Curso Arduíno — Aula 7





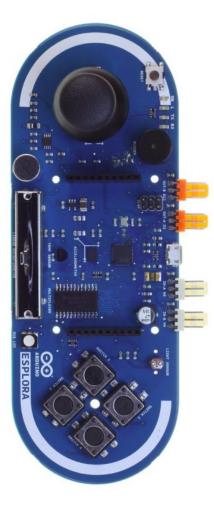












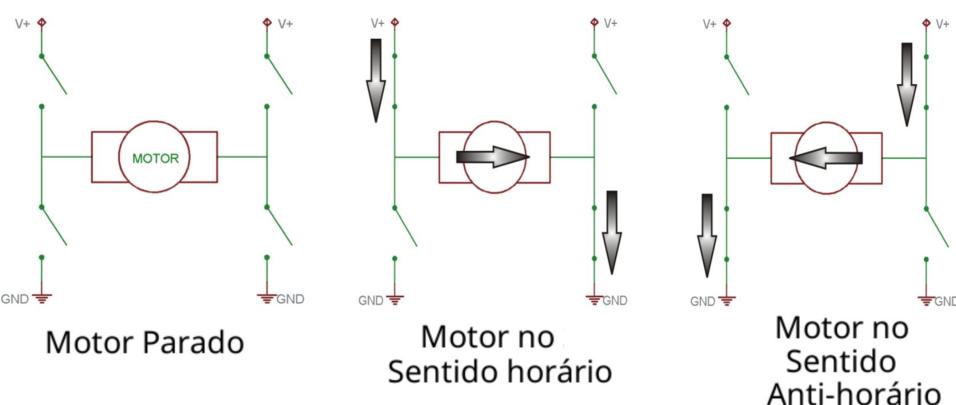




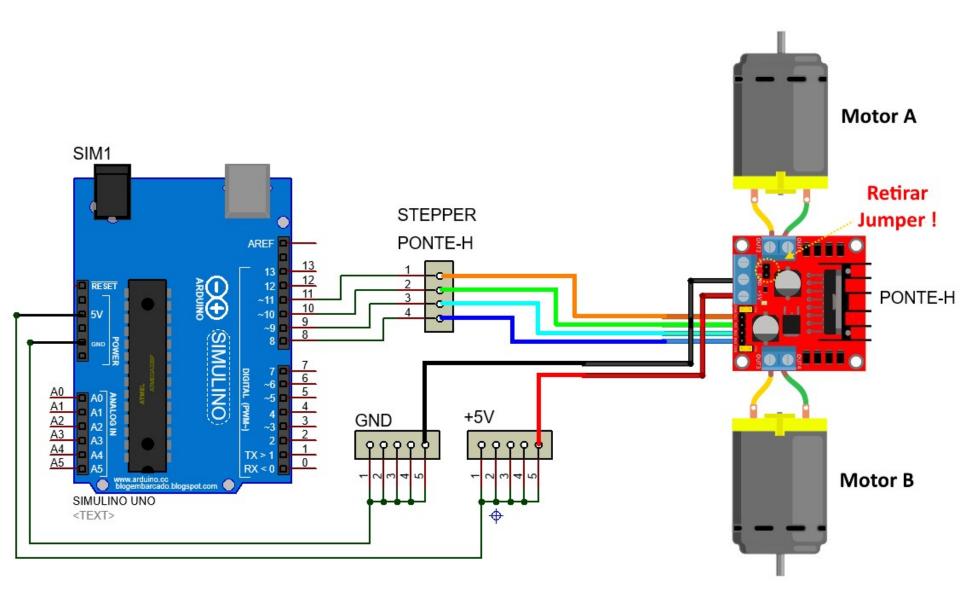




O funcionamento da ponte H é fácil de entender, ela consiste em quatro dispositivos de acionamento que faz o motor girar no sentido horário e antihorário.

