





Programação Orientada a Objetos

Ms. Eng. Claudio Ferreira de Carvalho



AULA 02

Iniciando o C#, IDE, Execução de Programas e Debug

Iniciar o Visual Studio 2022

- ✓ Iniciar o Visual Studio através do link “Visual Studio 2022”

Não Utilizar o “Blend for Visual Studio 2022”

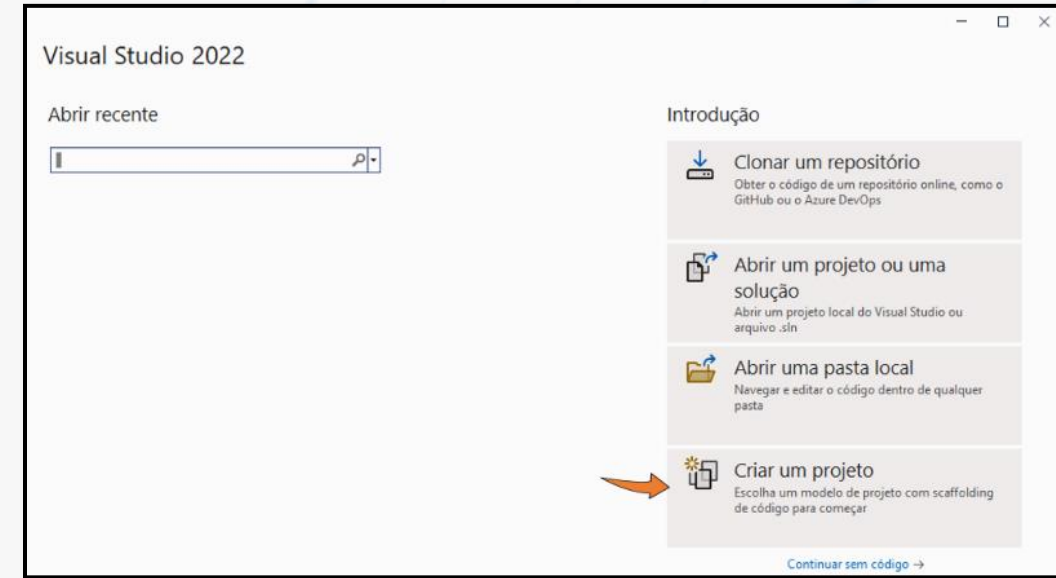


Ajuda para projetar aplicativos Web
e Windows baseados em XAML

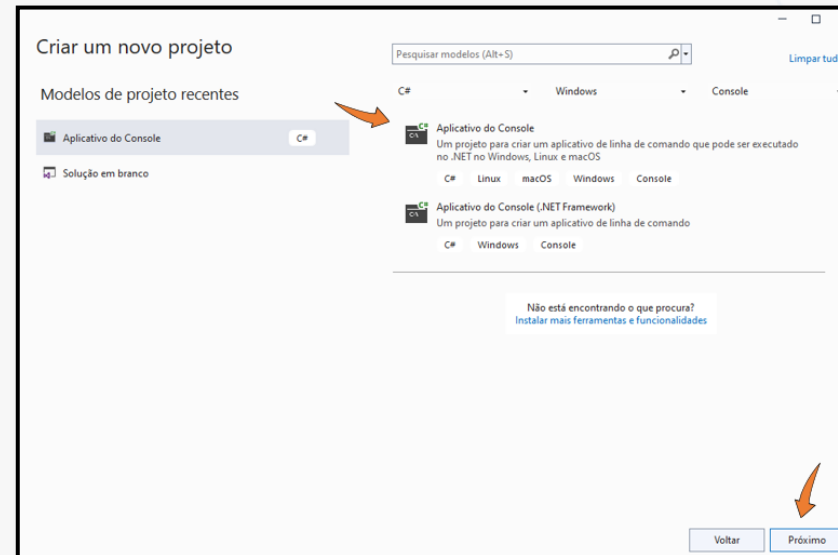


Criar um projeto do tipo Console

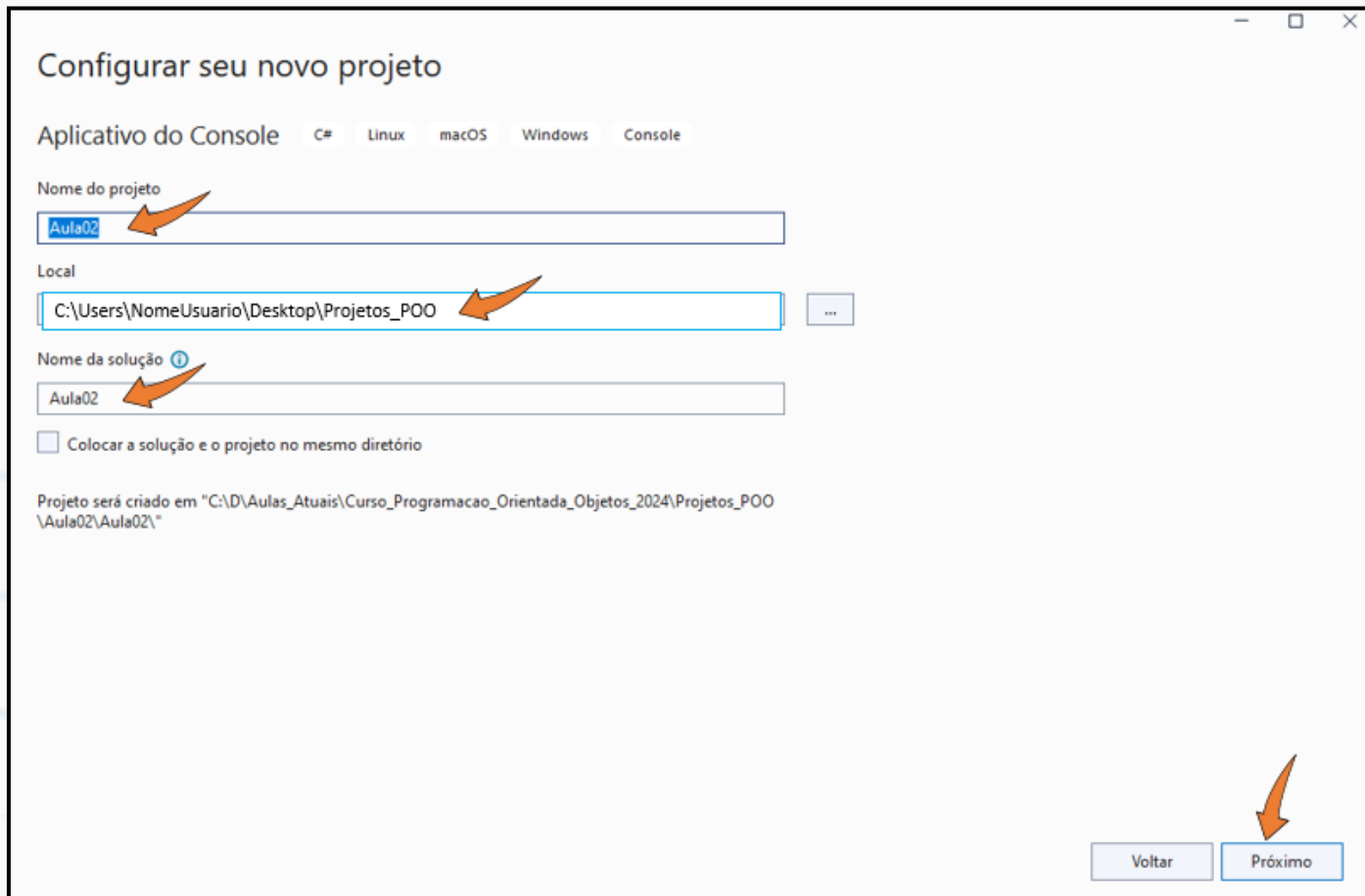
✓ Escolher “Criar um novo Projeto”:



