

Documento de Requisitos DRJ Autopeças

Ficha Técnica

Equipe Responsável pela Elaboração

Dara Joana Da Silva Vieira	Desenvolvedor
Rafael Fernandes de Oliveira	Desenvolvedor
João Pedro de Almeida Andolpho	Desenvolvedor

Público Alvo

Este manual destina-se a especificar os requisitos para o sistema DRJ Autopeças, podendo ser acessado somente por pessoas autorizadas.

Sumário

Introdução.....	1
Descrição Geral do Sistema.....	1
Requisitos Funcionais.....	1
Requisitos Não Funcionais.....	1
Protótipo de Interface.....	1

Introdução

Este documento especifica o sistema DRJ Autopeças, fornecendo aos desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

Visão geral deste documento

Esta introdução fornece as informações necessárias para fazer um bom uso deste documento, explicitando seus objetivos e as convenções que foram adotadas no texto, além de conter uma lista de referências para outros documentos relacionados. As demais seções apresentam a especificação do sistema DRJ Autopeças e estão organizadas como descrito abaixo.

- **Seção 2** – Descrição geral do sistema: apresenta uma visão geral do sistema, caracterizando qual é o seu escopo e descrevendo seus usuários.
- **Seção 3** – Requisitos funcionais (casos de uso): especifica todos os requisitos funcionais do sistema, descrevendo os fluxos de eventos, prioridades, atores, entradas e saídas de cada caso de uso a ser implementado.
- **Seção 4** – Requisitos não funcionais: especifica todos os requisitos não funcionais do sistema, divididos em requisitos de usabilidade, confiabilidade, desempenho, segurança, distribuição, adequação a padrões e requisitos de hardware e software.
- **Seção 5** – Descrição da interface com o usuário: apresenta desenhos, figuras ou rascunhos de telas do sistema.

Glossário, Siglas e Acrogramas

***DRJ Autopeças:** nome do sistema.*

***Login:** o ato de se autenticar no sistema*

***Peças:** Generalização para peças automotivas*

Definições e Atributos de Requisitos

Identificação dos Requisitos

RF é utilizado para identificar Requisitos Funcionais e RNF é utilizado para identificar Requisitos Não Funcionais. Ambas siglas vêm acompanhadas de um número que é o identificador único dos requisitos. Por exemplo, o requisito [RF016] indica um requisito funcional de número 16.

Prioridades dos Requisitos

Para estabelecer a prioridade dos requisitos foram adotadas as denominações “essencial”, “importante” e “desejável”.

- **Essencial** é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.

- **Importante** é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.
- **Desejável** é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis são requisitos que podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

Formulários coletados

Os documentos relacionados abaixo estão à disposição no anexo deste documento. Os campos riscados de vermelho não são necessários. Os campos escritos a mão com caneta azul são campos que precisam ser acrescentados ao formulário. Os demais campos sem qualquer marcação devem fazer parte do sistema.

1. Cadastro de Cliente Pessoa Física:

Login, e-mail, senha

2. Cadastro de Produto:

Nome do produto, código do produto, preço

3. Cadastro de Cliente Pessoa Jurídica

Login, e-mail, senha, nome da empresa, CNPJ, CEP, endereço, telefone

Capítulo 1

Descrição geral do sistema

O sistema tem como objetivo oferecer o controle sobre uma loja virtual de peças automotivas, com diferentes níveis de acesso, atendendo as necessidades e obrigações de cada usuário.

Abrangência e sistemas relacionados

O sistema permitirá que o administrador cadastre produtos e faça novas parcerias, faz um contrato com o fornecedor, e torna o processo de compra automatizado, gerando nota fiscal e controlando estoque.

O sistema é independente e cuidará sozinho das tarefas de autenticação e comunicação de banco de dados.

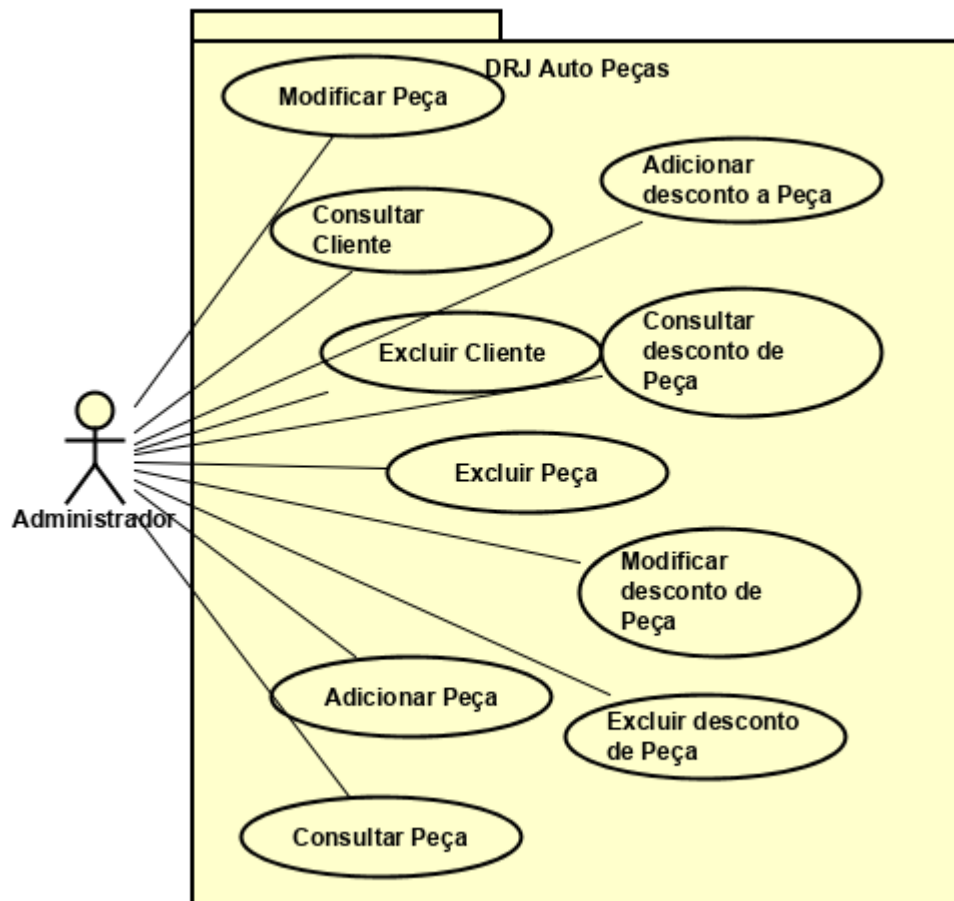
Relação de usuários do sistema

Foram identificados três usuários do sistema DRJ Autopeças denominados de Administrador, Cliente Pessoa Física e Cliente Pessoa Jurídica, abaixo detalhados.

