



DevMasterTeam

Exercícios - if else switch

1. Seu programa será responsável por apresentar as condições climáticas de uma cidade usando duas informações; temperatura e chuva.

Os cenários abaixo descrevem as entradas e saídas.

Se estiver chovendo e temperatura menor ou igual a zero:

- Neve

Se estiver chovendo e temperatura maior que zero:

- Chuva

Se não estiver chovendo:

- Clima limpo e sem chuvas

Escreva uma função que receba os valores para chuva e temperatura e imprima na tela os valores de acordo com os cenários.

Obs: Considere a temperatura em Celsius.

2. Escreva um programa que seja capaz de calcular o valor total de uma compra seguindo as regras abaixo:

Se a quantidade do produto comprada for maior ou igual a 5, o custo é de 2 reais. Se a quantidade do produto for menor do que 5, o custo é 2,5 reais.

Validações:

- Se a quantidade for menor ou igual a zero, retorne custo zero.

3. Antônio possui uma agenda muito agitada e não consegue se lembrar das suas atividades de acordo com o dia da semana.

Segunda-feira -> Aula de flauta e futebol à noite

Terça-feira -> Estudos de programação e leitura

Quarta-feira -> Inglês e conversação

Quinta-feira -> Trabalho de conclusão de curso

Sexta-feira -> Livre

Escreva um programa que de acordo com o dia da semana, informe qual a atividade Antônio deve fazer.

Validações:

Caso seja informado um dia fora do intervalo, retorne a string "Sem dados".

4. O departamento de tecnologia da faculdade YEST é responsável por gerar o endereço de email de um aluno usando seu nome e último sobrenome seguindo a regra:

Email: primeira letra do nome + último sobrenome + "@yest.com"

Escreva uma função que receba nome e sobrenome como parâmetros e retorne uma String contendo o email do aluno totalmente minúsculo. Por hora, não se preocupe com emails repetidos.

Validações:

Caso nome ou sobrenome não sejam informados, retorne a string "ERRO - Dados obrigatórios!"