



Programação Back End Helio Rangel



AULA 3 O projeto do sistema

O Projeto do Sistema



- O projeto é fundamental para que o produto atenda as expectativas do cliente. O levantamento de requisitos, prototipação, projeto de classes, modelagem do banco de dados são todos fundamentais para o sucesso;
- Vamos aprender a programar, programando... e para isso precisamos de um projeto real, de preferência com aplicação prática;
- Adotaremos o paradigma da Orientação a Objetos que oferece excelentes recursos e benefícios que facilitam a vida dos desenvolvedores, tornando o código mais robusto, confiável e manutenível;
- A linguagem de programação é o C#, linguagem orientada a objetos
- Para o banco de dados, propomos o SGBD nativo do Visual Studio, o Sqlserver, como nossa melhor opção.
- Infelizmente, a maneira que as várias tecnologias de desenvolvimento de aplicativos WEB encontraram para solucionar os desafios de arquitetura, são suficientemente diferentes para merecer estudos separados. Contudo, o conceito por traz continua o mesmo e o desenvolvedor, uma vez dominando um ambiente de desenvolvimento WEB, não deverá ter muita dificuldade para aprender outros.



O Escopo do projeto



- A ideia é desenvolver um sistema de Livro Caixa. Apesar do foco ser o Back End, não tem como desenvolver um sistema apenas de Back End. Assim, vamos desenvolver uma interface (Front End) extremamente simples, o mínimo necessário para concretizar nosso projeto.
- Estamos propondo substituir o clássico livro caixa usados para controlar entradas e saídas de recursos em espécie de uma instituição qualquer.
- Uma planilha Excel pode fazer este serviço de forma eficiente mas, requisitos como controle de acesso, acesso remoto, portabilidade dos dados (via BD), além de não precisar ter o *Excel* instalado no dispositivo do cliente, consegue justificar a criação de um sistema WEB com esta finalidade.



Requisitos não funcionais



- Sistema para WEB;
- Desenvolvido na plataforma .NET em C#;
- Utilizando Banco de Dados Sglserver;
- Com controle de acesso;
- A tela de abertura (login) deve possuir o título: LIVRO CAIXA XXXXXX, onde XXXXX é o nome da empresa.
- O Nome da empresa deve ser armazenado como cookie e informado no primeiro acesso (caso o cookie não exista, ou a qualquer momento quando o usuário clicar no nome da empresa.
- O nome da empresa deve aparecer também no cabeçalho das tabelas de usuários e lançamentos;
- Na tela de Lançamentos e Cadastro de Usuários, mostrar no canto superior direto o nome do usuário registrado (logado).



Requisitos Funcionais (login)



- A tela inicial de login deverá ter um campo para login, outro para senha e um botão de confirmar.
- Caso o usuário registrado seja ADM, o sistema abre a tela de menu com duas opções (implementadas como links): CADASTRO DE USUÁRIO e LIVRO CAIXA.
- Caso o usuário não seja ADM, não mostra as opções do menu abrindo direto a tela do livro caixa.
- Se o usuário registrado digitar o seu próprio CPF, a tela passará a mostrar dois campos de senha (o segundo é campo de confirmação da senha) que irá permitir que o usuário altere sua senha inicial.



Requisitos Funcionais (Cadastro Usuários)



- A opção no menu de cadastro de usuários aparece apenas para usuários perfil ADM.
- Os usuários devem possuir os perfis: ADM, podem cadastrar usuários e operar todas as funções do sistema. USU: Apenas operar o sistema de Lançamentos;
- Cadastro de usuários: Campos: Login, Senha, Nome Completo, CPF, Perfil (Radio Button: ADM e USU) Todos os campos são obrigatórios.)
- Senha com no mínimo 6 (seis), no máximo 10 (dez) dígitos (Sem restrições de dígitos / tipos)
- A senha inicial é o CPF do usuário que deve ser trocada no primeiro acesso;
- Permitir busca por sequencial / nome / login, edição (alteração e exclusão)
- Mostrar os usuários cadastrados em uma tabela por ordem alfabética de nome;



Requisitos Funcionais (Livro Caixa)



- Ao abrir a tela de fluxo de caixa, o usuário escolhe o período (mês/ano do lançamento utilizando dois combos, um de mês, outro de ano – O mês/ano corrente deve estar préselecionado)
- Campos: Valor do lançamento, Descrição, Data/Hora, Tipo (débito ou crédito: Implementado em Radio Button), usuário registrado; O botão de Lançar deverá permanecer desabilitado no caso de livro fechado;
- Tabela com todos os lançamentos, com todos os campos, mais uma coluna com o saldo em caixa após cada lançamento, por ordem de Data/Hora;
- Não existe saldo negativo. Caso o lançamento de débito seja superior ao saldo, o sistema não realiza o movimento mostrando mensagem na tela.
- Nenhum lançamento pode ser editado ou apagado, caso necessário deve ser feitos lançamentos de estorno e/ou correção devidamente documentados na descrição do lançamento;
- Implementar um botão de fechamento do período. Ao fechar o período o sistema fecha o período atual, cria um registro de LivroCaixa com o período seguinte, transporta o saldo para o período seguinte; este botão deverá ter um pedido de confirmação avisando que uma vez fechado, não poderá haver mais lançamentos; este botão deve ser desabilitado caso o período já esteja fechado;
- O livro fechado pode ser consultado, mas não aceitará mais lançamentos.



As classes Entidade



 Classes entidade são classes responsáveis pelo controle dos dados manipulados pela aplicação. São classes que fazem a interface entre as tabelas do banco de dados e a aplicação. Os diagramas de classes representados abaixo são simplificados.

Usuário

Usuario	
-idUsuario: int	
-nome:String	
-login:String	
-senha:String	
-perfil:String	
-cpf: String	

LivroCaixa

LivroCaixa	
-idLivroCaixa: int	
-valorTransportado:Double	
-mes:int	
-ano:int	
-stLivroFechado	

Lançamento

Lancamento	
-idLancamento: int	
-descricao:String	
-idLivroCaixa: int	
-valor:Double	
-tipoLancamento: char	
-data:DateTime	
-idUsuarioResponsavel	