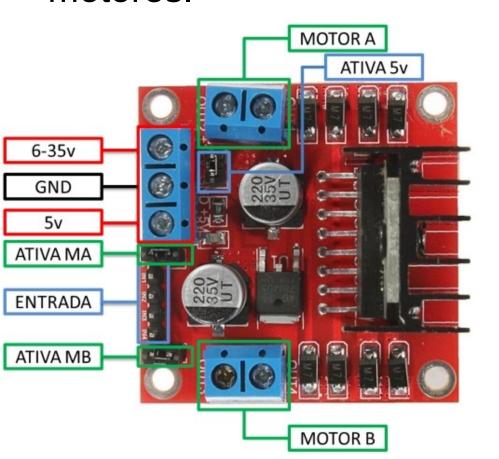


Funcionamento da Ponte H



Funcionamento da Ponte H

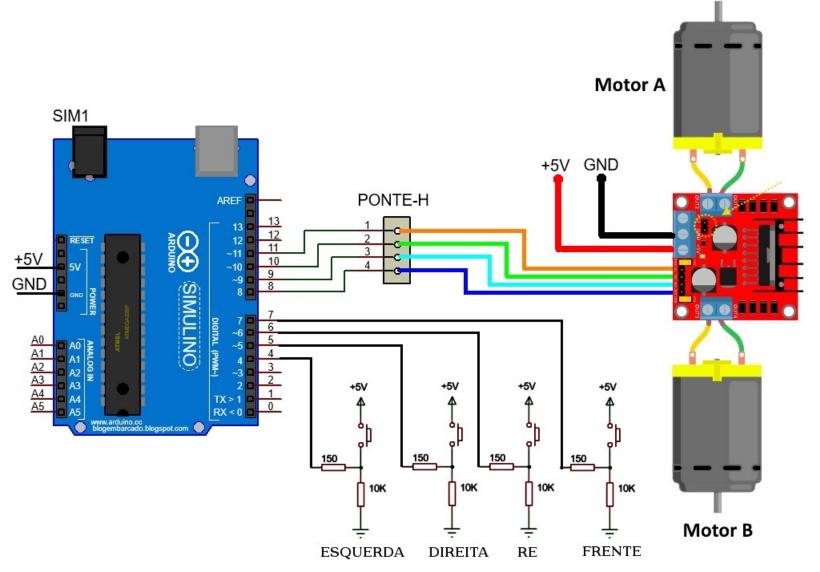
A seguir está os detalhes de entrada do drive da Ponte H e níveis de tensão para o acionamento dos motores.

