



[C] Exercício 1

Enunciado

Elabore um algoritmo que receba, por meio do teclado, dois valores, um para a variável “a” e um para a variável “b”. Em seguida, faça os passos que julgar necessário para que ao final, a variável “a” possua o valor que inicialmente estava em “b” e a variável “b” possua o valor que inicialmente estava em “a”. Traduza seu algoritmo para a linguagem C e exiba os valores na tela.

Código

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

/*
    Elabore um algoritmo que receba, por meio do teclado, dois valores, um
    para a variável “a” e um
    para a variável “b”. Em seguida, faça os passos que julgar necessário pa-
    ra que ao final, a variável
        “a” possua o valor que inicialmente estava em “b” e a variável “b” possu-
        a o valor que inicialmente
            estava em “a”. Traduza seu algoritmo para a linguagem C e exiba os valo-
            res na tela.
 */

int main(void) {

    int a; //declarando variável a
    int b; //declarando variável b
```

```
int aux;

//leitura do valor de a
printf("Digite o valor da variavel a: \n");
scanf("%d", &a);

//leitura do valor de b
printf("Digite o valor da variavel b: \n");
scanf("%d", &b);

//invertendo os valores
aux = a;
a = b;
b = aux;

printf("----- \n");
printf("Invertendo os valores...\n");
printf("----- \n");
printf("Valor de a: %d\n", a);
printf("Valor de b: %d\n", b);

return 0;
}
```

Execução

```
Digite o valor da variavel a:  
54  
  
Digite o valor da variavel b:  
2  
  
-----  
Invertendo os valores...  
-----  
Valor de a: 2  
Valor de b: 54  
  
Process finished with exit code 0
```