

# NODEJS – Exercício Avaliativo

## App Loteria

Entrega dia 21/09 (data da prova)

### Questão 1)

Criar uma aplicação Javascript para ser executada via console e que permita ao usuário sortear 6 números de 1 a 60 e guardar em um array. Depois informe 6 números de sua preferência e guarde-os em um outro array. A lógica da aplicação deve descobrir quantos números você acertou. Rode diversas vezes o programa e verifique quantas vezes você acertou seus números preferidos.

### Questão 2)

Utilizando a biblioteca FS (File System), altere seu sistema para que ao invés de informar os seis números, estes sejam lidos a partir de um arquivo que contenha as apostas de um cliente lotérico e que seus 6 números estejam distribuídos em uma linha do arquivo texto separados por vírgula. Neste arquivo podem existir vários jogos, sendo cada um em sua linha. É importante verificar se o arquivo existe antes de fazer a leitura de seus dados.

### Questão 3)

Crie um arquivo texto que contenha as dezenas sorteadas, os números apostados e os acertos obtidos em cada jogada. Se alguma jogada acertar as 6 dezenas, inclua a palavra “GANHADOR” na linha do resultado. O nome do arquivo deve ser a data do dia formado pelos números agrupados do ano mês dia hora e minutos do momento que foi executada a aplicação.