✓ Escolher console:



Escolher o nome do projeto



Configurar seu novo projeto

Aplicativo do Console C# Linux macOS Windows Console

Nome do projeto
Aula02

Local
C:\Users\NomeUsuario\Desktop\Projetos_POO

Nome da solução ⓘ
Aula02

☐ Colocar a solução e o projeto no mesmo diretório

Projeto será criado em "C:\D\Aulas_Atuais\Curso_Programacao_Orientada_Objeto_2024\Projetos_POO\Aula02\Aula02\"

Voltar Próximo

Nome do projeto: Aula02

Nome da Solução: Aula02

Local: Pasta na área de trabalho
com o nome Projetos_POO

Escolher opção de formatação de instruções

- ✓ Marcar “Não use instruções de nível superior:

Informações adicionais

Aplicativo do Console C# Linux macOS Windows Console

Estrutura ⓘ

.NET 8 (Long Term Support)

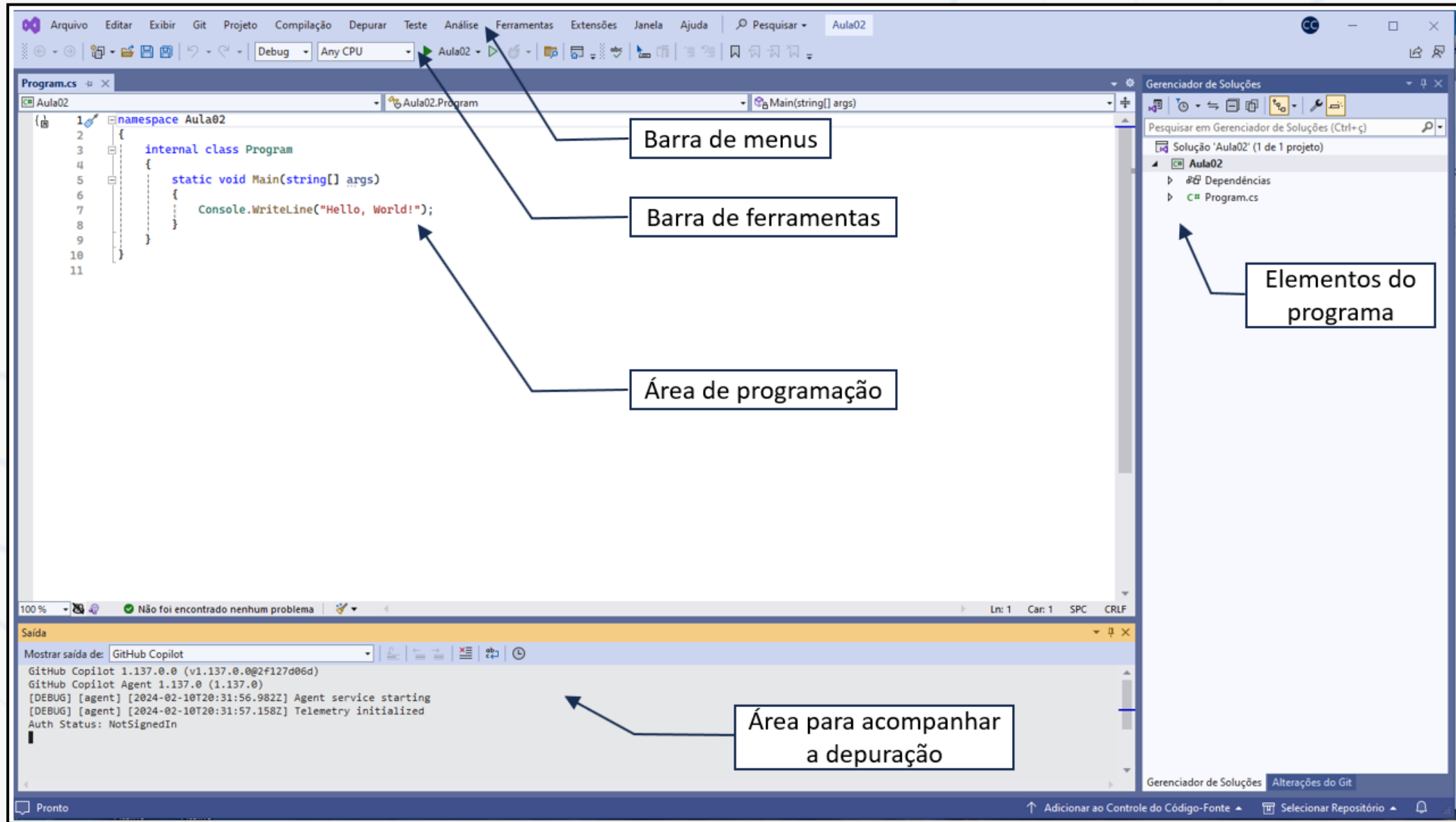
☒ Não use instruções de nível superior ⓘ

