

PHP



# DESARROLLO WEB CON PHP 7 Y MYSQL UTILIZANDO MVC

Crear repositorio Git

Ponente: Alejandro Amat Reina



# ¿Qué es Git?

- Es un sistema de control de versiones
- Nace a partir del proyecto de desarrollo del kernel de Linux
- Está pensado para ser distribuido, rápido y sencillo
- Es capaz de manejar grandes proyectos

# Instalación de Git

- Ejecutamos el comando:
  - `sudo apt-get install git`
- Más información en:
  - <https://git-scm.com/book/es/v1/Empezando-Instalando-Git>

# Obtener ayuda

- Para obtener ayuda usamos el comando:
  - `git help`
  - `git help nombre_comando_git`

# Configurando git

- Establecer el nombre del usuario:
  - `git config --global user.name "Alejandro Amat"`
- Establecer el e-mail del usuario:
  - `git config --global user.email user_email`
- Mostrar colores al ejecutar los comandos:
  - `git config --global color.ui true`

# Iniciando un repositorio local

- En el directorio del proyecto ejecutamos el siguiente comando:
  - `git init`
- Este comando creará el directorio `.git/`, en el que se guardarán todos los cambios de los ficheros a medida que vayamos realizando commits

# Flujo de trabajo

- Cuando creamos un nuevo fichero en el proyecto nos aparece como fuera de seguimiento (untracked)
- Si lo añadimos al seguimiento pasaría a estar en nuestro escenario o área de trabajo (staging area)
- Si queremos tomar una instantánea del estado del fichero en un momento dado, hacemos un commit de los cambios
- En el commit se guardarán los cambios existentes en todos los ficheros que están en el escenario desde que se realizó el anterior commit

# Ver el estado del repositorio

- Ejecutamos el comando:
  - `git status`
- Nos dirá qué ficheros tenemos en seguimiento y qué nuevos ficheros se han creado y están sin seguimiento



# Añadir un fichero al área de trabajo

- Ejecutaremos el comando:
  - `git add index.php`
- El fichero `index.php` pasará a estar en seguimiento
- Cuando hagamos un commit se guardarán sus cambios

# Guardar los cambios

- Para hacer un commit ejecutamos el comando:
  - `git commit -m "mensaje explicativo del commit"`
- Se guardarán los cambios y se creará una instantánea del estado del proyecto en el repositorio local
- Si después de hacer un commit ejecutamos el comando `git status` veremos que no aparece ningún cambio

# Añadir varios ficheros al escenario

```
$ git add <list of files>
```

*Add the list of files*

```
$ git add --all
```

*Add all files*

```
$ git add *.txt
```

*Add all txt files in current directory*

```
$ git add docs/*.txt
```

*Add all txt files in docs directory*

```
$ git add docs/
```

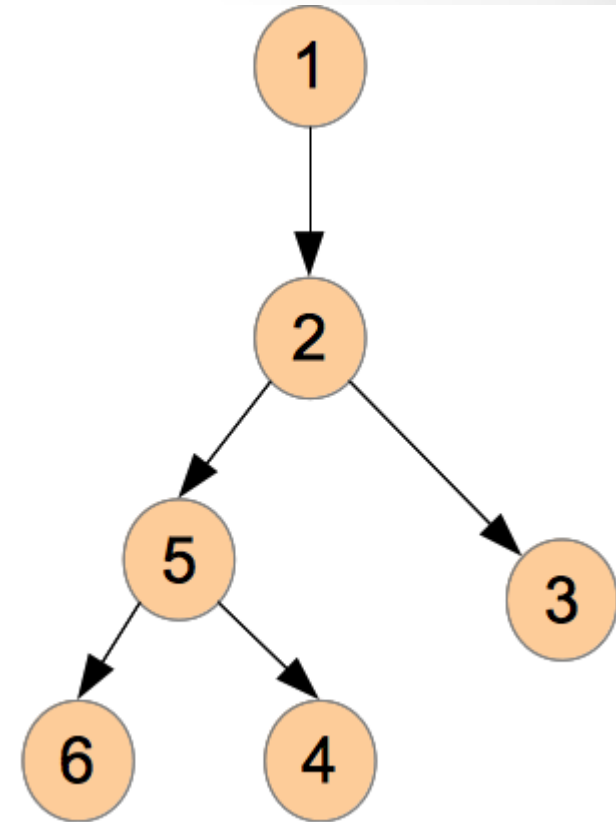
*Add all files in docs directory*

```
$ git add "*.txt"
```

*Add all txt files in the whole project*

# Funcionamiento interno

- La estructura interna de un repositorio Git es un grafo acíclico dirigido:
  - Conjunto de elementos llamados nodos unidos por enlaces llamados aristas que tienen una dirección definida, no permitiéndose además que existan ciclos



