

ARQUITETURA DE COMPUTADORES

Planejamento Semanal 1

IDENTIFICAÇÃO DOCENTE

Professor(a): Dr. Joseffe Barroso de Oliveira

Objetivos: Fornecer ao aluno a visão do computador e sua arquitetura básica, sistemas de numeração e unidade central de processamento - CPU.



Cara(o) aluna(o), a modalidade de educação a distância exige um perfil diferenciado para seu aluno, pois ele deve ter disciplina e organização, bem como, boa leitura e escrita. O Planejamento Semanal é pensado nessas características. Procure se organizar dividindo o seu tempo buscando realizar as leituras, assistir as videoaulas e realizar as atividades dentro do prazo, visando um melhor aproveitamento da disciplina.

IMPORTANTE! Em caso de dúvidas acione os professores tutores, o próprio professor da disciplina ou a coordenação, pois nós todos estamos a sua disposição para esclarecimentos de dúvidas.



ATIVIDADES

1 Vídeo Aula 01 – O Computador - Arquitetura básica

Duração: 1 hora e 30 minutos

Não é necessário envio de arquivo

Atividade: Assistir a vídeo aula pausando sempre que necessário para fixar os conceitos lá apresentados.

Objetivo da Atividade: Apresentar conhecimentos sobre o computador e sua arquitetura básica

Ação: Faça um resumo com os principais conceitos apresentados.

2 Texto 1. Guia da disciplina – O Computador - Arquitetura básica

Duração: 1 hora

Não é necessário envio de arquivo

Atividade: Ler procurando entender todos os tópicos abordados.

Objetivo da Atividade: Apresentar conhecimentos sobre o computador e sua arquitetura básica

Ação: Melhorar o resumo feito anteriormente.

3 Vídeo Aula 02 – Sistemas de numeração

Duração: 1 hora e 30 minutos

Não é necessário envio de arquivo

Atividade: Assistir a vídeo aula pausando sempre que necessário para fixar os conceitos lá apresentados.

Objetivo da Atividade: Entender sobre sistemas de numeração

Ação: Faça um resumo com os principais conceitos apresentados.

4 Texto 2. Guia da disciplina – Sistemas de numeração**Duração: 1 hora****Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** Ler procurando entender todos os tópicos abordados.**Objetivo da Atividade:** Entender sobre sistemas de numeração**Ação:** Melhorar o resumo feito anteriormente.**5 Vídeo Aula 03 – Unidade central de processamento - CPU****Duração: 1 hora e 30 minutos****Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** Assistir a vídeo aula pausando sempre que necessário para fixar os conceitos lá apresentados.**Objetivo da Atividade:** Ter conhecimento sobre CPU - Unidade central de processamento**Ação:** Faça um resumo com os principais conceitos apresentados.**6 Texto 3. Guia da disciplina – Unidade central de processamento - CPU****Duração: 1 hora****Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** Ler procurando entender todos os tópicos abordados.**Objetivo da Atividade:** Ter conhecimento sobre CPU - Unidade central de processamento**Ação:** Melhorar o resumo feito anteriormente.**7 Fórum: Quais são os componentes principais de uma arquitetura de computadores?****Duração: 2 horas****Encerramento disponível na atividade****Atividade:** Qual a importância do sistema de numeração na arquitetura de computadores?**Objetivo da Atividade:** Saber mais sobre o funcionamento e importância desse assunto**Ação:** Formar e discutir opiniões sobre o tema.**8 Teste 1: Resolver****Duração: 2 horas****Encerramento disponível na atividade****Atividade:** Resolver o teste.**Objetivo da Atividade:** Fixar os tópicos desenvolvidos no conteúdo teórico.**Ação:** Resolver o teste e ao terminar enviar o resultado.

9 Assistir o filme: Arquitetura de Computadores | O que é? Por que Devo Estudar?**Duração:** 2 horas**Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** <https://www.youtube.com/watch?v=z1dKDcsdofg>**Objetivo da Atividade:** Aprender mais sobre o mundo de arquitetura de computadores**Ação:** Faça um resumo com as principais funções e pontos importantes da área**10 Ler o texto:** Arquitetura de Computadores (O que é, por que estudar)**Duração:** 3 horas**Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** <https://www.canalti.com.br/arquitetura-de-computadores/arquitetura-de-computadores-o-que-e-por-que-estudar/>**Objetivo da Atividade:** Entender o conceito de arquitetura de computadores**Ação:** Faça um resumo com os principais pontos apresentados**11 Ler o texto:** Binário x decimal x Hexadecimal: Conheça os sistemas de numeração**Duração:** 3 horas**Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** <https://embarcados.com.br/binario-decimal-hexadecimal-sistemas-de-numeracao/>**Objetivo da Atividade:** Entender sobre sistemas de numeração e conversões**Ação:** Faça um resumo com os principais pontos apresentados**12 Ler o texto:** O que é uma CPU (unidade central de processamento)?**Duração:** 2 horas**Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** <https://aws.amazon.com/pt/what-is/cpu/#:~:text=Uma%20unidade%20central%20de%20processamento,e%20executam%20opera%C3%A7%C3%B5es%20matem%C3%A1ticas%20neles.>**Objetivo da Atividade:** Aprender mais sobre CPU e seus componentes**Ação:** Faça um resumo com os principais pontos apresentados**13 Assistir o filme:** Conversão de base numérica: HEXADECIMAL x DECIMAL x BINÁRIO**Duração:** 2 horas**Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** <https://www.youtube.com/watch?v=Vctnbk0RWVY>**Objetivo da Atividade:** Aprender mais sobre sistemas de numeração e conversões**Ação:** Faça um resumo com as principais diferenças

14 Assistir o filme: CPU ou Unidade Central de Processamento

Duração: 2 horas

Não é necessário envio de arquivo

Atividade: <https://www.youtube.com/watch?v=gc0tuwJz-7E>

Objetivo da Atividade: Saber mais sobre CPU e seus componentes

Ação: Faça um resumo com os principais conceitos e objetivos das subáreas