



# Introdução ao Processamento Digital de Imagem MC920 / MO443

Prof. Hélio Pedrini

Instituto de Computação UNICAMP

http://www.ic.unicamp.br/~helio

# Roteiro

Tratamento dos Dados

Análise dos Dados

Avaliação dos Modelos

- Leitura dos arquivos
  - HTML
  - XML
  - CSV
  - JSON
  - ▶ JPG, PNG, TIFF, GIF, BMP
  - MPEG-4, AVI, MOV, WMV
  - WAV, MPEG-3, WMA, OGG, FLAC
- Dados: coleção de amostras, entidades, objetos, instâncias.
- Atributo: propriedade ou característica das amostras.
  - Exemplos: temperatura, preço, cor, área, altura.
- Valores de atributos: números ou símbolos assinalados a um atributo.

Forma comum de representação de dados:

$$\mathbf{D} = \begin{bmatrix} & X_1 & X_2 & \dots & X_d \\ \hline \mathbf{x}_1 & X_{11} & X_{12} & \dots & X_{1d} \\ \mathbf{x}_2 & X_{21} & X_{12} & \dots & X_{2d} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \mathbf{x}_n & X_{n1} & X_{n2} & \dots & X_{nd} \end{bmatrix}$$

em que  $\mathbf{x}_i$  é a *i*-ésima linha e uma *d*-tupla dada por:

$$\mathbf{x}_i = (x_{i1}, x_{i2}, \dots, x_{id})$$

e  $X_j$  denota a j-ésima coluna e uma n-tupla dada por:

$$X_j = (x_{1j}, x_{2j}, \ldots, x_{nj})$$

#### Dependendo do domínio da aplicação:

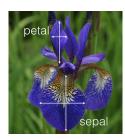
- linhas são chamadas de
  - entidades
  - instâncias
  - exemplos
  - registros
- transaçõescolunas são chamadas de
  - atributos
    - propriedades
    - características
    - Caracteristica
    - dimensões
    - campos

#### Exemplo: Base de dados Iris:



 Dados multivariados apresentados pelo estatístico e biólogo inglês Ronald Fisher em 1936.

- A base de dados consiste em 150 amostras, sendo 50 amostras de cada uma das três espécies da flor Íris (Iris setosa, Iris virginica e Iris versicolor).
- Quatro atributos foram medidos de cada amostra: comprimento e largura (em centímetros) das sépalas e pétalas.
- Fisher desenvolveu um modelo discriminante linear baseado na combinação dos atributos para distinguir as espécies.
- Dados disponíveis no Machine Learning Repository:
  - https://archive.ics.uci.edu/ml/datasets/iris



# Exemplos de amostras da base:

|            |                         | · ·   | Largura<br>da Sépala | Comprimento<br>da Pétala | Largura<br>da Pétala | Classe          |
|------------|-------------------------|-------|----------------------|--------------------------|----------------------|-----------------|
|            |                         | $X_1$ | $X_2$                | <i>X</i> <sub>3</sub>    | $X_4$                | Y               |
| <b>D</b> = | <b>x</b> <sub>1</sub>   | 5.9   | 3.1                  | 4.2                      | 1.5                  | Iris-versicolor |
|            | <b>x</b> <sub>2</sub>   | 6.9   | 3.9                  | 4.9                      | 1.5                  | Iris-versicolor |
|            | <b>x</b> <sub>3</sub>   | 6.6   | 2.2                  | 4.6                      | 1.3                  | Iris-versicolor |
|            | <b>x</b> <sub>4</sub>   | 4.6   | 3.2                  | 1.4                      | 0.2                  | Iris-setosa     |
|            | <b>x</b> 5              | 6.0   | 2.2                  | 4.0                      | 1.0                  | Iris-versicolor |
|            | :                       | i i   | :                    | i i                      | :                    | i l             |
|            | <b>x</b> 149            | 7.7   | 3.8                  | 6.7                      | 2.2                  | Iris-virginica  |
|            | <b>x</b> <sub>150</sub> | 5.1   | 3.4                  | 1.5                      | 0.2                  | Iris-setosa     |

#### Diferentes tipos de atributos:

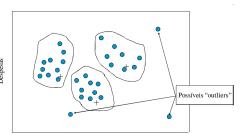
- Nominal: valores não numéricos e não ordenados.
  - estado civil, cor dos olhos, profissão.
- Ordinal: valores não numéricos e ordenados.
  - prau de instrução, altura (alto, médio, baixo), dias da semana.
- Intervalar: valores numéricos e ordenados, com uma diferença entre esses valores.
  - ▶ datas de calendário, temperaturas em graus Celsius.
- Razão: valores numéricos, em que faz sentido calcular a proporção entre valores.
  - idade, salário, preço, volume de vendas, distâncias.

Qualidade dos dados: a coleta dos dados é suscetível a anomalias, erros ou inconsistências.

- Algumas medidas que definem qualidade dos dados:
  - Confiabilidade
  - Completude
  - Consistência
  - ► Integridade
  - Coerência temporal
  - ► Relevância
  - Interpretabilidade
  - Acessibilidade

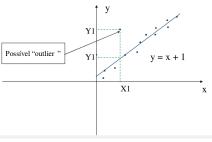
- Dados faltantes:
  - ausência de observações resultantes de perda de informação.
  - indisponibilidade durante a coleta.
  - falha humana ou do dispositivo.
  - valores incompletos, atributos incompletos.
  - atributo pode n\u00e3o ser aplic\u00e1vel a todos os casos (por exemplo, sal\u00e1rio anual n\u00e3o aplic\u00e1vel a crian\u00e7as).
- Exemplo: ocupação = " "
- Potencial problema: a quantidade de dados menor do que a esperada pode comprometer a confiabilidade dos resultados da análise, eventualmente produzindo resultados tendenciosos ou específicos para uma determinada população.
- Possíveis soluções:
  - Estimar dados ou valores faltantes.
  - Ignorar valores faltantes durante a análise.
  - Preencher com medidas estatísticas (média, mediana ou moda dos demais atributos).

