

## **Equipe 7: Rafael Nilson Witt e Vinícius Araujo.**

- **Problema:**

Um empresário, ao analisar as vendas de seu restaurante, não ficou satisfeito com o resultado. Pensando em aumentar os lucros, deu ouvido aos clientes, que adoram a comida caseira servida pelo seu restaurante, e começar a realizar entrega das marmitas, visto que são gostosas e baratas.

Procurando atender aos clientes, o dono se deparou com uma taxa em todos os serviços já existente para entrega de comida, a qual não valeria a pena para o cliente. Então, decidiu contatar seus amigos, desenvolvedores, para criar um sistema de gerenciamento de entrega de marmitas.

- **Escopo do desenvolvimento: teste 2**

Um sistema é responsável por fazer pedidos, de marmitex, de um restaurante.

O sistema deverá permitir o cadastro de clientes, contendo: nome, cpf, telefone e endereço.

Deve-se ser possível também o cadastro de um gerente, contendo: nome, cpf, telefone e matrícula. Na tela do funcionário será possível visualizar a lista de pedidos do restaurante e a qual cliente pertence e alterar estado.

Quando o cliente entra no registro de pedidos, é mostrado uma tela de opções numéricas com os itens do restaurante, que serão escolhidas pelo cliente, e então registrado no restaurante, a identificação do cliente é registrada no final do pedido.

Toda vez que um cliente realizar um pedido é registrado e retornado: "Pedido realizado". São os funcionários que mudam o estado dos pedidos como: "Pedido aceito", "A caminho", "Pedido Concluído", para notificação do comprador.

Quando o pedido for entregue o estado será alterado para "Pedido Fechado" e será mudado para a lista de pedidos concluídos.

- **Regras de negócios:**

1. Cadastros de clientes duplicados pelo cpf não serão permitidos.
2. A mesma regra vale para funcionários com sua matrícula.
3. Serão permitida adição de itens repetidos no pedido.