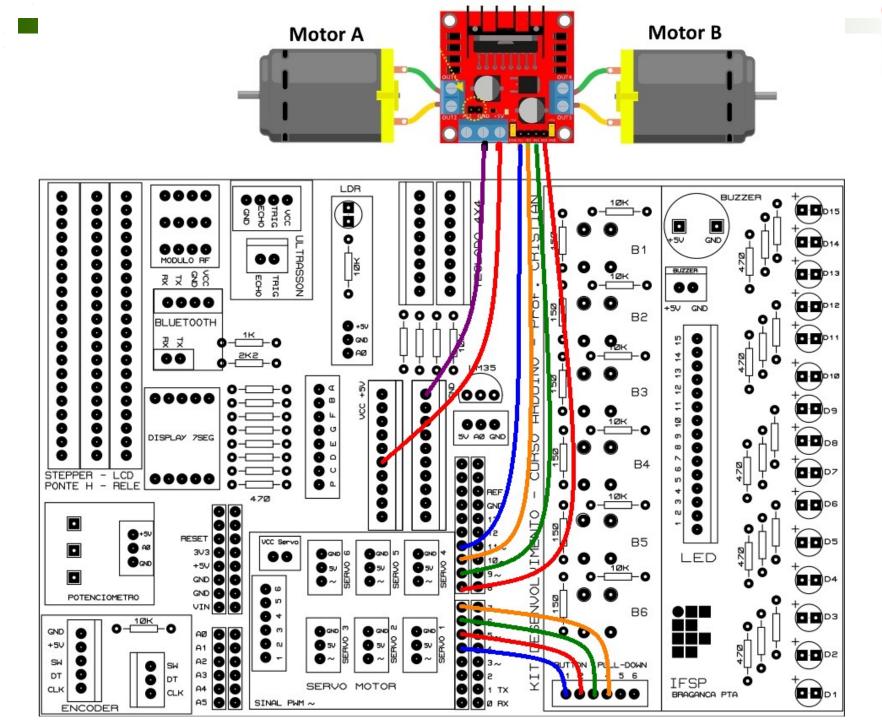


MOTOR A	IN1	IN2
HORÁRIO	5v	GND
ANTI-HORÁRIO	GND	5v
PONTO MORTO	GND	GND
FREIO	5v	5v

MOTOR B	IN3	IN4
HORÁRIO	5v	GND
ANTI-HORÁRIO	GND	5v
PONTO MORTO	GND	GND
FREIO	5v	5v

Prática 26 – Acionamento Motores de Corrente Contínua via Ponte H





Prática 26 – Acionamento Motores de Corrente Contínua via Ponte H

```
int IN1 = 8;
int IN2 = 9;
int IN3 = 10:
int IN4 = 11;
int botao Frente = 7;
int botao Re = 6;
int botao Direita = 5;
int botao Esquerda = 4;
void setup(){
pinMode(IN1, OUTPUT);
pinMode(IN2, OUTPUT);
pinMode(IN3, OUTPUT);
pinMode(IN4, OUTPUT);
pinMode(botao Frente, INPUT);
pinMode(botao Re, INPUT);
pinMode(botao_Direita, INPUT);
pinMode(botao Esquerda, INPUT);
void loop(){
  int Frente = digitalRead(botao Frente);
  int Re = digitalRead(botao Re);
  int Direita = digitalRead(botao Direita);
  int Esquerda = digitalRead(botao_Esquerda);
```

```
if (Frente == HIGH){
   digitalWrite(IN1, HIGH);
   digitalWrite(IN2, LOW);
   digitalWrite(IN3, HIGH);
   digitalWrite(IN4, LOW);
if (Re == HIGH){
   digitalWrite(IN1, LOW);
    digitalWrite(IN2, HIGH);
    digitalWrite(IN3, LOW);
    digitalWrite(IN4, HIGH);
 if (Direita == HIGH){
    digitalWrite(IN1, HIGH);
    digitalWrite(IN2, LOW);
    digitalWrite(IN3, LOW);
    digitalWrite(IN4, LOW);
  if (Esquerda == HIGH){
    digitalWrite(IN1, LOW);
    digitalWrite(IN2, LOW);
    digitalWrite(IN3, HIGH);
    digitalWrite(IN4, LOW);
 }
 if((Frente && Re && Direita && Esquerda) == LOW){
    digitalWrite(IN1, LOW);
    digitalWrite(IN2, LOW);
    digitalWrite(IN3, LOW);
    digitalWrite(IN4, LOW);
 } }
```

Prática 27 – Controle de Motores com Ponte-H via BlueTooth

Agora, vamos controlar a direção via bluetooth para

movimentar o carro nas direções:

F = frente;

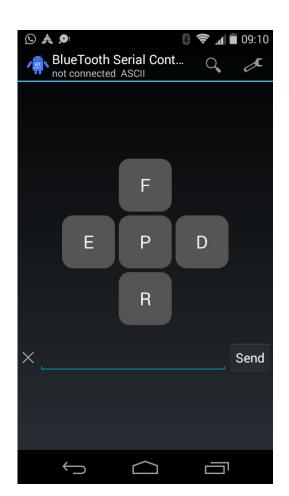
R = ré;

D = direita;

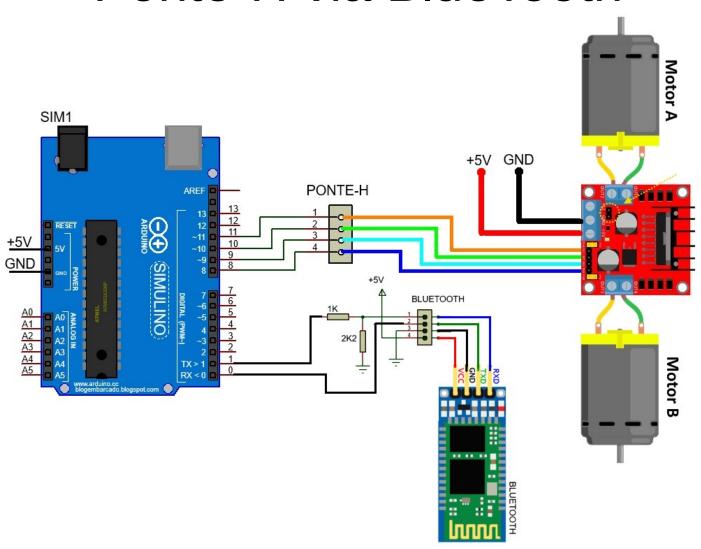
E = esquerda;