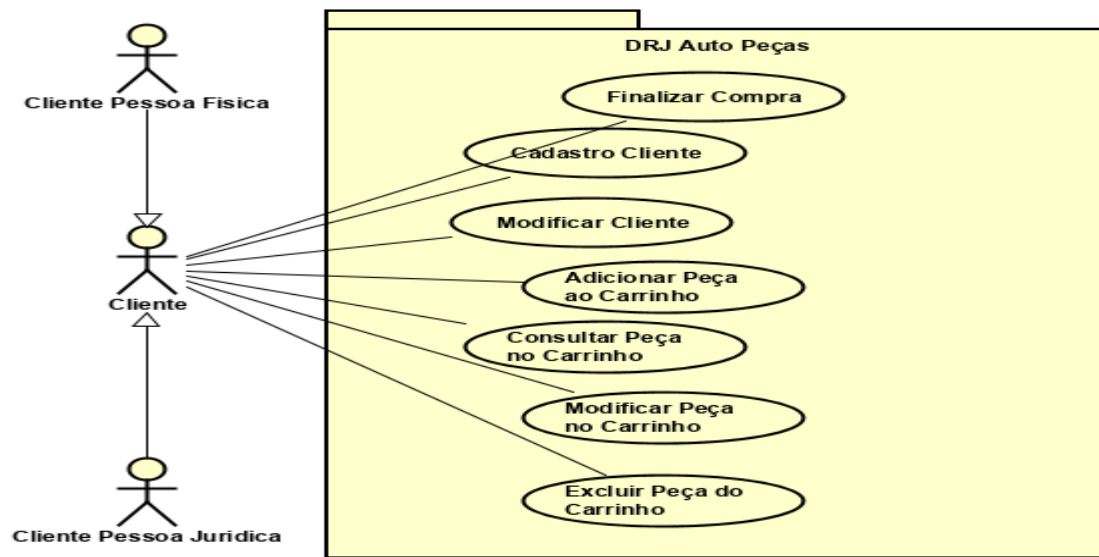
- **Administrador**
O vendedor é o usuário que gerencia o sistema, podendo cadastrar novos produtos e remover produtos.
- **Cliente Pessoa Física**
O cliente pessoa física é o usuário que utiliza do sistema para fazer sua compra, este usuário pode realizar pedidos, se cadastrar e fazer contrato com o vendedor.
- **Cliente Pessoa Jurídica**
O cliente pessoa jurídica é o usuário que utiliza o sistema para fazer compras em grandes quantidades possuindo um contrato exclusivo com a loja podendo acessar estes termos pelo próprio sistema.

Diagrama de Caso de Uso – Visão do Usuário

Visão do Administrador



Visão do Cliente



Capítulo 2

Requisitos funcionais (casos de uso)

Requisitos Funcionais

[RF001] Cadastrar Cliente

Cadastro de Cliente no Sistema.

Ator: Cliente Pessoa Física, Cliente Pessoa Jurídica

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): Tela de Cadastro.

Entradas e pré condições: Nenhum.

Saídas e pós condições: Cliente estará cadastrado no sistema.

Fluxo de eventos principal

- 1 – O Cliente escolherá a opção de cadastro.
- 2 – O Sistema mostrará a tela de cadastro, com os campos a serem preenchidos.
- 3 – O Cliente preencherá os campos necessários e confirmará o cadastro.
- 4 – O Sistema mostrará uma mensagem de sucesso.

Fluxos secundários (alternativos e/ou de exceção)

- 4.1 – O Sistema mostrará uma mensagem de erro de campo em branco.
- 4.2 – O Sistema mostrará uma mensagem de erro de email já cadastrado.

[RF002] Consultar Cliente

Consulta de Clientes que estão cadastrados no sistema.

Ator: Administrador

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): Tela de Consulta de Clientes.

Entradas e pré condições: O administrador deverá estar logado no Sistema.

Saídas e pós condições: Lista de Clientes que constam no sistema.

Fluxo de eventos principal

- 1 – Administrador seleciona a opção de consultar clientes.
- 2 – Sistema mostra uma tela com uma lista de todos os clientes cadastrados.

[RF003] Excluir Cliente

Deleção de Cliente no Sistema.

Ator: Administrador

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): Tela de Cliente.

Entradas e pré condições: Administrador estar logado no sistema.

Saídas e pós condições: Um cliente terá sido excluído do Sistema.

Fluxo de eventos principal

- 1 – O Administrador escolherá a opção de excluir um cliente do Sistema.
- 2 – O Sistema deverá perguntar se o Administrador realmente quer excluir o cliente.
- 3 – O Administrador escolherá a opção “Sim”.
- 4 – O Sistema mostrará uma mensagem de sucesso.

Fluxos secundários (alternativos e/ou de exceção)

- 3 – O Administrador escolherá a opção “Não”.
- 4 – O Sistema retornará a Tela do Cliente.

[RF004] Modificar Cliente

Modificação de Cliente no Sistema.

Ator: Cliente Pessoa Física, Cliente Pessoa Jurídica

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): Tela de Perfil.

Entradas e pré condições: Cliente deverá estar logado no sistema.

Saídas e pós condições: Alguma informação do cliente será alterado no sistema.

Fluxo de eventos principal

- 1 – O Cliente escolherá a opção de alteração de informações.
- 2 – O Sistema mostrará a tela com as informações atuais do cliente.
- 3 – O Cliente alterará os campos que julgar necessário e confirmará.
- 4 – O Sistema mostrará uma mensagem de sucesso.

Fluxos secundários (alternativos e/ou de exceção)

- 4.1 – O Sistema mostrará uma mensagem de erro de email já cadastrado.

[RF005] Adicionar Peça

Cadastro de Peças no Sistema.

Ator: Administrador

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): Tela de Controle de Peças.

Entradas e pré condições: Administrador deverá estar logado no sistema.

Saídas e pós condições: Uma peça será adicionada ao sistema.

Fluxo de eventos principal

- 1 – O administrador deverá escolher a opção de adicionar uma peça.
- 2 – O sistema deverá exibir a tela de cadastro de peça.
- 3 – O administrador deverá preencher os campos necessários e confirmar.
- 4 – O sistema deverá mostrar uma mensagem de sucesso.

Fluxos secundários (alternativos e/ou de exceção)

- 4.1 – O Sistema mostrará uma mensagem de erro de campo em branco.
- 4.2 – O Sistema mostrará uma mensagem de erro de peça já cadastrada.

[RF006] Excluir Peça

Exclusão de Peças no Sistema.

Ator: Administrador

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): Tela de Controle de Peças.

Entradas e pré condições: Administrador deverá estar logado no sistema.

Saídas e pós condições: Uma peça será excluída do sistema.

Fluxo de eventos principal

- 1 – O administrador deverá escolher a opção de excluir uma peça.
- 2 – O sistema deverá perguntar se o administrador realmente quer excluir aquela peça.
- 3 – O Administrador escolherá a opção “Sim”.
- 4 – O Sistema mostrará uma mensagem de sucesso.

Fluxos secundários (alternativos e/ou de exceção)

- 3 – O Administrador escolherá a opção “Não”.
- 4 – O Sistema retornará a Tela de Controle de Peças.

[RF007] Consultar Peça

Consulta de Peças no Sistema.

Ator: Administrador, Cliente Pessoa Física, Cliente Pessoa Jurídica

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): Tela de Controle de Peças.

