

## PROGRAMAÇÃO PARA INTERNET

### Planejamento Semanal 2

#### IDENTIFICAÇÃO DOCENTE

**Professor(a):** Me. Fernando Branquinho

**Objetivos:** Entender o que é uma Aplicação WEB e iniciar o desenvolvimento de um App Frontend

#### ATIVIDADES

##### 1 Vídeo Aula 04 – Criando um novo componente Angular

**Duração:** 04 horas

**Não é necessário envio de arquivo**

**Atividade:** Assistir a vídeo aula pausando sempre que necessário para fixar os conceitos lá apresentados.

**Objetivo da Atividade:** Entender como criar e associar componentes no Framework Angular

**Ação:** Faça um resumo com os principais conceitos apresentados.

##### 2 Texto 4. Guia da disciplina – Criando um novo Componente

**Duração:** 02 horas

**Não é necessário envio de arquivo**

**Atividade:** Ler procurando entender todos os tópicos abordados.

**Objetivo da Atividade:** Entender como criar e associar componentes no Framework Angular

**Ação:** Reproduzir os mesmos resultados gerados pelo professor durante a aula.

##### 3 Vídeo Aula 05 – Data Binding

**Duração:** 04 horas

**Não é necessário envio de arquivo**

**Atividade:** Assistir a vídeo aula pausando sempre que necessário para fixar os conceitos lá apresentados.

**Objetivo da Atividade:** Entender como é a estrutura de um App Angular e como ocorre a transferência de informações entre os componentes Pai e Filho.

**Ação:** Faça um resumo com os principais conceitos apresentados.

#### 4 Texto 5. Guia da disciplina – Estrutura de um App Angular

Duração: 02 horas

Não é necessário envio de arquivo

**Atividade:** Ler procurando entender todos os tópicos abordados.

**Objetivo da Atividade:** Entender como é a estrutura de um App Angular e como ocorre a transferência de informações entre os componentes Pai e Filho.

**Ação:** Reproduzir os mesmos resultados gerados pelo professor durante a aula.

#### 5 Vídeo Aula 06 – Preparando o Banco de Dados

Duração: 04 horas

Não é necessário envio de arquivo

**Atividade:** Assistir a vídeo aula pausando sempre que necessário para fixar os conceitos lá apresentados.

**Objetivo da Atividade:** Entender como criar uma conta para um Banco de Dados na nuvem.

**Ação:** Faça um resumo com os principais conceitos apresentados.

#### 6 Texto 6. Guia da disciplina – Preparando o Banco de Dados

Duração: 02 horas

Não é necessário envio de arquivo

**Atividade:** Ler procurando entender todos os tópicos abordados.

**Objetivo da Atividade:** Entender como criar uma conta para um Banco de Dados na nuvem.

**Ação:** Reproduzir os mesmos resultados gerados pelo professor durante a aula.

#### 7 Fórum: Que tipos de Banco de Dados existem e quais são os mais populares hoje em dia ?

Duração: 02 horas

Encerramento disponível na atividade

**Atividade:** Acompanhar o Fórum Semana 2.

**Objetivo da Atividade:** Entender que tecnologias de Bancos de Dados existem hoje em dia e verificar quais são as tendências do mercado.

**Ação:** Formar e discutir opiniões sobre o tema.

#### 8 Teste 2: Resolver

Duração: 02 horas

Encerramento disponível na atividade

**Atividade:** Resolver o teste.

**Objetivo da Atividade:** Fixar os tópicos desenvolvidos no conteúdo teórico.

**Ação:** Resolver o teste e ao terminar enviar o resultado.

**9 Ler o texto: Usando um Banco de Dados com Mongoose****Duração: 02 horas****Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** [https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/Server-side/Express\\_Nodejs/mongoose](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/Server-side/Express_Nodejs/mongoose)**Objetivo da Atividade:** Obter mais familiaridade com o MongoDB**Ação:** Faça um resumo com os principais conceitos apresentados.**12 Ler as páginas ou o capítulo: Do Banco de Dados ao Big-Data****Duração: 02 horas****Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** Livro: Open WEB Platform - ISBN: 9788574526140**Objetivo da Atividade:** Obter mais informações sobre aplicação dos bancos de dados**Ação:** Faça um resumo com os principais conceitos apresentados .