iphone UML

rafael silva | October 18, 2023

iphone

- modelo: String
- numeroTelefone: String

+ fazerLigacao () : void
+ enviarMensagem () : void
+ reproduzirMusica () : void
+ abrirNavegador () : void

AparelhoTelefonico

+ fazerLigacao(): void
+ enviarMensagem(): void

ReprodutorMusical

+ play(): void
+ pause(): void
+ stop(): void

NavegadorInternet

+ abrirPagina(): void
+ fecharPagina(): void
+ buscar(): void

1   1..*

1   1..*

1

1