

UNIVERSIDADE FEDERAL DA BAHIA

PROGRAMA DE PÓS GRADUAÇÃO EM MECATRÔNICA

ENG633 - Sistemas Mecatrônicos

Relatório I Projeto Conceitual

Professor: Leizer Schnitman Grupo:
Jailson dos Santos Junior
Maxwell Francisco da Silva
Rafael Santana Queiroz
Rosinery Rosária de Medeiros
Yuri de Matos Alves de Oliveira

Salvador 19 de Agosto de 2021

Conteúdo

1	Introdução	2
2	Análise de Requisitos 2.1 Matriz QFD	
3	Projeto Conceitual 3.1 Design	5
4	Simulação	6
\mathbf{R}	Leferências	7

1 Introdução

A comunicação subaquática sem fio tem sido um tema de vasta pesquisa nos últimos anos por conta do interesse de exploração do ambiente marinho. Enquanto no ar a maioria dos sistemas de comunicação utiliza ondas de rádio ou espectro de espalhamento e posicionamento global [1], na água os sensores acústicos são os mais utilizados. Contudo, outras tecnologias de comunicação sem fio também são aplicáveis nesse ambiente, como ondas de radiofrequência (RF) e ondas óticas [2].

Os sensores acústicos possuem a vantagem de permitir uma comunicação de longo alcance, da ordem de 20 km. Em contrapartida, possuem baixa taxa de transmissão (da ordem de kbps), alta latência (da ordem de segundos), são relativamente pesados e caros, além de serem perigosos para certas espécies marinhas [2].

A comunicação subaquática por ondas RF permite uma transição suave entre a interface água/ar, sendo útil para integração com sistemas RF terrestres. Além disso, é menos susceptível às interferências decorrentes de turbulência e turbidez marinha, se comparada com a comunicação acústica e ótica. A principal limitação da aplicação de RF na água é o baixo alcance e o alto custo decorrente da necessidade da instalação de antenas [2].

A comunicação ótica sem fio subaquática (UOWC, do inglês *Underwater Optical Wireless Communication*) possui, dentre os métodos supracitados, a maior taxa de transmissão, a menor latência e o menor custo de implementação. Por outro lado, o sinal ótico é alterado por conta de absorção e dispersão, demanda alinhamento preciso dos transceptores e possui alcance moderado (da ordem de dezenas de metros) [2].

Diante desse cenário, a proposta desse trabalho é implementar, em ambiente de simulação, algoritmos de comunicação embarcados em um veículo submarino remotamente operado (ROV, do inglês Remotely Operated Underwater Vehicle), que deverá ser projetado para realizar uma operação de resgate. Para cumprir esse objetivo, o trabalho será dividido em três relatórios:

- 1. Relatório I Projeto Conceitual
- 2. Relatório II Projeto Detalhado
- 3. Relatório III Resultados de Simulação

No Relatório I, que é este documento, será apresentada inicialmente uma análise de requisitos do sistema, matriz QFD (do inglês *Quality Function Deployment*) para obtenção dos requisitos de projeto e matriz morfológica para seleção preliminar dos tipos de componentes do protótipo a ser simulado. Posteriormente será apresentado o projeto conceitual, que conterá: o *design* proposto para o protótipo, os sensores embarcados e as principais funcionalidades que ele irá possuir. Por fim, será discutida uma estratégia para simulação do protótipo.

No Relatório II será apresentado o projeto detalhado, com especificação dos componentes e sistema, juntamente com um cronograma para execução das tarefas.

No Relatório III serão mostrados os resultados da simulação do protótipo atuando na missão de resgate.

- 2 Análise de Requisitos
- 2.1 Matriz QFD
- 2.2 Matriz Morfológica

- 3 Projeto Conceitual
- 3.1 Design
- 3.2 Sensores Embarcados
- 3.3 Funcionalidades

4 Simulação

Referências

- [1] Liam Paull, Sajad Saeedi, Mae Seto, and Howard Li. AUV navigation and localization: A review. *IEEE Journal of Oceanic Engineering*, 39(1):131–149, 2014.
- [2] Obaid Ur-Rehman and Natasa Zivic. Wireless communications. Signals and Communication Technology, 19(1):7–21, 2018.