistema

O sistema deve estar 99% do tempo disponível para utilização pelos usuários, ou seja, não deve ficar fora do ar.

**Prioridade:**    ☐ Essencial                      Importante                      ☐ Desejável

### Desempenho

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à eficiência, uso de recursos e tempo de resposta do sistema.

#### [NF003] Tempo de requisições

As requisições do sistema como um todo devem ser executadas trazendo a resposta da mesma em até 10 segundos.

**Prioridade:**    ☐ Essencial                      Importante                      ☐ Desejável

### Segurança

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à integridade, privacidade e autenticidade dos dados do sistema.

**[NF004] Criptografia**

Para que seja efetuado o login do usuário no sistema o usuário deverá ter uma senha cadastrada que passará por uma criptografia SHA-256.

**Prioridade:**      ☐ Essencial                      Importante                      ☐ Desejável

**Distribuição**

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à distribuição da versão executável do sistema.

**[NF005] Alocação do executável**

O executável do sistema será disponibilizado apenas à federação lavrense de futebol, e estará disponível em um sistema cloud para o funcionamento do mesmo na web.

**Prioridade:**      ☐ Essencial                      Importante                      ☐ Desejável

**Padrões**

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados a padrões ou normas que devem ser seguidos pelo sistema ou pelo seu processo de desenvolvimento.

**[NF006] Padrão de arquitetura**

O sistema deve seguir um padrão de arquitetura utilizando middlewares.

**Prioridade:**      ☐ Essencial                      Importante                      ☐ Desejável

**Hardware e software**

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados ao hardware e software usados para desenvolver ou para executar o sistema.

**[NF007] Deverá ser responsivo a diferentes dispositivos**

Deverá ser responsivo em diferentes dispositivos, se ajustando ao tamanho de sua tela, qualquer que ela seja.

