



Lógica de Programação

Me. Claudio F. de Carvalho



AULA 4 Introdução aos algoritmos

## Algoritmo

Sequência ordenada, mas finita, de passos capaz de resolver um problema computacional



#### Ferramentas

- Diagrama de blocos
- Pseudocódigo



# O primeiro pseudocódigo: enunciado

A partir da digitação via teclado de duas notas, elabore um algoritmo capaz de calcular e apresentar na tela a média aritmética de um determinado estudante.



### Média aritmética

MEDIA=(NOTA1+NOTA2)/2



## O primeiro pseudocódigo: solução

algoritmo calculaMedia

variáveis

NOTA1, NOTA2, MEDIA: real

início

escreva "Digite a primeira nota: "
leia NOTA1

escreva "Digite a segunda nota: "
leia NOTA2

MEDIA=(NOTA1+NOTA2)/2

escreva "A media é: ", MEDIA

fim



## O primeiro pseudocódigo: solução

algoritmo calculaMedia

variáveis

NOTA1, NOTA2, MEDIA: real

início

escreva "Digite a primeira nota: "
leia NOTA1

escreva "Digite a segunda nota: "
leia NOTA2

MEDIA=(NOTA1+NOTA2)/2

escreva "A media é: ", MEDIA

fim



