

A aula interativa do **Bootcamp Desenvolvedor Fullstack** começará em breve!

Atenção:

- 1) Você entrará na aula com o microfone e o vídeo **DESABILITADOS**.
- 2) Apenas a nossa equipe poderá habilitar seu microfone e seu vídeo em momentos de interatividade, indicados pelo professor.
- 3) Utilize o recurso Q&A para dúvidas técnicas. Nossos tutores e monitores estarão prontos para te responder e as perguntas não se perderão no chat.
- 4) Para garantir a pontuação da aula, no momento em que o professor sinalizar, você deverá ir até o ambiente de aprendizagem e responder a enquete de presença. Não é necessário encerrar a reunião do Zoom, apenas minimize a janela.

Informações importantes

- Lançamento de Nota da Aula Interativa: até 1 dia útil após a aula;
- Dúvidas sobre conteúdo e atividades: discussão nos fóruns;
- Prorrogação e 2º oportunidade de entrega de atividades: somente perante a apresentação do atestado médico/óbito de parentes de 1º grau;
- Atividade de reposição: somente da aula interativa;
- Perdeu alguma outra atividade? Não se preocupe! Entenda os critérios de aprovação do bootcamp no botão “Ajuda”, disponível na plataforma Canvas.



Aquecimento e regras do jogo

BOOTCAMP DE DESENVOLVIMENTO FULL STACK

