

Aula 2: Warmup 1

Disciplina: Maratona de Programação 1

Profs. Edmilson Marmo e Luiz Olmes

edmarmo@unifei.edu.br, olmes@unifei.edu.br



Nas aulas anteriores...

▶ **O QUE JÁ ESTUDAMOS?**

- ▶ Apresentação da Disciplina.
- ▶ Introdução à Maratona.

▶ **OBJETIVOS:**

- ▶ Informações sobre as Tarefas.
- ▶ Resolvendo um problema da maratona.

Informações sobre as Tarefas

- ▶ Todos os exercícios passados são de competições **oficiais** e **não-oficiais**.
- ▶ A ideia das tarefas semanais é que os alunos possam praticar a resolução dos problemas de maratona **durante a semana**.
- ▶ Procure resolver exercícios **todos os dias**.
- ▶ Se terminou a tarefa com facilidade, selecione outros exercícios para você continuar treinando.

Informações sobre as Tarefas

- ▶ Temos 3 objetivos iniciais:
- ▶ Criar condicionamento.
 - ▶ Hábito, rotina de treinamento.
- ▶ Identificar situações peculiares:
 - ▶ Tipo de dado correto (int, long long int), usar corretamente as funções da linguagem.
- ▶ Vivenciar alegrias e frustrações.

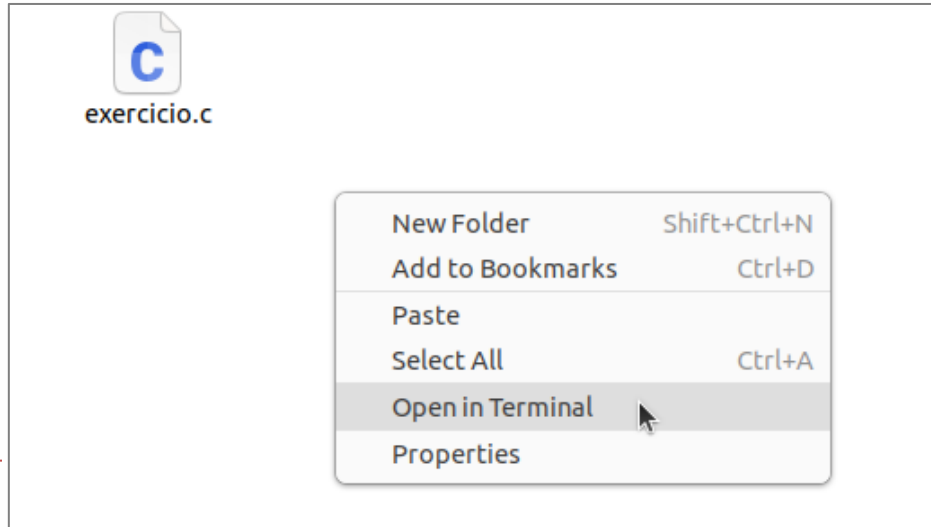
Resolvendo um problema da maratona

▶ Boas práticas:

- ▶ Criar uma pasta para salvar os códigos produzidos. **Apague-a ao fim da aula.**
- ▶ Usar o **Editor de Texto** (gedit) do Linux para codificar (ou vim, nano, emacs, etc).
- ▶ Salvar o arquivo com a extensão **.c** ou **.cpp**.
- ▶ Usar o **Terminal** para compilar e testar o seu código.

▶ Compilar no terminal:

- ▶ Na janela do explorador de arquivos, navegue até a pasta que você criou, clique com o botão direito na área branca.
(**não clique sobre o ícone do arquivo**)
- ▶ Selecione “Abrir no Terminal”.



Resolvendo um problema da maratona

- ▶ Uma vez aberto o Terminal (telinha preta), você pode compilar e executar o seu código, a fim de testar a solução desenvolvida, **antes** de submetê-la.
- ▶ Comando de compilação (supondo que o código fonte chame **exercicio.c**):
- ▶ `gcc -o saida exercicio.c`
- ▶ Se o código foi escrito em C++, usar:
- ▶ `g++ -o saida exercicio.cpp`
- ▶ Para executar o código:
- ▶ `./saida`

Se a biblioteca matemática (math.h) for usada, adicione `-lm` ao final do comando.

Resolvendo um problema da maratona

- ▶ O problema do Produto

- ▶ São dados dois inteiros A e B . Imprima o valor de $A \times B$.

- ▶ Entrada:

- ▶ A única linha da entrada contém os inteiros A e B ($-10^8 \leq A, B \leq 10^8$).

- ▶ Saída:

- ▶ Imprima uma única linha com o valor de $A \times B$.

- ▶ Exemplos:

<i>Entrada</i>	<i>Saída</i>
1 1	1
2 3	6

Dúvidas?



Aula 2: Warmup 1

Disciplina: Maratona de Programação 1

Profs. Edmilson Marmo e Luiz Olmes

edmarmo@unifei.edu.br, olmes@unifei.edu.br



Prática

- ▶ Tarefa (para casa) da Aula 2 disponível no Beecrowd.
- ▶ Atividade avaliativa de hoje:
 - ▶ Warmup 1, usando o Sistema Boca.
- ▶ Endereço: boca.unifei.edu.br