- Dados discrepantes:
  - ruídos: modificação ou distorção de valores originais.
  - outliers: dados com atributos consideravelmente diferentes da maioria dos demais no conjunto de dados.
  - erros de resposta.
  - sensores defeituosos.
  - ▶ problemas no processo de coleta, entrada, transmissão de dados.
- Exemplo: idade = -10
- Potencial problema: valores resultantes podem ser subestimados ou superestimados.
- Possíveis soluções:
  - Excluir casos.
  - Substituir os valores errôneos.



Renda

Análise de Agrupamentos



Regressão Linear

- Valores repetidos:
  - dados duplicados ou que são quase duplicatas de outros.
  - ▶ podem ser gerados quando fontes heterogêneas de dados são unidas.
  - ► falhas de atualização da fonte de dados.
- Exemplo: mesma pessoa com múltiplos endereços de e-mail.
- Potenciais problemas: aumento do custo computacional e comprometimento dos resultados (causado ao estimar as distribuições de probabilidades) se muitas amostras duplicadas forem utilizadas no treinamento.
- Possíveis soluções:
  - Excluir duplicatas.
  - Aplicar técnicas de seleção de características ou redução de dados.

#### Redução dos dados:

- É intuitivo pensar que, quanto maior a quantidade de objetos e atributos, mais informações estão disponíveis para o processo de análise.
- Entretanto, o aumento do número de objetos e do número de atributos (dimensão do espaço) pode fazer com que os dados disponíveis se tornem esparsos ou tornar o processamento muito complexo.
- Algumas técnicas de redução de dados são:
  - ► Seleção de atributos ou características.
  - Transformação ou codificação de atributos.
  - Redução do número de dados.

#### Seleção de atributos ou características:

- Atributos irrelevantes, pouco relevantes ou redundantes são detectados e removidos.
- Atributos com valores constantes para todos os dados ou que variam pouco (variância baixa) são candidatos à remoção.
- Técnica para seleção de atributos individuais: informação mútua, que mede a dependência entre duas variáveis aleatórias. Filtragem de características com baixa informação mútua.
- Objetivos principais:
  - melhorar a acurácia do classificador.
  - tornar classificador mais rápido, especialmente no treinamento.

Seleção de atributos ou características por heurísticas:

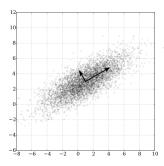
- Seleção forward: a busca é iniciada sem atributos e os mesmos são adicionados um a um. Cada atributo é adicionado sequencialmente e o conjunto resultante é avaliado segundo um critério. O atributo que produz o melhor critério é incorporado.
- Seleção backward: a busca é iniciada com o conjunto completo de atributos e os mesmos são suprimidos um de cada vez. Cada atributo é suprimido sequencialmente e o conjunto resultante é avaliado segundo um critério. O atributo que produz o melhor critério é finalmente suprimido.

#### Transformação ou codificação de atributos:

- Análise de componentes principais: método estatístico que converte um conjunto de dados, com atributos possivelmente correlacionados, em um conjunto com atributos linearmente descorrelacionados, chamados de componentes principais.
- O número de componentes principais é menor ou igual ao número de atributos da base.
- A primeira componente principal possui a maior variância (maior variabilidade dos dados), a segunda componente principal possui a segunda variância e assim sucessivamente.
- Um mapeamento linear (chamado de projeção) dos dados em um espaço de dimensão menor é realizado, de forma que a variância dos dados nesse espaço seja maximizada.

Transformação ou codificação de atributos:

- Baseia-se no cálculo da matriz de covariância dos dados e de seus autovetores.
- Os autovetores que correspondem aos maiores autovalores (as componentes principais) podem ser usados para reconstruir uma grande fração da variância dos dados originais.



#### Redução do número de dados:

- Pode afetar tanto os atributos quantos os objetos, ou seja, a redução pode ser realizada tanto na quantidade de objetos quanto na dimensionalidade dos objetos da base.
- Amostragem: técnica estatística para selecionar um subconjunto de objetos de uma base que seja representativo de toda ela para efeitos de análise.
- Diferentes estratégias de amostragem: aleatória sem reposição, aleatória com reposição, por grupos, estratificada.

## Amostragem:

- Obter o conjunto completo dos dados de interesse é muito caro ou consome tempo demais.
- Princípio básico: amostras representativas podem funcionar tão bem quanto o conjunto completo.
- Amostras são representativas se elas têm aproximadamente as mesmas propriedades que o conjunto original de dados.

## Amostragem:

- Amostragem sem reposição: à medida que cada item é selecionado, ele é removido da população.
- Amostragem com reposição: objetos não são removidos da população quando são selecionados para compor a amostra (mesmo objeto pode ser escolhido mais de uma vez).
- Amostragem por grupos: divide os dados em várias partições e então seleciona aleatoriamente amostras de um subconjunto de partições.
- Amostragem estratificada: a seleção de amostras mantém a proporção de dados de cada classe.

#### Transformação dos dados:

- Além dos problemas de inconsistências, mencionados anteriormente, que as bases de dados podem sofrer, outro tipo comum é a não uniformidade dos atributos, ou seja, alguns atributos podem ser numéricos, outros categóricos, bem como os domínios de cada atributo podem ser muito diferentes.
- Essas situações podem afetar significativamente o processo de análise de dados, tal que elas precisam ser tratadas antes de sua aplicação.
- Principais técnicas:
  - padronização.
  - normalização.

Padronização: visa resolver problemas de unidades e escalas dos dados

- Capitalização: dados nominais podem aparecer em minúsculo, maiúsculo ou ambos.
   Para evitar inconsistências com ferramentas sensíveis a letras minúsculas ou maiúsculas, pode-se padronizar as fontes em uma das formas.
- Caracteres especiais: alguns processos são sensíveis ao conjunto de caracteres (por exemplo, problemas em decorrência de acentuação) utilizado em determinado idioma. Uma simples troca de letras em valores nominais pode evitar eventuais problemas.

