

Proposta de Jogo em PyGame

Jogo da Memória Retrô - Rafael Santos e Thales Ruan

Objetivo do Jogo

O objetivo do jogo é encontrar todos os pares antes do tempo acabar. Porém, se o jogador errar os pares, ele perderá uma vida.

Descrição do Jogo

O jogo é destinado a um único jogador. O jogador terá 2 minutos para localizar todas as 24 peças. A cada tentativa, o sistema exibirá as seguintes mensagens nos casos: “Par Encontrado” ou “Par Não Encontrado”. Em caso de erro, o jogador perderá uma vida. O jogo será finalizado caso o tempo se esgote ou todas as vidas sejam usadas. A vitória ocorre quando todos os pares de cartas são encontrados dentro do tempo e do número de vidas disponíveis.

Esboço do Jogo



Início do jogo



Tela principal



Se caso as vidas acabe



Se caso encontrar todas as cartas



Se caso o tempo acabe



Tela de reiniciar ou sair do jogo