# Grafo

- Para simplificar, podemos interpretar que cada uno de los nodos es un commit
- Cada commit tiene un id único (SHA1) calculado a partir de los contenidos del mismo
- Al hacer un commit nos da una serie de información:
  - [master (root-commit) 716cb49] commit inicial
    - *master*: rama en la que el commit ha sido insertado. Estudiaremos las ramas más adelante. Inicialmente sólo hay una rama, la rama master
    - *root-commit*: indica que el commit es el primero, el objeto raíz del grafo
    - *716cb49*: primeros dígitos del identificador del commit
    - *commit inicial*: mensaje descriptivo de lo que incluye ese commit
- Cada commit tiene también una referencia al commit anterior (arista)

# HEAD

- El grafo de git tiene un puntero (HEAD) que apunta al commit en el que estamos trabajando actualmente
- De esta forma podemos movernos por los distintos commits, simplemente modificando el puntero HEAD

# Historial

- Para ver el historial de commits de nuestro repositorio ejecutamos el comando:
  - `git log`

# Diferencias

- Para ver las diferencias desde el último commit hacemos:
  - `git diff`: Esto nos da las diferencias siempre que no hayamos hecho `git add`
  - `Git diff --staged`: Esto nos da las diferencias aunque hayamos hecho `git add`



# Sacar del escenario

- Si queremos sacar un fichero del área de trabajo hacemos:
  - `git reset HEAD fichero`
  - Cuando hacemos `git status` nos da ayuda para realizar esta operación

# Descartar cambios

- Para descartar los cambios de un fichero del escenario y volver a la versión del commit anterior:
  - `Git checkout -- fichero`

# Commit + staging

- Si queremos añadir todos los ficheros modificados al escenario y hacer commit al mismo tiempo:
  - `git commit -a -m "mensaje explicativo del commit"`
  - **OJO!!** Esto no añadirá al escenario ficheros nuevos, sólo aquellos que ya estaban en el escenario en el anterior commit

# Añadir un fichero al commit anterior

- Si después de hacer commit descubrimos que se nos ha olvidado añadir algún fichero podemos añadir ficheros al último commit:
  - `git commit --amend -m "mensaje explicativo del commit"`
  - Esto también sirve para cambiar el mensaje del último commit

# Deshacer commits

- Podemos deshacer un commit de dos formas:
  - `git reset --soft HEAD^`
    - Deshace el último commit y deja los cambios que habían en el escenario
  - `git reset --hard HEAD^`
    - Deshace el último commit y elimina los cambios
- Para deshacer más de un commit:
  - `git reset --hard HEAD^^`
    - Deshace dos commits

# Repositorios remotos

- Cuando más de un desarrollador trabaja en el mismo proyecto, debemos tener un repositorio central en el que vayamos unificando los cambios que realicen los distintos desarrolladores
- Para esto se utilizan los repositorios remotos

# Añadir repositorios remotos

- `git remote add origin url_repositorio_remoto`  
Origin: Nombre del repositorio remoto

# Mostrar repositorios remotos

- `git remote -v`



# Subir los cambios al repositorio remoto

- `git push -u origin master`
  - Subirá los cambios existentes en la rama master al repositorio origin
  - Nos preguntará el usuario y password del repositorio remoto

# Descargar los cambios del repositorio remoto

- `git pull`
  - Esto descargará los cambios existentes en la rama master del repositorio origin
  - Podría darse el caso de que hubieran conflictos, esto lo estudiaremos más adelante

# Eliminar repositorio remoto

- `git remote rm nombre`

# IMPORTANTE

- Después de hacer push nunca debemos ejecutar uno de estos comandos:
  - `git reset --soft HEAD^`
  - `git reset --hard HEAD^`
  - `git commit --amend -m "mensaje del commit"`
  - `git reset --hard HEAD^^`

# Clonar un repositorio remoto

- En ocasiones nos puede interesar clonar un repositorio remoto en una máquina para poder disponer de él en local, por ejemplo:
  - Si tenemos un equipo de trabajo de más de una persona, uno creará el proyecto y el repositorio y los demás lo clonarán
  - Si trabajamos en más de un equipo, podemos clonar el proyecto en más de un equipo para poder trabajar en distintos sitios (por ejemplo en la oficina y en casa) con el mismo proyecto

# Git clone

- Necesitamos conocer cuál es la url del repositorio remoto
- Bastará con ejecutar el comando git clone pasándole dicha url:
  - `git clone url_repositorio_remoto`
- Si queremos cambiar el directorio donde se creará el repositorio local, podemos pasarle el nombre del directorio como segundo parámetro
  - `git clone url_repositorio_remoto nuevo-dir`

# ¿Qué hace git clone?

- Descarga el repositorio remoto al directorio local
- Añade el repositorio origin apuntando al remoto del cual hemos clonado
- Activa la rama master y pone el HEAD apuntando al último commit de dicha rama