#### Padronização:

- Padronização de formatos: uso de alguns tipos de atributos (datas, número de documentos) permite diferentes formatos. Por exemplo, datas podem ser apresentadas como DDMMAAAA ou MMDDAAAA. Para evitar esses problemas, pode-se padronizar o formato de cada atributo da base, especialmente quando diferentes bases são integradas.
- Conversão de unidades: uso de diferentes unidades de medida, por exemplo, centímetros ou metros, quilômetros por hora ou milhas por hora. Como anteriormente, os dados devem ser convertidos e padronizados em uma mesma unidade de medida.

## Normalização:

- Procura tornar os dados mais apropriados à aplicação de alguma técnica de análise, como as redes neurais artificiais ou métodos baseados em distância.
- A necessidade de normalização pode ser consequência de vários fatores: evitar a saturação dos neurônios em uma rede neural com múltiplas camadas e fazer com que cada atributo dos dados de entrada tenha o mesmo domínio.
- Algumas técnicas: normalização Min-Max; normalização z-score; normalização por escala decimal.

## Normalização:

Normalização Min-Max

$$v' = \frac{v - \min_A}{\max_A - \min_A}$$

• Normalização z-score (ou média zero)

$$v' = \frac{v - \mu_A}{\sigma_A}$$

• Normalização por escala decimal

$$v'=\frac{v}{10^j}$$

em que j é menor inteiro tal que  $\max(|v'|) < 1$ 

Exemplo de normalização Min-Max:

| CPF        | Despesa |  |
|------------|---------|--|
| 9999999999 | 1000    |  |
| 1111111111 | 2000    |  |
| 2222222222 | 4000    |  |

$$v_2' = \frac{2000 - 1000}{4000 - 1000} = 0.3333$$

$$v_3' = \frac{4000 - 1000}{4000 - 1000} = 1$$

| CPF         | Despesa |  |
|-------------|---------|--|
| 9999999999  | 0       |  |
| 11111111111 | 0.3333  |  |
| 2222222222  | 1       |  |

Exemplo de normalização z-score:

| CPF         | Despesa |  |
|-------------|---------|--|
| 9999999999  | 1000    |  |
| 11111111111 | 2000    |  |
| 2222222222  | 4000    |  |
|             |         |  |

$$v_1' = \frac{1000 - 2333.333}{1527.5252} = -0.8729$$
 $v_2' = \frac{2000 - 2333.333}{1527.5252} = -0.2182$ 
 $v_3' = \frac{4000 - 2333.333}{1527.5252} = 1.0911$ 

CPF Despesa

99999999999

-0.8729

1111111111

-0.2182

Exemplo de normalização por escala decimal:

| CPF        | Despesa |  |
|------------|---------|--|
| 9999999999 | 1000    |  |
| 1111111111 | 2000    |  |
| 2222222222 | 4000    |  |

$$v_1' = \frac{1000}{10^j} = 0.1$$

$$v_2' = \frac{2000}{10^j} = 0.2$$

$$v_3' = \frac{4000}{10^j} = 0.4$$

| CPF         | Despesa |  |
|-------------|---------|--|
| 9999999999  | 0.1     |  |
| 11111111111 | 0.2     |  |
| 2222222222  | 0.4     |  |

Conversão de atributos categóricos para numéricos:

• Processo de binarização do atributo categórico (One Hot Encoding):

| <br>Marca      | Preço  |
|----------------|--------|
| <br>Volkswagen | 30.000 |
| <br>Toyota     | 35.000 |
| <br>Honda      | 37.000 |
| <br>Honda      | 41.000 |
|                |        |

| <br>Volkswagen | Toyota | Honda | Price  |
|----------------|--------|-------|--------|
| <br>1          | 0      | 0     | 30.000 |
| <br>0          | 1      | 0     | 35.000 |
| <br>0          | 0      | 1     | 37.000 |
| <br>0          | 0      | 1     | 41.000 |

#### Desbalanceamento de classes:

- Situação ocorre quando as classes não estão igualmente representadas.
- Exemplos:
  - classificação binária: em um problema de detecção de fraudes em transações de cartão de crédito, 99% das amostras pertencem à classe negativa (não fraude) e 1% das amostras pertence à classe positiva (fraude).
  - classificação multiclasse: dados de treinamento de três classes, em que 70% das amostras são da classe A, 25% da classe B e 5% da classe C.
- Potencial problema: classificador tende a ter melhor resposta para as classes majoritárias, em detrimento das minoritárias.
- Possíveis soluções: coletar mais dados (nem sempre é possível); alterar a métrica de avaliação; balancear a base de dados.

#### Detecção de fraude:

- Classificadores terão uma tendência a dar respostas negativas para transações com fraude, ou seja, alto número de falsos negativos.
- Problema: custo de um falso negativo é maior do que o custo de um falso positivo.
  - falso negativo: fraude n\u00e3o foi detectada em tempo (preju\u00edzo para a operadora de cart\u00e3o).
  - ▶ falso positivo: transação normal bloqueada (aborrecimento para o usuário do cartão).

## Diagnóstico médico:

- Casos de pessoas com alguma doença são tipicamente menos comuns do que pessoas saudáveis.
- Em um diagnóstico médico, a classe positiva (pessoa doente) tem uma frequência muito menor do que a classe negativa (pessoas saudáveis).
- Problema: classificadores tenderão a classificar pessoas doentes como supostamente saudáveis (falsos negativos).
  - consequência: diagnóstico tardio e dano ao paciente.

Abordagens para tratamento de dados desbalanceados:

- ponderação das classes: fornecer mais peso para a classe positiva nas otimizações do classificador.
  - class\_weight na biblioteca scikit-learn.
- oversampling: replicar dados da classe minoritária; se feito aleatoriamente, pode causar overfitting.
  - ▶ técnica comum: SMOTE (Synthetic Minority Over-sampling Technique).
- undersampling: reduzir dados da classe majoritária; pode acarretar em perda de informação.
  - técnica comum: agrupamentos (clustering), em que grupos de amostras são substituídos por centroides de grupos calculados pelo algoritmo K-means.

# SMOTE (Synthetic Minority Over-sampling Technique):

- Selecionar apenas dados da classe minoritária.
- Para cada amostra, escolher k vizinhos mais próximos.
- Criar novas amostras entre o dado em questão e seus vizinhos por meio de interpolação.