PROF. RAPHAEL GOMIDE



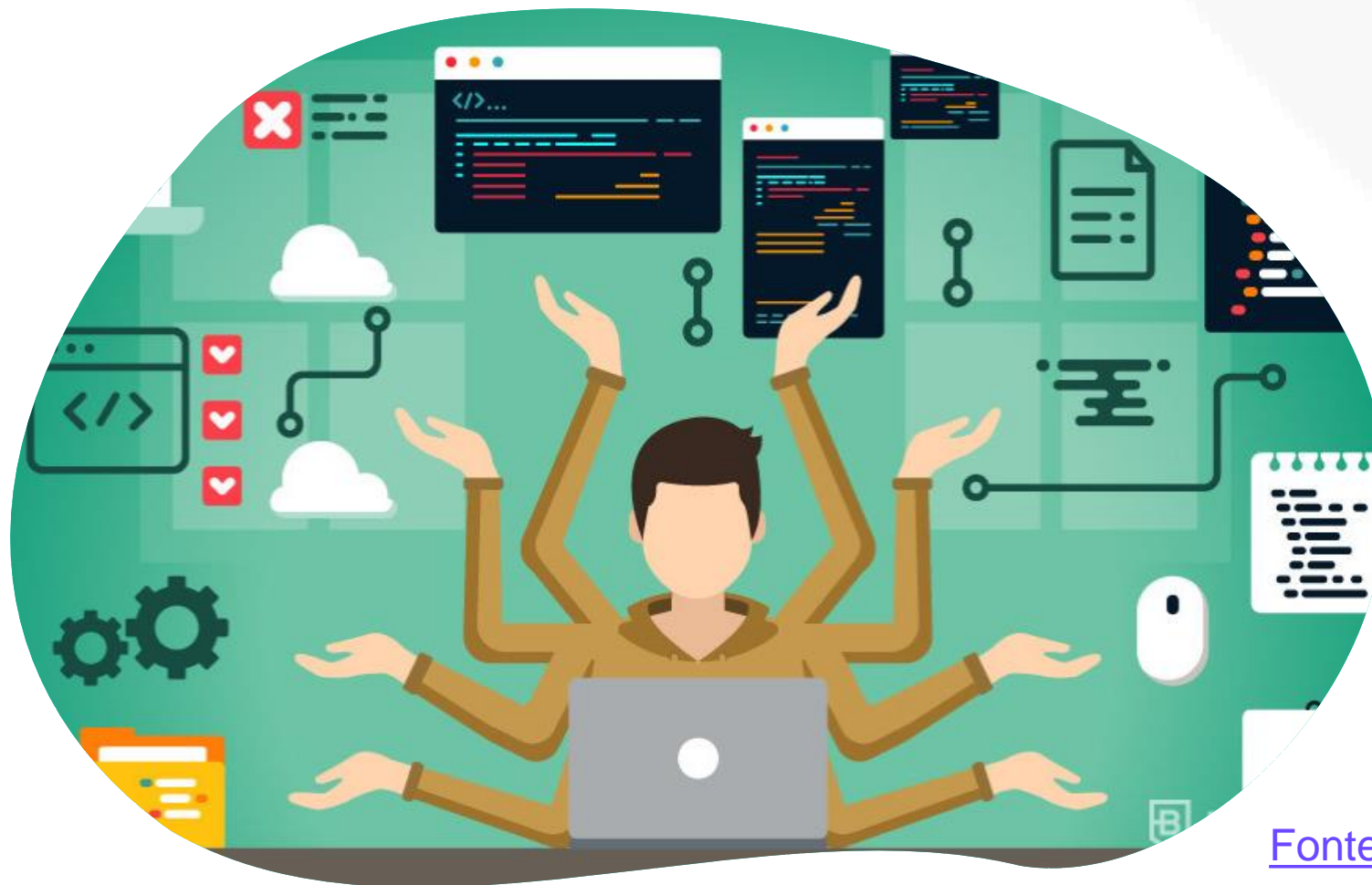
Nesta aula

- Corpo docente.
- Visão geral do curso.
- Conteúdo programático.
- Competências e habilidades.
- Ferramentas e técnicas.
- Mercado de trabalho.
- Extraíndo o máximo do curso.

iGTi

Corpo docente

**Bootcamp de
Desenvolvimento
Full Stack**



[Fonte](#)

Corpo docente



Raphael Gomide

- ✓ Especialista em Software Livre Aplicado.
- ✓ Software Developer desde 2007.
- ✓ Professor acadêmico desde 2006.
- ✓ Professor do **IGTI** desde 2018.
- ✓ Principais tecnologias:
 - ✓ JavaScript.
 - ✓ Node.
 - ✓ React.
 - ✓ React Native.

Corpo docente



Guilherme Assis

- ✓ Doutorando em Ciência da Computação.
- ✓ Software Developer desde 2009.
- ✓ Professor do **IGTI** desde 2018.
- ✓ Principais tecnologias:
 - ✓ Android.
 - ✓ Flutter.
 - ✓ Go.
 - ✓ Java.
 - ✓ JavaScript.
 - ✓ Node.
 - ✓ React.
 - ✓ React Native.
 - ✓ Xamarin Forms.

Corpo docente



Bruno Teixeira

- ✓ Mestre em Ciência da Computação.
- ✓ Software Developer desde 2011.
- ✓ Professor do **IGTI** desde 2019.
- ✓ Principais tecnologias:
 - ✓ Android.
 - ✓ C.
 - ✓ C++.
 - ✓ Java.
 - ✓ JavaScript.
 - ✓ MongoDB.
 - ✓ MySQL.
 - ✓ Oracle.
 - ✓ SQL Server.



