

PROGRAMAÇÃO PARA INTERNET

Planejamento Semanal 1

IDENTIFICAÇÃO DOCENTE

Professor(a): Me. Fernando Branquinho

Objetivos: Entender o que é uma Aplicação WEB e iniciar o desenvolvimento de um App Frontend



Cara(o) aluna(o), a modalidade de educação a distância exige um perfil diferenciado para seu aluno, pois ele deve ter disciplina e organização, bem como, boa leitura e escrita. O Planejamento Semanal é pensado nessas características. Procure se organizar dividindo o seu tempo buscando realizar as leituras, assistir as videoaulas e realizar as atividades dentro do prazo, visando um melhor aproveitamento da disciplina.

IMPORTANTE! Em caso de dúvidas acione os professores tutores, o próprio professor da disciplina ou a coordenação, pois nós todos estamos a sua disposição para esclarecimentos de dúvidas.



ATIVIDADES

1 Vídeo Aula 01 – Preparação do desenvolvimento WEB

Duração: 04 horas

Não é necessário envio de arquivo

Atividade: Assistir a vídeo aula pausando sempre que necessário para fixar os conceitos lá apresentados.

Objetivo da Atividade: Entender a arquitetura de aplicações WEB e também como preparar o ambiente de desenvolvimento.

Ação: Baixar os programas de instalação das ferramentas de desenvolvimento na Internet

2 Texto 1. Guia da disciplina – Desenvolvimento WEB

Duração: 02 horas

Não é necessário envio de arquivo

Atividade: Ler procurando entender todos os tópicos abordados.

Objetivo da Atividade: Entender a arquitetura de aplicações WEB e também como preparar o ambiente de desenvolvimento.

Ação: Instalar as ferramentas de desenvolvimento

3 Vídeo Aula 02 – Iniciando o Frontend Angular

Duração: 04 horas

Não é necessário envio de arquivo

Atividade: Assistir a vídeo aula pausando sempre que necessário para fixar os conceitos lá apresentados.

Objetivo da Atividade: Compreender como iniciar o desenvolvimento do Frontend

Ação: Faça um resumo com os principais conceitos apresentados.

4 Texto 2. Guia da disciplina – Iniciando o Frontend
Duração: 02 horas
Não é necessário envio de arquivo
Atividade: Ler procurando entender todos os tópicos abordados.

Objetivo da Atividade: Experimentar o início do desenvolvimento da aplicação Frontend

Ação: Reproduzir os mesmos resultados gerados pelo professor durante a aula.

5 Vídeo Aula 03 – Apresentando uma lista de tarefas no programa TODOapp
Duração: 04 horas
Não é necessário envio de arquivo
Atividade: Assistir a vídeo aula pausando sempre que necessário para fixar os conceitos lá apresentados.

Objetivo da Atividade: Entender como adicionar comportamento dinâmico à aplicação WEB

Ação: Faça um resumo com os principais conceitos apresentados.

6 Texto 3. Guia da disciplina – Mostrando uma lista de tarefas
Duração: 02 horas
Não é necessário envio de arquivo
Atividade: Ler procurando entender todos os tópicos abordados.

Objetivo da Atividade: Experimentar a manipulação do código para apresentar os resultados propostos

Ação: Reproduzir os mesmos resultados gerados pelo professor durante a aula.

7 Fórum: Como está a oferta de emprego para quem sabe desenvolver aplicações WEB com o Framework Angular ? Qual o salário médio oferecido ?
Duração: 02 horas
Encerramento disponível na atividade
Atividade: Acompanhar o Fórum Semana 1.

Objetivo da Atividade: Perceber as oportunidades que podem surgir para o estudante ao dominar o conteúdo desta matéria.

Ação: Formar e discutir opiniões sobre o tema.

8 Teste 1: Resolver
Duração: 02 horas
Não é necessário envio de arquivo
Atividade: Resolver o teste.

Objetivo da Atividade: Fixar os tópicos desenvolvidos no conteúdo teórico.

Ação: Resolver o teste e ao terminar enviar o resultado.

9 Ler o texto: *Introdução ao Angular***Duração: 02 horas****Não é necessário envio de arquivo**

Atividade: https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/Tools_and_testing/Client-side_JavaScript_frameworks/Angular_getting_started

Objetivo da Atividade: Obter mais familiaridade com o Framework Angular

Ação: Faça um resumo com os principais conceitos apresentados.

10 Ler as páginas ou o capítulo: Unidade 1: Introdução às aplicações WEB**Duração: 02 horas****Não é necessário envio de arquivo**

Atividade: Livro: Desenvolvimento de aplicações para Internet - ISBN: 9786550110604

Objetivo da Atividade: Reforçar os conceitos aprendidos em aula

Ação: Faça um resumo com os principais conceitos apresentados .