

ENGENHARIA DE SOFTWARE

Planejamento Semanal 1

IDENTIFICAÇÃO DOCENTE

Professor(a): Me. Joseffe Barroso de Oliveira

Objetivos: Fornecer ao aluno o objetivo e conceito da engenharia de software. Entender a aplicação de processos e ciclos de vida do desenvolvimento de sistemas.

“*Cara(o) aluna(o), a modalidade de educação a distância exige um perfil diferenciado para seu aluno, pois ele deve ter disciplina e organização, bem como, boa leitura e escrita. O Planejamento Semanal é pensado nessas características. Procure se organizar dividindo o seu tempo buscando realizar as leituras, assistir as videoaulas e realizar as atividades dentro do prazo, visando um melhor aproveitamento da disciplina.*

IMPORTANTE! Em caso de dúvidas acione os professores tutores, o próprio professor da disciplina ou a coordenação, pois nós todos estamos a sua disposição para esclarecimentos de dúvidas.

”

ATIVIDADES

1 Vídeo Aula 01 – Objetivo e conceito da Engenharia de Software

Duração: 01 hora e 30 minutos

Não é necessário envio de arquivo

Atividade: Assistir a vídeo aula pausando sempre que necessário para fixar os conceitos lá apresentados.

Objetivo da Atividade: Apresentar conhecimentos sobre o objetivo e conceito da Engenharia de Software.

Ação: Faça um resumo com os principais conceitos apresentados.

2 Texto 1. Guia da disciplina – Objetivo e conceito da Engenharia de Software

Duração: 01 hora

Não é necessário envio de arquivo

Atividade: Ler procurando entender todos os tópicos abordados.

Objetivo da Atividade: Apresentar conhecimentos sobre o objetivo e conceito da Engenharia de Software.

Ação: Melhorar o resumo feito anteriormente.

3 Vídeo Aula 02 – O processo de software

Duração: 01 hora e 30 minutos

Não é necessário envio de arquivo

Atividade: Assistir a vídeo aula pausando sempre que necessário para fixar os conceitos lá apresentados.

Objetivo da Atividade: Entender o processo de software e suas características

Ação: Faça um resumo com os principais conceitos apresentados.

4 Texto 2. Guia da disciplina – O processo de software**Duração:** 01 hora**Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** Ler procurando entender todos os tópicos abordados.**Objetivo da Atividade:** Entender o processo de software e suas características.**Ação:** Melhorar o resumo feito anteriormente.**5 Vídeo Aula 03 – Ciclos de vida****Duração:** 01 hora e 30 minutos**Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** Assistir a vídeo aula pausando sempre que necessário para fixar os conceitos lá apresentados.**Objetivo da Atividade:** Ter conhecimento sobre o conceito do ciclo de vida e entender o funcionamento dos principais ciclos de vida na engenharia de software.**Ação:** Faça um resumo com os principais conceitos apresentados.**6 Texto 3. Guia da disciplina – Ciclos de vida****Duração:** 01 hora**Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** Ler procurando entender todos os tópicos abordados.**Objetivo da Atividade:** Ter conhecimento sobre o conceito do ciclo de vida e entender o funcionamento dos principais ciclos de vida na engenharia de software.**Ação:** Melhorar o resumo feito anteriormente.**7 Fórum: Comparar as atividades metodológicas e atividades de apoio****Duração:** 02 horas**Encerramento disponível na atividade****Atividade:** Qual a importância das atividades metodológicas e atividades de apoio.**Objetivo da Atividade:** Saber mais sobre as atividades que compõe o processo de software**Ação:** Formar e discutir opiniões sobre o tema.**8 Teste 1: Resolver****Duração:** 02 horas**Encerramento disponível na atividade****Atividade:** Resolver o teste.**Objetivo da Atividade:** Fixar os tópicos desenvolvidos no conteúdo teórico.**Ação:** Resolver o teste e ao terminar enviar o resultado.

9 Assistir ao filme: O que um Engenheiro de Software faz?**Duração: 02 horas****Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** <https://www.youtube.com/watch?v=wdU9L3DqU2w>

Acessado: 15/08/2022

Objetivo da Atividade: Aprender mais sobre a área de engenharia de software**Ação:** Faça um resumo com as principais funções e pontos importantes da área**10 Ler o texto: Engenharia de Software: o que é, como se tornar e conselhos de quem está na área****Duração: 03 horas****Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** <https://www.napratica.org.br/profissao-engenheiro-de-software/>

Acessado: 15/08/2022

Objetivo da Atividade: Entender a atuação e conselhos da área de Engenharia de Software**Ação:** Faça um resumo com os principais pontos apresentados**11 Ler o texto: Artigo Engenharia de Software - O processo unificado integrado ao desenvolvimento Web****Duração: 03 horas****Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** <https://www.devmedia.com.br/artigo-engenharia-de-software-o-processo-unificado-integrado-ao-desenvolvimento-web/8032>

Acessado: 15/08/2022

Objetivo da Atividade: Entender o processo com integração ao ambiente web**Ação:** Faça um resumo com os principais pontos apresentados**12 Ler o texto: Engenheiro(a) de software: o que é, salário e formação!****Duração: 02 horas****Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** <https://blog.betrybe.com/carreira/engenheiro-de-software/>

Acessado: 15/08/2022

Objetivo da Atividade: Aprender mais sobre a área de engenharia de software**Ação:** Faça um resumo com os principais pontos apresentados**13 Assistir o filme: Engenheiro de software ou Programador?****Duração: 02 horas****Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** <https://www.youtube.com/watch?v=Gm6U-AxXEQ0>

Acessado: 15/08/2022

Objetivo da Atividade: Aprender mais sobre a área de engenharia de software/desenvolvimento

Ação: Faça um resumo com as principais diferenças

14 Assistir ao filme: *As 15 subáreas da Engenharia de Software!*

Duração: 02 horas

Não é necessário envio de arquivo

Atividade: https://www.youtube.com/watch?v=sw3GGqjp_q0

Acessado: 15/08/2022

Objetivo da Atividade: Saber mais sobre as subáreas da Engenharia de Software

Ação: Faça um resumo com os principais conceitos e objetivos das subáreas