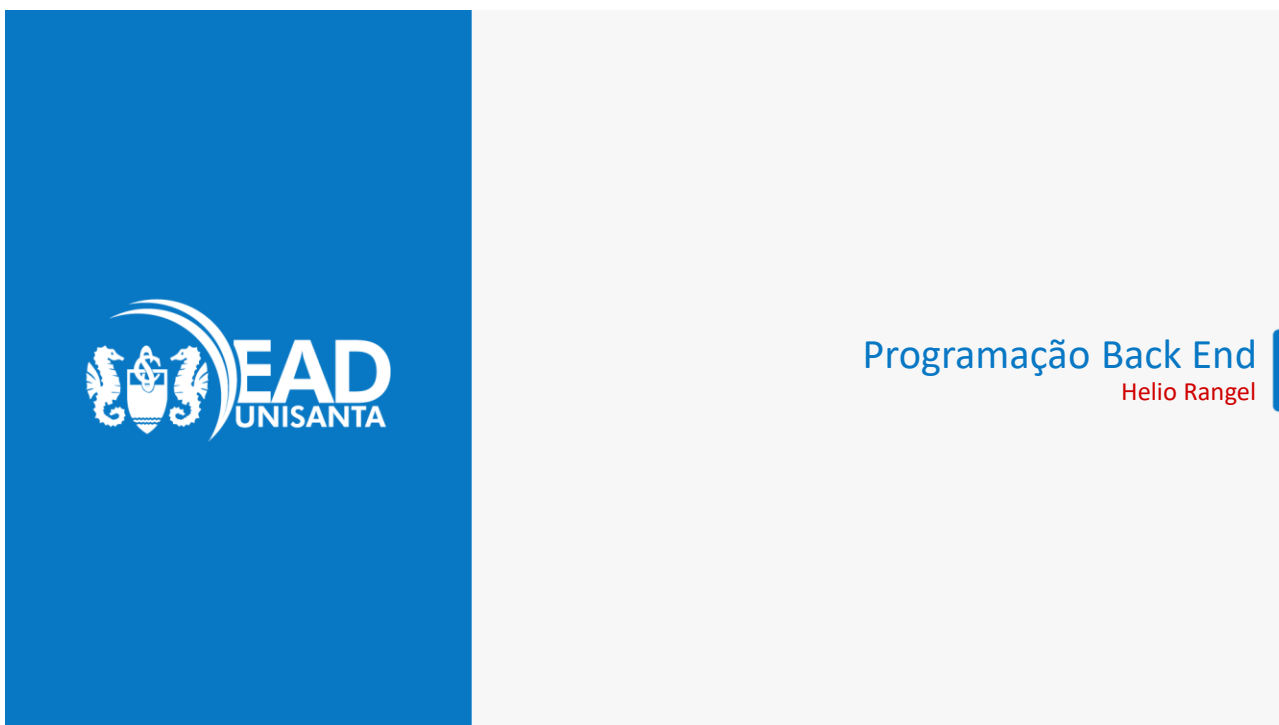




1



2

## Colocando a aplicação para rodar

- Durante o desenvolvimento e testes de um sistema WEB, é bastante prático utilizar o servidor local IIS (Serviços de Informações da Internet). Com ele, temos o comportamento idêntico do sistema que estaria em um site da internet. Para hospedar nossa aplicação na WEB, precisamos gerar um executável e colocar abaixo de um servidor, com um endereço físico para que possa ser acessado de qualquer lugar do planeta.

## O Servidor IIS - *Internet Information Services*

- Segundo a definição da *Microsoft*, o IIS é um servidor *WEB* flexível e seguro para hospedar qualquer coisa na *WEB*.
- A arquitetura do IIS é escalável e aberta projetada para ser robusta e confiável.
- Encontramos tudo que precisamos saber sobre o IIS no endereço <http://www.IIS.net>.
- Apesar de ser um produto *Microsoft*, veja que este site não está hospedado no site da Microsoft. Isso porque ela trabalha para que todo tipo de aplicação *WEB* possa rodar abaixo dele, incluindo aplicações Java e PHP.