### Tipos de problemas:

- Classificação
  - Atribuição de um objeto a uma classe.
  - Utilizada para predizer valores discretos.
    - \* exemplo: classificar um produto como "bom" ou "ruim" em um teste de controle de qualidade.

## Regressão

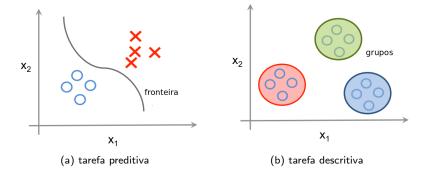
- Generalização de uma tarefa de classificação.
- Utilizada para predizer valores contínuos.
  - exemplo: predizer o valor das ações de uma empresa baseado no desempenho passado e indicadores do mercado de bolsas.

### Agrupamento

- Organização de objetos em grupos representativos.
- Utilizado para encontrar grupos de objetos similares.
  - exemplo: organizar formas de vida em uma taxonomia de espécies.

A análise de dados pode envolver modelos preditivos ou descritivos.

- Modelo Preditivo:
  - Realiza a predição acerca de valores dos dados com base em resultados conhecidos de outros dados.
  - Em geral, a modelagem é baseada em dados históricos para fazer a predição (ou previsão) sobre novos dados.
- Modelo Descritivo:
  - Identifica padrões ou relacionamentos em dados.
  - Importante para se compreender os dados.



#### Modelos Preditivos:

- Em tarefas de predição, o objetivo consiste em encontrar uma função (também denominada de modelo ou hipótese) a partir dos dados de treinamento.
- O modelo é utilizado para prever um rótulo ou valor, que caracterize um novo exemplo, com base nos valores dos seus atributos de entrada.
- Portanto, cada objeto do conjunto de treinamento deve possuir atributos de entrada e de saída.

#### Modelos Preditivos:

- Estes algoritmos seguem o paradigma da aprendizagem supervisionada.
- O termo supervisionado refere-se à simulação da presença de um supervisor externo, que conhece a saída (rótulo) associada a cada exemplo (conjunto de valores para os atributos de entrada).
- Com base neste conhecimento, o supervisor externo pode avaliar a capacidade da hipótese induzida em predizer o valor de saída para novos exemplos.

#### Modelos Preditivos:

- Se o atributo de saída é uma classe (valor discreto), o problema é chamado de classificação.
- Se o atributo de saída é um número (valor contínuo), o problema é chamado de regressão.

## Modelos Preditivos (Exemplos de Regressão):

• Predição do valor de venda de uma casa.





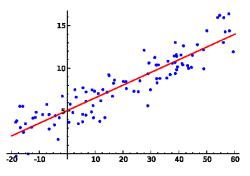


R\$ 200.000,00

R\$ 1.500.000,00

- Predição do preço de ações da bolsa de valores.
- Predição da taxa de desemprego em uma cidade.
- Predição do índice de criminalidade em uma região.

Análise de regressão: processo estatístico para estimar as relações entre variáveis. Auxilia a compreensão do relacionamento entre uma variável dependente e uma ou mais variáveis independentes.



## Regressão Linear

- Relacionamentos entre uma ou mais variáveis independentes são realizados com uma abordagem linear.
  - Simples: uma única variável independente.
  - Múltipla: diversas variáveis independentes.

## Regressão Não-Linear

 Dados observados são modelados por uma função que é uma combinação não linear dos parâmetros do modelo e depende de uma ou mais variáveis independentes

Modelos de regressão envolvem as seguintes variáveis:

• parâmetros desconhecidos:  $\beta$ 

• variáveis independentes: X

• variável dependente: y

Modelo de regressão linear simples:

$$y_i = \beta_0 + \beta_1 x_i + \epsilon_i$$
  $i = 1, \dots, n$ 

em que  $\epsilon_i$  é um erro aleatório.

Na forma matricial:

$$y_{1} = \beta_{0} + \beta_{1}x_{1} + \epsilon_{1}$$

$$y_{2} = \beta_{0} + \beta_{1}x_{2} + \epsilon_{2}$$

$$\dots = \dots$$

$$y_{n} = \beta_{0} + \beta_{1}x_{n} + \epsilon_{n}$$

$$\Rightarrow \begin{bmatrix} y_{1} \\ y_{2} \\ \vdots \\ y_{n} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & x_{1} \\ 1 & x_{2} \\ \vdots & \vdots \\ 1 & x_{n} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \beta_{1} \\ \beta_{2} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \epsilon_{1} \\ \epsilon_{2} \\ \vdots \\ \epsilon_{n} \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow \mathbf{y} = \mathbf{X}\beta + \epsilon$$

Modelo de regressão linear múltipla:

$$y_i = \beta_0 + \beta_1 x_{i1} + \beta_2 x_{i2} + \dots + \beta_p x_{ip} + \epsilon_i$$
  $i = 1, \dots, n$ 

## Modelos Preditivos (Exemplos de Classificação):

- Classificação de transações de cartão de crédito como legítimas ou fraudulentas.
- Categorização de regiões (água, vegetação, edificação) usando dados de satélite.
- Classificação de lesões de pele como malignas ou benignas.
- Classificação de vídeos como conteúdo sensível ou não.

#### Modelos Descritivos:

- Em tarefas de descrição, o objetivo consiste em explorar ou descrever um conjunto de dados.
- Os algoritmos utilizados nestas tarefas não levam em conta o atributo de saída.
- Por esse motivo, diz-se que estes algoritmos seguem o paradigma de aprendizagem não supervisionada.
- Por exemplo, uma tarefa descritiva de agrupamento de dados tem por meta encontrar grupos de objetos semelhantes no conjunto de dados.

As tarefas que utilizam modelos descritivos são genericamente divididas em:

- Agrupamento: em que os dados são agrupados de acordo com sua semelhança.
- Regras de Associação: que consistem em encontrar padrões frequentes de associações entre os atributos de um conjunto de dados.
- Detecção de Anomalias: que consiste na identificação de padrões em dados com um comportamento diferente do esperado.
- Redução de Dimensionalidade: cujo objetivo é encontrar uma descrição simples e compacta (sumarização) de um conjunto de dados.

