CHAMPIONNAT DE FRANCE RETRO MESSIGNY 2014

Temps alloué: 2 H 30

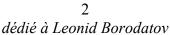
Notation:

- Des points partiels seront attribués en proportion des premiers coups corrects trouvés par rapport à la longueur de la solution.
- Moins ½ par erreur de notation (ou imprécision)

Qui perd gagne: dans ce genre, la partie est gagnée par le camp qui a perdu toutes ses pièces ou qui est pat. Les captures, lorsqu'elles sont possibles, sont obligatoires: le choix de la prise est libre si plusieurs captures sont possibles. Le Roi n'a pas de pouvoirs spéciaux et se comporte comme n'importe quelle autre pièce: toutes les règles concernant l'échec, le mat et le roque sont supprimées. Un Pion peut se promouvoir en Roi.

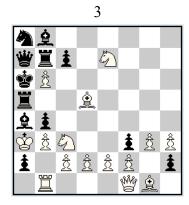


(12+1)
Ajouter des pièces.
Derniers coups simples déterminés ? (5+5 pts)





(12+12) 12 derniers coups simples ? (10 pts)



(15+12) 43 derniers coups simples? (10 pts)



(15+15) C+ PCPJ en 10,5 coups ? (10 pts)



(15+11) C+ PCPJ en 13,0 coups ? (10 pts)



(14+14) PCPJ en 19,5 coups? (10 pts)



(11+14) C+ PCPJ en 8,5 coups ? Qui perd gagne (10 pts)



(14+13) C+ PCPJ en 15,0 coups ? (10 pts)



(14+12) C + PCPJ en 20,5 coups ? (10 pts)

SOLUTIONS CHAMPIONNAT DE FRANCE RETRO - MESSIGNY 2014

1. Thierry LE GLEUHER (inédit pour Phénix)

→ +FBé6, + CB¢7, + TBé7, +TBé5 (5 pts)

rétro: 1.Cc5-b7# Rc6-d6 2.b4-b5+ Rd6-c6 (5 pts)

2. Thierry LE GLEUHER dédié à Leonid Borodatov (inédit pour Phénix)

rétro : $1.d5 \times 66ep + 67-65 + 2.d4-d5 + R66 \times f6 3.c5 \times d6ep + d7-d5 4.c4-c5 + Rd6-66 5.b5 \times c6ep + c7-c5 6.b4-b5 + R66-d6 (10 pts)$

3. Thierry LE GLEUHER (inédit pour Phénix)

rétro : 1... b5-b4+ 2.Rb4-a3 a3-a2 3.Ca2-ç3 f4-f3 4.Rç3-b4 f5-f4 5.Rd3-ç3 f6-f5 6.Ré3×Pd3 f7-f6 7.Rf3×Pé3 d4-d3 8.Rg2-f3 é4-é3 9.Dd1-f1 é5-é4 10.Rf1-g2 é6-é5 11.Fg2-d5 d5-d4 12.Ré1-f1 d6-d5 13.Ff1-g2 d7-d6 14.g2-g3 g3×Th2 15.Th1-h2 g4-g3 16.Fh2-g1 g5-g4 17.Fg3-h2 g6-g5 18.Fh4-g3 g7-g6 19.Ff6×Ph4 h5-h4 20.Fb2-f6 h6-h5 21.Fç1-b2 h7-h6 22.b2-b3 Fb3-a4 (10 pts)



(16+15) Trait aux Noirs

On pouvait donc partir de la position intermédiaire suivante :

Avec le jeu en avant cette fois :

1.... Fa4 2.b3 h6 3.Fb2 h5 4.Ff6 h4 5.F×h4 g6 6.Fg3 g5 7.Fh2 g4 8.Fg1 g3 9.Th2 g×h2 10.g3 d6 11.Fg2 d5 12.Rf1 d4 13.Fd5 é5 14.Rg2 é4 15.Df1 é3 16.Rf3 d3 17.R×é3 f6 18.R×d3 f5 19.Rç3 f4 20.Rb4 f3 21.Cç3 a2 22.Ra3 b4+

