

## PROGRAMAÇÃO PARA INTERNET

### Planejamento Semanal 3

#### IDENTIFICAÇÃO DOCENTE

**Professor(a):** Me. Fernando Branquinho

**Objetivos:** Entender o que é uma Aplicação WEB e iniciar o desenvolvimento de um App Frontend

#### ATIVIDADES

##### 1 Vídeo Aula 07 – Backend Express

**Duração:** 04 horas

**Não é necessário envio de arquivo**

**Atividade:** Assistir a vídeo aula pausando sempre que necessário para fixar os conceitos lá apresentados.

**Objetivo da Atividade:** Entender como criar um APP Server-Side (Backend)

**Ação:** Faça um resumo com os principais conceitos apresentados.

##### 2 Texto 7. Guia da disciplina – Backend com Express

**Duração:** 02 horas

**Não é necessário envio de arquivo**

**Atividade:** Ler procurando entender todos os tópicos abordados.

**Objetivo da Atividade:** Entender como criar um APP Server-Side (Backend)

**Ação:** Reproduzir os mesmos resultados gerados pelo professor durante a aula.

##### 3 Vídeo Aula 08 – Integrando Frontend com Backend

**Duração:** 04 horas

**Não é necessário envio de arquivo**

**Atividade:** Assistir a vídeo aula pausando sempre que necessário para fixar os conceitos lá apresentados.

**Objetivo da Atividade:** Entender como implementar a comunicação do Frontend com o Backend

**Ação:** Faça um resumo com os principais conceitos apresentados.

##### 4 Texto 8. Guia da disciplina – Integrando Frontend e Backend

**Duração:** 02 horas

**Não é necessário envio de arquivo**

**Atividade:** Ler procurando entender todos os tópicos abordados.

**Objetivo da Atividade:** Entender como implementar a comunicação do Frontend com o Backend

**Ação:** Reproduzir os mesmos resultados gerados pelo professor durante a aula.

**5 Vídeo Aula 09 – Hospedando na Nuvem**
**Duração:** 04 horas

**Não é necessário envio de arquivo**

**Atividade:** Assistir a vídeo aula pausando sempre que necessário para fixar os conceitos lá apresentados.

**Objetivo da Atividade:** Entender como hospedar a solução completa para ser executada na nuvem

**Ação:** Faça um resumo com os principais conceitos apresentados.

**6 Texto - Guia da disciplina – Hospedando na Nuvem**
**Duração:** 02 horas

**Não é necessário envio de arquivo**

**Atividade:** Ler procurando entender todos os tópicos abordados.

**Objetivo da Atividade:** Entender como hospedar a solução completa para ser executada na nuvem

**Ação:** Reproduzir os mesmos resultados gerados pelo professor durante a aula.

**7 Fórum: Quais as melhores plataformas CLOUD para hospedagem de sistemas Backend do mercado?**
**Duração:** 02 horas

**Encerramento disponível na atividade**

**Atividade:** Acompanhar o Fórum Semana 2.

**Objetivo da Atividade:** Explorar características das plataformas CLOUD disponíveis no mercado.

**Ação:** Formar e discutir opiniões sobre o tema.

**8 Teste 3: Resolver**
**Duração:** 02 horas

**Encerramento disponível na atividade**

**Atividade:** Resolver o teste.

**Objetivo da Atividade:** Fixar os tópicos desenvolvidos no conteúdo teórico.

**Ação:** Resolver o teste e ao terminar enviar o resultado.

**9 Ler o texto: Publicando seu site**
**Duração:** 02 horas

**Não é necessário envio de arquivo**

**Atividade:** [https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/Getting\\_started\\_with\\_the\\_web/Publishing\\_your\\_website](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/Getting_started_with_the_web/Publishing_your_website)

**Objetivo da Atividade:** Conhecer mais alternativas para hospedagem de sites na nuvem.

**Ação:** Faça um resumo com os principais conceitos apresentados.

**10 Ler o texto: Conhecendo o MEAN Stack****Duração:** 02 horas**Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** <https://www.treinaweb.com.br/blog/conhecendo-o-mean-stack>**Objetivo da Atividade:** Entender o nome que é dado para o conjunto de tecnologias estudadas na matéria.**Ação:** Faça um resumo com os principais conceitos apresentados.**11 Questão Discursiva: Resolver****Duração:** 02 horas**Encerramento disponível na atividade****Atividade:** Resolver a questão.**Objetivo da Atividade:** Verificar se o estudante é capaz de entender o contexto de uma determinada aplicação WEB e seus principais componentes.**Ação:** Resolver a questão e ao terminar enviar o resultado.