## Aprendizado de Máquina:

• Ciência de se programar computadores para que aprendam a partir dos dados.

## Aprendizado:

- Supervisionado: dados de treinamento têm rótulos conhecidos.
- Não-Supervisionado: procura-se por padrões no conjunto de dados.

#### Modelos Preditivos e Descritivos:

 Conforme mencionado anteriormente, técnicas de aprendizado supervisionado utilizam modelos preditivos, enquanto técnicas de aprendizado não supervisionado utilizam modelos descritivos.

### Desafios do Aprendizado Supervisionado:

- Dados
  - quantidade insuficiente de dados de treinamento.
  - dados de treinamento não representativos.
  - dados com baixa qualidade.
- Modelos
  - muito especializados (overfitting).
  - muito genéricos (underfitting).

Overfitting: significa que o modelo tem um bom desempenho nos dados de treinamento, mas não generaliza em dados de teste.

### Possíveis causas:

- poucas amostras de treinamento.
- dados de treinamento não representativos.
- o corrência de ruídos.

### Possíveis soluções:

- simplificar o modelo: reduzir o número de parâmetros, reduzir o número de atributos nos dados de treinamento.
- obter mais dados de treinamento.
- melhorar a qualidade dos dados de treinamento (por exemplo, reduzir ruído).

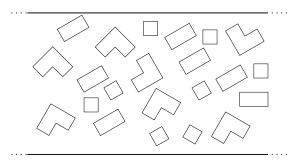
*Underfitting*: significa que o modelo não se ajusta aos próprios dados de treinamento. Possíveis causas:

dados n\u00e3o representativos ou esparsos.

### Possíveis soluções:

- selecionar um modelo mais poderoso, com maior número de parâmetros.
- fornecer características mais representativas dos dados.

Exemplo: classificação automática de objetos

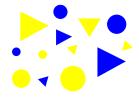


Visão superior de uma esteira de rolagem.

O objetivo da classificação é encontrar um mapeamento, a partir da forma geométrica de cada objeto, para o conjunto  $Y = \{C_1, C_2, C_3\}$ .

- A classificação visa determinar um mapeamento para relacionar características ou propriedades extraídas de amostras com um conjunto de rótulos.
- Amostras com características semelhantes devem ser mapeadas ao mesmo rótulo.
- Quando se atribui um mesmo rótulo a amostras distintas, diz-se que tais elementos pertencem a uma mesma classe, esta caracterizada por compreender elementos que compartilham propriedades em comum.
- Cada classe recebe um dentre os rótulos  $C_1, C_2, \ldots, C_m$ , em que m denota o número de classes de interesse em um dado problema.

• possíveis características: forma, tamanho, cor, textura.



• separação em diferentes classes.







## Conjunto de características:

- dependência do domínio / informação a priori.
- custo de extração.
- preferencialmente baixa dimensionalidade.
- características discriminativas:
  - valores semelhantes para padrões similares (baixa variabilidade intraclasse).
  - valores diferentes para padrões diferentes (alta variabilidade interclasse).
- características invariantes com respeito à rotação, escala, translação, oclusão, deformações.
- robustez em relação a ruído.
- baixa correlação entre características.
- normalização, padronização.

## Classificação supervisionada:

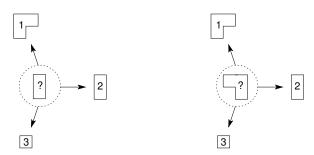
- Quando o processo de classificação considera classes previamente definidas.
- Uma etapa denominada treinamento deve ser executada anteriormente à aplicação do algoritmo de classificação para obtenção dos parâmetros que caracterizam cada classe.
- O conjunto formado por amostras previamente identificadas (rotuladas) chama-se conjunto de treinamento, no qual cada elemento apresenta dois componentes, o primeiro composto de medidas responsáveis pela descrição de suas propriedades e o segundo representando a classe a qual ele pertence.

Há várias técnicas de aprendizado de máquina supervisionado.

- Exemplos de abordagens:
  - Classificadores Bayesianos.
  - Classificadores pelos Vizinhos mais Próximos.
  - Máquinas de Vetores de Suporte.
  - ► Florestas Aleatórias.
  - ► Redes Neurais.

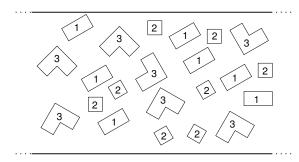
## Classificação não supervisionada:

- Quando não se dispõe de parâmetros ou informações coletadas previamente à aplicação do algoritmo de classificação.
- Todas as informações de interesse devem ser obtidas a partir das próprias amostras a serem rotuladas.
- Assim como na classificação supervisionada, amostras que compartilham propriedades semelhantes devem receber o mesmo rótulo na classificação não supervisionada.
- No entanto, diferentemente da classificação supervisionada, as classes não apresentam um significado previamente conhecido, associado aos rótulos.



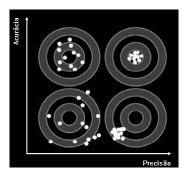
Atribuição de amostras desconhecidas (indicadas pelas linhas tracejadas) a classes.

• No exemplo da classificação supervisionada, a classe  $C_2$  é composta de objetos que apresentam formato retangular, entretanto, quando um conjunto de treinamento não se encontra disponível, pode-se afirmar apenas que os elementos que compõem a classe  $C_2$  possuem propriedades semelhantes.



Agrupamento de amostras que possuem propriedades semelhantes.

#### Acurácia × Precisão



- Acurácia: indica o grau de concordância que há entre o resultado da medição e o valor verdadeiro da grandeza.
- Precisão: o grau de concordância entre os resultados da medição obtidos com o mesmo procedimento.

## Avaliação de Desempenho da Regressão

- Conjunto de observações de pares  $D = \{x_i, f(x_i), i = 1, \dots n\}$ , em que f não é conhecida.
- $y_i = f(x_i) \in \mathbb{R}$ , em que  $f(x_i)$  assume valores em um conjunto ordenado.
- ullet O algoritmo de predição aprende uma aproximação  $\hat{f}$  de f.

