

QUALIDADE DE SOFTWARE

Planejamento Semanal 1

IDENTIFICAÇÃO DOCENTE

Professor(a): Luis Fernando Bueno Mauá

Objetivos: Fornecer ao aluno os principais modelos e técnicas que podem ser utilizados para que o software possa atingir o padrão de qualidade definido pelos principais modelos de qualidade para satisfazer os requisitos.

“*Cara(o) aluna(o), a modalidade de educação a distância exige um perfil diferenciado para seu aluno, pois ele deve ter disciplina e organização, bem como, boa leitura e escrita. O Planejamento Semanal é pensado nessas características. Procure se organizar dividindo o seu tempo buscando realizar as leituras, assistir as videoaulas e realizar as atividades dentro do prazo, visando um melhor aproveitamento da disciplina.*

IMPORTANTE! Em caso de dúvidas acione os professores tutores, o próprio professor da disciplina ou a coordenação, pois nós todos estamos a sua disposição para esclarecimentos de dúvidas.

”

ATIVIDADES

1 Vídeo Aula 01 – Introdução

Duração: 01 hora e 30 minutos

Não é necessário envio de arquivo

Atividade: Assistir a vídeo aula pausando sempre que necessário para fixar os conceitos lá apresentados.

Objetivo da Atividade: Entender os aspectos e conceitos da de controle, garantia e custo da qualidade.

Ação: Faça um resumo com os principais conceitos apresentados.

2 Texto 1. Guia da Disciplina – Conceitos sobre Qualidade

Duração: 03 horas

Não é necessário envio de arquivo

Atividade: Ler procurando entender todos os tópicos abordados.

Objetivo da Atividade: Entender os aspectos e métricas da qualidade de um produto.

Ação: Melhorar o resumo feito anteriormente.

3 Assistir o vídeo: Como saber se o software tem qualidade?

Duração: 01 hora

Não é necessário envio de arquivo

Atividade: <https://www.youtube.com/watch?v=lvqX5DQH3mk>

Objetivo da Atividade: Visualizar os principais conceitos de qualidade em um software.

Ação: Faça um resumo com os principais conceitos apresentados.

4 Vídeo Aula 02 –Evolução dos Conceitos de Qualidade**Duração:** 01 hora e 30 minutos**Não é necessário envio de arquivo**

Atividade: Assistir a vídeo aula pausando sempre que necessário para fixar os conceitos lá apresentados.

Objetivo da Atividade: Compreender a evolução pela busca da qualidade desde a revolução industrial com enfoque no produto, processo e sistema.

Ação: Faça um resumo com os principais conceitos apresentados.

5 Texto 2. Guia da disciplina – Evolução dos Conceitos de Qualidade ao longo da história.**Duração:** 03 horas**Não é necessário envio de arquivo**

Atividade: Ler procurando entender todos os tópicos abordados.

Objetivo da Atividade: *Entender a evolução pela busca da qualidade.*

Ação: Melhorar o resumo feito anteriormente.

6 Assistir o vídeo: Gestão da Qualidade – História e Evolução**Duração:** 01 hora**Não é necessário envio de arquivo**

Atividade: <https://www.youtube.com/watch?v=RNF6lWMbny4>

Objetivo da Atividade: *Entender os padrões de qualidade e as principais normativas.*

Ação: Faça um resumo com os principais conceitos apresentados.

7 Vídeo Aula 03 –Teste de Software**Duração:** 01 hora e 30 minutos**Não é necessário envio de arquivo**

Atividade: Assistir a vídeo aula pausando sempre que necessário para fixar os conceitos lá apresentados.

Objetivo da Atividade: *Compreender a importância de testar softwares.*

Ação: Faça um resumo com os principais conceitos apresentados.

8 Texto 3. Guia da disciplina –Teste de Software**Duração:** 03 horas**Não é necessário envio de arquivo**

Atividade: Ler procurando entender todos os tópicos abordados.

Objetivo da Atividade: *Entender conceitos de falha, erro e defeito.*

Ação: Melhorar o resumo feito anteriormente.

9 Assistir o vídeo: O que faz um analista de Testes de Software?**Duração:** 01 hora**Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** <https://www.youtube.com/watch?v=O7rB5XoakEc>**Objetivo da Atividade:** *Entender o que faz um Analista de Testes e as suas principais características.***Ação:** Faça um resumo com os principais conceitos apresentados.**10 Leia o Artigo: Teste de Software****Duração:** 01 hora e 30 minutos**Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** <https://blog.onedaytesting.com.br/teste-de-software/>**Objetivo da Atividade:** *Entender na prática conceitos e tipos de teste de software.***Ação:** Faça um resumo com os principais conceitos apresentados.**11 Teste 1: Resolver****Duração:** 02 horas**Encerramento disponível na atividade****Atividade:** Resolver o teste.**Objetivo da Atividade:** Fixar os tópicos desenvolvidos no conteúdo teórico.**Ação:** Resolver o teste e ao terminar enviar o resultado.