

PLANO DE ENSINO

Disciplina: Qualidade de Software

Professor(a): Luis Fernando Bueno Mauá

Carga Horária: 40 horas

Ano Letivo: 2024/2

OBJETIVOS

Fornecer ao aluno os principais modelos e técnicas que podem ser utilizados para que o software possa atingir o padrão definido pelos principais modelos de qualidade para satisfazer os requisitos de qualidade.

EMENTA

Fundamentos da qualidade de software. Evolução dos Conceitos de Qualidade. Qualidade do processo e do produto. Níveis, técnicas e Tipos de testes em software.

PLANO DETALHADO DE ENSINO

1. INTRODUÇÃO A QUALIDADE DE SOFTWARE
2. EVOLUÇÃO DOS CONCEITOS DE QUALIDADE
3. TESTE DE SOFTWARE
4. NÍVEIS DE TESTE
5. TÉCNICAS DE TESTE
6. TIPOS DE TESTE

METODOLOGIA

A metodologia utilizada pela Universidade é composta por videoaulas, leituras, exercícios e fóruns. Dessa forma as disciplinas são estruturadas pedagogicamente de acordo com os cronogramas dos cursos para garantir um aprendizado efetivo dos alunos.

A consulta frequente ao ambiente virtual de aprendizagem é uma premissa para um aprendizado de qualidade.

A cada semana serão postadas novas aulas e tarefas.

Existe ainda um suporte técnico para utilização do ambiente virtual de aprendizagem, através do e-mail da Diretoria de Educação a Distância (EAD) - ead@unisanta.br

FORMA DE AVALIAÇÃO

O sistema de avaliação dos cursos tecnológicos ofertados pela Universidade Santa Cecília na modalidade à distância, compreende:

- a. Provas por disciplina, aplicadas presencialmente, para avaliar o conjunto de competências e habilidades, com valor de 55% da nota final;
- b. Avaliação das atividades disciplinares realizadas no decorrer da disciplina via Web no ambiente virtual de aprendizagem, com valor de 45% da nota final;

O aluno que não realizar a prova presencial prevista fará o exame. O aluno que não fizer o exame é automaticamente reprovado na disciplina, devendo cumpri-la novamente e integralmente, nos

termos da legislação vigente. Provas presenciais e exames estão previstos no cronograma do curso. Veja no AVA.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

PRESSMAN, Roger S. **Engenharia de Software**. 7. ed. McGraw-Hill – Artmed, 2011.
SOMMERVILLE, Ian. **Engenharia de Software**. 9. ed. Pearson Education do Brasil, 2011.
ENGHOLM JR., Hélio. **Engenharia de software na prática** - São Paulo, SP: Novatec, 2010

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

SCHACH, Stephen R. **Engenharia de Software: os paradigmas classic e orientado a objetos**. 7. ed. McGraw-Hill - Artmed, 2009.
KOSCIANSKI, André; SOARES, Michel dos Santos. **Qualidade de Software - Aprenda as Metodologias e Técnicas Mais Modernas para o Desenvolvimento**. Novatec, 2007.
HIRAMA, Kechi. **Engenharia de Software: qualidade e produtividade com tecnologia**. Campus, 2011.