☐ Habilitar publicação AOT nativo ⓘ

Voltar Criar

Atenção, é importantíssimo marcar a opção “Não use instruções de nível superior”

Área de trabalho



Elementos de um programa

The image shows a screenshot of a C# program in Visual Studio, with several annotations explaining its components. The code is as follows:

```
1 namespace Aula02
2 {
3     internal class Program
4     {
5         static void Main(string[] args)
6         {
7             Console.WriteLine("Hello, World!");
8         }
9     }
10 }
11
```

Annotations and their corresponding code elements:

- Namespace é o nome do programa**: Points to the `namespace Aula02` line.
- Será utilizado futuramente quando se utilizar o conceito de classes**: Points to the `internal class Program` line.
- Elementos do programa**: Points to the `static void Main(string[] args)` line.
- Declara o método Main.**: Points to the `static void Main(string[] args)` line.
- Linha de comando que será escrita pelo programador**: Points to the `Console.WriteLine("Hello, World!");` line.
- Chaves indicativas de abertura e fechamento de instruções**: Points to the curly braces `{}` used for the class and the `Main` method.

The status bar at the bottom indicates: 195 % | Não foi encontrado nenhum problema | Ln: 11 | Car: 1 | SPC | CRLF

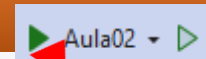
Execução de um programa

- ✓ Programa escrito em C# está em linguagem de alto nível (palavras do cotidiano) => em Inglês.

É o programa fonte

- ✓ Precisa ser convertido para linguagem de máquina e executado:

