

## Bootcamp: Desenvolvedor(a) Node.js

### Desafio

#### Módulo 2: Autenticação e Autorização com JavaScript

### Objetivos de Ensino

Exercitar os seguintes conceitos trabalhados no Módulo:

1. OAuth 2.0.

### Enunciado

Você deverá evoluir a aplicação disponibilizada em: [OAuthExample](#). Essa aplicação tem opção de login pelo **Google**, e o objetivo é adicionar a opção de login pelo **Facebook**.

O código disponibilizado foi desenvolvido em Node.js. Se trata de uma aplicação que possui uma tela bem simples para exibir o nome do usuário que fez login. Porém, essa aplicação funciona apenas com login do **Google** e só funciona se configurado corretamente. Isso significa que a implementação está pronta, mas para que funcione é preciso preencher algumas informações no arquivo “config.js”. Essas informações são obtidas apenas quando é criada uma conta de desenvolvedor no Google. Caso tenha interesse e curiosidade em executar o código com login pelo Google, deve-se criar a conta de desenvolvedor também no Google. Mas gostaria de ressaltar que o código do Google serve apenas de exemplo e o foco da atividade é o login com Facebook.

Dicas:

- Provavelmente os arquivos a serem alterados serão:
  - index.ejs: para exibir uma nova opção na tela.

- package.json: através do npm install será instalada uma nova dependência.
- app.js: será incluída a implementação da autenticação via Facebook.
- Além do arquivo config.js, pode-se criar outro arquivo, como facebookConfig.js.
- Utilizando a mesma biblioteca do exemplo do Google, o código ficará bem similar, facilitando a implementação.

### Atividades

Os alunos deverão desempenhar as seguintes atividades:

1. Criar uma conta de desenvolvedor do Facebook.
  - Caso tenha dificuldade, basta seguir as instruções do tutorial disponibilizado.
2. Criar um arquivo de configuração para o login via Facebook.
3. Alterar o código disponibilizado para adicionar a opção de login pelo Facebook.