5

## Os serviços de hospedagem

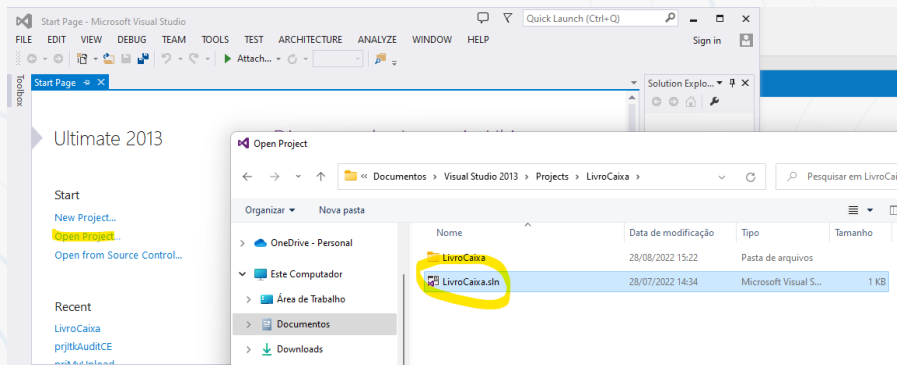
- Existem vários serviços que hospedam aplicações e os mais conhecidos são, Amazon, Heroku, Microsoft Azure e IBM Cloud.
- O custo do serviço sempre leva em conta desempenho, quantidade de requisições, espaço utilizado pelo banco de dados etc. Amazon, IBM e heroku por exemplo, estabelecem um limite que, se não ultrapassado, podemos hospedar um aplicativo web sem custo.
- O banco de dados também será hospedado em um desses serviços e estará disponível na rede, sempre considerando um limite de acessos para efeito de cobrança. Amazon, Azure e IBM permitem que se criem subredes protegendo o banco de acessos externos.
- As atualizações da aplicação são feitas utilizando-se o ambiente de desenvolvimento onde compilamos a aplicação e copiamos o executável para a pasta do servidor que irá rodar o site.



6

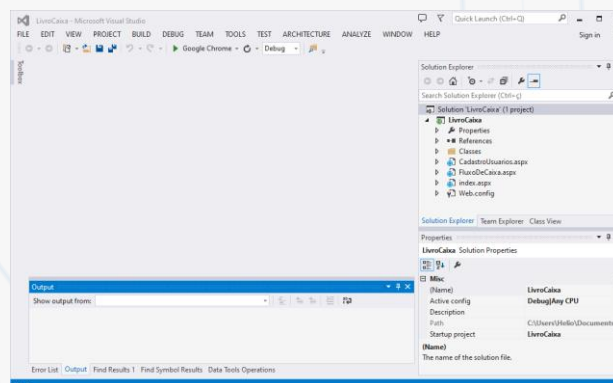
# Rodando a aplicação Local Host

- Abra o Visual Studio e carregue o projeto anexo ao curso selecionando o arquivo de projeto LivroCaixa.sln



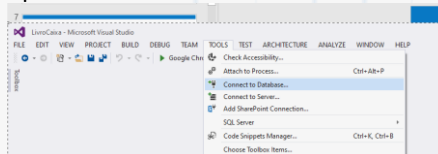
# Rodando a aplicação Local Host

- O projeto deve abrir com esta aparência

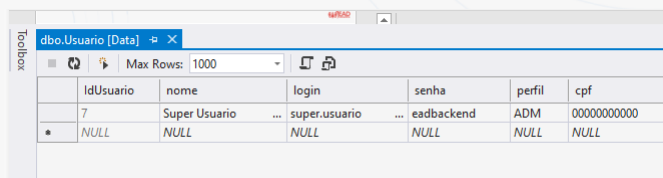
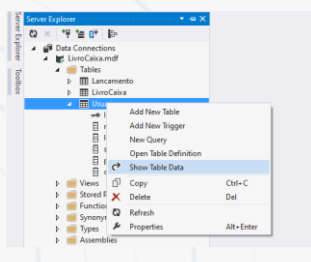


## Rodando a aplicação Local Host

- Antes de tentar rodar a aplicação, precisamos cadastrar um usuário diretamente no banco de dados para que seja possível se logar pela primeira vez.
- Para acessar o banco de dados:



- Agora a aba *Server Explorer* ficará visível permitindo acessar o Banco de Dados que já está criado mas ainda não populado.



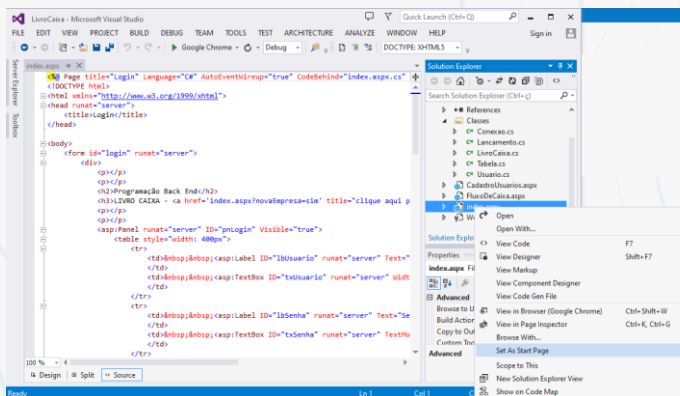
IdUsuario	nome	login	senha	perfil	cpf
7	Super Usuario	super.usuario	eadbackend	ADM	00000000000
NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL



