Introdução às tecnologias Web - ITW

Aula 1 – Apresentação

Sumário

- Motivação
- Objetivos
- Equipa docente
- Metodologia de avaliação
- Datas importantes

Está hoje em dia generalizada a utilização de plataformas digitais colaborativas para a troca e partilha de conteúdos.

Esses conteúdos são apresentados na linguagem **HTML** com estilos em formato **CSS** e programados na linguagem **javascript**.

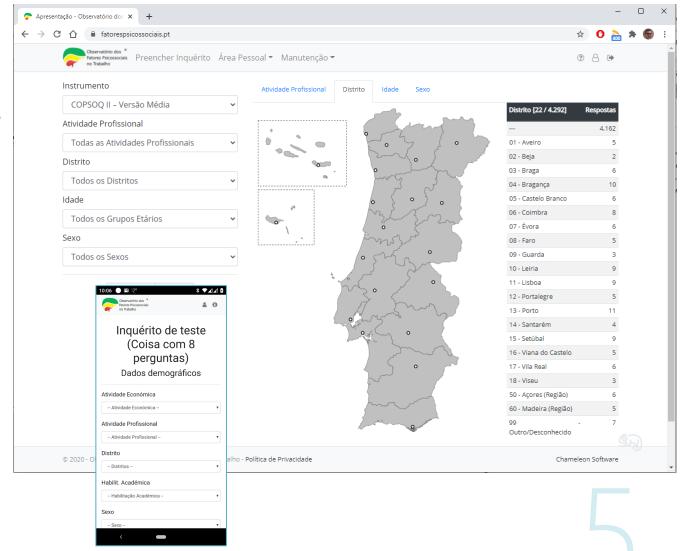
Exemplos: facebook, instagram, wikipedia, jornais online, etc.

Este tipo de desenvolvimento (html+css+javascript) era inicialmente utilizado apenas para a produção de conteúdos de websites, contudo,começou também a ser utilizado para o desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis: telemóveis e tablets – no que é hoje conhecido como o desenvolvimento de **aplicações híbridas**, porque <u>o mesmo código fonte</u> é executado em múltiplas pataformas.

Para que tenham uma ideia da preponderância dessas linguagens no volume total de um projeto, aqui vai um exemplo do site https://fatorespsicossociais.pt:

sistema de gestão de inquéritos que avaliam condições como, por exemplo o stresse ou o grau de exaustão dos trabalhadores nas empresas.

É baseado num website e numa aplicação para dispositivos móveis.



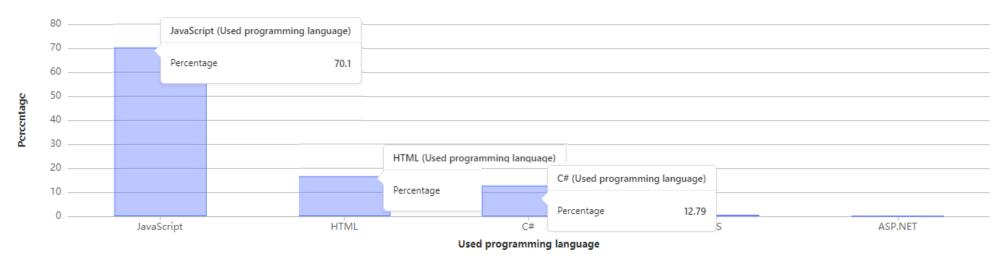


Joaquim Sousa Pinto > 🥏 SIGInq > Repository Analytics

Repository Analytics

Programming languages used in this repository

Measured in bytes of code. Excludes generated and vendored code.



Também no final desta unidade curricular saberemos desenvolver uma aplicação universal para ser apresentada num website ou em dispositivos móveis (através do desenvolvimento de uma app Android) que consome dados de um sistema remoto!

Todos as anos é oferecido um cenário de aplicação para o desenvolvimento final distinto. O cenário deste ano será baseado nas equipas e jogadore da NBA americana.

No passado foram utilizados pokemons, prémios nobel, clubes de futebol das diversas ligas europeias, filmes, netflix, fórmula 1 e... este ano...



