

# Federação Lavrense de Futebol

## Padrão de Codificação

### Padrão de escrita:

- Todo o código será escrito em inglês;
- Todas as mensagens de erros e sucessos serão escritas em inglês;
- Todos os nomes de variáveis devem ser escritas no padrão snake\_case;
- Todos os nomes de funções e classes devem ser escritas no padrão CamelCase;
- Todas interfaces devem ser escritas no padrão I{NomeDaInterface};
- Deve haver apenas um objeto de log para aplicação inteira;
- Deve haver apenas um objeto de mensagens de erro e sucesso para aplicação inteira;
- Deve uma classe de erro para cada pacote da aplicação (Services, Controllers, Autenticação, Repositories) e cada uma deve logar claramente o local do acontecimento do erro;
- Os logs serão salvos em um banco de dados;

### Documentação:

- O código deve ser escrito de maneira clara e auto-documentável.
- As documentações de APIs seguirão o padrão [OpenApi Specification](#).
- O código deve ser comentado somente quando for estritamente necessário.

### Teste Unitários:

- Para toda função do código, será necessário implementar um teste unitário que cubra todas as branches e linhas dessa função;
- Toda função que foge ao teste da função testada, deve ser simulada.
- Sempre antes de cada commit o desenvolvedor deve verificar se sua implementação está coberta pelos testes.