



## [C] Exercício 34

### Enunciado

Escreva um programa para ler as coordenadas (X,Y) de uma quantidade indeterminada de pontos no sistema cartesiano. Para cada ponto escrever o quadrante a que ele pertence. O algoritmo será encerrado quando pelo menos uma de duas coordenadas for NULA (nesta situação sem escrever mensagem alguma).

Exemplo de entrada:

```
2 2
3 -2
-8 -1
-7 1
0 2
```

Exemplo de saída:

```
primeiro
quarto
terceiro
segundo
```

### Código

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void) {
    int x,y;

    do{
        printf("-----\n");
        printf("Informe o ponto X: ");
        scanf("%d", &x);

        printf("Informe o ponto Y: ");
        scanf("%d", &y);

        if (x == 0 || y == 0)
            return 0;

        x > 0 && y > 0 ? printf("primeiro\n") :
        x > 0 ? printf("quarto\n") :
        y > 0 ? printf("segundo\n") :
```

```
y < 0 ? printf("terceiro\n") : 0;

}while(1);
}
```

## Execução

```
-----
Informe o ponto X:2

Informe o ponto Y:2

primeiro
-----
Informe o ponto X:3

Informe o ponto Y:-2

quarto
-----
Informe o ponto X:-8

Informe o ponto Y:-1

terceiro
-----
Informe o ponto X:-7

Informe o ponto Y:1

segundo
-----
Informe o ponto X:0

Informe o ponto Y:2

Process finished with exit code 0
|
```