Escolher no meu Depurar o item “Iniciar depuração”
Digitar F5
Clicar na seta



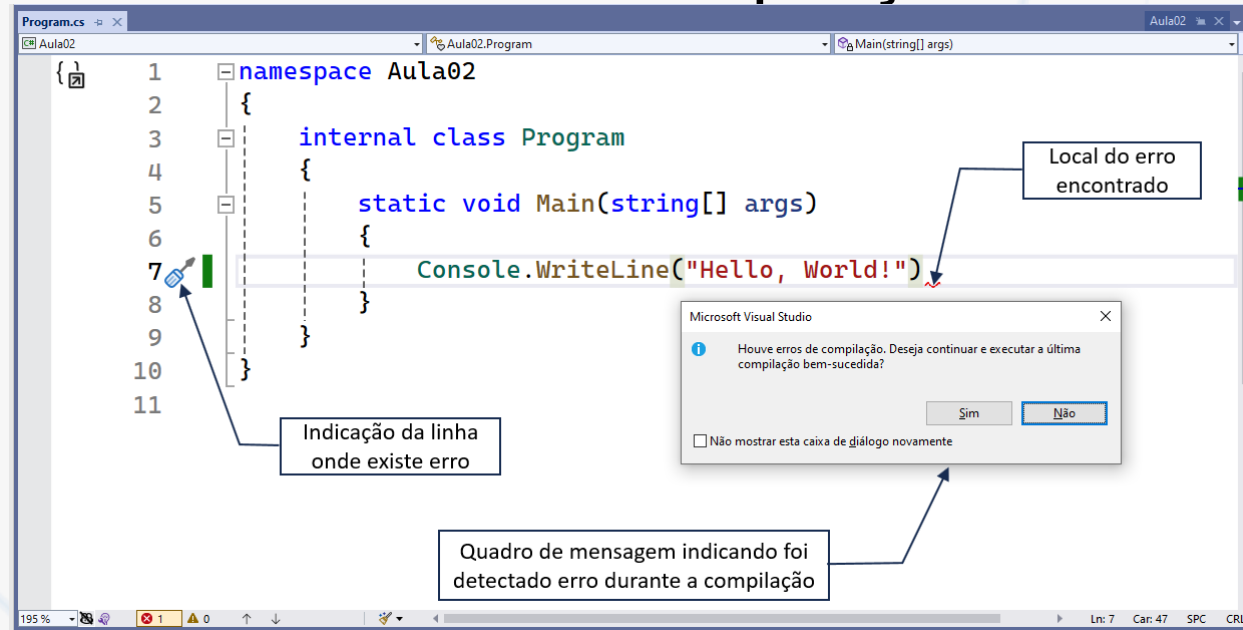
- ✓ Programa executado:

```
Microsoft Visual Studio
Hello, World!

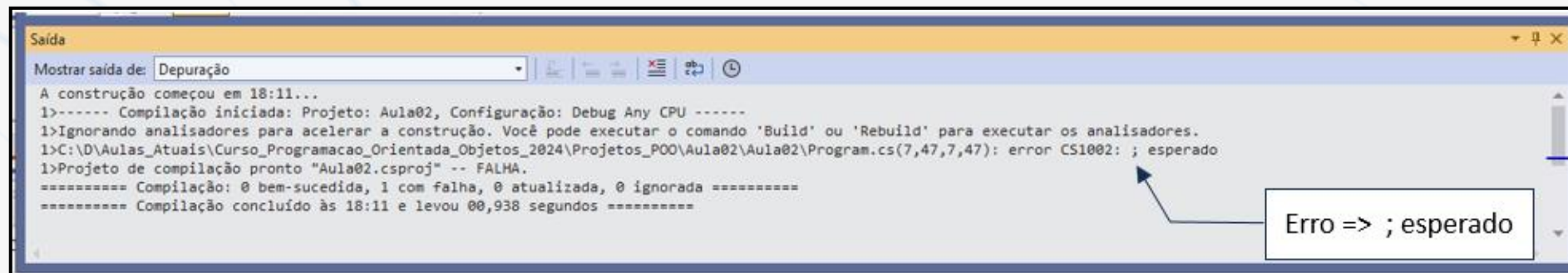
O C:\D\Aulas_Atuais\Curso_Programacao_Orientada_Objeto_2024\Projetos_P00\Aula02\Aula02\bin\Debug\net8.0\Aula02.exe (processo 2820) foi encerrado com o código 0.
Para fechar o console automaticamente quando a depuração parar, habilite Ferramentas -> Opções -> Depuração -> Fechar o console automaticamente quando a depuração parar.
Pressione qualquer tecla para fechar esta janela...
```

Execução de um programa

- ✓ Caso o programa tenha erro a compilação é interrompida.



- ✓ Mensagens na área para acompanhar a depuração :



Erro na execução

- ✓ Não adianta clicar o botão Sim pois ele vai executar a última versão correta e isso não interessa.
- ✓ Corrigir o erro, não significa que não existam mais erros.
- ✓ Após a correção deve-se tentar novamente executar o programa.
- ✓ O programa só será executado quando não existirem mais erros.