Entradas e pré condições: Usuário deverá estar logado no sistema.

Saídas e pós condições: Uma lista de peças será exibida.

Fluxo de eventos principal

- 1 – Usuário seleciona a opção de consultar peças.

2 – Sistema mostra uma tela com uma lista de todas as peças cadastradas.

[RF008] Modificar Peça

Modificação de Peças no Sistema.

Ator: Administrador

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): Tela de Controle de Peças.

Entradas e pré condições: Administrador deverá estar logado no sistema.

Saídas e pós condições: Uma peça será alterada no sistema.

Fluxo de eventos principal

- 1 – O administrador deverá escolher a opção de alterar uma peça.
- 2 – O Sistema mostrará a tela com as informações atuais da peça.
- 3 – O administrador alterará os campos que julgar necessário e confirmará.
- 4 – O Sistema mostrará uma mensagem de sucesso.

Fluxos secundários (alternativos e/ou de exceção)

- 4 – O Sistema mostrará uma mensagem de erro de email já cadastrado.

[RF009] Adicionar Peça ao Carrinho

Adição de Peças ao Carrinho.

Ator: Cliente Pessoa Física, Cliente Pessoa Jurídica

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): Tela de Peça.

Entradas e pré condições: Cliente deverá estar logado no sistema.

Saídas e pós condições: Uma peça será adicionada ao carrinho.

Fluxo de eventos principal

- 1 – O cliente deverá selecionar a opção de adicionar peça ao carrinho.
- 2 – O sistema deverá adicionar a peça ao carrinho.

[RF010] Excluir Peça do Carrinho

Exclusão de Peças ao Carrinho.

Ator: Cliente Pessoa Física, Cliente Pessoa Jurídica

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): Tela de Carrinho.

Entradas e pré condições: Cliente deverá estar logado no sistema.

Saídas e pós condições: Uma peça será removida do carrinho.

Fluxo de eventos principal

- 1 – O cliente deverá selecionar a opção de remover peça do carrinho.
- 2 – O sistema deverá remover a peça do carrinho.

[RF011] Consultar Peça no Carrinho

Consulta de Peças no Carrinho.

Ator: Cliente Pessoa Física, Cliente Pessoa Jurídica

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): Tela de Carrinho.

Entradas e pré condições: Cliente deverá estar logado no sistema.

Saídas e pós condições: O carrinho será mostrado.

Fluxo de eventos principal

- 1 – O cliente selecionará a opção de ver o carrinho.
- 2 – O sistema deve exibir o carrinho do cliente, mostrando os itens que estão lá.

[RF012] Modificar Peça no Carrinho

Modifica Peça no Carrinho.

Ator: Cliente Pessoa Física, Cliente Pessoa Jurídica

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): Tela de Carrinho.

Entradas e pré condições: Cliente deverá estar logado no sistema.

Saídas e pós condições: Alguma peça será modificada no carrinho.

Fluxo de eventos principal

- 1 – O cliente selecionará a opção de alterar peça no carrinho.
- 2 – O sistema deverá exibir a tela de alteração.
- 3 – O cliente deverá alterar os campos que julgar necessários.
- 4 – O sistema deverá exibir uma mensagem de sucesso.

Fluxos secundários (alternativos e/ou de exceção)

- 4 – O sistema deverá exibir uma mensagem de erro de peça não disponível.

[RF013] Adicionar desconto a Peça

Adição de desconto numa Peça no Sistema.

Ator: Administrador

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): Tela de Controle de Descontos.

Entradas e pré condições: Administrador deverá estar logado no sistema.

Saídas e pós condições: Um desconto será adicionado no sistema.

Fluxo de eventos principal

- 1 – O administrador deverá escolher a opção de adicionar um desconto numa peça.
- 2 – O sistema mostrará a tela de cadastro de descontos.
- 3 – O administrador preencherá os campos e irá confirmar.
- 4 – O Sistema mostrará uma mensagem de sucesso.

Fluxos secundários (alternativos e/ou de exceção)

- 4 – O Sistema mostrará uma mensagem de erro de peça já possui um desconto.

[RF014] Consultar desconto de Peça

Consulta de desconto numa Peça no Sistema.

Ator: Administrador

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): Tela de Controle de Descontos.

Entradas e pré condições: Administrador deverá estar logado no sistema.

Saídas e pós condições: Uma lista com os descontos cadastrados será exibida.

Fluxo de eventos principal

- 1 – O administrador deverá escolher a opção de listar os descontos.
- 2 – O sistema mostrará uma lista com todos os descontos cadastrados.

[RF015] Modificar desconto de Peça

Modificação de desconto numa Peça no Sistema.

Ator: Administrador

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): Tela de Controle de Descontos.

Entradas e pré condições: Administrador deverá estar logado no sistema.

Saídas e pós condições: Um desconto será alterado no sistema.

Fluxo de eventos principal

- 1 – O administrador deverá escolher a opção de alterar desconto.
- 2 – O sistema deverá exibir uma tela com os campos que podem ser alterados.
- 3 – O administrador deverá alterar os campos que julgar necessário.

4 – O sistema deverá exibir uma mensagem de sucesso.

[RF016] Excluir Desconto de Peça

Exclusão de Descontos de Peça no Sistema.

Ator: Administrador

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): Tela de Controle de Descontos.

Entradas e pré condições: Administrador deverá estar logado no sistema.

Saídas e pós condições: Um desconto será excluído do sistema.

Fluxo de eventos principal

- 1 – O administrador deverá escolher a opção de excluir um desconto.
- 2 – O sistema deverá perguntar se o administrador realmente quer excluir aquele desconto.
- 3 – O Administrador escolherá a opção “Sim”.
- 4 – O Sistema mostrará uma mensagem de sucesso.

Fluxos secundários (alternativos e/ou de exceção)

- 3 – O Administrador escolherá a opção “Não”.
- 4 – O Sistema retornará a Tela de Controle de Descontos.

[RF017] Finalizar Compra

Finalizar compra.

Ator: Cliente Pessoa Fisica, Cliente Pessoa Juridica

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): Tela de Carrinho.

Entradas e pré condições: Cliente deverá estar logado no sistema.

Saídas e pós condições: A compra será finalizada.

Fluxo de eventos principal

- 1 – O cliente deverá escolher a opção de finalizar compra.
- 2 – O sistema deverá requerer as informações de pagamento.
- 3 – O cliente deverá preencher as informações de pagamento.
- 4 – O sistema processará o pagamento.
- 5 – O sistema deverá exibir uma mensagem de compra realizada com sucesso.

Fluxos secundários (alternativos e/ou de exceção)

- 5 – O sistema deverá exibir uma mensagem de informações preenchidas de forma errada.

Capítulo 3

Requisitos não funcionais

Usabilidade

[NF001] Requisito de Usuário

Usuários deverão operar o sistema sem precisar de nenhum tipo de treinamento.

Prioridade: ☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

Confiabilidade

[NF002] Requisito de Disponibilidade

O sistema deverá ter alta disponibilidade, e estar online 24 horas por dia.

