



# [C] Exercício 16

## Enunciado

Faça um programa que, dado três valores a, b e c, verifique se eles podem ser os comprimentos dos lados de um triângulo. Caso positivo, seu programa deve informar também se o triângulo é equilátero, isósceles ou escaleno. Caso contrário, seu programa deve escrever a mensagem "Não formam um triângulo".

## Código

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void) {
    float a,b,c; // declarando variável - notas e média

    //leitura das notas
    printf("Digite a medida do lado 1 do triangulo:");
    scanf("%f", &a);
    printf("Digite a medida do lado 2 do triangulo:");
    scanf("%f", &b);
    printf("Digite a medida do lado 3 do triangulo:");
    scanf("%f", &c);

    //imprimindo resultados
    printf("-----\n");
    printf("Calculando...\n");
    printf("-----\n");

    if( a >= b + c || b >= c + a || c >= b + a ){
        printf("Os pontos a, b e c NAO PODEM formar um triangulo!!!\n");
    }else{
        printf("Os pontos a, b e c PODEM formar um triangulo!!!\n");

        if( a == b && a == c){
            printf("Triangulo EQUILATERO");
        }else if( a == b || a == c || b == c ){
            printf("Triangulo ISOCELES");
        }else{
            printf("Triangulo ESCALENO");
        }
    }
    return 0;
}
```

## Execução

```
Digite a medida do lado 1 do triangulo:3  
Digite a medida do lado 2 do triangulo:4  
Digite a medida do lado 3 do triangulo:5  
-----  
Calculando...  
-----  
Os pontos a, b e c PODEM formar um triangulo!!!  
Triangulo ESCALENO
```

```
Digite a medida do lado 1 do triangulo:2  
Digite a medida do lado 2 do triangulo:1  
Digite a medida do lado 3 do triangulo:9  
-----  
Calculando...  
-----  
Os pontos a, b e c NAO PODEM formar um triangulo!!!
```

```
Digite a medida do lado 1 do triangulo:3  
Digite a medida do lado 2 do triangulo:3  
Digite a medida do lado 3 do triangulo:3  
-----  
Calculando...  
-----  
Os pontos a, b e c PODEM formar um triangulo!!!  
Triangulo EQUILATERO
```