



+ salvarGol(Gol): v

+ editarGol(Gol): G

+ deletarGol(Gol): v

+ listarGol(Gol): Lis

+ salvarCampeonato(Campeonato): void
+ editarCampeonato(Campeonato): Campeonato
+ deletarCampeonato(Campeonato): void
+ listarCampeonatos(Campeonato): List<Campeonato>