Instituto de Computação - Unicamp

MC102 - Algoritmos e Programação de Computadores

Laboratório 04 - Balanceamento de Carga na Aliança Rebelde

Prazo de entrega: 31/03/2017 23:59:59

Peso: 1

Professor: Eduardo C. Xavier Professor: Guido Araújo

Monitor: Arthur Pratti Dadalto Monitor: Cristina Cavalcante Monitor: Klairton de Lima Brito Monitor: Luís Felipe Mattos

Monitor: Paulo Finardi

Monitor: Paulo Lucas Rodrigues Lacerda

Monitor: Pedro Alves

Monitor: Renan Vilas Novas

Monitor: Vinicius de Novaes Guimarães Pereira

Descrição

O transporte interestelar de cargas apresenta uma série de medidas de segurança, e uma dessas medidas é a distribuição de pesos no interior da espaçonave. Essa medida estabelece que deve haver um balanceamento na carga que será transportada, ou seja, o peso na parte traseira da aeronave deve ser compatível com o peso na parte da frente da aeronave. Quando o balanceamento é bem realizado, a espaçonave voa mais rápido

e consome menos combustível.

Nas bases de abastecimento da aliança rebelde cada espaçonave é carregada com 4 containers. Esses containers estão carregados com munições e suprimentos. Cada container apresenta seu peso total em toneladas, representado por um número inteiro positivo.

Exemplo:

 $c_1 = 4$ toneladas.

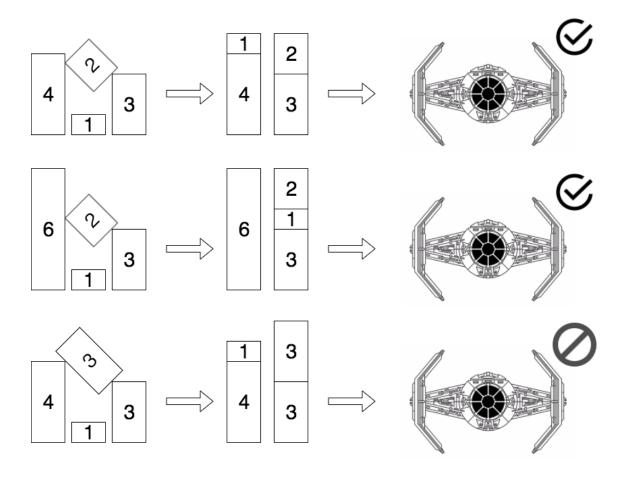
 $c_2 = 7$ toneladas.

 $c_3 = 3$ toneladas.

 c_4 = 8 toneladas.

Objetivo

Como engenheiro de software da aliança rebelde, você deve criar um programa que, dado o peso de 4 containers, determina se é possível estabelecer um balanceamento da carga perfeito, ou seja, se é possível dividir a carga na parte traseira e dianteira da espaçonave de tal forma que o peso na parte traseira seja igual ao peso na parte dianteira.



Nos dois primeiros exemplos acima vemos que é possível separar os containers em 2 grupos, tal que a soma de pesos do grupo à esquerda é igual ao da direita, indicando que é possível distribuir os containers desta forma na espaçonave. No último exemplo acima, é impossível criar 2 grupos com os pesos 1, 3, 3, 4 tal que os dois grupos tenham pesos iguais.

Entrada

A entrada consiste de 4 números inteiros positivos, um por linha, contendo respectivamente, os valores de c_1 , c_2 , c_3 e c_4 .

Dica para a linguagem C: leia a entrada da seguinte forma:

```
scanf("%d %d %d %d", &c1, &c2, &c3, &c4);
```

Saída

A saída deverá conter apenas uma linha, contendo somente sim ou nao. Caso seja possível obter um balanceamento perfeito da carga a saída deverá ser sim, caso contrário, a saída deverá ser nao.

Dica para a linguagem C: imprima a saída da seguinte forma:

```
printf("sim\n");

ou

printf("nao\n");
```

Exemplos

Teste 01

Entrada

31

31

19

43

Saída

sim

Teste 04

Entrada

31

21

16

34

Saída

nao

Teste 12

Entrada

105

32

35

38

Saída

sim

Para mais exemplos, consulte os testes abertos no Susy.

Observações

- O número máximo de submissões é 10;
- O seu programa deve estar completamente contido em um único arquivo denominado lab04.c.

 Para a realização dos testes do SuSy, a compilação dos programas desenvolvidos em C irá considerar o comando:

```
gcc -std=c99 -pedantic -Wall -o lab04 lab04.c;
```

- Você deve incluir, no início do seu programa, uma breve descrição dos objetivos do programa, da entrada e da saída, além do seu nome e do seu RA;
- Indente corretamente o seu código e inclua comentários no decorrer do seu programa.

Critérios importantes

Independentemente dos resultados dos testes do SuSy, o não cumprimento dos critérios abaixo implicará em nota zero nesta tarefa de laboratório.

• Para os programas em linguagem C, o único header aceito para essa tarefa é o stdio.h.