4. Roberto OSORIO (inédit pour Phénix)

1.Cf3 a5 2.Cé5 Ta6 3.C×d7 R×d7 4.é3 Rç6 5.Ré2 Cd7 6.Rd3 Rb5 7.Dé2 Tç6 8.Dé1 Cb6+ 9.Ré2 Fd7 10.Dd1 Dç8 11.Ré1+ (C+ Euclide 0.98 en 0.86 secondes) (10 pts)
Switchback RB
Triangulation DB

5. **Per OLIN** (inédit pour Phénix)

1.b4 ç5 2.b5 Cç6 3.b×ç6 é5 4.ç7 Fd6 5.ç×d8=C Cé7 6.C×f7 00 7.Cd8 Tf3 8.C×b7 Tg3 9.Cd8 Fb7 10.Cé6 Ff3 11.C×g7 é4 12.Cé6 Fé5 13.Cd8 T×d8 (C+ Euclide 0.98 en 12.43 secondes) (10 pts)

6. Henryk GRUDZINSKI (inédit pour Phénix)

1.d4 h5 2.d5 h4 3.d6 h3 4.d×ç7 h×g2 5.h4 d5 6.Ch3 Ff5 7.ç8=C g1=C 8.Cb6 Cf3+ 9.é×f3 d4 10.f4 d3 11.Dg4 d2+ 12.Ré2 d1=T 13.Rf3 Td3+ 14.Rg2 Tb3 15.a×b3 a×b6 (C+ Euclide 0.98 en 2.4 sec) (10 pts) 3 pièces Ceriani Frolkin (CB, CN, TN)

7. **Roberto OSORIO** (inédit pour Phénix)

1.g4 d6 2.g5 Ff5 3.g6 Cd7 4.g×h7 Fg6 5.h4 f5 6.h5 Rf7 7.h6 Dé8 8.h×g7 Ch6 9.g8=F+ Rg7 10.Fç4 Tg8 11.h8=F+ Rh7 12.Fd4 Fg7 13.Fb6 a×b6 14.Fg2 Ta3 15.Fgd5 Tf3 16.b3 Fb2 17.Fa6 Fa3 18.Fb2 b×a6 19.Fh8 Tg7 20.Fg8+ (10 pts)

2 pièces anti-Pronkin (FB, FB)

Captures croisées des PNh et g par les PBg et h, qui après avoir été promus en Fou sont pris en captures croisées par les PNa et b. "The way you kill the way you die".

8. Nicolas DUPONT (inédit pour Phénix)

1.d4 ç5 2.d5 Cç6 3.d×ç6 f5 4.Dd6 f4 5.Db8 f3 6.ç7 f×é2 7.f3 é×f1=C 8.Cé2 Cd2 9.Céç3 Cb3 10.a×b3 é5 11.Ta4 Cé7 12.Tf4 é4 13.Ca4 é3 14.ç4 é2 15.Rd2 é1=C 16.Rç3 Cç2 17.Té1 Ca3 18.b×a3 d6 19.Fb2 Rd7 20.Fa1 Cd5+ 21.ç×d5 (C+ Euclide 0.98 en 1 min 7.52 sec) (10 pts)

2 pièces Ceriani Frolkin

2 PB imposteurs

Les 2 Cavaliers noirs d'origine sont capturés en croix, ainsi que 2 Cavaliers noirs Ceriani-Frolkin. La notation dans le langage des parties justificatives du futur est (CC & CF)(s,s) & CC(s,s)[0].

9. Bernd GRÄFRATH (inédit pour Phénix)

1.a3 b5 2.ç4 b×ç4 3.Db3 ç×b3 4.Rd1 é5 5.Rç2 b×ç2 6.Ta2 ç×b1=F 7.Ta1 F×a3 8.T×a3 Fa2 9.T×a2 (C+ Popeye 4.55 en 8.7 sec) (10 pts)

FN Ceriani-Frolkin, switchback de la TB (a1-a2-a1) et circuit de la TB (a2-a1-a3-a2)