Prioridade: ☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

[NF003] Requisito de Portabilidade

O sistema deverá executar em navegadores modernos e atualizados, com suporte a HTML5

Prioridade: ☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

Desempenho

[NF004] Requisito de Desempenho

O sistema deverá funcionar de forma correta em navegadores com suporte HTML5 que contem acesso à internet.

Prioridade: ☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

Segurança

[NF005] Requisito de Dados Cadastrais

O sistema devera garantir a segurança dos dados dos usuários, sendo que estas informações, jamais será divulgada ou comercializada, podendo ser acessado apenas pelo próprio usuário e o administrador do site.

Prioridade: ☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

[NF006] Requisito de Administração

O sistema deverá permitir que apenas o administrador do site cadastre, remova e atualize produtos no site.

O sistema deverá permitir que apenas o administrador do site cadastre, remova e atualize descontos no site.

O sistema deverá permitir que apenas o administrador visualize dados sobre seus usuários;

Prioridade: ☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

[NF007] Requisito Ético

O sistema não apresentara aos usuários quaisquer dados (nome, endereço, cpf, etc) sobre outros usuários.

O sistema não divulgará nem comercializará nenhum dado de usuário.

Os dados de cunho privativo(nome, endereço, cpf, etc) do usuário poderá ser visto apenas pelo administrador do sistema e o próprio usuário.

Prioridade: ☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

[NF008] Requisitos Legais

O sistema deverá atender as normas legais de transparência, e segurança de dados de usuários.

Prioridade: ☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

Distribuição

[NF009] Requisito de Entrega

Um relatório de vendas contendo todas as vendas do mês, incluso dia, horário, produto, cliente e demais informações do pedido é gerado todo mês.

Prioridade: ☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

Padrões

[NF010] Requisito de implementação

O sistema é desenvolvido utilizando HTML 5 e CSS.

Prioridade: ☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

Hardware e software

[NF011] Requisito de Hardware

O sistema deverá funcionar normalmente em computadores e dispositivos moveis modernos que possui acesso à internet e um navegador com suporte a HTML5.

Prioridade: ☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

[NF012] Requisito de Software

O sistema deverá funcionar normalmente em navegadores de internet que tenha acesso à internet e possuem suporte a HTML5.

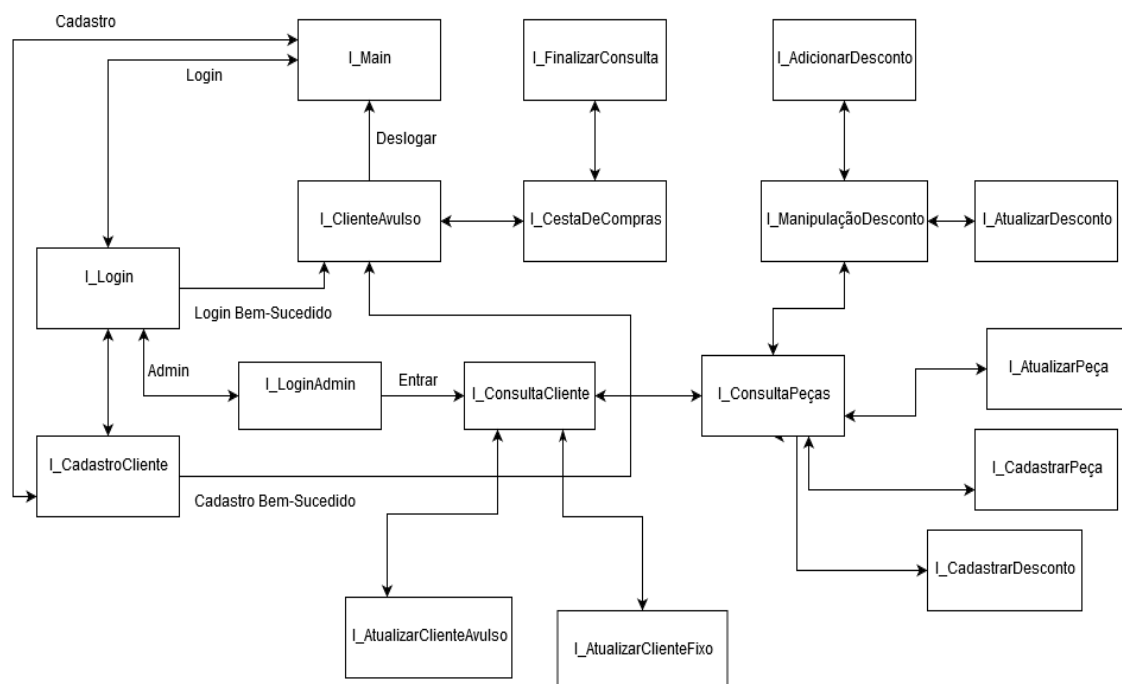
Prioridade: ☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

Capítulo 4

Descrição da interface com o usuário

Neste documento, adota-se “I_” para indicar uma interface, “IE_” para indicar uma interface com mensagem de erro e “IS_” para identificar uma interface com mensagem de sucesso. Assim, a interface de login do sistema é nomeada como “I_Login”. A interface de erro do login para um username inválido e uma senha inválida é nomeada respectivamente como “IE_LoginUsername” e “IE_LoginSenhaInválida”.

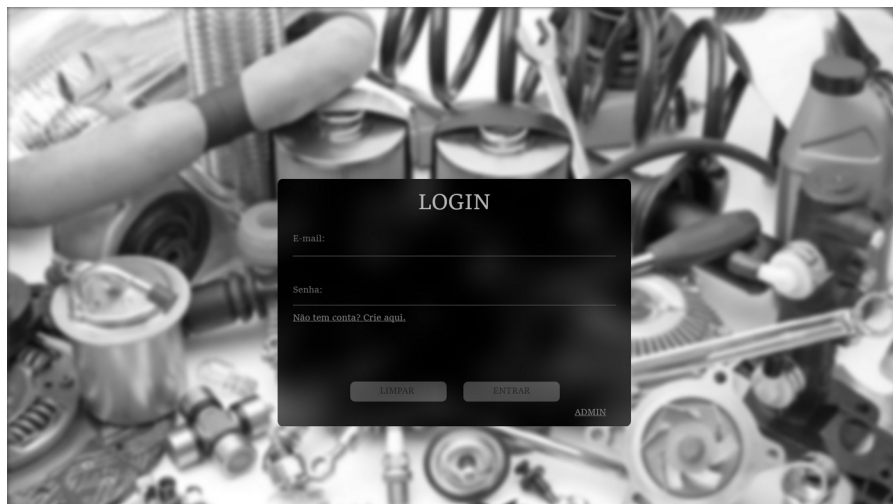
MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES



