



# [C] Exercício 15

## Enunciado

Um usuário deseja um programa onde possa escolher que tipo de média deseja calcular a partir de três notas. Faça um programa que leia as notas e o tipo da média escolhida pelo usuário e calcule a apresente a média:

Opções:

- 'a' - Aritmética.
- 'p' - Ponderada (pesos: 3,3,4).

## Código

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void) {
    float nota1,nota2,nota3, media; // declarando variável - notas e média
    char opcoes;

    //leitura das notas
    printf("Digite o valor da nota 1:");
    scanf("%f", &nota1);
    printf("Digite o valor da nota 2:");
    scanf("%f", &nota2);
    printf("Digite o valor da nota 3:");
    scanf("%f", &nota3);

    do{ //leitura da opcoes - a para aritimetico e p para ponderado
        printf("Escolha como deseja calcular as notas: \n");
        printf(" [a] - Aritmetica \n");
        printf(" [p] - Ponderada (pesos: 3, 3 e 4 respectivamente)\n");
        scanf(" %c", &opcoes);

        switch(opcoes){
            case 'a': // calculo aritmético das notas
                media = (nota1 + nota2 + nota3) / 3;
                break;
            case 'p': // calculo ponderado das notas
                media = (nota1*3 + nota2*3 + nota3*4)/10;
                break;
            default:
                printf("Opcão invalida!!!\n");
        }
    }while (opcoes != 'a' && opcoes != 'p');
```

```
//imprimindo resultados
printf("-----\n");
printf("Calculando...\n");
printf("-----\n");
printf("Media obtida: %.2f!!!", media);
return 0;
}
```

## Execução

```
Digite o valor da nota 1:8
Digite o valor da nota 2:7
Digite o valor da nota 3:10
Escolha como deseja calcular as notas:
[a] - Aritmetica
[p] - Ponderada (pesos: 3, 3 e 4 respectivamente)
a
-----
Calculando...
-----
Media obtida: 8.33!!!
```

```
Digite o valor da nota 1:8
Digite o valor da nota 2:7
Digite o valor da nota 3:10
Escolha como deseja calcular as notas:
[a] - Aritmetica
[p] - Ponderada (pesos: 3, 3 e 4 respectivamente)
p
-----
Calculando...
-----
Media obtida: 8.50!!!
```