9

## Rodando a aplicação Local Host

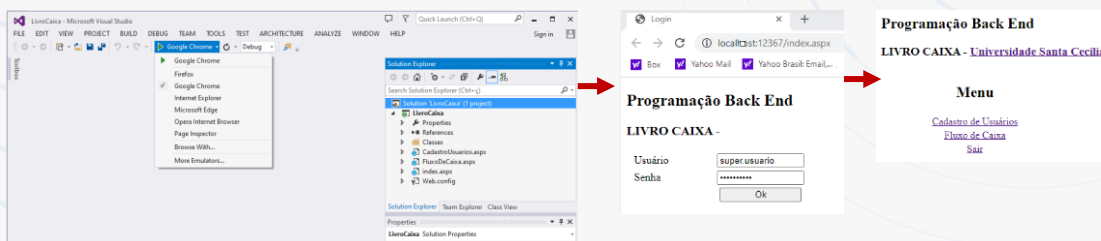
- Tudo dando certo até aqui, vamos rodar nossa aplicação pela primeira vez;
- Abra o arquivo *index.aspx* e com botão direito do mouse configure para que seja a página inicial da aplicação.



10

## Rodando a aplicação Local Host

- Para rodar a aplicação utilizando o local host, selecionamos o navegador.
- Clique sobre o nome do navegador selecionado e a tela de login deve aparecer
- Como o usuário 'super.usuario' é perfil ADM, a tela de Menu fica disponível.



11

## Cadastrando Usuários

- Cadastre alguns usuários, alternando entre usuários ADM e USU.
- Realize buscas de usuários já cadastrados testando se a edição de registros está OK

Bem vindo: Super Usuario

**Cadastro de Usuários**

Buscar usuário por Nome/Login ou Sequencial

Nome\*  Login\*  CPF\*  Perfil\*: ADM ☐ USU ☐

**Universidade Santa Cecília**

Seq.	Nome	Login	Senha	Perfil	CPF
0007	Super Usuario	super.usuario	Já trocada	ADM	00000000000

12

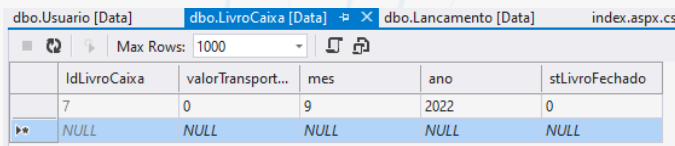
## A Tela Fluxo De Caixa

- Antes de carregar a tela Fluxo De Caixa pela primeira vez, verifique se existe pelo menos um período cadastrado na tabela LivroCaixa.


Para o flag stLivroFechado 0 significa false e 1 true;

- Esta é a aparência do Livro Caixa na primeira vez que é carregado!

Realize uma série de lançamentos alternando entre crédito e débito e verifique o funcionamento do Livro Caixa



IdLivroCaixa	valorTransport...	mes	ano	stLivroFechado
7	0	9	2022	0
NULL	NULL	NULL	NULL	NULL



Bem vindo Super Usuario

### Fluxo de Caixa

Selecione o período: Ano/Mes 2022/09 Situação: Aberto

---

**Universidade Santa Cecilia**

Seq.	Descrição	Responsável	Crédito	Débito	Data	Saldo
	Valor Transportado do mês anterior		0,00			0,00

Descrição\*  Débito\* ☐ Crédito\* ☐ Valor\*



## Dicas para aprender **MESMO** a programar

- O aprendizado de programação só acontece com muitas horas de estudo, dedicação e prática;
- Não tenha receio de perguntar e pedir ajuda a seus colegas. Pessoas com mais conhecimento e experiência são preciosas ajudas que não devem ser desperdiçadas;
- Examine cada detalhe do projeto, não tenha pressa de passar para a próxima etapa sem que antes esteja seguro que compreendeu o que foi visto;
- Procure fazer pequenas alterações no projeto, fazendo melhorias, inserindo novos campos etc. O Cadastro de Usuários é um bom laboratório para fazer alterações. *Alterar um projeto que esta rodando é uma das melhores maneiras de se aprender uma linguagem de programação;*
- Se você conhece e/ou gosta de **Front End**, não se acanhe em dar uma melhorada no visual do projeto. Lembre-se que desenvolvedores **Full Stack** são bastante valorizados no mercado.