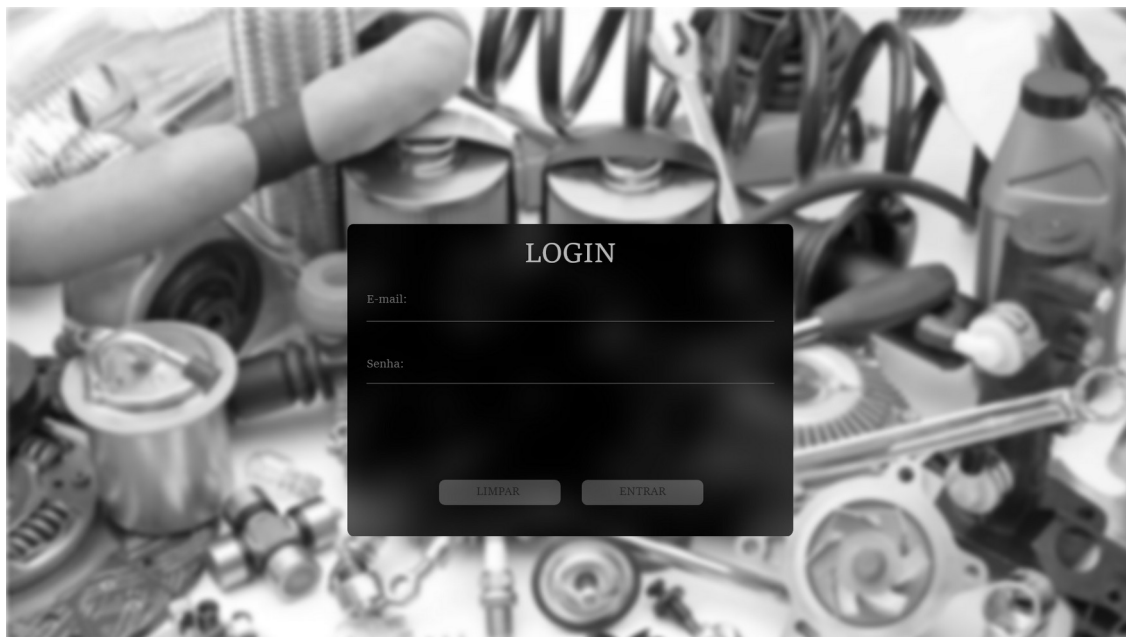
I_Main



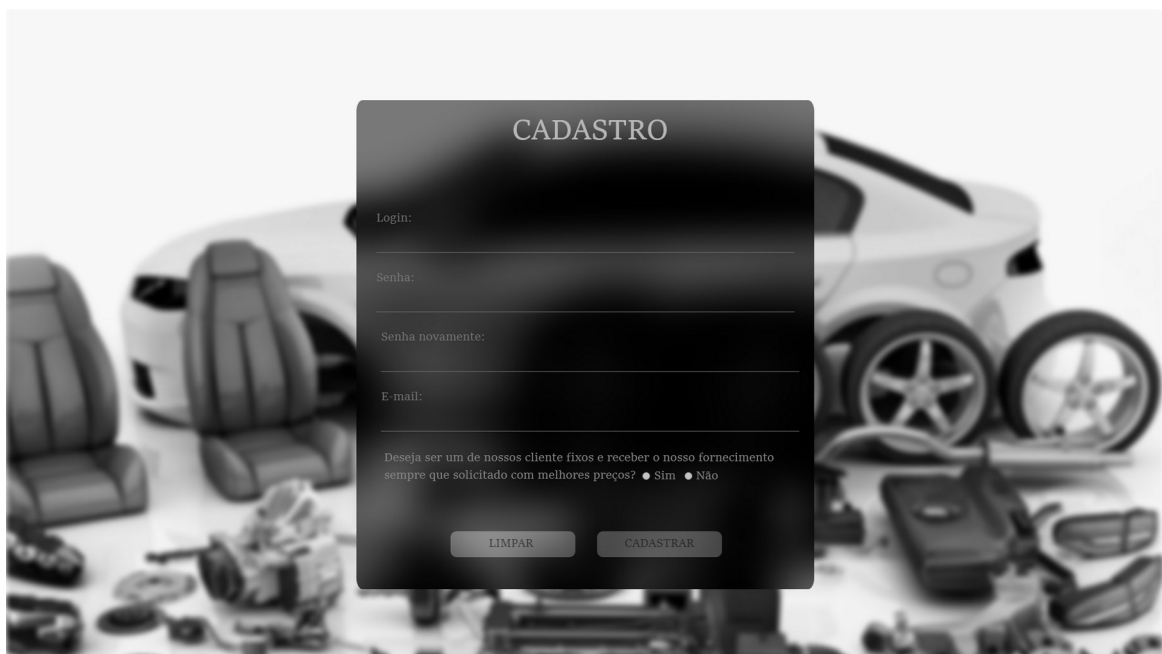
I_Login



I_LoginAdmin



I_CadastroCliente

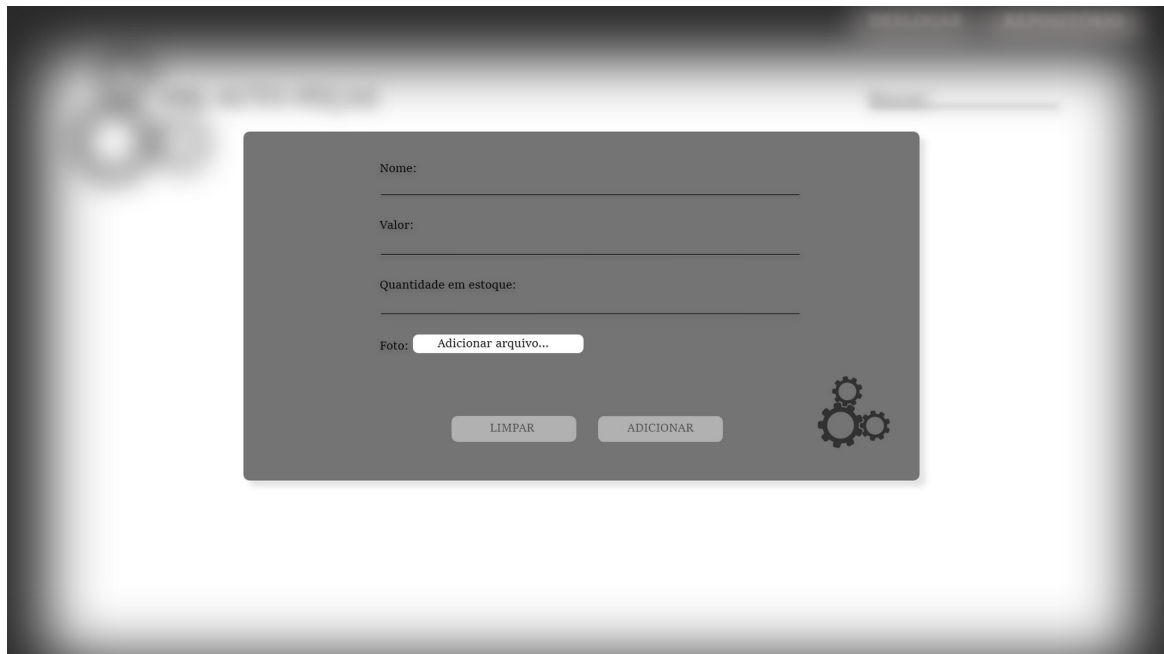


Informações críticas da interface

- O campo E-mail deve ser um email válido.
- A senha deve conter pelo menos uma letra maiúscula e uma minúscula
- A senha deve conter pelo menos um número

- A senha deve conter pelo menos um carácter especial.
- A senha deve conter no máximo 50 caracteres.