## Avaliação de Desempenho da Regressão

 Erro Absoluto Médio (MAE): soma do valor absoluto das diferenças entre os valores originais e as predições:

$$\mathsf{MAE} = \frac{\sum_{i=1}^{n} |y_i - \hat{y}_i|}{n}$$

• Exemplo:

$$y_i = [3.0, -0.5, 2.0, 7.0]$$
  
 $\hat{y}_i = [2.5, 0.0, 2.0, 8.0]$   
 $MAE = \frac{2}{4} = 0.5$ 

## Avaliação de Desempenho da Regressão

 Erro Quadrático Médio (MSE): soma dos quadrados das diferenças entre os valores originais e as predições:

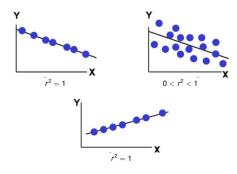
$$\mathsf{MSE} = \frac{\sum_{i=1}^{n} (y_i - \hat{y}_i)^2}{n}$$

• Exemplo:

$$y_i = [3.0, -0.5, 2.0, 7.0]$$
  
 $\hat{y_i} = [2.5, 0.0, 2.0, 8.0]$   
 $MSE = \frac{1.5}{4} = 0.375$ 

## Avaliação de Desempenho da Regressão

• Coeficiente de Determinação  $R^2$ : medida de qualidade do ajuste da função sobre um conjunto de predições e seus valores originais.



- $0 \le r^2 \le 1$
- $r^2 \approx 0$ : modelo pouco adequado
- $r^2 \approx 1$ : modelo adequado

Avaliação de Desempenho da Regressão

$$P^2 = \frac{SQ_{\rm exp}}{SQ_{\rm tot}} = 1 - \frac{SQ_{\rm res}}{SQ_{\rm tot}}$$

em que

$$egin{aligned} SQ_{ ext{tot}} &= \sum_{i=1}^n (y_i - \overline{y})^2 \ SQ_{ ext{res}} &= \sum_{i=1}^n (y_i - \hat{y}_i)^2 \ SQ_{ ext{exp}} &= \sum_{i=1}^n (\hat{y}_i - \overline{y})^2 \end{aligned}$$

 $\hat{y}_i$  é o valor estimado (predição) da observação  $y_i$  e  $\overline{y}_i$  a média das observações.

## Avaliação de Desempenho da Classificação

- Em aprendizado supervisionado, a avaliação pode ser realizada comparando-se os resultados preditos pelo classificador com os rótulos conhecidos das classes.
- Exemplo: rótulos conhecidos da referência  $\mathbf{y}_{real}$  e predições  $\hat{\mathbf{y}}_{C_1}$  e  $\hat{\mathbf{y}}_{C_2}$  de dois classificadores  $C_1$  e  $C_2$ .

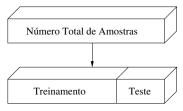
$$\mathbf{y}_{real} = [0, 0, 0, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2]$$

$$\hat{\mathbf{y}}_{C_1} = [0, 0, 2, 1, 1, 2, 1, 2, 2, 2, 2]$$

$$\hat{\boldsymbol{y}}_{C_2} = [0, 1, 0, 1, 2, 1, 1, 2, 0, 2, 2]$$

#### Holdout

• Este estimador divide as amostras em uma porcentagem fixa de exemplos p para treinamento e (1-p) para teste, considerando normalmente p>1/2.



 Uma vez que uma hipótese construída utilizando todas as amostras, em média, apresenta desempenho melhor do que uma hipótese construída utilizando apenas uma parte das amostras, este método tem a tendência de superestimar o erro verdadeiro.

#### Holdout

 Para tornar o resultado menos dependente da forma de divisão dos exemplos, pode-se calcular a média de vários resultados de holdout pela construção de várias partições obtendo-se, assim, uma estimativa média do holdout.

### Amostragem Aleatória

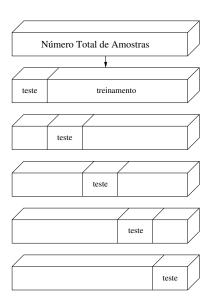
- Na amostragem aleatória, L hipóteses (L << n) são induzidas a partir de cada um dos L conjuntos de treinamento.
- O erro final é calculado como sendo a média dos erros de todas as hipóteses induzidas e calculados em conjuntos de teste independentes e extraídos aleatoriamente.
- Amostragem aleatória pode produzir melhores estimativas de erro que o estimador holdout.

73 / 98

### Validação Cruzada

- Este estimador é um meio termo entre os estimadores holdout e leave-one-out.
- Na validação cruzada com k partições, as amostras são aleatoriamente divididas em k partições mutuamente exclusivas de tamanho aproximadamente igual a n/k exemplos.
- ullet Os exemplos nas (k-1) partições são usadas para treinamento e a hipótese induzida é testada na partição remanescente.
- Este processo é repetido k vezes, cada vez considerando uma partição diferente para teste.
- O erro na validação cruzada é a média dos erros calculados em cada um das k partições.

## Validação Cruzada



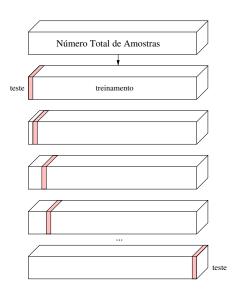
#### Validação Cruzada

- Este procedimento de rotação reduz tanto o bias inerente ao método de holdout quanto o custo computacional do método leave-one-out.
- Entretanto, deve-se observar, por exemplo, que na validação cruzada com 10 partições, cada par de conjuntos de treinamento compartilha 80% de exemplos.
- À medida que o número de partições aumenta, esta sobreposição pode evitar que os testes estatísticos obtenham uma boa estimativa da quantidade de variação que seria observada se cada conjunto de treinamento fosse independente dos demais.

