

Tutorial para cadastro no Facebook For Developers

Passo a passo





Para cadastrar-se como desenvolvedor na plataforma de desenvolvedores do Facebook, acesse <https://developers.facebook.com/apps>. Serão solicitadas as credenciais de usuário da plataforma. Sem uma conta no Facebook, não é possível realizar a atividade. Caso não tenha, crie uma conta (depois você pode apagá-la).

A plataforma passa por constantes atualizações. Isso significa que algumas das telas que são exibidas aqui podem ter um aspecto diferente. Este tutorial é apenas um guia para facilitar o cadastro.

Após realizar o login, clique em “Cadastrar” e concorde com os termos. Clique em “Criar aplicativo”. Na tela a seguir, selecione “Mais Opções” e em seguida “Outra coisa”.

Criar um aplicativo ✕

O que você precisa que o seu aplicativo faça?

-  **Gerenciar integrações comerciais** ☐
Crie ou gerencie Páginas, eventos, grupos, anúncios, Messenger, Graph API do Instagram ou outros tipos de integrações comerciais.
-  **Criar ou conectar-se a um jogo** ☐
Crie e desenvolva um Jogo Instantâneo ou conecte o Facebook a um jogo fora da plataforma.
-  **Criar experiências conectadas** ☐
Conecte produtos do consumidor, como o Login do Facebook, ao seu aplicativo para criar experiências convenientes e seguras.
-  **Mais opções** ☐
Crie um aplicativo com um conjunto personalizado de permissões e produtos.

[Saiba mais sobre os tipos de aplicativo](#) Cancelar Continuar

O que você precisa que o seu aplicativo faça?

Outra coisa
Crie aplicativos com um conjunto personalizado de permissões e produtos

⚠ Este tipo de aplicativo pode ser temporário. Ao escolhê-lo, você reconhece que talvez precise migrar futuramente para um tipo de aplicativo definido. Se precisar de produtos e/ou permissões de consumidor e empresa, recomendamos criar 2 aplicativos separados, cada um do seu próprio tipo.

< Voltar Cancelar Continuar

A seguir, defina um nome para seu aplicativo, preencha com um e-mail válido e cliquei em “Criar aplicativo”.

Criar um aplicativo

Nome de exibição do aplicativo
Este é o nome do aplicativo associado ao seu ID do aplicativo.

IGTI-AAS

Email de contato do aplicativo
Este endereço de email é usado para entrar em contato com você sobre possíveis violações da política, restrições do aplicativo ou etapas para recuperar o aplicativo, caso ele tenha sido excluído ou comprometido.

email@email.com

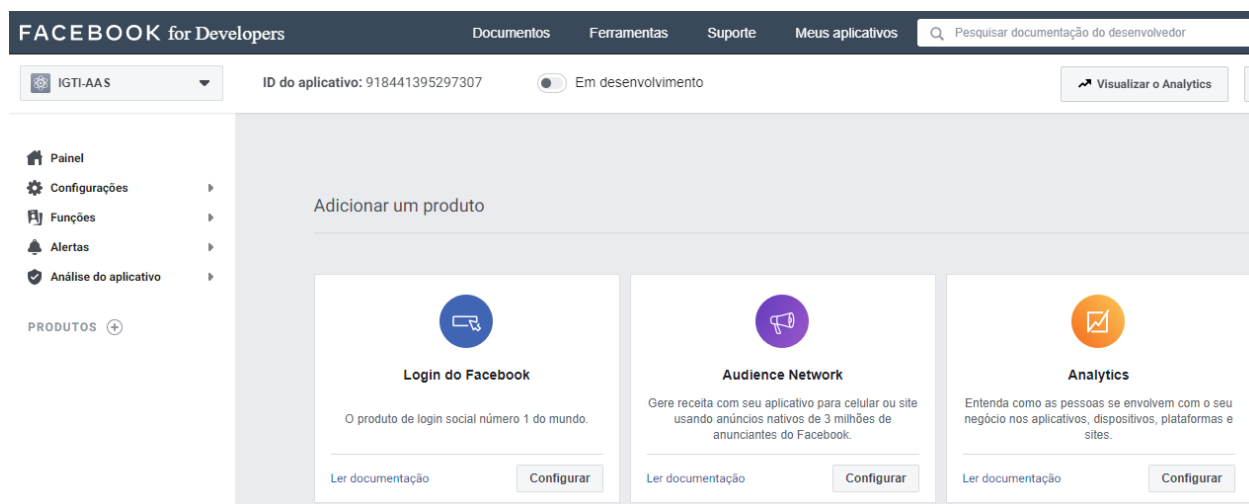
Você tem uma conta do Gerenciador de Negócios? - Opcional
Para ter acesso a certos aspectos da plataforma do Facebook, talvez os aplicativos precisem estar conectados a uma conta verificada do Gerenciador de Negócios. Se você ainda não configurou uma conta, pode criar uma agora ou mais tarde durante o processo.

Nenhuma conta do Gerenciador de Negócios selecionada

Ao prosseguir, você concorda com os [Termos da Plataforma do Facebook](#) e as [Políticas do Desenvolvedor](#)

< Voltar Criar aplicativo

O próximo passo é habilitar o login para nosso aplicativo. Na tela a seguir, clique em “Configurar” na caixa de “Login do Facebook”.



No menu “Configurações/Básico”, procure localizar corretamente os valores de: ID do Aplicativo e Chave Secreta do Aplicativo.

Testando o redirecionamento

Para testar a aplicação, basta acessar a URL:

https://www.facebook.com/v9.0/dialog/oauth?client_id=<seu_client_id>&redirect_uri=http://localhost:8080/meuSite/&state=abcde

Substitua o parâmetro <seu_client_id> pelo ID do Aplicativo. O Facebook pedirá permissão ao usuário logado. Ao clicar em “Continuar como...” o navegador será redirecionado para o endereço <http://localhost:8080/meuSite/>. Isso indica que o aplicativo está corretamente cadastrado.

- Antes de realizar o redirecionamento, pode ser necessário inserir as suas credenciais do Facebook;
- Ao redirecionar a navegação para o localhost, o Facebook fornecerá uma série de parâmetros que podem servir para interação com o aplicativo;
- Provavelmente, não haverá nenhum aplicativo sendo executado no localhost, por isso, é esperado que seja exibida uma página de erro do navegador. Você apenas deve verificar se a URL submetida na requisição ao Facebook é, de fato, a URL para o qual seu navegador foi redirecionado.

Figura 1 - Página de erro esperada.



Não é possível acessar esse site

A conexão com **localhost** foi recusada.

Pesquise **localhost 8080 meu Site** no Google

ERR_CONNECTION_REFUSED

Experimentando a API:

Agora que sabemos que o aplicativo está corretamente criado e permite a autenticação, você pode acessar o [Explorador da Graph API](#) e experimentar alguns requests. Por padrão, é liberada apenas uma permissão pública com id e nome do usuário. Adicione uma nova permissão (ex.: e-mail), gere um novo token, adicione esse novo campo no request e veja o resultado.

Perceba que existe um botão (Obter código) para gerar automaticamente um código fonte para Android, iOS, JavaScript, PHP e cURL.