# Aula 2: Upsolving do Warmup 1

Disciplina: Maratona de Programação 1

#### Profs. Edmilson Marmo e Luiz Olmes

edmarmo@unifei.edu.br, olmes@unifei.edu.br



## Problema A: Só para entender

- ▶ Total de Submissões: 150
- Submissões Aceitas: 47 (31%)
- Como o próprio enunciado diz, este problema é muito simples de ser resolvido.
- È necessário ler os três valores de entrada, ordená-los, e imprimir os 3 valores em ordem crescente.
- A forma mais direta de resolver este problema é usar a função sort(), da linguagem C++.
  - Mas eu não conheço a função sort()...
  - ▶ Bom, agora você será apresentado a ela. Use-a sempre que for preciso!

## Problema A: Só para entender

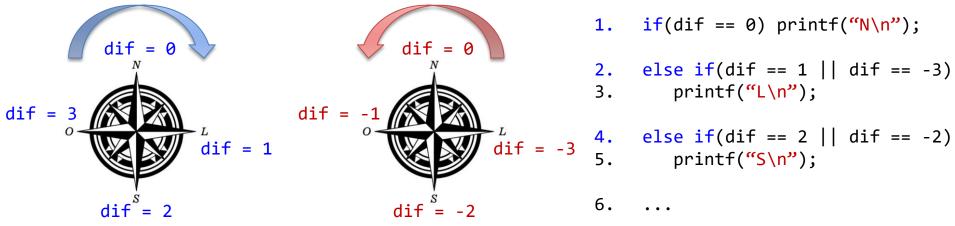
- ▶ Inicialmente, pode-se declarar um vetor v de números inteiros, com 3 posições:
  - int v[3];
- Para realizar a leitura, como são apenas 3 valores, não há necessidade de usar um laço. Pode-se proceder diretamente com as posições dos vetores na função scanf() ou cin:
  - scanf("%d %d %d", &v[0], &v[1], &v[2]);
  - cin >> v[0] >> v[1] >> v[2];
- Após a leitura, invoca-se a função sort():
  - ▶ Ela pertence à #include <algorithm> (ou insira apenas #include <bits/stdc++.h>)
  - A função ordena os elementos que estão no intervalo [first, last).
  - No caso, para ordenar o vetor v, usa-se: sort(v, v + 3);

### Problema B: Esquerda, volver!

- ▶ Total de Submissões: 53
- Submissões Aceitas: 29 (55%)
- Pode-se criar duas variáveis inteiras para somar quantas vezes as letras D e E aparecem na string de entrada.
- Perceba que a cada 4 comandos "direita, volver", o recruta dá uma volta completa e estará novamente de frente para o Norte.
  - O mesmo para cada 4 comandos "esquerda, volver".

### Problema B: Esquerda, volver!

- ▶ Então, basta pegar o resto da divisão por 4 para cada variável (D e E), para calcular a direção que o recruta estará posicionado.
  - D = D % 4;
  - E = E % 4;
- No final, pode-se fazer a diferença de uma variável por outra e resolver com condicionais if/else. Para dif = D E, tem-se que valores positivos indicam que ele vira para a direita, e negativos para a esquerda:



### Problema C: Aprendendo a Contar

- ▶ Total de Submissões: 166
- Submissões Aceitas: 46 (28%)

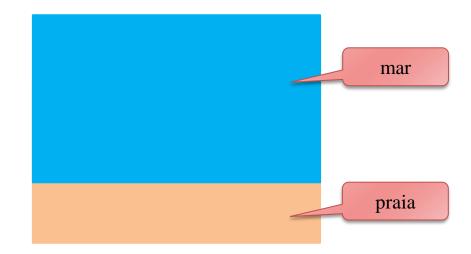
Após ler a entrada, este problema pode ser resolvido com um único laço, de modo que os múltiplos da variável x são pulados.

```
1. while(i <= f)
2. {
3.    if(i % x) printf("%d ", i);
4.
5.    i++;
6. }</pre>
```

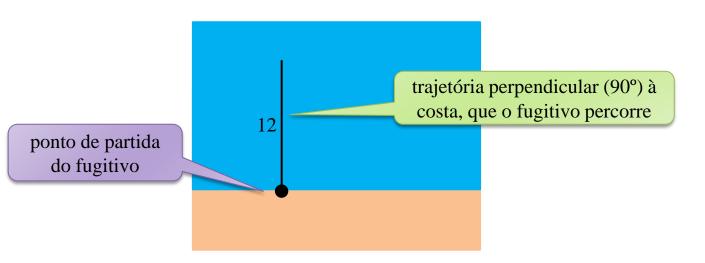
Note que i % x será zero para múltiplos de x, e if(0) é falso.

