

PLANO DE ENSINO

Disciplina: Programação Back End

Professor(a): Me. Helio Augusto de Lima Rangel

Carga Horária: 80 horas

Ano Letivo: 2023/2

OBJETIVOS

Habilitar os alunos a desenvolver aplicações Back End, conhecendo as principais ferramentas de desenvolvimento, conexão com bando de dados e com o front end, utilizando como base o projeto de uma aplicação WEB completa.

EMENTA

Apresentar os fundamentos para a compreensão dos princípios e técnicas relacionados com a elaboração, formatação e inclusão de funcionalidades em páginas web dinâmicas com o uso de linguagens de programação no contexto da Web; Criação e configuração de ambiente para aplicações web em servidores.

PLANO DETALHADO DE ENSINO

1. O que é a Internet;
2. Desenvolvimento Back End;
3. O projeto do sistema demo;
4. Criando o projeto WEB no Visual Studio;
5. A interface com o usuário;
6. Login e Menu;
7. O Cadastro de usuários;
8. O Livro Caixa;
9. Colocando a aplicação no ar.

METODOLOGIA

A metodologia utilizada pela Universidade é composta por videoaulas, leituras, exercícios e fóruns.

Dessa forma as disciplinas são estruturadas pedagogicamente de acordo com os cronogramas dos cursos para garantir um aprendizado efetivo dos alunos.

A consulta frequente ao ambiente virtual de aprendizagem é uma premissa para um aprendizado de qualidade.

A cada semana serão postadas novas aulas e tarefas.

Existe ainda um suporte técnico para utilização do ambiente virtual de aprendizagem, através do e-mail da Diretoria de Educação a Distância (EAD) - ead@unisanta.br

FORMA DE AVALIAÇÃO

O sistema de avaliação dos cursos tecnológicos ofertados pela Universidade Santa Cecília na modalidade à distância, compreende:

- a. Provas por disciplina, aplicadas presencialmente, para avaliar o conjunto de competências e habilidades, com valor de 55% da nota final;
- b. Avaliação das atividades disciplinares realizadas no decorrer da disciplina via Web no ambiente virtual de aprendizagem, com valor de 45% da nota final;

O aluno que não realizar a prova presencial prevista fará o exame. O aluno que não fizer o exame é automaticamente reprovado na disciplina, devendo cumpri-la novamente e integralmente, nos

termos da legislação vigente. Provas presenciais e exames estão previstos no cronograma do curso. Veja no AVA.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

PUREWAL, S. Aprendendo a desenvolver aplicações web. São Paulo, SP: Novatec, 2014.
ABREU, L. ASP.NET 4.0 curso completo. Lisboa: FCA, 2010.
LOTAR, A. Programando com ASP.NET MVC. Aprenda a desenvolver aplicações web utilizando a arquitetura MVC. São Paulo: Novatec, 2011.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

DUCKETT, J. HTML & CSS: projete e construa websites. Rio de Janeiro: Alta Books, 2016. (BV)
ALVES, W. P. Desenvolvimento e design de sites. São Paulo: Érica, 2014.
GOMES, A. L.; MARTELLI, R. HTML5 e CSS3. São Paulo: SENAC, 2016.
FREEMAN, E.; ROBSON, E. Use a cabeça! Programação JavaScript. Rio de Janeiro: Alta Books, 2016.
DUCKETT, J. JavaScript & JQuery: desenvolvimento de interfaces web interativas. Rio de Janeiro: Alta Books, 2016.