Quiz Verdadeiro / Falso:

Objetivo:

Entendimento da estruturação de tela e lógica de desenvolvimento.

Telas do Game:

Tela de abertura



- Apresentação do game
- Instrução de avançar
- Botão de avançar, ao clicar, avança para a próxima tela.

Tela de Escolhas



- Pergunta (conteúdo livre)
- Alternativa (conteúdo livre)
- Botões de Verdadeiro e Falso
- Contador de questões
- Cronometro

Tela com pontuação final.



• Soma de acertos que o usuário obteve.