

## QUALIDADE DE SOFTWARE

### Planejamento Semanal 2

#### IDENTIFICAÇÃO DOCENTE

**Professor(a):** Luis Fernando Bueno Mauá

**Objetivos:** Fornecer ao aluno os principais modelos e técnicas que podem ser utilizados para que o software possa atingir o padrão de qualidade definido pelos principais modelos de qualidade para satisfazer os requisitos.

#### ATIVIDADES

##### 1 Vídeo Aula 04 – Níveis de Teste

**Duração:** 01 hora e 30 minutos

**Não é necessário envio de arquivo**

**Atividade:** Assistir a vídeo aula pausando sempre que necessário para fixar os conceitos lá apresentados.

**Objetivo da Atividade:** Entender os níveis de Teste na sequência de um desenvolvimento de um sistema.

**Ação:** Faça um resumo com os principais conceitos apresentados.

##### 2 Texto 4. Guia da Disciplina – Níveis de Teste

**Duração:** 03 horas

**Não é necessário envio de arquivo**

**Atividade:** Ler procurando entender todos os tópicos abordados.

**Objetivo da Atividade:** Entender os níveis de Teste na sequência de um desenvolvimento de um sistema.

**Ação:** Melhorar o resumo feito anteriormente.

##### 3 Assistir o vídeo: Níveis e Técnicas de Teste

**Duração:** 01 hora

**Não é necessário envio de arquivo**

**Atividade:** <https://www.youtube.com/watch?v=5V012tGZot4>

**Objetivo da Atividade:** Entender os níveis de Teste na sequência de um desenvolvimento de um sistema.

**Ação:** Faça um resumo com os principais conceitos apresentados.

##### 4 Vídeo Aula 05 - Técnicas de Teste

**Duração:** 01 hora e 30 minutos

**Não é necessário envio de arquivo**

**Atividade:** Assistir a vídeo aula pausando sempre que necessário para fixar os conceitos lá apresentados.

**Objetivo da Atividade:** Compreender os testes de Caixa Branca ou Teste de Aberta e o Teste de Caixa Preta.

**Ação:** Faça um resumo com os principais conceitos apresentados.

**5 Texto 5. Guia da disciplina – Técnicas de Teste****Duração:** 03 horas**Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** Ler procurando entender todos os tópicos abordados.**Objetivo da Atividade:** Compreender os testes de Caixa Branca ou Teste de Aberta e o Teste de Caixa Preta.**Ação:** Melhorar o resumo feito anteriormente.**6 Assistir o vídeo: Testes Manuais****Duração:** 01 hora**Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** <https://www.youtube.com/watch?v=5ttKj-rBBSM>**Objetivo da Atividade:** Compreender os testes manuais.**Ação:** Faça um resumo com os principais conceitos apresentados.**7 Vídeo Aula 06 –Teste de Software****Duração:** 01 hora e 30 minutos**Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** Assistir a vídeo aula pausando sempre que necessário para fixar os conceitos lá apresentados.**Objetivo da Atividade:** Entender sobre o que testar em um software e qual será o foco do teste.**Ação:** Faça um resumo com os principais conceitos apresentados.**8 Texto 6. Guia da disciplina –Teste de Software****Duração:** 03 horas**Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** Ler procurando entender todos os tópicos abordados.**Objetivo da Atividade:** Entender sobre o que testar em um software e qual será o foco do teste.**Ação:** Melhorar o resumo feito anteriormente.**9 Assistir o vídeo: Selenium****Duração:** 01 hora**Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** [https://www.youtube.com/watch?v=Fw9YW5\\_MZRs](https://www.youtube.com/watch?v=Fw9YW5_MZRs)**Objetivo da Atividade:** Entender as características e formatos do Selenium.**Ação:** Faça um resumo com os principais conceitos apresentados.

**10** Leia o Artigo: Certificações Teste de Software**Duração:** 01 hora e 30 minutos**Não é necessário envio de arquivo****Atividade:** [https://bstqb.org.br/b9/doc/tudo\\_sobre\\_certificacoes\\_istqb.pdf](https://bstqb.org.br/b9/doc/tudo_sobre_certificacoes_istqb.pdf)**Objetivo da Atividade:** *Entender que existe certificação em Teste de Software.***Ação:** Faça um resumo com os principais conceitos apresentados.**11** Teste 2: Resolver**Duração:** 02 horas**Encerramento disponível na atividade****Atividade:** Resolver o teste.**Objetivo da Atividade:** Fixar os tópicos desenvolvidos no conteúdo teórico.**Ação:** Resolver o teste e ao terminar enviar o resultado.