

Setup do Projeto | Casa do Código

Objetivo

Sabemos que a ansiedade para começar a codificar é grande, porém antes precisamos preparar nosso ambiente, portanto esse será nosso objetivo nessa etapa.

Descrição

Precisamos criar um projeto para atender as funcionalidades da Casa do Código, para tal, temos alguns pré requisitos de linguagem de programação e tecnologia, pois precisamos que esse projeto seja evoluído e mantido por anos, portanto é extremamente importante a escolha de cada uma delas.

Nosso mais experiente membro do time, sugeriu os seguintes itens:

Linguagem de programação

- [Java 11](#)

Tecnologia

- [Spring Boot](#)

Gerenciador de dependência

- [Maven](#)

Hora de começar:

Para apoiar você nesta etapa, assista ao vídeo [COMEÇANDO UM PROJETO NOVO](#)

Existem várias maneiras de se começar, como por exemplo:

- Utilizar o [Spring Initializr](#)
- Utilizar o [Maven Archetype](#) e adicionar as dependências do [Spring Boot](#).

Importante

Aqui temos um vídeo explicando como devemos fazer: O recomendado e utilizado no mercado \ ZUP é o [Spring Initializr](#)!

Se você tem alguma dúvida de como fazer isso, acesse:

- [Gerando projeto com Spring Initializr](#)
- [Gerando projeto com Spring no IntelliJ](#)
- [Gerando projeto com Maven Archetype](#)

Agora você precisa fazer uma cópia do projeto no Github, temos um vídeo explicando o passo a passo de como fazer esta etapa: [Criando uma cópia do projeto \(fork\) para o seu usuário do github](#)

Em seguida, você precisa:

- Clonar o projeto do github na sua máquina local
- Adicionar os arquivos/pastas do projeto que foram gerados pelo <http://start.spring.io>
- Implementar os desafios

Bora gerar nosso projeto e começar a codificar?

Resultado Esperado

Projeto gerado com as tecnologias sugeridas:

- [Java 11](#)
- [Spring Boot](#)
- [Maven](#)