



Lógica de Programação

Me. Claudio F. de Carvalho



AULA 1
Conceitos básicos

“

*Lógica é definida basicamente
como sendo o estudo das leis do raciocínio e do modo de
aplicá-las corretamente na demonstração da verdade.*

”

(VENÂNCIO, 1998)



“

A arte de pensar.

”

(MANZANO & OLIVEIRA, 2009)



Algoritmo

Sequência ordenada, mas finita, de passos capaz de resolver um problema computacional.



Não se esqueça!

- Primeiro... o algoritmo.
- Depois... o programa.



As variáveis na matemática...

$x=1$
 $y=3$
 $z=5$



... e na programação

```
X=1  
y=-5  
nomeProfessor="Alexandre"  
disciplina="Lógica de Programação"  
prova_1=9.5  
MEDIA=7.5
```



Nomes de variáveis: principais restrições

- Espaços
- Acentos
- Caracteres especiais



Tipos de dados

- Numérico inteiro positivo
- Numérico real positivo
- Numérico inteiro negativo
- Numérico real negativo
- Alfanumérico
- Lógico

```
X=1  
MEDIA=7.5  
Y=-1  
temperatura=-5.5  
nomeProfessor="Alexandre"  
gosta_de_viajar=true
```