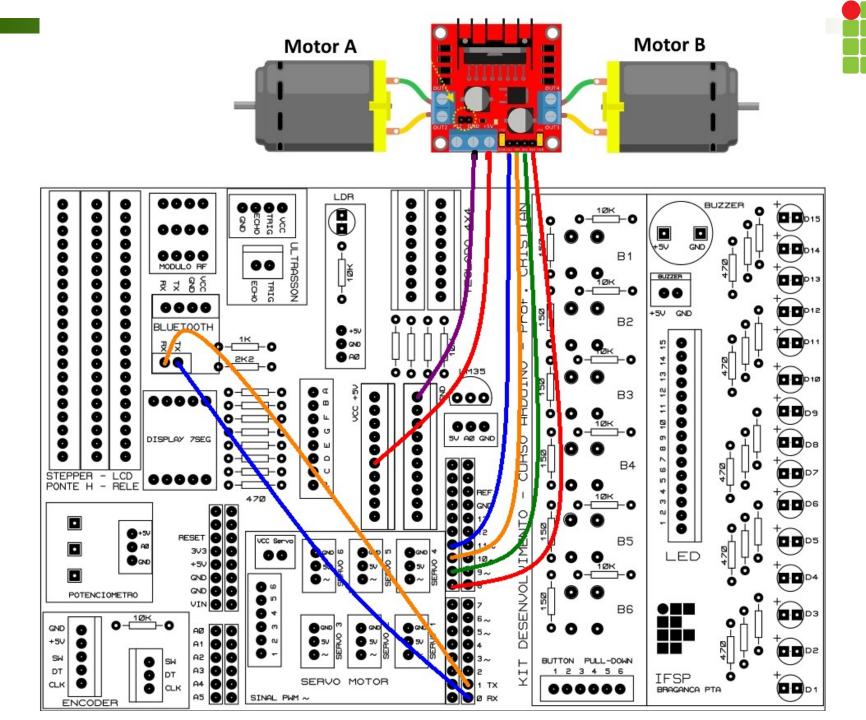
P = pare

Primeiro realize os movimentos pelo Monitor Serial.



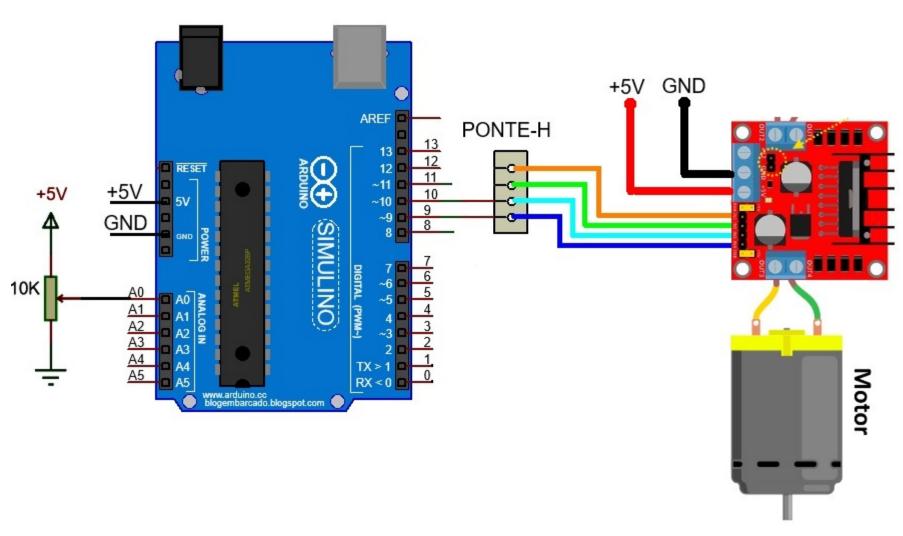
Prática 27 – Controle de Motores com Ponte-H via BlueTooth