#### Leave-One-Out

- O estimador *leave-one-out* é um caso especial de validação cruzada.
- É computacionalmente dispendioso e frequentemente é usado em amostras pequenas.
- Para uma amostra de tamanho n, uma hipótese é induzida utilizando (n-1) exemplos; a hipótese é então testada no único exemplo remanescente.
- Este processo é repetido n vezes, cada vez induzindo uma hipótese deixando de considerar um único exemplo.
- ullet O erro é a soma dos erros em cada teste dividido por n.

### Leave-One-Out



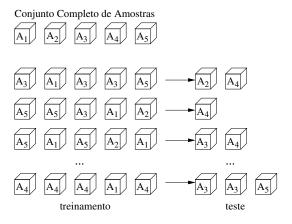
#### **Bootstrap**

- No estimador bootstrap, a ideia básica consiste em repetir o processo de classificação um grande número de vezes.
- Diferentemente da validação cruzada (que usa amostragem sem reposição), a técnica de bootstrap usa amostragem com reposição para formar o conjunto de treinamento
- Estimam-se então valores, tais como o erro ou bias, a partir dos experimentos replicados, cada experimento sendo conduzido com base em um novo conjunto de treinamento obtido por amostragem com reposição do conjunto original de amostras.

### Bootstrap e0

- Há muitos estimadores bootstrap, sendo o mais comum denominado bootstrap e0.
- Um conjunto de treinamento bootstrap consiste em n amostras (mesmo tamanho do conjunto original) amostradas com reposição a partir do conjunto original de amostras.
- Isto significa que algumas amostras  $A_i$  podem não aparecer no conjunto de treinamento *bootstrap* e algumas  $A_i$  podem aparecer mais de uma vez.
- As amostras remanescentes (aquelas que não aparecem no conjunto de treinamento bootstrap) são usadas como conjunto de teste.

### Bootstrap e0



### Matriz de Confusão ou Tabela de Contingência

 A matriz de confusão apresenta o número de linhas e colunas equivalente ao número de classes do problema, em que um elemento aij indica o número de amostras atribuídas à classe Ci dado que a classe correta é a Cj. Dessa maneira, os elementos contidos na diagonal principal da matriz denotam o número de amostras classificadas corretamente.

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1m} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2m} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mm} \end{bmatrix}$$

### Matriz de Confusão ou Tabela de Contingência

 Exemplo: resultado da classificação de 300 amostras pertencentes a seis classes diferentes.

$$\begin{bmatrix} 40 & 4 & 0 & 0 & 7 & 0 \\ 3 & 45 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 29 & 1 & 3 & 18 \\ 0 & 0 & 4 & 43 & 0 & 14 \\ 7 & 1 & 1 & 0 & 39 & 0 \\ 0 & 0 & 16 & 6 & 0 & 18 \end{bmatrix} \text{ taxa de erro} = 1 - \frac{214}{300} \approx 0.287$$

taxa de erro = 
$$1 - \frac{214}{300} \approx 0.287$$

### Matriz de Confusão ou Tabela de Contingência

- Estrutura construída com:
  - verdadeiros positivos (VP): valores positivos que o sistema julgou positivos (acerto).
  - ▶ falsos negativos (FN): valores positivos que o sistema julgou negativos (erro).
  - verdadeiros negativos (VN): valores negativos que o sistema julgou como negativos (acerto).
  - ▶ falsos positivos (FP): valores negativos que o sistema julgou positivos (erro).

### classe predita

|          | positiva                 | negativa                 |
|----------|--------------------------|--------------------------|
| positiva | verdadeiros<br>positivos | falsos<br>negativos      |
| negativa | falsos<br>positivos      | verdadeiros<br>negativos |

# classe real

### Medidas derivadas da tabela de contingência

Acurácia: proporção de predições corretas, sem levar em consideração o que é
positivo e o que é negativo. Esta medida é altamente suscetível a
desbalanceamentos do conjunto de dados e pode facilmente induzir a uma conclusão
errada sobre o desempenho do sistema.

$$\mbox{Acur\'acia} = \frac{\mbox{Total de Acertos}}{\mbox{Total de Dados no Conjunto}} = \frac{\mbox{VP} + \mbox{VN}}{\mbox{VP} + \mbox{FP} + \mbox{VN} + \mbox{FN}}$$

 Precisão: taxa com que todas as amostras classificadas como positivas são realmente positivas. Nenhuma amostra negativa é considerada.

$$Precisão = \frac{ Total \ de \ Acertos \ Positivos}{ Total \ de \ Amostras \ Preditas \ como \ Positivas} = \frac{VP}{VP + FP}$$

### Medidas derivadas da tabela de contingência

 Sensibilidade: taxa com que o sistema classifica como positivas todas as amostras que são verdadeiramente positivas. Nenhuma amostra positiva é desconsiderada. Também conhecida como Revocação.

$$\mathsf{Sensibilidade} = \frac{\mathsf{Total}\;\mathsf{de}\;\mathsf{Acertos}\;\mathsf{Positivos}}{\mathsf{Total}\;\mathsf{de}\;\mathsf{Amostras}\;\mathsf{Positivas}} = \frac{\mathsf{VP}}{\mathsf{VP} + \mathsf{FN}}$$

• Especificidade: taxa com que o sistema classifica como negativas todas as amostras que são verdadeiramente negativas. Também conhecida como Seletividade.

$$\mathsf{Especificidade} = \frac{\mathsf{Total} \ \mathsf{de} \ \mathsf{Acertos} \ \mathsf{Negativos}}{\mathsf{Total} \ \mathsf{de} \ \mathsf{Amostras} \ \mathsf{Negativas}} = \frac{\mathsf{VN}}{\mathsf{VN} + \mathsf{FP}}$$

### Medidas derivadas da tabela de contingência

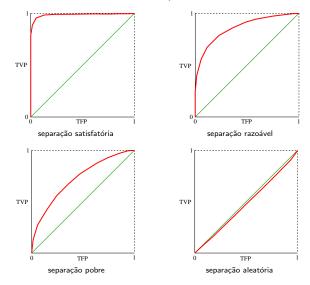
 Medida F1: média harmônica entre as medidas de precisão e revocação, fornecendo um valor único para indicar o desempenho geral do modelo.