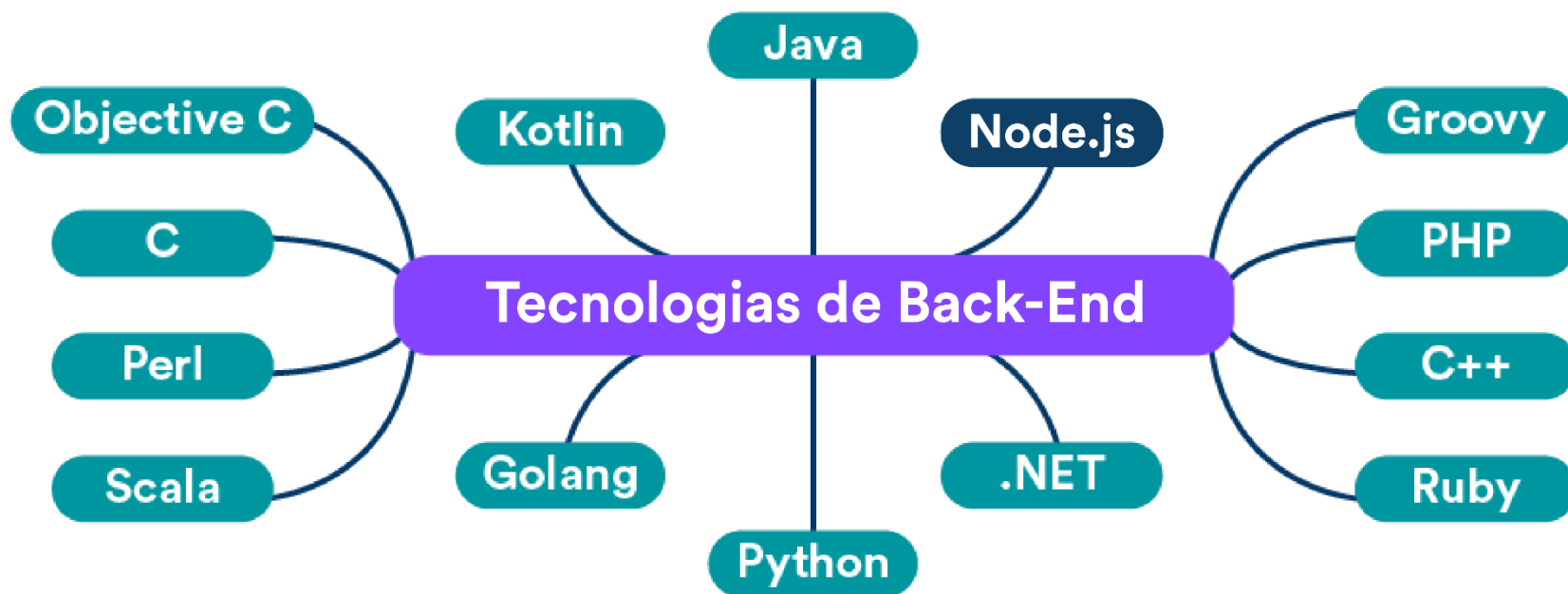
Bootcamp de Desenvolvimento Full Stack

Visão geral do curso

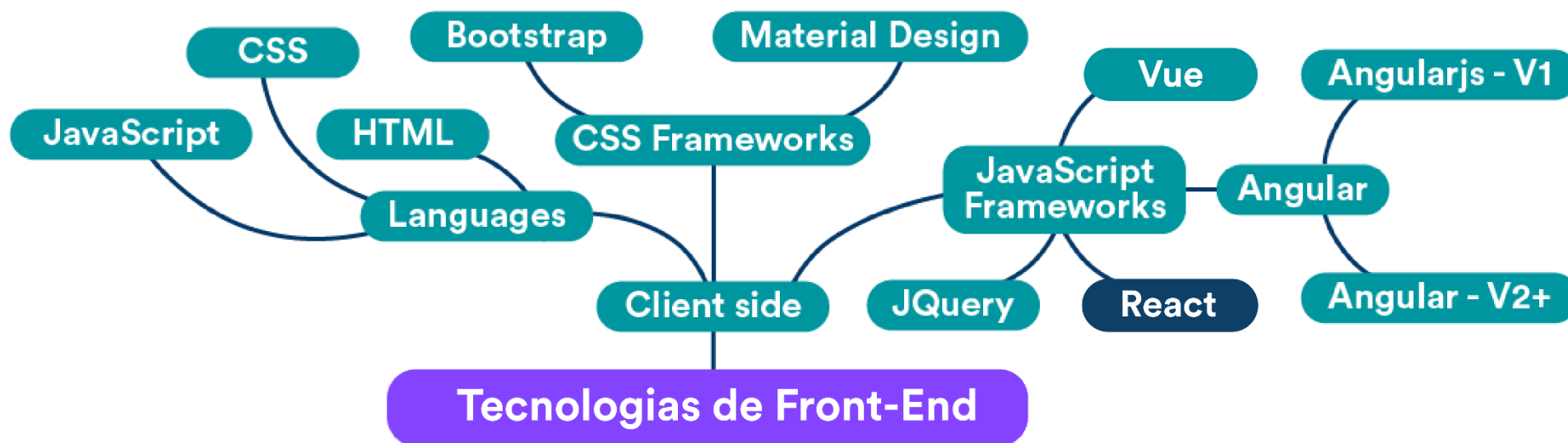


[Fonte](#)

Visão geral do curso

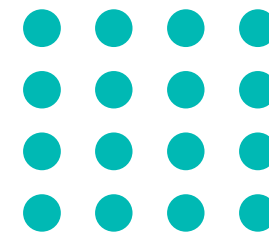


Visão geral do curso





Full Stack



Visão geral do curso

Back End

Front End

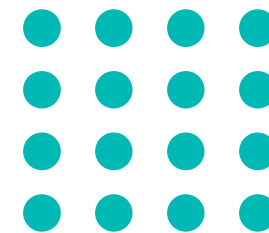
DevOps

Tecnologias e
Ferramentas





Bootcamp



Visão geral do curso

Módulo 1
Fundamentos de
JavaScript

Módulo 2
Desenvolvimento de
APIs com
Node.js

Módulo 3
Front End com React

Módulo 4
Persistência com
MongoDB,
controle de código e
implantação no
Heroku

Conteúdo programático





Módulo 1 - Fundamentos

Conteúdo programático



Raphael Gomide

1

Introdução ao JavaScript, instruções, tipos, valores, variáveis e comentários.

2

Comandos de bloco: estruturas de decisão, estruturas de repetição, funções e manipulação de eventos.

3

JavaScript moderno (ES6+): array methods, rest/spread operator e destructuring.

4

JavaScript assíncrono: setTimeout, setInterval, requisições HTTP, promises e async/await.