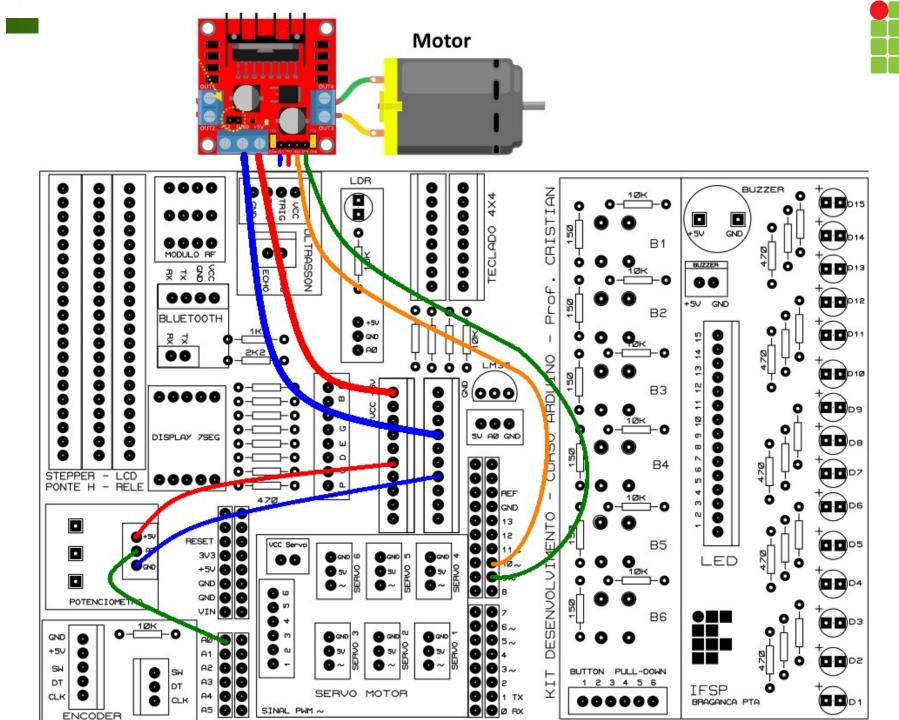




```
if (dados == 'R') {
 //Definicoes pinos Arduino ligados
                                           //o Motor A e B no sentido antihorario
//a entrada da Ponte H
                                             digitalWrite(IN1, LOW);
 int IN1 = 8:
                                             digitalWrite(IN2, HIGH);
 int IN2 = 9:
                                             digitalWrite(IN3, LOW);
 int IN3 = 10;
                                             digitalWrite(IN4, HIGH);
 int IN4 = 11;
 char dados;
                                            if (dados == 'D') {
                                             //Gira o Motor para direita
 void setup()
                                             digitalWrite(IN1, HIGH);
                                             digitalWrite(IN2, LOW);
   //Define os pinos como saida
                                             digitalWrite(IN3, LOW);
  pinMode(IN1, OUTPUT);
                                             digitalWrite(IN4, LOW);
  pinMode(IN2, OUTPUT);
  pinMode(IN3, OUTPUT);
  pinMode(IN4, OUTPUT);
                                            if (dados == 'E') {
                                             //Gira o Motor para esquerda
  Serial.begin(9600);
                                             digitalWrite(IN1, LOW);
                                             digitalWrite(IN2, LOW);
                                             digitalWrite(IN3, HIGH);
 void loop(){
                                             digitalWrite(IN4, LOW);
  while(Serial.available() > 0) {
    dados = Serial.read();
    //Caso seja recebido o caracter F
                                            if (dados == 'P') {
   if (dados == 'F') {
                                              //Para os Motor A e B
//Gira o Motor A e B no sentido horario
                                              digitalWrite(IN1, LOW);
     digitalWrite(IN1, HIGH);
                                              digitalWrite(IN2, LOW);
     digitalWrite(IN2, LOW);
                                              digitalWrite(IN3, LOW);
     digitalWrite(IN3, HIGH);
                                              digitalWrite(IN4, LOW);
     digitalWrite(IN4, LOW);
```

Prática 28 – Controle de Velocidade de Motores via PWM





Prática 28 – Controle de Velocidade de Motores via PWM

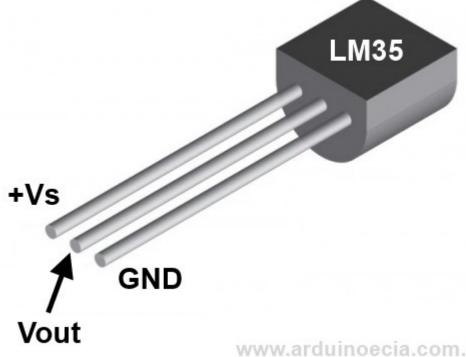
```
int IN1 = 10:
int IN2 = 9;
void setup(){
 pinMode(IN1, OUTPUT);
 pinMode(IN2, OUTPUT);
Serial.begin(9600);
void loop(){
   int pot = analogRead(A0);
   float pwm = map(pot, 0, 1023, 0, 255);
   analogWrite(IN1,pwm);
 //digitalWrite(IN1,HIGH);
   digitalWrite(IN2,LOW);
   Serial.print("Saida PWM = ");
   Serial.println(pwm);
   delay(500);
```