I_CadastrarPeça

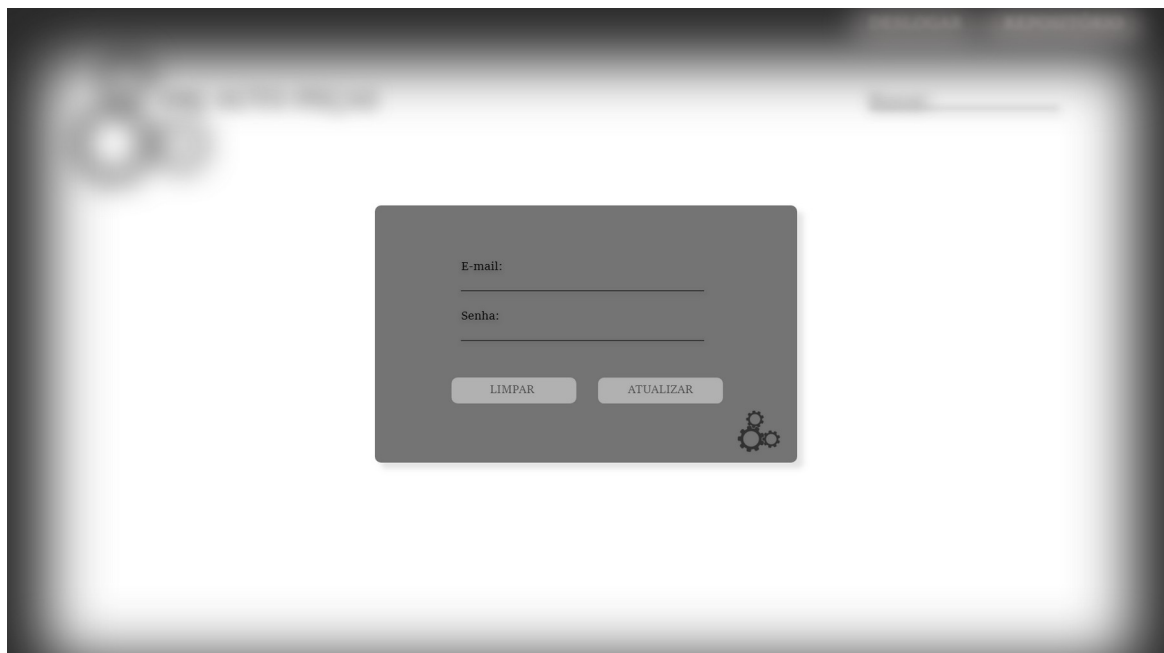


A screenshot of a web application interface showing a form for adding a new part. The form is titled "I_CadastrarPeça" and is displayed in a dark-themed window. The form fields are:

- Nome: (text input)
- Valor: (text input)
- Quantidade em estoque: (text input)
- Foto: (file upload button labeled "Adicionar arquivo...")

At the bottom of the form, there are two buttons: "LIMPAR" and "ADICIONAR". A gear icon is located in the bottom right corner of the form area.

I_AtualizarClienteAvulso

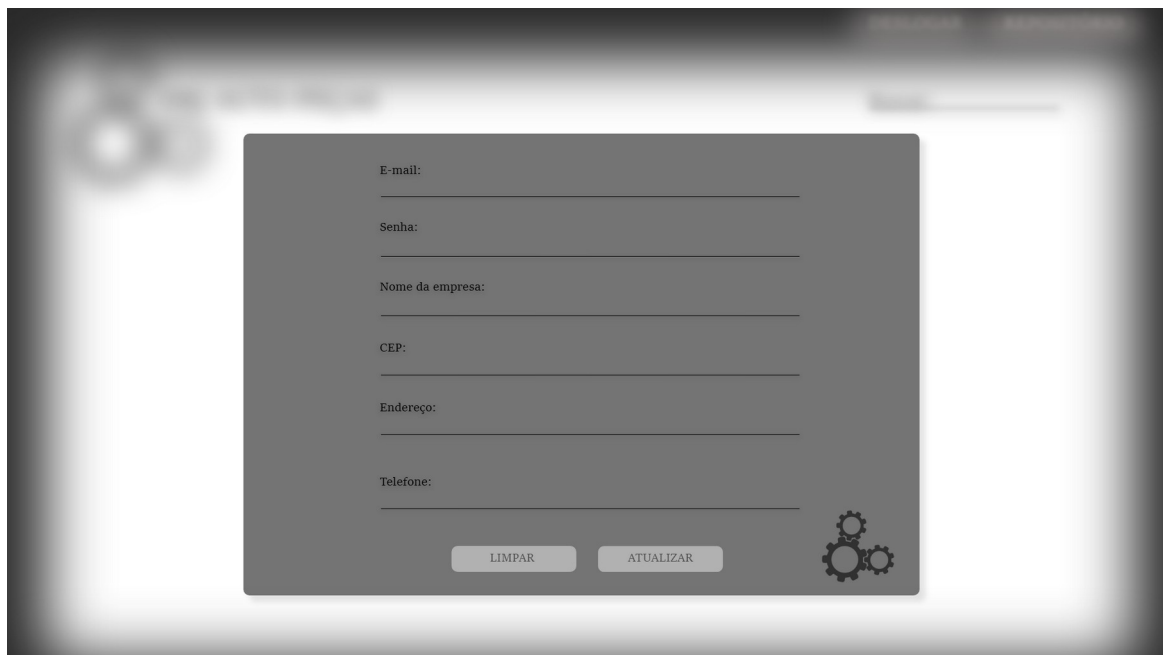


A screenshot of a web application interface showing a form for updating a client. The form is titled "I_AtualizarClienteAvulso" and is displayed in a dark-themed window. The form fields are:

- E-mail: (text input)
- Senha: (text input)

