

## TEORIA GERAL DOS SISTEMAS

### Planejamento Semanal 3

#### IDENTIFICAÇÃO DOCENTE

**Professor(a):** Me. Claudio Ferreira de Carvalho

**Objetivos:** Apresentar a utilização da Teoria Geral dos Sistemas como Vantagens Competitivas, na administração e recursos focados em ambientes informatizados e em Cidades cibernéticas.

#### ATIVIDADES

##### 1 Atividade: Assistir a Vídeo Aula 07

**Duração:** 02 horas

**Não é necessário envio de arquivo**

**Atividade:** Assistir a vídeo aula pausando sempre que necessário para fixar os conceitos lá apresentados.

**Objetivo da Atividade:** Entender como empresas utilizam e aplicam Vantagens Competitivas e como elas podem ser implantadas tendo como a poio a Teoria Geral dos Sistemas.

**Ação:** Fazer um resumo das vantagens competitivas do modelo de Michael Porter e em cada uma delas identificar os tópicos em que os elementos da Teoria Geral dos Sistemas podem ser aplicados.

##### 2 Atividade: Estudar o Guia da Disciplina item 7

**Duração:** 02 horas

**Não é necessário envio de arquivo**

**Atividade:** Ler procurando entender todos os tópicos abordados.

**Objetivo da Atividade:** Entender como empresas utilizam e aplicam Vantagens Competitivas e como elas podem ser implantadas tendo como a poio a Teoria Geral do Sistema.

**Ação:** Melhorar o resumo feito anteriormente complementando com os conhecimentos adquiridos na leitura do Guia da disciplina.

##### 3 Ler o texto: Conquistando Vantagem competitiva com os Sistemas de Informação

**Duração:** 02 horas

**Não é necessário envio de arquivo**

**Atividade:** <https://administradores.com.br/artigos/conquistando-vantagem-competitiva-com-os-sistemas-de-informacao>

**Objetivo da Atividade:** Refletir sobre a interação entre os conceitos de Vantagens Competitivas e TGS como citado no item 2.1. do texto e procurar acompanhar os demais tópicos abordados no texto.

**Ação:** Fazer um resumo para entender a conceituação apresentada no texto.

##### 4 Assistir o filme: Marcelo Gleiser e Fritjof Capra - Ideias que conectam

**Duração:** 30 minutos

**Não é necessário envio de arquivo**

**Atividade:** <https://www.youtube.com/watch?v=vK-Dr61delA>

**Objetivo da Atividade:** Refletir sobre as ideias de Marcelo Geliser e Fritjof Capra associando o universo e religião à interação entre sistemas e à visão holística de acordo com a Teoria Geral dos Sistemas.

**Ação:** Fazer um resumo com as ideias dos dois físicos e procurar utilizá-las sempre que possível

#### 5 Ler o Artigo: A Aplicação de Sistemas de Informação nas Forças Competitivas de Porter

**Duração:** 01 hora e 30 minutos

**Não é necessário envio de arquivo**

**Atividade:** <https://www.aedb.br/seget/arquivos/artigos11/23414304.pdf>

**Objetivo da Atividade:** Refletir sobre aplicações de Vantagens Competitivas de Michael Poter a partir de sistemas de informações tendo como base a Teoria Geral dos Sistemas.

**Ação:** Fazer um resumo para entender a conceituação apresentada no texto.

#### 6 Atividade: Assistir a Vídeo Aula 08

**Duração:** 01 hora e 30 minutos

**Não é necessário envio de arquivo**

**Atividade:** Assistir a vídeo aula pausando sempre que necessário para fixar os conceitos lá apresentados.

**Objetivo da Atividade:** Obter uma visão sobre a administração de recursos de TI entendendo Escalabilidade, Custo Total de Propriedades e Localização de Softwares sob a ótica da Teoria Geral dos Sistemas.

**Ação:** Fazer um resumo dos conceitos com definições procurando, na medida do possível, memorizar as definições apresentadas.

#### 7 Atividade: Estudar o Guia da Disciplina item 8

**Duração:** 02 horas

**Não é necessário envio de arquivo**

**Objetivo da Atividade:** Obter uma visão sobre a administração de recursos de TI entendendo Escalabilidade, Custo Total de Propriedades e Localização de Softwares sob a ótica da Teoria Geral dos Sistemas.