- ▶ Total de Submissões: 187
- Submissões Aceitas: 22 (12%)
- Vários alunos não conseguiram resolver esta questão porque estão com um sério problema de interpretação de texto.
  - Essa habilidade você deve trazer do seu Ensino Fundamental!!!
  - Vários problemas da maratona possuem enunciados longos, para confundir o leitor e/ou para esconder detalhes de sua solução.
  - ▶ Interpretar corretamente o enunciado é crucial para se tornar um maratonista!
- Vejamos como esquematizar a solução, de acordo com o enunciado.

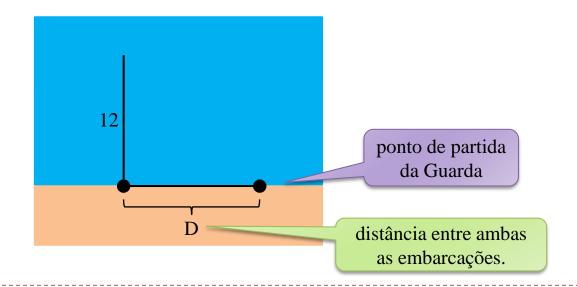
De fugitivo pretende seguir perpendicularmente à costa (da praia) em direção ao limite de águas internacionais, que fica a 12 milhas náuticas.



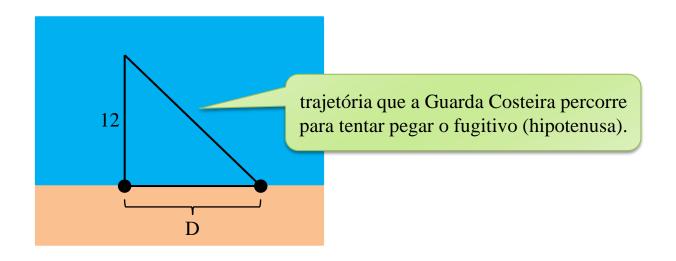
• O fugitivo pretende seguir perpendicularmente à costa (da praia) em direção ao limite de águas internacionais, que fica a 12 milhas náuticas.



Supondo que ambas as embarcações (fugitivo e Guarda Costeira) partam da costa exatamente no mesmo instante, com uma distância de D milhas náuticas entre elas...



Supondo que ambas as embarcações (fugitivo e Guarda Costeira) partam da costa exatamente no mesmo instante, com uma distância de D milhas náuticas entre elas...



- Foram dadas as medidas dos catetos (12 e D). Basta computar a hipotenusa do triângulo retângulo que se formou.
- A seguir, de posse das velocidades de ambas as embarcações, calculamos o tempo que o fugitivo gasta para percorrer 12 milhas e o tempo que a Guarda gasta para percorrer o valor de hipotenusa:
  - Movimento uniforme: velocidade média = distância / tempo
  - Note que divisão de int por int resulta em int. Use valores reais (float / double).
- Se o tempo do fugitivo for menor que o tempo da Guarda, ele escapa. Caso contrário, a Guarda o captura.

### Problema E: Triângulo

- ▶ Total de Submissões: 62
- Submissões Aceitas: 30 (48%)
- Este problema já foi proposto na Aula 01, no dia 21/08, e apareceu novamente no Warmup 1.
- Considerando que apenas 30 submissões foram aceitas, e temos mais de 60 alunos matriculados, mais da metade dos alunos não fez o dever de casa, que é resolver todas as questões que não conseguiu resolver em sala de aula.
  - Ou, ao menos, tentar resolver...

### Problema E: Triângulo

- Dadas 4 varetas, com medidas variadas, a intenção é formar um triângulo.
- Não adianta selecionar as duas menores varetas e tentar formar triângulo com a maior delas, pois pode-se violar a condição de existência do triângulo.
- Perceba que, se as duas menores (A e B) formarem um triângulo com a maior (D), elas também formariam um triângulo com a 3ª menor vareta (C).
  - Isto é, as 3 menores formam um triângulo.
  - O mesmo raciocínio se aplica à menor com as duas maiores. Se elas formam um triângulo, as duas maiores também formariam triângulo com a segunda menor.
- Nesse caso, basta selecionar as 3 menores ou as 3 maiores varetas, e verificar se elas formam um triângulo.

### Problema E: Triângulo

- De forma similar ao Problema A, basta ler as medidas em um vetor, ordenálo com a função sort() e verificar se:
  - ► As 3 menores formam um triângulo: v[0] + v[1] > v[2]
  - **OU**
  - ► As 3 maiores formam um triângulo: v[1] + v[2] > v[3]

```
    if( v[0] + v[1] > v[2] || v[1] + v[2] > v[3] )
    printf("S\n");
    else
    printf("N\n");
```

# Aula 2: Upsolving do Warmup 1

Disciplina: Maratona de Programação 1

#### Profs. Edmilson Marmo e Luiz Olmes

edmarmo@unifei.edu.br, olmes@unifei.edu.br