Módulo 2 – Back End

Conteúdo programático



Guilherme Assis

1

Introdução ao Node.js, Express.js, Event Loop, módulos e ferramentas.

2

Rotas, middlewares, tratamento de erros, utilização de logs e arquivos estáticos.

3

Verbos HTTP: POST, GET, PUT e DELETE.

4

Criação e documentação de API's.



Módulo 3 – Front End

Conteúdo programático



Raphael Gomide

1

Introdução ao React, VirtualDOM, create-react-app e JavaScript puro x React.

2

Class Components, props, state, setState, Lifecycle Methods e trabalhando com eventos.

3

Functional components, props destructuring, closures e conversão a partir de Class Components.

4

React Hooks, useState, useEffect, deps e conversão a partir de Class Components.



Módulo 4 – Persistência e implantação

Conteúdo programático



Bruno Teixeira

1

MongoDB, coleções, CRUD, BulkWrite, índices, modelagem e agregações.

2

Introdução ao MongoDB Atlas, características e utilização do serviço e integração com APIs.

3

Git, instalação e configuração do Git, principais comandos e introdução ao GitHub.

4

Introdução ao Heroku, instalação e utilização do Heroku CLI e implantação de apps com o Heroku.



Conteúdo comum aos módulos

Conteúdo programático



1

Muita prática (*hands on*), instalação e configuração de ferramentas. Tutoria dos demais professores.

2

Acompanhe o raciocínio do professor durante as práticas.

3

Trabalho Prático.

4

Desafio.



Bootcamp de Desenvolvimento Full Stack

Competências e habilidades



[Fonte](#)

IGTI Competências e habilidades

1

Compreender e
implementar o Back End

- Compreender código JavaScript.
- Construir API's que retornam dados no formato JSON.
- Documentar API's.
- Compreender e implementar aplicações com Node.js e Express.

2

Compreender e
implementar o Front End

- Compreender código JavaScript.
- Consumir API's.
- Compreender as diferentes formas de se criar componentes com React.
- Compreender e implementar aplicações com React.

3

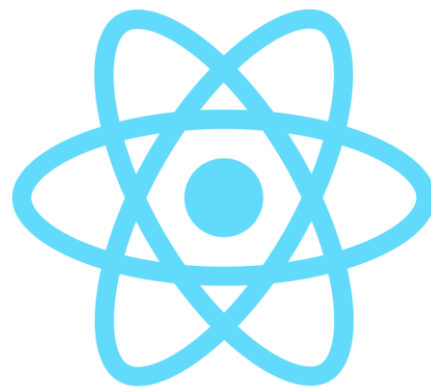
Persistência de dados e
aplicação

- Compreender a persistência de dados com MongoDB.
- Compreender e controlar o código-fonte com Git.
- Montar portfólio de projetos com o GitHub.
- Implantar aplicações no Heroku.

Ferramentas e técnicas



IGTI Ferramentas e técnicas



mongoDB

MongoDB Atlas



HEROKU



**Bootcamp de
Desenvolvimento
Full Stack**

Mercado de trabalho



[Fonte](#)



Mercado de trabalho

1

Muitas vagas,
apesar da
pandemia.

2

Boas fontes:
LinkedIn, [Vulpi](#) e
[Github](#).

3

Vagas remotas.

4

Possibilidade de
trabalhar no
exterior.

5

Networking.



Bootcamp de Desenvolvimento Full Stack

Extraindo o máximo do curso



[Fonte](#)



Extraindo o máximo do curso

1

Consuma todo o conteúdo.

2

Participe ativamente dos fóruns.
Responda às dúvidas dos colegas,
mesmo que não tenha total certeza.

3

Pratique, pratique e pratique!
Tente implementar os projetos
antes do vídeo do professor.

4

Assista ao vídeo uma vez e em
seguida codifique junto com o
professor.

5

Dedique-se bastante ao curso.
Aproveite essa oportunidade.



Extraindo o máximo do curso

6

Poste suas dúvidas nos fóruns correspondentes.

7

Evite mensagens diretas ao professor. Sua dúvida pode ser a mesma de outros alunos.

8

Acesse o “Fórum do Avisos”, onde serão postadas notícias direcionadas a todos os alunos e código-fonte.

9

Instale o **programa** do Zoom para uma melhor experiência. **Evite** utilizar a versão web.



Extraíndo o máximo do curso

10

Não deixe as entregas para a última hora. O bootcamp é um curso bastante **intensivo** e demanda **muita dedicação**. Cada aluno tem o seu próprio ritmo.

11

Mesmo que existam grupos paralelos, concentre a informação nos fóruns oficiais.