



APS - Programação Orientada a Objetos

Entrega via SIPPA até o dia: 31/10

Prof. Júlio Martins

1. Em uma empresa temos a classe Funcionário com seus atributos nome, cpf, data de nascimento, rg, data de entrada na empresa e salário. Essa empresa possui 3 tipos de funcionários e cada um possui uma forma de receber o salário:
  - a. Os Gerentes recebem um adicional de 50% de bônus do salário base + o próprio salário base
  - b. Os Programadores recebem um adicional de 30% de bônus do salário base + o próprio salário base
  - c. Os Pesquisadores recebem um adicional de 70% de bônus do salário base + o próprio salário base
  
2. Em relação à questão anterior os gerentes estão alocados a um projeto, os projetos possuem os seguintes dados:
  - Nome do projeto
  - Data de Início
  - Orçamento
  - Gerente de Projeto

- Programadores
- Pesquisadores

O gerente poderá alocar pessoas para os projetos. Caso ele tente adicionar algum programador ou algum pesquisador em um projeto que já tenha qualquer um dos dois, a seguinte mensagem deverá ser impressa:

- Esse programador já foi alocado (Para o caso dele tentar alocar um programador)
- Esse pesquisador já foi alocado (Para o caso dele tentar alocar um pesquisador)

O gerente poderá demitir as pessoas dos projetos, você deverá criar os métodos para demitir os programadores e demitir os pesquisadores.

3. Os programadores podem possuir várias linguagens de programação como favoritas e fazem a ação:

- Programar, toda vez que esse método é invocado uma mensagem de “Programador programando no projeto [NOME do Projeto que o programador está]” deverá aparecer no console.
- Caso esse programador não exista em nenhum projeto a mensagem “Programador não está em nenhum projeto” deverá ser exibida

4. Os pesquisadores podem possuir várias áreas de pesquisa e podem fazer a ação:

- Pesquisar, toda vez que esse método é invocado uma mensagem de “Pesquisador pesquisando no projeto [NOME DO PROJETO que ele está]” deverá aparecer no console.
- Caso esse pesquisador não exista em nenhum projeto a mensagem “Pesquisador não está em nenhum projeto” deverá ser exibida

