Observer

Versão 1.0.0

Manual do Usuário

Sumário

Objetivo	3
Instalação	3
Rotinas	3
Monitoramento	3
Gerenciamento de Usuários	4
Gerenciamento de Faces	5
Sistema de Logs	6
Configurações	6
Contato	7

1. Objetivo

O objetivo do sistema é providenciar uma alternativa acessível para reconhecimento e identificação de faces em vídeos. Provendo flexibilidade para o uso de câmeras que o usuário já possua, além do sistema ser multiplataforma, podendo o usuário executar o sistema em qualquer sistema operacional.

O sistem possui 5 telas principais e as funcionalidades são:

- Visualização em tempo real das câmeras sendo monitoradas e da identificação facial
- Cadastro, edição e remoção de usuários do sistema, com permissões de administração ou somente leitura
- Cadastro e remoção de faces para identificação nos vídeos
- Sistema de logs que geram alertas, com a data, a câmera e qual imagem gerou o alerta
- Sistema de configuração

2. Instalação

O passo-a-passo da instalação pode ser encontrado no repositório oficial do sistema (no link https://github.com/rafaelszt/observer), ou na pasta em que o sistema está rodando, no arquivo README.md.

3. Rotinas

3.1. Monitoramento

A página inicial apresentando as câmeras que estão sendo monitoradas e os indivíduos identificados. A figura 1 apresenta a tela inicial com quatro vídeos sendo monitorados, caso o sistema não identifique uma câmera, uma imagem preta é apresentada. O reconhecimento acontece em todas as câmeras ao mesmo tempo, caso uma face seja identificada. Quando uma face é encontrada na câmera ela é desenhada no frame com o nome da pessoa identificada ou como *Unknown* caso o sistema não reconheça a pessoa. As câmeras são identificadas internamente por índices, começando no canto superior esquerdo com o índice 1, a do canto superior direito como índice 2, a inferior esquerda sendo índice 3 e finalmente índice 4 para a câmera inferior direito.

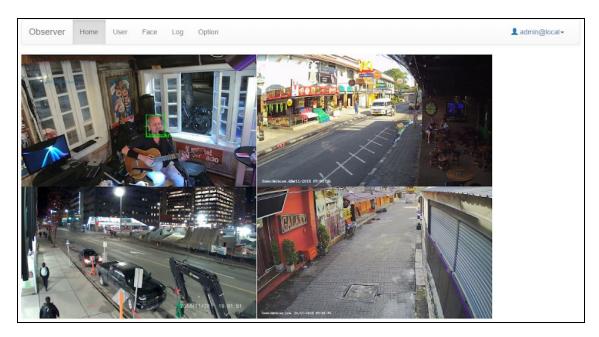


Figura 1. Vídeos monitorados

3.2. Gerenciamento de Usuários

A figura 2 apresenta a tela de usuários cadastrados no sistema, esses são as pessoas que podem estar verificando câmeras, logs, faces cadastradas e fazendo alterações no sistema. É possível visualizar dados como: quando o usuário acessou o sistema, qual IP ele utilizou e a quantidade de vezes que fez isso, além de saber se o usuário já ativou ou não sua conta. Para criar um novo usuário, o botão *Create* é utilizado, sendo necessário informar pelo menos o email e a senha temporária desse usuário, a figura 3 mostra o menu de criação de novos usuários. Botões de edição e exclusão de usuários podem ser encontrados ao lado de cada usuário, além disso é possível remover vários usuário ao mesmo tempo, marcando os checkbox no lado esquerdo dos usuários, selecionado a opção *With selected* e clicando em *Delete*