**Prioridade:**      ☐ Essencial                      Importante                      ☐ Desejável

## Capítulo

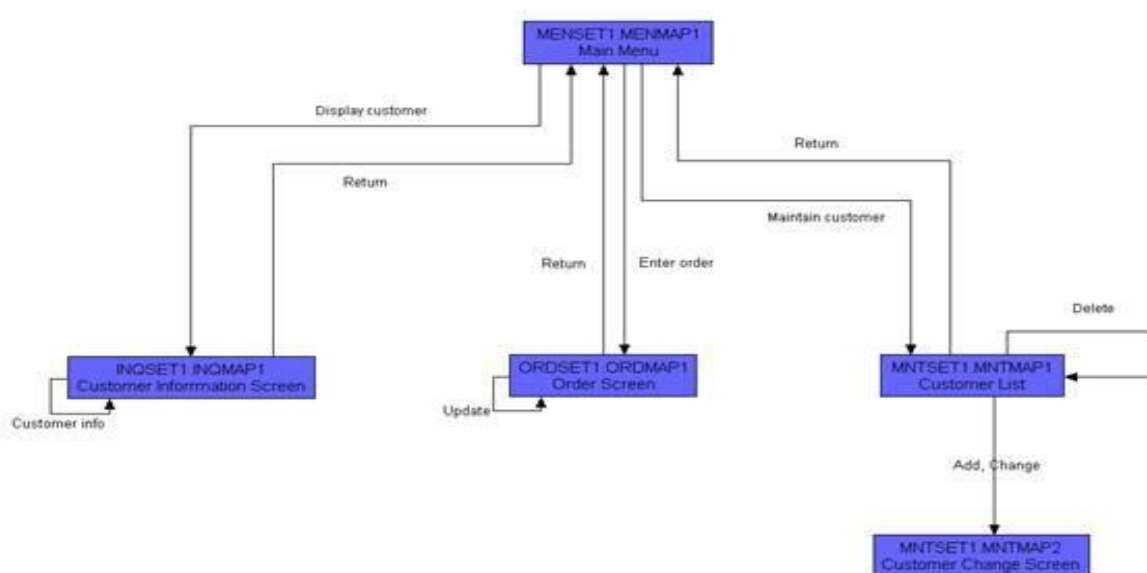
# Descrição da interface com o usuário

<Esta seção deve conter desenhos ou rascunhos das telas do sistema que forem necessários ou convenientes para esclarecer algum dos requisitos do sistema. O aluno pode utilizar ferramentas como Balsamiq para prototipar a interface, apesar de não ser a melhor opção. Mais ferramentas podem ser encontradas em <https://dcrazed.com/best-free-wireframe-tools/>. A melhor opção RECOMENDADA FORTEMENTE é para o aluno fazer a prototipação da interface em HTML, Angular ou qualquer outra tecnologia que o permita fazer a interface de sistemas WEB e reaproveitá-la na fase de projeto. Assim evita-se o fato de fazer desenhos de interface os quais serão jogados fora por não ser a interface propriamente dita. Use nomes significativos para identificar cada interface como I\_Login, I\_Erro\_login, I\_CadastrarCliente. Descreva cada interface em uma subseção. O aluno deverá utilizar templates já prontos caso queira, fazendo uma interface agradável.>

Neste documento, adota-se “I\_” para indicar uma interface, “IE\_” para indicar uma interface com mensagem de erro e “IS\_” para identificar uma interface com mensagem de sucesso. Assim, a interface de login do sistema é nomeada como “I\_Login”. A interface de erro do login para um username inválido e uma senha inválida é nomeada respectivamente como “IE\_LoginUsername” e “IE\_LoginSenhaInválida”.

## MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES

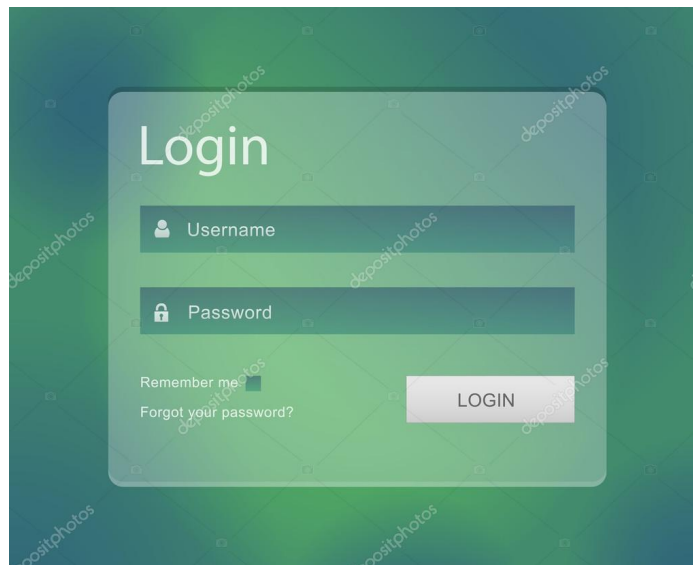
<Em cada seta, deve estar escrito o nome do botão ou comando a ser dado para sair de uma tela para outra. Então se no “Main Menu” a pessoa clicar num botão chamado “Display customer”, será aberta a tela “Customer Information Screen”, como mostrado na figura abaixo.>



<O nome dado as interfaces, abaixo, deve ser o mesmo nome que aparecerá na descrição dos Casos de Uso e nas caixas dos mapa de navegação acima.>



## I\_Login <Identificador de uma interface>



### Informações críticas da interface

- O campo username deve ser um email válido.
- A senha deve conter pelo menos uma letra maiúscula e uma minúscula
- A senha deve conter pelo menos um número
- A senha deve conter pelo menos um caracter especial.
- A senha deve conter no máximo 50 caracteres.

## IE\_LoginUserNameLogin

<Prossiga no detalhamento das interfaces do sistema, descrevendo todas que for necessário, cada uma em uma subseção.>

### Informações críticas da interface

- <Informação 1>.
- <Informação 2>.

## IE\_LoginUserNameLogin<Identificador de outra interface>

<Prossiga no detalhamento das interfaces do sistema, descrevendo todas que for necessário, cada uma em uma subseção.>