$$\mathsf{F1} = 2 \times \frac{\mathsf{Precis\~ao} \times \mathsf{Revoca\~{c}\~ao}}{\mathsf{Precis\~ao} + \mathsf{Revoca\~{c}\~ao}} = \frac{2\mathsf{VP}}{2\mathsf{VP} + \mathsf{FP} + \mathsf{FN}}$$

### Curva ROC (Receiver Operating Characteristic)

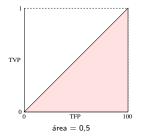
- representação gráfica que ilustra o desempenho de um classificador, mostrando como seu limiar de discriminação varia.
- diferentes valores de limiar podem ser utilizados para gerar pontos que, ligados, formam a curva.
- útil para comparar classificadores.
- obtida pela representação da fração entre os verdadeiros positivos dos positivos totais (TVP = VP / (VP + FN)) com relação à fração dos falsos positivos dos negativos totais (TFP = FP / (FP + VN)), em várias configurações do limiar.
- a taxa TVP também é conhecida como sensibilidade (revocação).
- a taxa TFP também é conhecida como 1 especificidade.

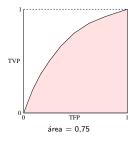
## Curva ROC (Receiver Operating Characteristic)

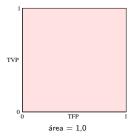


## Área sob a Curva ROC (Receiver Operating Characteristic)

- fornece uma estimativa do desempenho de classificadores.
- gera um valor contínuo no intervalo [0, 1].
- quanto maior o valor da área, melhor.
- adição de áreas de trapezóides sucessivos.







 Exemplo: resultado da classificação de 27 animais (8 gatos, 6 cachorros e 13 coelhos), cuja matriz de confusão é:

classe predita

|      |          | gato | cachorro | coelho |
|------|----------|------|----------|--------|
| real | gato     | 5    | 3        | 0      |
|      | cachorro | 2    | 3        | 1      |
|      | coelho   | 0    | 2        | 11     |

classe real

- Dos 8 gatos, 3 foram classificados como cachorros;
- Dos 6 cachorros, 2 foram classificados como gato e 1 como coelho;
- Dos 13 coelhos, 2 foram classificados como cachorros.

• Matriz de confusão para a classe gato:

| 5 verdadeiros positivos             | 3 falsos negativos               |  |
|-------------------------------------|----------------------------------|--|
| (gatos que foram corretamente       | (gatos que foram incorretamente  |  |
| classificados como gatos)           | classificados como cachorros)    |  |
| 2 falsos positivos                  | 17 verdadeiros negativos         |  |
| (cachorros que foram incorretamente | (animais restantes, corretamente |  |
| classificados como gatos)           | classificados como não gatos)    |  |

Métricas de avaliação com desbalanceamento de classes

- Não utilizar acurácia como métrica, pois falsos negativos e falsos positivos terão o mesmo custo.
- Utilizar acurácia balanceada ou medida F1:
  - $\blacktriangleright \ \ \text{Acurácia Balanceada} = \frac{\text{Revocação} + \text{Especificidade}}{2}$
  - F1 =  $2 \times \frac{\text{Precisão} \times \text{Revocação}}{\text{Precisão} + \text{Revocação}}$

Exercício: Dada a matriz de confusão a seguir:

|             |   | -   |     |
|-------------|---|-----|-----|
|             |   | A   | В   |
| classe real | A | 120 | 30  |
|             | В | 40  | 310 |

Calcule as seguintes métricas:

- verdadeiros positivos
- falsos negativos
- falsos positivos
- verdadeiros negativos

- acurácia
- precisão
- revocação
- F1

Verdadeiros Positivos (VP) = 120

Falsos Negativos (FN) = 30

Falsos Positivos (FP) = 40

 ${\sf Verdadeiros}\ {\sf Negativos}\ ({\sf VN}) = {\sf 310}$ 

Acurácia = 
$$\frac{VP + VN}{VP + FP + VN + FN} = \frac{120 + 310}{120 + 40 + 310 + 30} = 0,86$$

$$Precis\~ao = \frac{VP}{VP+FP} = \frac{120}{120+40} = 0,75$$

Revocação = 
$$\frac{VP}{VP + FN} = \frac{120}{120 + 30} = 0,80$$

Especificidade = 
$$\frac{\text{VN}}{\text{VN} + \text{FP}} = \frac{310}{310 + 40} \approx 0,89$$

$$\text{F1} = 2 \times \frac{\text{Precisão} \times \text{Revocação}}{\text{Precisão} + \text{Revocação}} = 2 \times \frac{0,75 \times 0,80}{0,75 + 0,80} \approx 0,77$$

Exercício: Dada a matriz de confusão a seguir:

| classe | predita |
|--------|---------|
|        |         |

|   | A | В | С  |
|---|---|---|----|
| A | 6 | 4 | 0  |
| В | 3 | 4 | 2  |
| С | 0 | 1 | 11 |

classe real

Calcule as seguintes métricas:

- verdadeiros positivos
  - falsos negativos
  - falsos positivos
  - verdadeiros negativos

- acurácia
- precisão
- revocação
- F1

Para a classe A:

VP: 6

• FN: 4

• FP: 3

• VN: 15

Para a classe **B**:

• VP: 4

• FN: 5

• FP: 5

VN: 17

$$\mathsf{Acur\'{a}cia} = \frac{\mathsf{VP} + \mathsf{VN}}{\mathsf{VP} + \mathsf{FP} + \mathsf{VN} + \mathsf{FN}} = 0,76$$

Precisão = 
$$\frac{VP}{VP + FP} = \frac{21}{21 + 10} = 0,68$$

Revocação = 
$$\frac{VP}{VP + FN} = \frac{21}{21 + 10} = 0,68$$

$$\mathsf{F1} = 2 \times \frac{\mathsf{Precis\~ao} \times \mathsf{Revoca\~{c}\~ao}}{\mathsf{Precis\~ao} + \mathsf{Revoca\~{c}\~ao}} = 0,68$$

Para a classe C:

• VP: 11

• FN: 1

• FP: 2

VN: 10