


beecrowd | 1329

# Cara ou Coroa

Maratona de Programacao da SBC 2004, Warm-Up  Brasil**Timelimit: 1**

João e Maria são amigos desde que se conheceram na creche. Desde então, eles compartilham uma rotina de brincadeiras: todas as vezes que eles se encontram, eles jogam Cara ou Coroa com uma moeda, e quem ganhar tem o privilégio de decidir quais brincadeiras eles irão jogar durante o dia. Maria sempre escolhe cara, e João sempre escolhe coroa.

Hoje em dia eles estão na faculdade, mas continuam sendo bons amigos. Sempre que se encontram, eles ainda jogam Cara ou Coroa, e o vencedor decide que filme assistir, ou em que restaurante jantar, e assim por diante.

Ontem Maria contou a João que ela guarda um registro de todas as vezes que eles jogaram, desde os tempos da creche. João ficou espantado. Porém João está estudando Ciência da Computação e decidiu que essa era uma boa oportunidade para mostrar a Maria suas habilidades em programação, escrevendo um programa que mostrasse o número de vezes que cada um deles venceu ao longo de todos esses anos.

## Entrada

A entrada contém vários casos de teste. A primeira linha de um caso de teste contém um único inteiro **N** indicando o número de vezes jogadas ( $1 \leq N \leq 10000$ ). A linha seguinte contém **N** inteiros  $R_i$ , separados por um espaço, descrevendo a lista de resultados. Se  $R_i = 0$  então Maria venceu o  $i$ ésimo jogo, se  $R_i = 1$  então João venceu o  $i$ ésimo jogo ( $1 \leq i \leq N$ ). O fim da entrada é indicado por **N** = 0.

## Saída

Para cada caso de teste na entrada, seu programa deverá escrever uma linha contendo a sentença "Mary won **X** times and John won **Y** times" ("Maria venceu **X** vezes e Joao venceu **Y** vezes"), onde  $0 \leq X$  e  $0 \leq Y$ .

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
5 0 0 1 0 1 6 0 0 0 0 0 1 0	Mary won 3 times and John won 2 times Mary won 5 times and John won 1 times

Maratona de Programacao da SBC 2004.