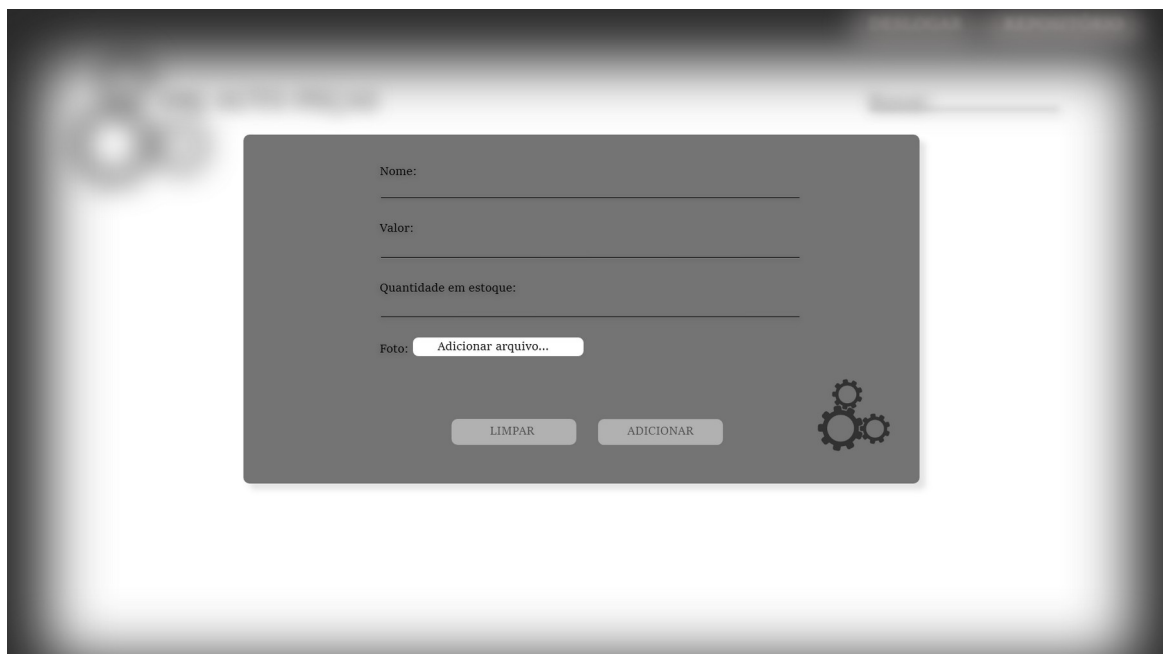
At the bottom of the form, there are two buttons: "LIMPAR" and "ATUALIZAR". A gear icon is located in the bottom right corner of the form area.

I_AtualizarClienteFixo



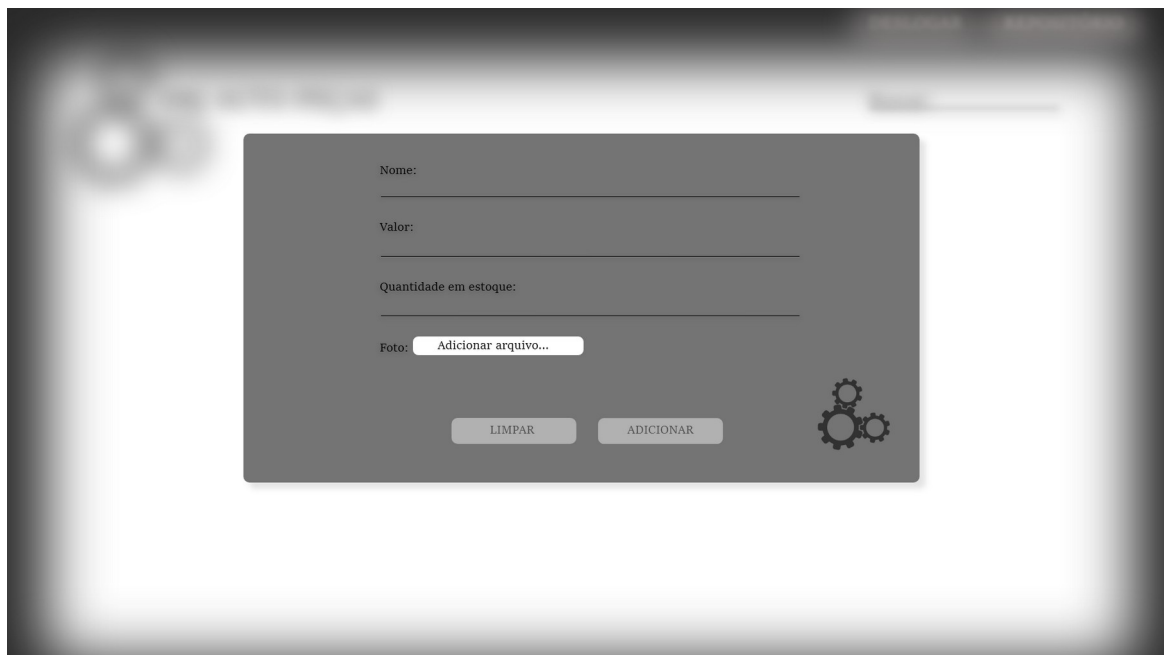
A mockup of a web form titled "I_AtualizarClienteFixo". The form is a dark gray rectangle with rounded corners, centered on a light gray background. It contains several input fields with labels: "E-mail:", "Senha:", "Nome da empresa:", "CEP:", "Endereço:", and "Telefone:". At the bottom of the form are two buttons: "LIMPAR" and "ATUALIZAR". To the right of the buttons is a gear icon. The background of the mockup shows a blurred version of the same form.

I_AdicionarDesconto



A mockup of a web form titled "I_AdicionarDesconto". The form is a dark gray rectangle with rounded corners, centered on a light gray background. It contains several input fields with labels: "Nome:", "Valor:", "Quantidade em estoque:", and "Foto:". The "Foto:" field has a button labeled "Adicionar arquivo...". At the bottom of the form are two buttons: "LIMPAR" and "ADICIONAR". To the right of the buttons is a gear icon. The background of the mockup shows a blurred version of the same form.

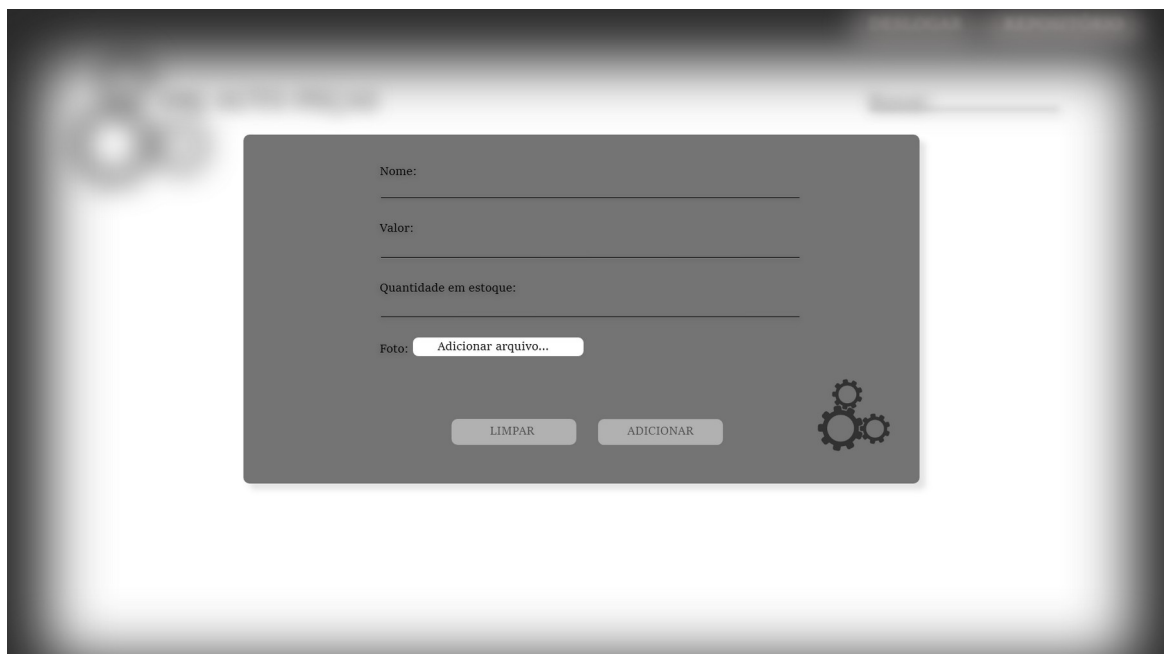
I_AtualizarDesconto



A mockup of a web form titled "I_AtualizarDesconto". The form is centered on a light gray background. It contains the following elements:

- Nome:
- Valor:
- Quantidade em estoque:
- Foto:
- Two buttons at the bottom: "LIMPAR" and "ADICIONAR".
- A gear icon in the bottom right corner.