**Ação:** Melhorar o resumo feito anteriormente complementando com os conhecimentos adquiridos na leitura do Guia da disciplina.

#### 8 Atividade: Assistir a Vídeo Aula 09

**Duração:** 02 horas

**Não é necessário envio de arquivo**

**Atividade:** Assistir a vídeo aula pausando sempre que necessário para fixar os conceitos lá apresentados.

**Objetivo da Atividade:** Contextualizar cidades cibernéticas através da implementação dos princípios da Teoria Geral dos Sistemas.

**Ação:** Fazer um resumo procurando encontrar no dinamismo de cidades a interação entre os diversos elementos de acordo com a Teoria Geral dos Sistemas.

**9 Atividade: Estudar o Guia da Disciplina item 9**
**Duração:** 02 horas

**Não é necessário envio de arquivo**
**Atividade:** Ler procurando entender todos os tópicos abordados.

**Objetivo da Atividade:** Contextualizar cidades cibernéticas através da implementação dos princípios da Teoria Geral dos Sistemas.

**Ação:** Melhorar o resumo feito anteriormente complementando com os conhecimentos adquiridos na leitura do Guia da disciplina.

**10 Assistir o filme: Pensamento Sistêmico | Papo Rápido | T3E24**
**Duração:** 01 hora

**Não é necessário envio de arquivo**
**Atividade:** [https://www.youtube.com/watch?v=Uz\\_ED6Dnvxw](https://www.youtube.com/watch?v=Uz_ED6Dnvxw)
**Objetivo da Atividade:** Entender a aplicação de visão sistêmica em empresas e estender o pensamento para cidades cibernéticas.

**Ação:** Fazer um resumo com os principais temas apresentados no vídeo procurando exemplos práticos da aplicação de Visão Sistêmica em cidades.

**11 Ler o artigo: O pensamento sistêmico em análises urbanas: uma perspectiva para o problema da segregação socioespacial nas cidades**
**Duração:** 03 horas

**Não é necessário envio de arquivo**
**Atividade:** [https://www.google.com.br/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=&ved=2ahUKEwjX48G9h4vvAhVyD7kGHZM3Dd0QFjAEegQICBAD&url=https%3A%2F%2Frevistaarqurb.com.br%2Farqurb%2Farticle%2Fdownload%2F21%2F14%2F&usg=AOvVaw1byDOnQltGuc200914\\_cow](https://www.google.com.br/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=&ved=2ahUKEwjX48G9h4vvAhVyD7kGHZM3Dd0QFjAEegQICBAD&url=https%3A%2F%2Frevistaarqurb.com.br%2Farqurb%2Farticle%2Fdownload%2F21%2F14%2F&usg=AOvVaw1byDOnQltGuc200914_cow)
**Objetivo da Atividade:** Entender a aplicação de visão sistêmica em cidades cibernéticas.

**Ação:** Fazer um resumo do artigo e procurar encontrar os princípios da Teoria Geral dos Sistemas em cidades de acordo com o pensamento dos autores

**12 Assistir o filme: Cidades Inteligentes**
**Duração:** 02 horas

**Não é necessário envio de arquivo**
**Atividade:** <https://www.youtube.com/watch?v=hpV-4rOnmc>
**Objetivo da Atividade:** Conhecer conceitos de Cidades Inteligentes sob a visão de diversos autores conforme comenta o filme.

**Ação:** Fazer um resumo com os principais temas apresentados no vídeo procurando exemplos práticos para cidades.

**13 Fórum: Apresente exemplos de aplicações de cidades inteligentes utilizando tecnologias com IoT para integrar os diversos subsistemas.****Duração: 02 horas****Encerramento disponível na atividade**

**Atividade:** Acompanhar o Fórum Semana 3. “Apresente exemplos de aplicações de cidades inteligentes utilizando tecnologias com IoT para integrar os diversos subsistemas.”. Comente os comentários dos colegas.

**Objetivo da Atividade:** Confirmar a utilização da Teoria Geral dos Sistemas em cidades inteligentes com diversos subsistemas.

**Ação:** Comparar os seus exemplos com os de colegas e se desejar comentá-los.

**14 Teste 3: Resolver****Duração: 02 horas****Encerramento disponível na atividade**

**Atividade:** Resolver o teste

**Objetivo da Atividade:** Fixar os conceitos desenvolvidos no conteúdo teórico.

**Ação:** Resolver o teste e ao terminar enviar o resultado.