

PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

Planejamento Semanal 3

IDENTIFICAÇÃO DOCENTE

Professor(a): Ms. Eng. Claudio Ferreira de Carvalho

Objetivos: Apresentar estruturas de repetição, conceito de métodos e variáveis, estudo de variáveis indexadas

“*Cara(o) aluna(o), a modalidade de educação a distância exige um perfil diferenciado para seu aluno, pois ele deve ter disciplina e organização, bem como, boa leitura e escrita. O Planejamento Semanal é pensado nessas características. Procure se organizar dividindo o seu tempo buscando realizar as leituras, assistir as videoaulas e realizar as atividades dentro do prazo, visando um melhor aproveitamento da disciplina.*

IMPORTANTE! Em caso de dúvidas acione os professores tutores, o próprio professor da disciplina ou a coordenação, pois nós todos estamos a sua disposição para esclarecimentos de dúvidas.

”

ATIVIDADES

1 Vídeo Aula 07 – Estruturas de repetição

Duração: 01 hora e 30 minutos

Não é necessário envio de arquivo

Atividade: Assistir a vídeo aula pausando sempre que necessário para fixar os conceitos lá apresentados.

Objetivo da Atividade: Entender estruturas de repetição

Ação: Faça um resumo do conteúdo ministrado na Vídeo Aula e repita todos os programas realizados

2 Texto 7. Guia da disciplina – Estruturas de repetição

Duração: 01 hora

Não é necessário envio de arquivo

Atividade: Ler procurando entender todos os tópicos abordados.

Objetivo da Atividade: Entender estruturas de repetição

Ação: Faça um resumo do conteúdo ministrado e repita todos os programas realizados

3 Vídeo Aula 08 – Métodos – Métodos Main() Variáveis Globais

Duração: 01 hora e 30 minutos

Não é necessário envio de arquivo

Atividade: Assistir a vídeo aula pausando sempre que necessário para fixar os conceitos lá apresentados.

Objetivo da Atividade: Conhecer métodos e tipos de variáveis

Ação: Faça um resumo do conteúdo ministrado na Vídeo Aula e repita todos os programas realizados

4 **Texto 8. Guia da disciplina – Métodos – Métodos Main() Variáveis Globais**
Duração: 01 hora

Não é necessário envio de arquivo
Atividade: Ler procurando entender todos os tópicos abordados.

Objetivo da Atividade: *Conhecer métodos e tipos de variáveis*
Ação: Faça um resumo do conteúdo ministrado na Vídeo Aula e repita todos os programas realizados

5 **Vídeo Aula 09 – Variáveis Indexadas**
Duração: 01 hora e 30 minutos

Não é necessário envio de arquivo
Atividade: Assistir a vídeo aula pausando sempre que necessário para fixar os conceitos lá apresentados.

Objetivo da Atividade: *Conhecer variáveis indexadas*
Ação: Execute todos os programas apresentados no material.

6 **Texto 9. Guia da disciplina – Variáveis Indexadas**
Duração: 01 hora

Não é necessário envio de arquivo
Atividade: Ler procurando entender todos os tópicos abordados.

Objetivo da Atividade: *Conhecer variáveis indexadas*
Ação: Execute todos os programas apresentados no material.

7 **Fórum: Complementação de linhas de programa**
Duração: 02 horas

Encerramento disponível na atividade
Atividade: Entender como escrever programas

Objetivo da Atividade: Procurar melhorar os conceitos de sintaxe

Ação: Formar e discutir opiniões sobre o tema.

8 **Teste 3: Resolver**
Duração: 02 horas

Encerramento disponível na atividade
Atividade: Resolver o teste.

Objetivo da Atividade: Fixar os tópicos desenvolvidos no conteúdo teórico.

Ação: Resolver o teste e ao terminar enviar o resultado.

9 Questão discursiva: Resolver**Duração:** 02 horas**Encerramento disponível na atividade****Atividade:** Resolver a questão.**Objetivo da Atividade:** Fixar os conteúdos fornecidos durante o curs**Ação:** Resolver a questão e enviar os resultados.**10 Resolver o questionário – “Trabalho08_CSharp_AVA.pdf”****Duração:** 04 horas**Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** http://aulascsharp.s3.amazonaws.com/POOCSharp/Trabalho08_CSharp_AVA.pdf**Objetivo da Atividade:** *Aprender mais sobre o C#***Ação:** Resolva o questionário**11 Resolver o questionário – “Trabalho09_CSharp_AVA.pdf”****Duração:** 04 horas e 30 minutos**Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** http://aulascsharp.s3.amazonaws.com/POOCSharp/Trabalho09_CSharp_AVA.pdf**Objetivo da Atividade:** *Aprender mais sobre o C#***Ação:** Resolva o questionário**12 Resolver o questionário – “Trabalho10_CSharp_AVA.pdf”****Duração:** 04 horas**Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** http://aulascsharp.s3.amazonaws.com/POOCSharp/Trabalho10_CSharp_AVA.pdf**Objetivo da Atividade:** *Aprender mais sobre o C#***Ação:** Resolva o questionário