O LM35 é um sensor de temperatura que varia a tensão de saída (pino Vout) de acordo com a temperatura medida na superfície do sensor.

No Arduíno, usamos uma das entradas analógicas para ler esta tensão do LM35 e calcular a

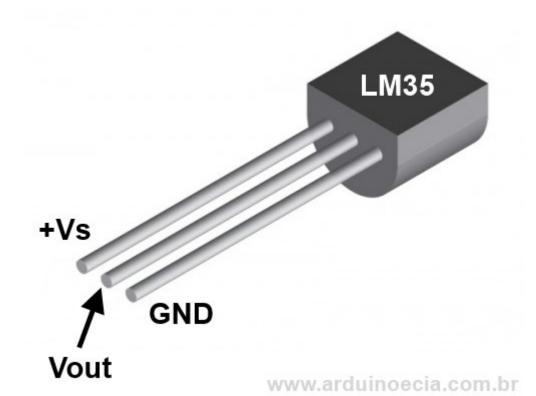
temperatura.



www.arduinoecia.com.br

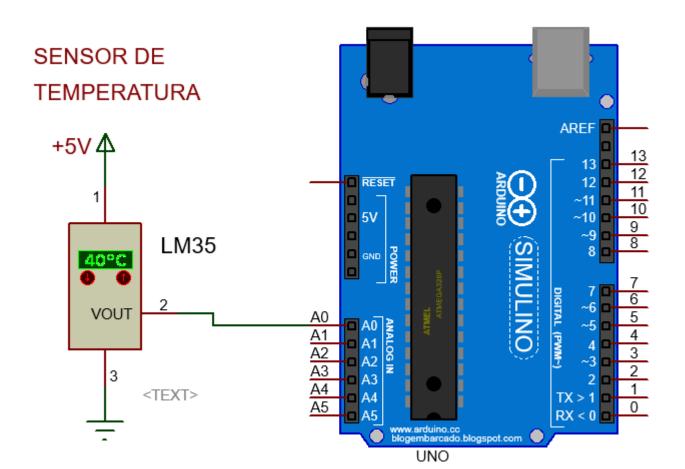


O LM35 tem um range de operação de -55°C à 150°C com uma precisão de 0,5°C e possui um fator de escala linear de +10mV/°C podendo trabalhar de 4V à 30V.



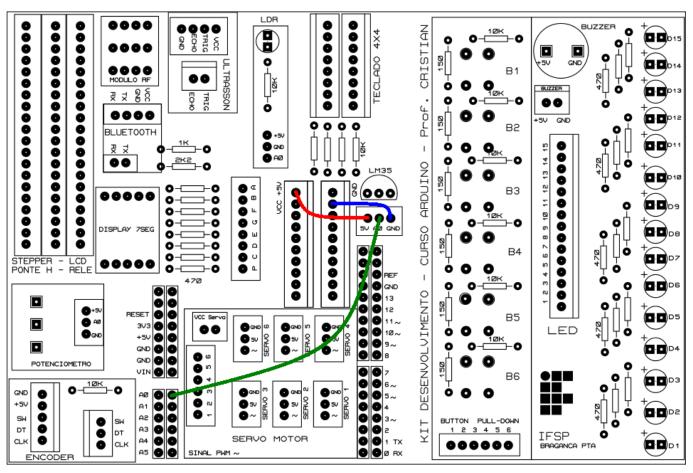
Prática 29 - Sensor de Temperatura com LM35

Na placa didática do curso, já existe um sensor de temperatura LM35, ligue-o a entrada analógica A0.



Prática 29 - Sensor de Temperatura com LM35

Na placa didática do curso, já existe um sensor de temperatura LM35, ligue-o a entrada analógica A0.