I_AtualizarPeça



A mockup of a web form titled "I_AtualizarPeça". The form is centered on a light gray background. It contains the following elements:

- Nome:
- Valor:
- Quantidade em estoque:
- Foto:
- Two buttons at the bottom: "LIMPAR" and "ADICIONAR".
- A gear icon in the bottom right corner.

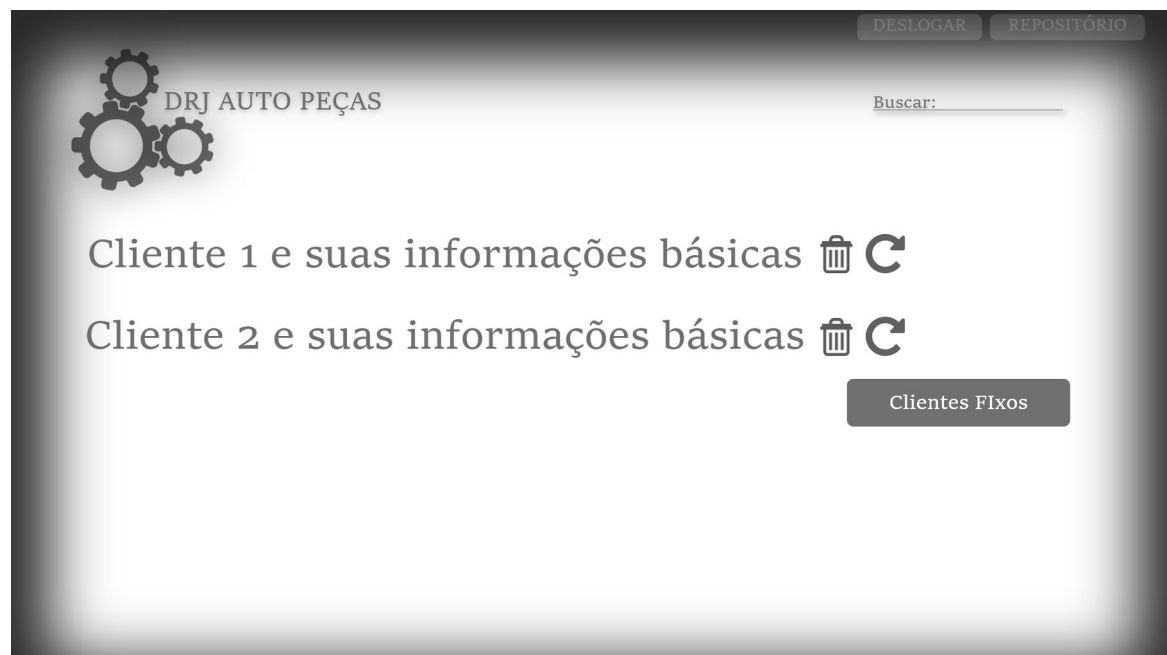
I_CestadeCompras



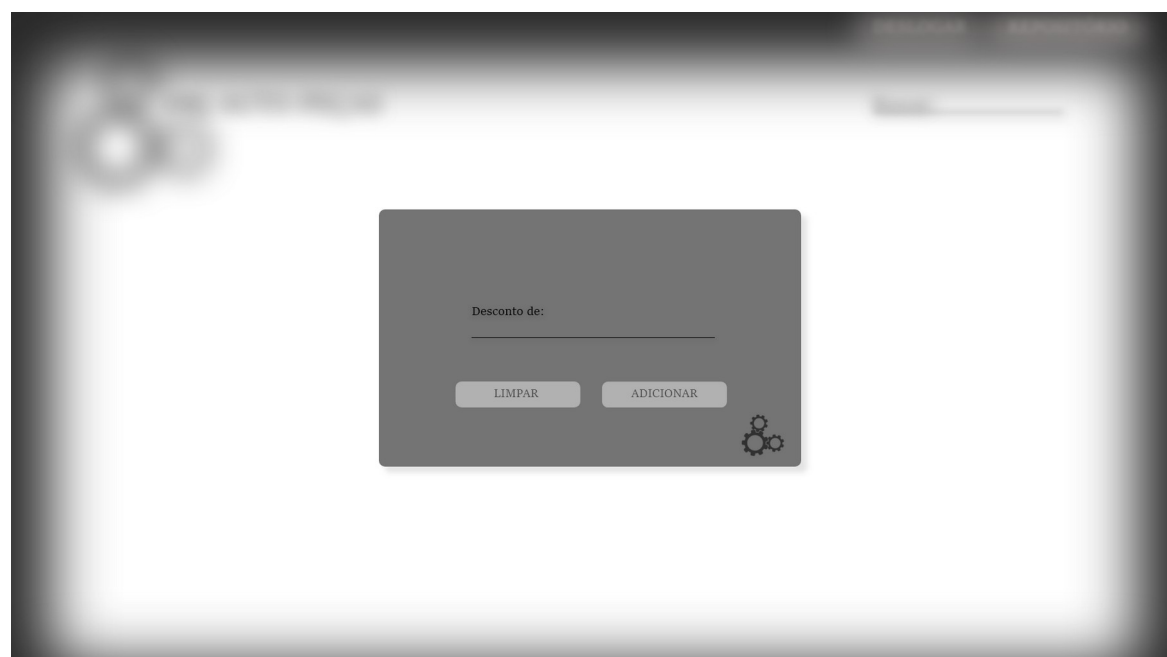
I_ClienteAvulso



I_ConsultaCliente



I_CadastrarDescontos



I_FinalizarCompra

The screenshot shows a web application interface for finalizing a purchase. A central modal form contains the following fields and controls:

- Número do cartão:
- Nome Completo:
- Validade: Código de segurança:
- CPF: Data de nascimento:
- Parcelas:
- LIMPAR button
- FINALIZAR COMPRA button
- DRJ logo (three interlocking gears)

I_ManipulaçãoDesconto

The screenshot shows a web application interface for managing discounts. The page layout includes:

- Top right: DESLOGAR button
- Top left: DRJ AUTO PEÇAS logo and text
- Search bar: Buscar:
- Item 1: Peça 1 e seus descontos, followed by icons for delete, refresh, and a discount tag.
- Item 2: Peça 2 e seus descontos, followed by icons for delete, refresh, and a discount tag.