

Game Forca:

Objetivo:

Criação de um game, onde o objetivo do usuário é acertar a palavra, com a menor quantidade de dicas possíveis.

Telas do game:

Tela de abertura



- Apresentação do nome do game
- Demonstrador de nível do usuário
- Instrução de avançar
- Botão de avançar, ao clicar, avança para a próxima tela.

Tela jogo



- Demonstrador de nível do usuário + pontos de acerto
- Nome do game na área superior
- Listagem de dicas
- Área de resposta com botão de resetar respostas
- Teclado virtual
- Cronometro
- Contador de exercícios

- Botão Confirmar resposta.

Tela pontuação final



- Título do jogo
- Medalha com a pontuação do usuário (pode ser feito apenas com uma medalha, mostrando a pontuação do usuário)

Resposta: Cachorro

Dica 1: É um animal

Dica 2: É mamífero

Dica 3: Olfato e audição bastante apurados

Dica 4: Subespecie do lobo

Dica 5: Emite um som, chamado de latido

Resposta: Moto

Dica 1: Utilizado para se locomover

Dica 2: Possui motor

Dica 3: É necessário o uso de capacete

Dica 4: Baixo consumo de combustível

Dica 5: Possui 2 rodas

Regras:

- O usuário tem 1 minuto para resolver cada questão.
- Inicialmente o usuário ganha 1000 pontos se acertar a palavra apenas com a primeira dica.
- A cada erro, o usuário perde 100 pontos, e uma nova dica é liberada.
- Caso o usuário não acerte a palavra após a dica 5, avança para a próxima questão e o usuário não ganha pontos.
- Após responder todas as questões (2), é mostrada a tela de pontuação final, com a pontuação do usuário.

Tecnologias:

- SASS -> CSS
- Javascript / jQuery para controlos do game
- JSON para guardar os conteúdos dinâmicos do jogo
 - Tempo por questão
 - Pontos por questão
 - Questões
 - Titulo
 - Resposta correta
 - Dicas