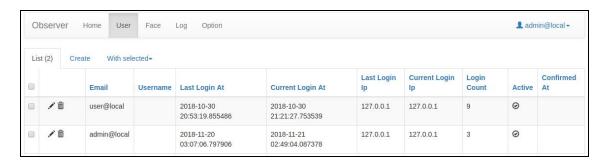


Figura 2. Lista de usuários do sistema

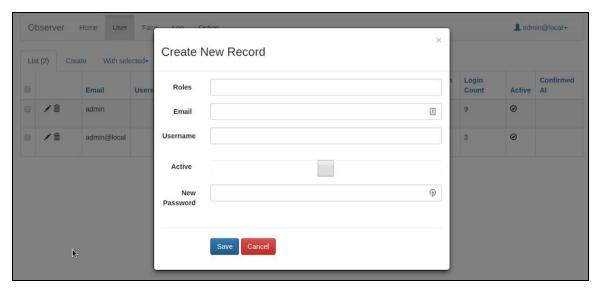


Figura 3. Cadastro de novo usuário

3.3. Gerenciamento de Faces

A figura 4 apresenta o gerenciamento de faces, onde também é possível visualizar as pessoas que podem ser identificadas pelo sistema, com seu nome e face, aqui também é possível adicionar e remover faces. As opções de remoção de faces segue o mesmo padrão que para a gestão de usuários. A face mostrada no cadastro de cada pessoa é a imagem que foi utilizada no momento do cadastro do usuário. A figura 5 mostra a tela de adição de faces.

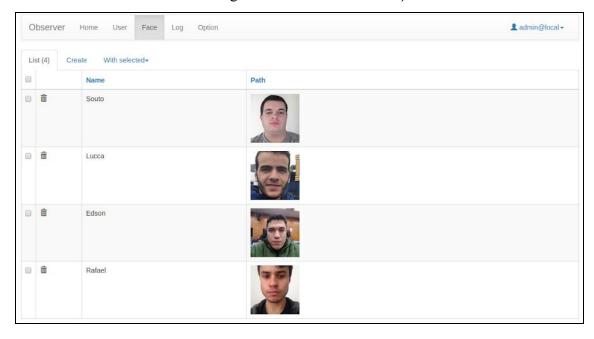


Figura 4. Lista de faces cadastradas



Figura 5. Cadastro de nova face

3.4. Sistema de Logs

Na figura 6 é possível visualizar os logs onde foram encontradas faces nos vídeos, porém não foi possível identificar a face da pessoa, ou seja, geraram um alerta do sistema. É apresentado ainda quando isso ocorreu, o id identificador da câmera e um link para a imagem em que ocorreu o incidente. Para questões de auditoria não é dado a opção de excluir logs pelo sistema.

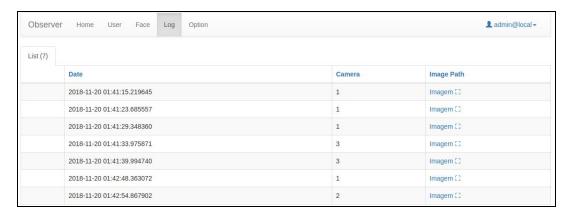


Figura 6. Lista de logs que geraram um alerta

3.5. Configurações

A figura 7 mostra as opções de configuração de sistema. Sendo possível adicionar o email para onde serão enviados alertas, uma URL na qual será feito uma chamada POST de callback e as URLs dos feeds que serão monitorados. No nosso exemplo, os vídeos são câmeras públicas. Caso alguma das URLs de vídeo sejam modificadas, o sistema de identificação é reiniciado, o que pode ocasionar instabilidade momentaneamente do sistema e um pequeno tempo offline de manutenção.

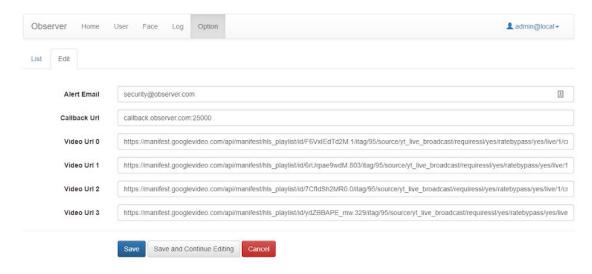


Figura 7. Menu de configuração das opções

4. Contato

Dúvidas, sugestões ou bugs entre em contato via e-mail ou pelo repositório do projeto no Github.

Desenvolvedor: Rafael de Souza Teixeira - rafael.szt@gmail.com

Repositório: https://github.com/rafaelszt/observer