

SISTEMAS DISTRIBUÍDOS

Planejamento Semanal 2

IDENTIFICAÇÃO DOCENTE

Professor(a): Dr. Joseffe Barroso de Oliveira

Objetivos: Fornecer ao aluno os objetivos das linguagens de programação e frameworks, além de entender as principais formas de intercâmbio de dados.

ATIVIDADES

1 **Vídeo Aula 01** – Definição e objetivos das linguagens de programação no contexto dos sistemas distribuídos

Duração: 01 hora e 30 minutos

Não é necessário envio de arquivo

Atividade: Assistir a vídeo aula pausando sempre que necessário para fixar os conceitos lá apresentados.

Objetivo da Atividade: Apresentar conhecimentos sobre linguagens de programação e frameworks.

Ação: Faça um resumo com os principais conceitos apresentados.

2 **Texto 1. Guia da disciplina** – Definição e objetivos das linguagens de programação no contexto dos sistemas distribuídos

Duração: 01 hora

Não é necessário envio de arquivo

Atividade: Ler procurando entender todos os tópicos abordados.

Objetivo da Atividade: Apresentar conhecimentos sobre linguagens de programação e frameworks.

Ação: Melhorar o resumo feito anteriormente.

3 **Vídeo Aula 02** – Intercâmbio de dados - Parte 01

Duração: 01 hora e 30 minutos

Não é necessário envio de arquivo

Atividade: Assistir a vídeo aula pausando sempre que necessário para fixar os conceitos lá apresentados.

Objetivo da Atividade: Entender como funciona a primeira parte de intercâmbio de dados.

Ação: Faça um resumo com os principais conceitos apresentados.

4 **Texto 2. Guia da disciplina** – Intercâmbio de dados - Parte 01

Duração: 01 hora

Não é necessário envio de arquivo

Atividade: Ler procurando entender todos os tópicos abordados.

Objetivo da Atividade: Entender como funciona a primeira parte de intercâmbio de dados.

Ação: Melhorar o resumo feito anteriormente.

5 **Vídeo Aula 03 – Intercâmbio de dados - Parte 02****Duração:** 01 hora e 30 minutos**Não é necessário envio de arquivo**

Atividade: Assistir a vídeo aula pausando sempre que necessário para fixar os conceitos lá apresentados.

Objetivo da Atividade: Entender como funciona a segunda parte de intercâmbio de dados.

Ação: Faça um resumo com os principais conceitos apresentados.

6 **Texto 3. Guia da disciplina – Intercâmbio de dados - Parte 02****Duração:** 01 hora**Não é necessário envio de arquivo**

Atividade: Ler procurando entender todos os tópicos abordados.

Objetivo da Atividade: Entender como funciona a segunda parte de intercâmbio de dados.

Ação: Melhorar o resumo feito anteriormente.

7 **Fórum:** Quais as principais vantagens das linguagens de programação/frameworks no contexto de APIs para sistemas distribuídos?**Duração:** 02 horas**Encerramento disponível na atividade**

Atividade: Quais as vantagens de desenvolvimento de APIs utilizando linguagens de programação/frameworks novos?

Objetivo da Atividade: Saber mais sobre possibilidades no desenvolvimento de APIs.

Ação: Formar e discutir opiniões sobre o tema.

8 **Teste 1: Resolver****Duração:** 02 horas**Encerramento disponível na atividade**

Atividade: Resolver o teste.

Objetivo da Atividade: Fixar os tópicos desenvolvidos no conteúdo teórico.

Ação: Resolver o teste e ao terminar enviar o resultado.

9 **Assistir o filme:** Maiores Salários e Quais Tecnologias São Mais Amadas, Odiadas e Desejadas**Duração:** 02 horas**Não é necessário envio de arquivo**

Atividade: <https://www.youtube.com/watch?v=OPv6p213AC8>

Objetivo da Atividade: Aprender mais sobre tecnologias para desenvolvimento

Ação: Faça um resumo com os principais pontos

10 Ler o texto: 12 Melhores Frameworks Para Desenvolvimento Web**Duração: 03 horas****Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** <https://www.brasilcode.com.br/12-melhores-frameworks-para-desenvolvimento-web/>**Objetivo da Atividade:** Entender os frameworks mais utilizados para desenvolvimento back e front.**Ação:** Faça um resumo com os principais pontos apresentados**11 Ler o texto: O que são protocolos de Internet e quais os mais usados?****Duração: 03 horas****Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** <https://www.hostmidia.com.br/blog/protocolos-de-internet/>**Objetivo da Atividade:** Entender como os principais protocolos de rede funcionam**Ação:** Faça um resumo com os principais pontos apresentados**12 Ler o texto: Webservices, API RestFul e Protocolo HTTP****Duração: 02 horas****Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** <http://paulodutrainfo.com.br/webservices-api-restful-e-protocolo-http>**Objetivo da Atividade:** Aprender mais sobre o protocolo http e apis**Ação:** Faça um resumo com os principais pontos apresentados**13 Assistir o filme: API // Dicionário do Programador****Duração: 02 horas****Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** <https://www.youtube.com/watch?v=vGugKIRWosk>**Objetivo da Atividade:** Aprender mais sobre os conceitos de API**Ação:** Faça um resumo com os principais pontos**14 Assistir o filme: Como Fazer Uma API (o jeito mais fácil e moderno que eu já vi)****Duração: 02 horas****Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** https://www.youtube.com/watch?v=f7JWDLFhR_c**Objetivo da Atividade:** Desenvolver uma API**Ação:** Faça um resumo com os principais aprendizados