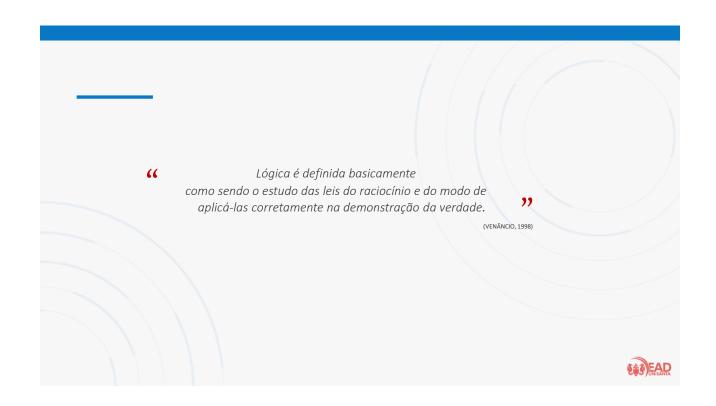




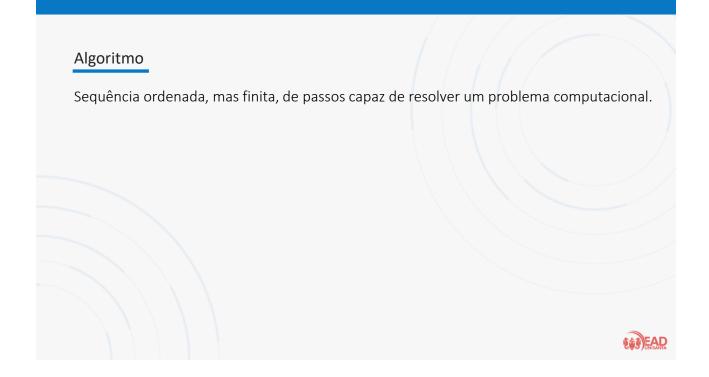
Lógica de Programação Me. Claudio F. de Carvalho



AULA 1 Conceitos básicos







Não se esqueça! • Primeiro... o algoritmo. • Depois... o programa.



... e na programação

```
X=1
y=-5
nomeProfessor="Alexandre"
disciplina="Lógica de Programação"
prova_1=9.5
MEDIA=7.5
```



Nomes de variáveis: principais restrições

- Espaços
- Acentos
- Caracteres especiais



Tipos de dados

- Numérico inteiro positivo
- Numérico real positivo
- Numérico inteiro negativo
- Numérico real negativo
- Alfanumérico
- Lógico

X=1
MEDIA=7.5
Y=-1
temperatura=-5.5
nomeProfessor="Alexandre"
gosta_de_viajar=true

