

Dredd - Juiz Online

[Principal](#)[Perfil](#)[Problemas](#)[Provas](#)[Alunos](#)[Turmas](#)[Relatórios](#)[Sair](#)

Problema 1345: Modularização - Ordenação e busca sequencial de vetor de registros - Bolão da Copa

[Editar](#)[Casos de Teste](#)[Estatísticas](#)[Avaliar Solução](#)[Criar Cópia](#)

Seus amigos descobriram que você "mexe com informática" e pediram para você fazer um programa para ajudar a organizar o bolão da copa. Para isso, você verifica que precisará implementar um algoritmo para cadastrar, ordenar e buscar valores num vetor de registros. Cada registro conterá os seguintes dados: número do time, nome do time (sem espaços), quantidade de gols marcados. Como outro colega irá melhorar seu aplicativo, vocês decidem que o programa será construído utilizando módulos.

Assim, o programa deve ter módulos para:

- ler valores, preenchendo o vetor de registros;
- ordenar os elementos de um vetor, utilizando o **número do time como chave**, utilizando um dos métodos vistos em sala de aula;
- procurar um elemento num vetor, usando busca sequencial, retornando sua posição no vetor.

Outros módulos são opcionais.

O módulo principal deve:

1. ler a quantidade de elementos a ser processada;
2. ativar o módulo que lê os elementos do vetor;
3. ler o valor procurado, no caso o número do time;
4. ativar o módulo que ordena o vetor pelo número do time;
5. ativar o módulo que busca um elemento num vetor, para procurar o elemento no vetor ordenado e depois escrever a **posição** do valor no vetor ordenado. Caso o elemento não esteja no vetor, a posição deve ser -1. Caso o elemento seja encontrado, imprimir ainda o nome do time e o número de gols marcados.

A ordem de entrada dos dados dos registros é a seguinte:

num_do_time nome_do_time gols_marcados

Exemplo de entrada:

```
6
1 mexico 4
3 alemanha 2
2 porto_rico 1
4 inglaterra 2
5 argentina 5
6 italia 2
3
```

Exemplo de saída:

```
2
alemanha 2
```

Exemplo de entrada:

```
10
93 narnia 50
100 hodor 1
1 oz 1
24 sitio_picapau 101
12 judas_perdeu_botas 3
9 atlantida 4
22 galateia 8
13 micalateia 3
34 parnaso 4
51 brazilzilzil 2
101
```

Exemplo de saída:

```
-1
```

Exemplo de entrada:

```
10
93 narnia 50
100 hodor 1
1 oz 1
24 sitio_picapau 101
12 judas_perdeu_botas 3
9 atlantida 4
22 galateia 8
13 micalateia 3
34 parnaso 4
51 brazilzilzil 2
13
```

Exemplo de saída:

```
3
micalateia 3
```