

ENGENHARIA DE SOFTWARE

Planejamento Semanal 3

IDENTIFICAÇÃO DOCENTE

Professor(a): Me. Joseffe Barroso de Oliveira

Objetivos: Fornecer ao aluno os conceitos do processo de desenvolvimento de software, incluindo modelagem e qualidade.

ATIVIDADES

1 Vídeo Aula 01 – Processo de desenvolvimento de software e suas melhores práticas

Duração: 01 hora e 30 minutos

Não é necessário envio de arquivo

Atividade: Assistir a vídeo aula pausando sempre que necessário para fixar os conceitos lá apresentados.

Objetivo da Atividade: Apresentar o processo de desenvolvimento de software.

Ação: Faça um resumo com os principais conceitos apresentados.

2 Texto 1. Guia da disciplina – Processo de desenvolvimento de software e suas melhores práticas

Duração: 01 hora

Não é necessário envio de arquivo

Atividade: Ler procurando entender todos os tópicos abordados.

Objetivo da Atividade: Apresentar o processo de desenvolvimento de software.

Ação: Melhorar o resumo feito anteriormente.

3 Vídeo Aula 02 – Modelagem de software

Duração: 01 hora e 30 minutos

Não é necessário envio de arquivo

Atividade: Assistir a vídeo aula pausando sempre que necessário para fixar os conceitos lá apresentados.

Objetivo da Atividade: Apresentar o processo de modelagem de software

Ação: Faça um resumo com os principais conceitos apresentados.

4 Texto 2. Guia da disciplina – Modelagem de software

Duração: 01 hora

Não é necessário envio de arquivo

Atividade: Ler procurando entender todos os tópicos abordados.

Objetivo da Atividade: Apresentar o processo de modelagem de software

Ação: Melhorar o resumo feito anteriormente.

5 Vídeo Aula 03 – Qualidade de software e seus modelos**Duração:** 01 hora e 30 minutos**Não é necessário envio de arquivo**

Atividade: Assistir a vídeo aula pausando sempre que necessário para fixar os conceitos lá apresentados.

Objetivo da Atividade: Ter conhecimento sobre qualidade de software.

Ação: Faça um resumo com os principais conceitos apresentados.

6 Texto 3. Guia da disciplina – Qualidade de software e seus modelos**Duração:** 01 hora**Não é necessário envio de arquivo**

Atividade: Ler procurando entender todos os tópicos abordados.

Objetivo da Atividade: Ter conhecimento sobre qualidade de software.

Ação: Melhorar o resumo feito anteriormente.

7 Fórum: Quais as etapas mais importantes no processo de desenvolvimento de software?**Duração:** 02 horas**Encerramento disponível na atividade**

Atividade: Quais as etapas mais importantes no processo de desenvolvimento de software?

Objetivo da Atividade: Destacar as etapas mais importantes do processo de desenvolvimento de software.

Ação: Formar e discutir opiniões sobre o tema.

8 Teste 1: Resolver**Duração:** 02 horas**Encerramento disponível na atividade**

Atividade: Resolver o teste.

Objetivo da Atividade: Fixar os tópicos desenvolvidos no conteúdo teórico.

Ação: Resolver o teste e ao terminar enviar o resultado.

9 Assistir ao filme: Processo de desenvolvimento de software**Duração:** 02 horas**Não é necessário envio de arquivo**

Atividade: <https://www.youtube.com/watch?v=gji6djCbSj8>

Acessado: 15/08/2022

Objetivo da Atividade: Aprender mais sobre o processo de desenvolvimento de software

Ação: Faça um resumo com os principais pontos

10 Ler o texto: A importância de fazer o levantamento de requisitos para um sistema**Duração:** 03 horas**Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** <https://vverner.com/a-importancia-de-fazer-o-levantamento-de-requisitos-para-um-sistema/>

Acessado: 15/08/2022

Objetivo da Atividade: Entender a real importância e valor nos requisitos**Ação:** Faça um resumo com os principais pontos apresentados**11 Ler o texto: O Porquê da indústria de software ter uma relação de amor e ódio com os diagramas UML****Duração:** 02 horas**Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** <https://creately.com/blog/pt/diagrama/o-porque-da-industria-de-software-ter-uma-relacao-de-amor-e-odio-com-os-diagramas-uml/>

Acessado: 15/08/2022

Objetivo da Atividade: Entender os prós e contras do uso do UML nos dias de hoje**Ação:** Faça um resumo com os principais pontos apresentados**12 Ler o texto: Qualidade de Software****Duração:** 03 horas**Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** <https://www.devmedia.com.br/qualidade-de-software-engenharia-de-software-29/18209>

Acessado: 15/08/2022

Objetivo da Atividade: Aprender as características da qualidade de software**Ação:** Faça um resumo com os principais pontos apresentados**13 Assistir ao filme: UML - Linguagem ou Metodologia?****Duração:** 02 horas**Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** <https://www.youtube.com/watch?v=ZxMWgVJbiFA>

Acessado: 15/08/2022

Objetivo da Atividade: Aprender mais sobre UML**Ação:** Faça um resumo com os principais pontos**14 Assistir ao filme: Teste de Software: Por onde começar****Duração:** 02 horas**Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** <https://www.youtube.com/watch?v=NnamjfPYuiY>

Acessado: 15/08/2022

Objetivo da Atividade: Saber mais sobre testes e qualidade de software

Ação: Faça um resumo com os principais pontos