

TÓPICOS AVANÇADOS EM PROGRAMAÇÃO - JAVA

Planejamento Semanal 1

IDENTIFICAÇÃO DOCENTE

Professor(a): Dr. Joseffe Barroso de Oliveira

Objetivos: Fornecer ao aluno a preparação do ambiente de desenvolvimento, prática de entrada, processamento e saída, estruturas de decisão e estruturas de repetição.

“*Cara(o) aluna(o), a modalidade de educação a distância exige um perfil diferenciado para seu aluno, pois ele deve ter disciplina e organização, bem como, boa leitura e escrita. O Planejamento Semanal é pensado nessas características. Procure se organizar dividindo o seu tempo buscando realizar as leituras, assistir as videoaulas e realizar as atividades dentro do prazo, visando um melhor aproveitamento da disciplina.*

IMPORTANTE! Em caso de dúvidas acione os professores tutores, o próprio professor da disciplina ou a coordenação, pois nós todos estamos a sua disposição para esclarecimentos de dúvidas.

”

ATIVIDADES

1 Vídeo Aula 01 – Preparação do ambiente de desenvolvimento

Duração: 01 hora e 30 minutos

Não é necessário envio de arquivo

Atividade: Assistir a vídeo aula pausando sempre que necessário para fixar os conceitos lá apresentados.

Objetivo da Atividade: Apresentar conhecimentos sobre preparação do ambiente de desenvolvimento

Ação: Faça um resumo com os principais conceitos apresentados.

2 Texto 1. Guia da disciplina – Preparação do ambiente de desenvolvimento

Duração: 01 hora

Não é necessário envio de arquivo

Atividade: Ler procurando entender todos os tópicos abordados.

Objetivo da Atividade: Apresentar conhecimentos sobre preparação do ambiente de desenvolvimento

Ação: Melhorar o resumo feito anteriormente.

3 Vídeo Aula 02 – Entrada, Processamento e Saída + Estruturas de Decisão

Duração: 01 hora e 30 minutos

Não é necessário envio de arquivo

Atividade: Assistir a vídeo aula pausando sempre que necessário para fixar os conceitos lá apresentados.

Objetivo da Atividade: Trabalhar com programação estruturada contendo entrada de dados, processamento, saída de dados e estruturas de decisão.

Ação: Faça um resumo com os principais conceitos apresentados.

4 Texto 2. Guia da disciplina – Entrada, Processamento e Saída + Estruturas de Decisão**Duração:** 01 hora**Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** Ler procurando entender todos os tópicos abordados.**Objetivo da Atividade:** Trabalhar com programação estruturada contendo entrada de dados, processamento, saída de dados e estruturas de decisão.**Ação:** Melhorar o resumo feito anteriormente.**5 Vídeo Aula 03 – Estruturas de Repetição****Duração:** 01 hora e 30 minutos**Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** Assistir a vídeo aula pausando sempre que necessário para fixar os conceitos lá apresentados.**Objetivo da Atividade:** Trabalhar com programação estruturada contendo estruturas de repetição.**Ação:** Faça um resumo com os principais conceitos apresentados.**6 Texto 3. Guia da disciplina – Estruturas de Repetição****Duração:** 01 hora**Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** Ler procurando entender todos os tópicos abordados.**Objetivo da Atividade:** Trabalhar com programação estruturada contendo estruturas de repetição.**Ação:** Melhorar o resumo feito anteriormente.**7 Fórum: Por que desenvolver em Java?****Duração:** 02 horas**Encerramento disponível na atividade****Atividade:** Quais os benefícios da linguagem?**Objetivo da Atividade:** Saber mais sobre os benefícios da linguagem**Ação:** Formar e discutir opiniões sobre o tema.**8 Teste 1: Resolver****Duração:** 02 horas**Encerramento disponível na atividade****Atividade:** Resolver o teste.**Objetivo da Atividade:** Fixar os tópicos desenvolvidos no conteúdo teórico.**Ação:** Resolver o teste e ao terminar enviar o resultado.

9 Assistir ao filme: Qual a Melhor IDE (Software) Para Programar em Java?**Duração:** 02 horas**Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** https://www.youtube.com/watch?v=d_-ZoZXAjig**Objetivo da Atividade:** Aprender mais sobre IDEs para desenvolvimento Java**Ação:** Faça um resumo com os principais pontos**10 Ler o texto:** [Drops] Java — Escolha de uma IDE**Duração:** 03 horas**Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** <https://www.linkedin.com/pulse/drops-java-escolha-de-uma-ide-gabriel-d-emery/>**Objetivo da Atividade:** Entender mais sobre IDEs e suas características para desenvolvimento Java**Ação:** Faça um resumo com os principais pontos apresentados**11 Ler o texto:** JAVA – Estruturas de Decisão**Duração:** 03 horas**Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** <https://tableless.com.br/java-estruturas-de-decisao/>**Objetivo da Atividade:** Entender mais sobre estruturas de decisão**Ação:** Faça um resumo com os principais pontos apresentados**12 Ler o texto:** Comandos de decisão em Java (IF, IF..ELSE, SWITCH e ?)**Duração:** 02 horas**Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** <https://www.youtube.com/watch?v=qQWizjnAtbs>**Objetivo da Atividade:** Entender mais sobre estruturas de decisão**Ação:** Faça um resumo com os principais pontos apresentados**13 Assistir os filmes:** Java "While", "Do While" e "For" Explicado**Duração:** 02 horas**Não é necessário envio de arquivo****Atividade:**<https://www.youtube.com/watch?v=YfiW3oGxLWo><https://www.youtube.com/watch?v=rRWDVXFj0gk>**Objetivo da Atividade:** Aprender mais sobre estruturas de repetição**Ação:** Faça um resumo com as principais diferenças

14 **Ler o texto:** Estruturas de repetição

Duração: 02 horas

Não é necessário envio de arquivo

Atividade: <https://glysns.gitbook.io/java-basico/controle-de-fluxo/estruturas-de-repeticao>

Objetivo da Atividade: Saber mais sobre estruturas de repetição

Ação: Faça um resumo com os principais pontos e características