

## PROGRAMAÇÃO BACK END

### Planejamento Semanal 3

#### IDENTIFICAÇÃO DOCENTE

**Professor:** Eng. Ms. Helio Augusto de Lima Rangel

**Objetivos:** Mostrar passo a passo o desenvolvimento de um projeto WEB (finalizando), dando o foco ao Back End, seguindo os requisitos levantados e documentados nos módulos anteriores.

#### ATIVIDADES

##### 1 Atividade: Assistir a Vídeo Aula 7

**Duração:** 2 horas

**Não é necessário envio de arquivo**

**Atividade:** Assistir ao sétimo vídeo pausadamente, mais de uma vez, procurando tomar nota dos pontos considerados mais importantes;

**Objetivo da Atividade:**

**Ação:** Fazer anotações para posterior aprofundamento e auxílio na resposta dos questionários. O aluno deverá preparar um resumo do que foi visto no vídeo aula.

##### 2 Atividade: Analisar o código da classe do projeto: Usuário

**Duração:** 4 horas

**Não é necessário envio de arquivo**

**Atividade:** Estudar a Classe Usuário do projeto LivroCaixa

**Objetivo da Atividade:** Compreender a estrutura e funcionamento da Classe Usuário e seus métodos de persistência

**Ação:** Debugar o funcionamento da classe em situação de inserção, edição e deleção de registros;

##### 4 Atividade: Analisar o código da classe do Projeto: Conexão

**Duração:** 4 horas

**Não é necessário envio de arquivo**

**Atividade:** Estudar a classe de conexão, entendendo cada método utilitário da classe.

**Objetivo da Atividade:** Compreender os processos de conexão e transações existentes nos métodos da classe

**Ação:** Debugar (seguir passo a passo a execução) os métodos da classe acompanhando o seu funcionamento.

##### 5 Atividade: Assistir a Vídeo Aula 8

**Duração:** 2 horas

**Não é necessário envio de arquivo**

**Atividade:** Assistir ao oitavo vídeo pausadamente, mais de uma vez, procurando tomar nota dos pontos considerados mais importantes;

**Objetivo da Atividade:** Entender melhor o funcionamento de um **CRUDE** típico web

**Ação:** Fazer anotações para posterior aprofundamento e auxílio na resposta dos questionários. O aluno deverá preparar um resumo do que foi visto na aula.

#### 6 Atividade: Assistir o vídeo sobre pool de conexões

Duração: 2 horas

Não é necessário envio de arquivo

**Atividade:** Assistir o vídeo sobre *pool* de conexões

**Objetivo da Atividade:** Entender o que é e para que serve o *pool* de conexões.

**Ação:** Acessar o link: <https://youtu.be/J3ACXxjsSn0>

#### 7 Atividade: Explorar e entender a classe Lancamento

Duração: 4 horas

Não é necessário envio de arquivo

**Atividade:** Entender a classe **Lancamento**

**Objetivo da Atividade:** Mostrar a estrutura e funcionamento da classe **Lancamento**.

**Ação:** Rodar o sistema e utilizar o Debug para seguir a execução dos métodos da classe **Lancamento**.

#### 8 Atividade: Explorar e entender a classe LivroCaixa

Duração: 4 horas

Não é necessário envio de arquivo

**Atividade:** Entender a classe LivroCaixa

**Objetivo da Atividade:** Mostrar a estrutura da classe **LivroCaixa**

**Ação:** Rodar o sistema e utilizar o Debug para seguir a execução dos métodos da classe **LivroCaixa**

#### 9 Atividade: Assistir a Vídeo Aula 9

Duração: 2 horas

Não é necessário envio de arquivo

**Atividade:** Assistir ao nono vídeo pausadamente, mais de uma vez, procurando tomar nota dos pontos considerados mais importantes.

**Objetivo da Atividade:** Aprender como rodar uma aplicação web em local host

**Ação:** Seguir passo a passo as instruções e colocar o projeto LivroCaixa na web

#### 10 Atividade: Assistir vídeo sugerido

Duração: 1 hora

Não é necessário envio de arquivo

**Atividade:** Estudar o funcionamento de transações

**Objetivo da Atividade:** Fazer os conhecimentos de tratamento de transações

**Ação:** acessar o vídeo: <https://youtu.be/jfvnHWVJz-E>

**11 Atividade: Chamando scripts Javascript via eventos do Front End****Duração: 2 horas****Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** Leitura de artigo**Objetivo da Atividade:** Entender melhor como C# se “conecta” com Javascript**Ação:** Ler artigo do link: <https://www.devmedia.com.br/chamando-uma-funcao-javascript-via-csharp/23688>**12 Atividade: Assistir o vídeo proposto****Duração: 1 hora****Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** Assistir o vídeo sobre o servidor IIS**Objetivo da Atividade:** Saber o que é e ter noção de como configurar**Ação:** Acessar p link: <https://youtu.be/oDFkThQOS2w>**13 Atividade: Teste:****Duração: 1 hora****Encerramento disponível na atividade****Atividade:** Resolver o teste**Objetivo da Atividade:** Fixar os conceitos desenvolvidos no conteúdo teórico.**Ação:** Resolver o teste e ao terminar enviar o resultado;