Objetivos

Programação do lado do cliente:

Fornecer as noções básicas de programação web;

Criação das páginas de modo autónomo;

Integração de bibliotecas externas (gráficos, mapas, ...);

Do ponto de vista prático, pretende-se que, no final desta unidade curricular os estudantes sejam capazes de:

- Criar um *site* web que seja visualizado em qualquer browser e/ou
 - Criar uma aplicação móvel baseada em páginas html e a funcionar em dispositivos Android/(iOS)

Equipa docente

Joaquim Sousa Pinto

Email: (jsp@ua.pt)

Gabinete: Edifício do IEETA

(b) Horário de atendimento: Sempre que possível!



Metodologia de Avaliação

A Unidade Curricular (UC) de ITW terá <u>avaliação contínua</u> com 5 momentos de avaliação:

- 2 teste teóricos (realizados individualmente) 12,5% + 35%;
- 1 teste prático (realizado em grupo) 12,5%;
- 1 trabalho prático final (realizado em grupo) 35%;
- Pelas presenças nas aulas TP's e P's 5%.
 - 0 faltas 5%; 1 falta 2,5%; 2 faltas: 0%; 3 faltas reprovado por faltas

Nota importante: os alunos que pretendam realizar a sua avaliação por "avaliação final", deverão enviar um email ao docente da UC até ao dia 30 de setembro.

Nesse caso, o exame teórico-prático valerá 50% e o exame prático os restantes 50%.

Calendário 2023/24

- 1º Teste teórico-prático (individual) 12,5% 7 de novembro (aula teórico-prática)
- 1º Teste prático (grupo) 12,5% 13 e 14 de novembro (aula prática)
- 2º Teste teórico-prático (individual) 35% 19 de dezembro (aula teórico-teórica)
- Entrega do Projeto (grupo) 35% 18 dezembro (09:00 – 18:00)

Calendário 2023/24

Semana	TP1 (Anf IV)	P2 (2.16) P1,P3 (2.11)	P5 (1.06), P4 (2.11)
	Terças	Segundas	Terças
(19/set Aula 1 - Apresentação	18/set	19/set
1	26/set Aula 2 – Introdução à World Wide Web (WWW)	25/set	26/set Aula 1 - Formação de grupos e instalação de software
2	03/out Aula 3 – Listas, Formulários HTML & Estilos (CSS)	02/out	03/out Aula 2 - Introdução à World Wide Web (WWW)
3	10/out Aula 4 – Estilos (CSS) & Marcadores HTML	09/out	10/out Aula 3 – Listas, Formulários HTML & Estilos (CSS)
4	17/out Aula 5 – Responsive web design / Twitter bootstrap	16/out	17/out Aula 4 – Estilos (CSS) & Marcadores HTML
5	24/out Aula 6 - Javascript (1)	23/out	24/out Aula 5 – Responsive web design / Twitter bootstrap
6	31/out Aula 7 – Javascript (continuação)	30/out	31/out Aula 6 - Javascript (1)
7	07/nov Aula 8 - Teste Teórico-Prático 1	06/nov	07/nov Aula 7 – Javascript (continuação)
8	14/nov Aula 9 – jQuery / jQueryUI / Bootstrap Javascript / AJAX / JSON	13/nov	14/nov Aula 8 - Teste Prático
9	21/nov Aula 10 - knockoutJS	20/nov	21/nov Aula 9 – jQuery /AJAX / JSON
10	28/nov Aula 11- Apresentação do trabalho prático final	27/nov	28/nov Aula 10 - knockoutJS
11	05/dez Aula 12 - API's (Maps & Charts)	04/dez	05/dez Aula 11 – Realização do trabalho prático final
12	2 12/dez Aula 13 - React	11/dez	12/dez Aula 12 – Realização do trabalho prático final
13	19/dez Aula 14 - Teste Teórico-Prático 2	18/dez	18/dez Aula 13 – Apresentação do trabalho prático final

Exame final (somente para os alunos inscritos para avaliação final): 17/01/2024 (TP-14:00 | P - 09:00)

Exame de recurso teórico-prático (para todos os alunos reprovados ou inscritos para melhoria de nota): 05/02/2024 (TP-14:00)

Não há recurso para a componente prática

Perguntas?

Dúvidas?

Opiniões ?

Outras propostas de trabalho final?