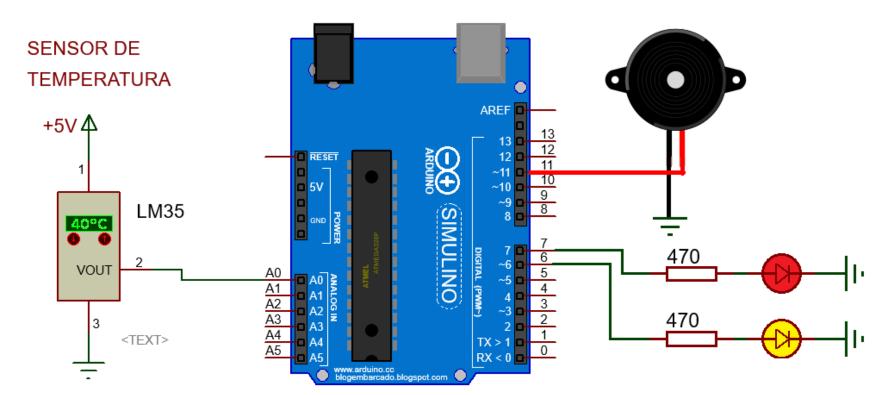


Prática 29 - Sensor de Temperatura com LM35

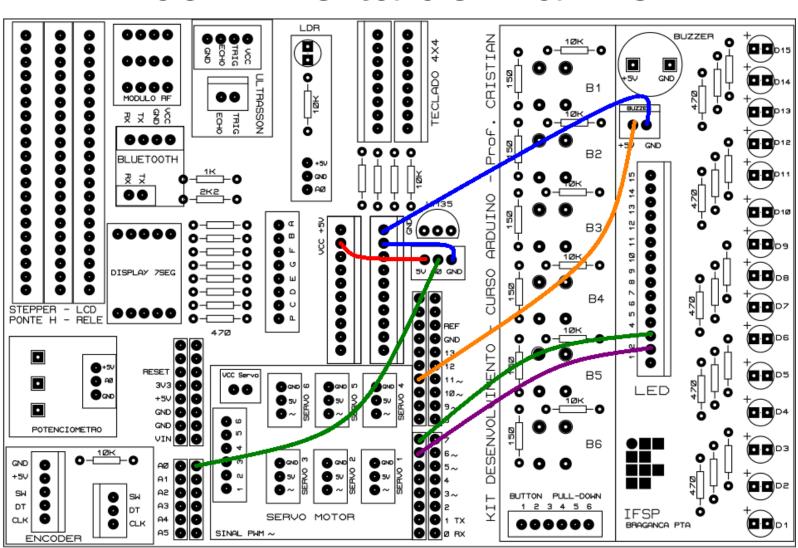
```
void setup(){
  Serial.begin(9600); }
void loop(){
  //temp. do sensor lida em volts
  float sense=analogRead(A0);
  //valor em graus celsius
  float temp=(((sense*5)/(1023)))/0.01;
  Serial.print("Temperatura = ");
  Serial.print(temp);
  Serial.println(" Graus Celsius");
  delay(1000);
```

Prática 30 - Sensor de Temperatura com Alerta de Alarme

Nesse programa o sensor mede a temperatura e aciona um alarme sonoro e pisca as luzes dos LEDs vermelho e amarelo, caso a temperatura ultrapasse 32°C.



Prática 30 - Sensor de Temperatura com Alerta de Alarme



Prática 30 - Sensor de Temperatura com Alerta de Alarme

```
void setup(){
   Serial.begin(9600);
   pinMode(11,0UTPUT); //Pino do buzzer
   pinMode(7,0UTPUT);
   pinMode(6,0UTPUT);
}

void loop(){
   //temp. do sensor lida em volts
   float sense=analogRead(A0);

   //valor em graus celsius
   float temp=(((sense*5)/(1023)))/0.01;
```

```
if (temp > 32){
  tone(11, 4000, 50);
  digitalWrite (7,HIGH);
  delay(200);
  tone(11, 2600, 50);
  digitalWrite (6,HIGH);
  digitalWrite (7,LOW);
  delay(200);
  digitalWrite (6,LOW);
else[
 delay(400);
Serial.print("Temperatura = ");
Serial.print(temp);
Serial.println(" Graus Celsius");
```