## Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais





ICEI – Instituto de Ciências Exatas e Informática DCC – Departamento de Ciência da Computação Campus Belo Horizonte – Coração Eucarístico Bacharelado em Ciência da Computação Algoritmos e Estruturas de Dados I

MAIOR UNIVERSIDADE CATÓLICA DO MUNDO - Fonte: Vaticano
MELHOR UNIVERSIDADE PRIVADA DO BRASIL – 6x pelo Guia do Estudante
COMPUTAÇÃO PUC MINAS: 2º LUGAR DO BRASIL (Pref. Mercado) – Folha de São Paulo, 2018
CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO PUC MINAS: 5 ESTRELAS - Guia do Estudante, 2018
CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO PUC MINAS: NOTA MÁXIMA NO MEC - Conceito 5 no último ENADE

Professor: Lúcio Mauro Pereira 6 de maio de 2019 Lista de Exercícios nº 14

## Introdução a arquivos Introdução aos arranjos

## **Estudar:**

Obra: C: como programar. 8ed. Autor: Deitel.
Disponível na biblioteca da PUC Minas de forma física e *e-book*.
Capítulo 6 - Arrays
Do Capítulo 11, estudar os item 11.3, 11.4 e 11.5

Postar a solução até o final do dia de hoje, às 23h59.

## Considere uma turma com um número indeterminado de alunos.

Cada aluno fez uma prova de valor igual a cem.

Ler as notas de cada aluno. Ao final, escrever a nota média da turma e o número de alunos com nota superior à nota média da turma.

Flag: nota negativa

- 1. Para ter acesso a todas as notas lidas, utilize como estratégia armazená-las em um arquivo (memória secundária).
  - Uma função para ler as notas, armazenando-as em um arquivo.
  - Uma função para calcular a nota média da turma a partir das notas lidas do arquivo.
  - Uma função para calcular o número de notas acimas da nota média da turma (a partir do arquivo)
  - Uma função para escrever os resultados.
- 2. Para ter acesso a todas as notas lidas, utilize como estratégia armazená-las em um arranjo (memória primária).
  - Uma função para ler as notas, armazenando-as em um arranjo unidimensional (vetor).
  - Uma função para calcular a nota média da turma a partir do arranjo.
  - Uma função para calcular o número de notas acimas da nota média da turma (a partir do vetor).
  - Uma função para escrever os resultados.

\_