

Interacção Pessoa-Máquina

2019/2020

ReceitasAoVivo

Stage 3



Realizado por:

41735, Diogo Montoia
49546, José Ribeiro
50677, Rafael Gameiro
50833, Rui Santos

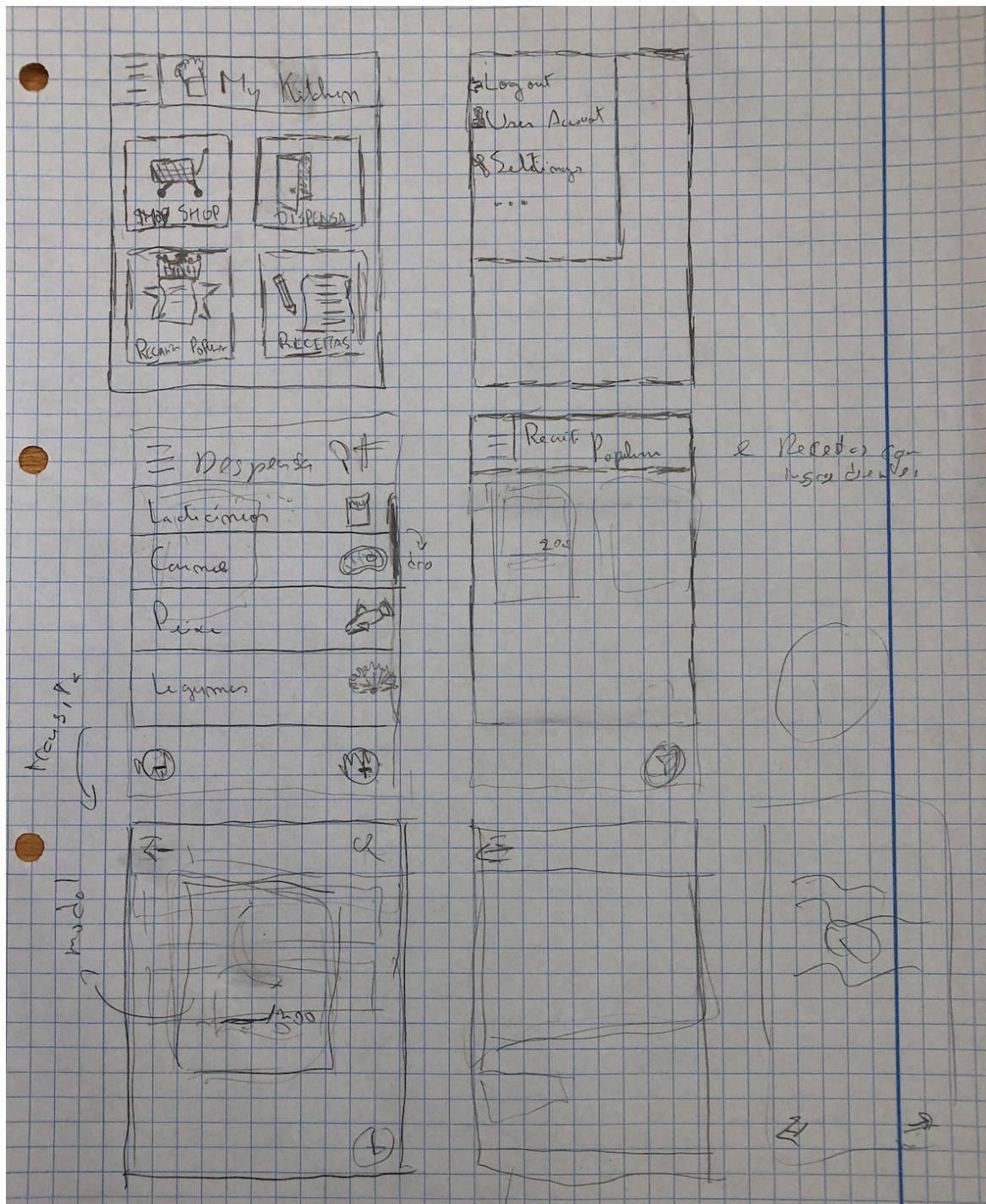
Lab class Nº P3

Professor:

Teresa Romão

Outubro 13, 2019

Esboço



Storyboard

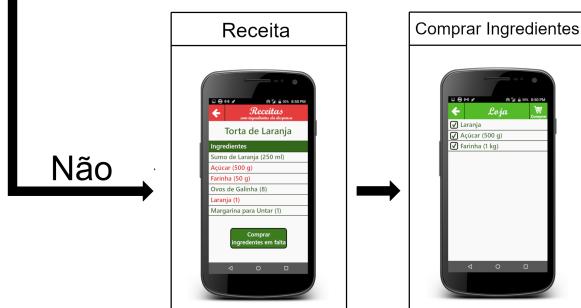
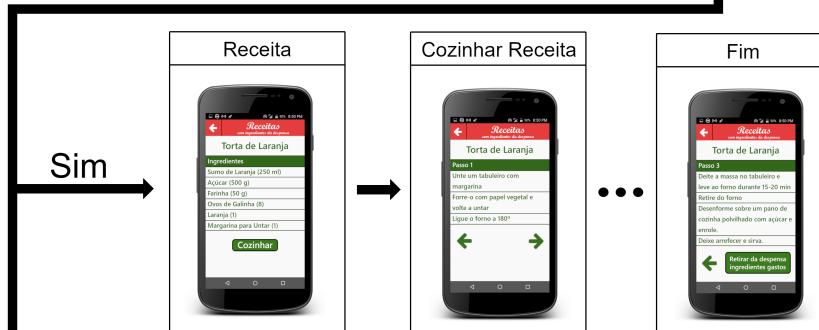
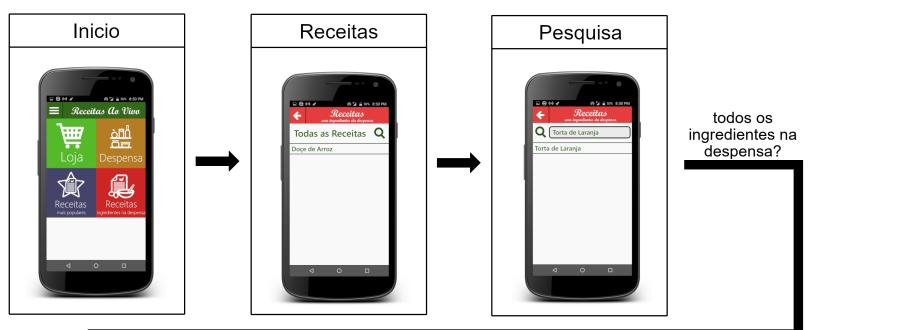
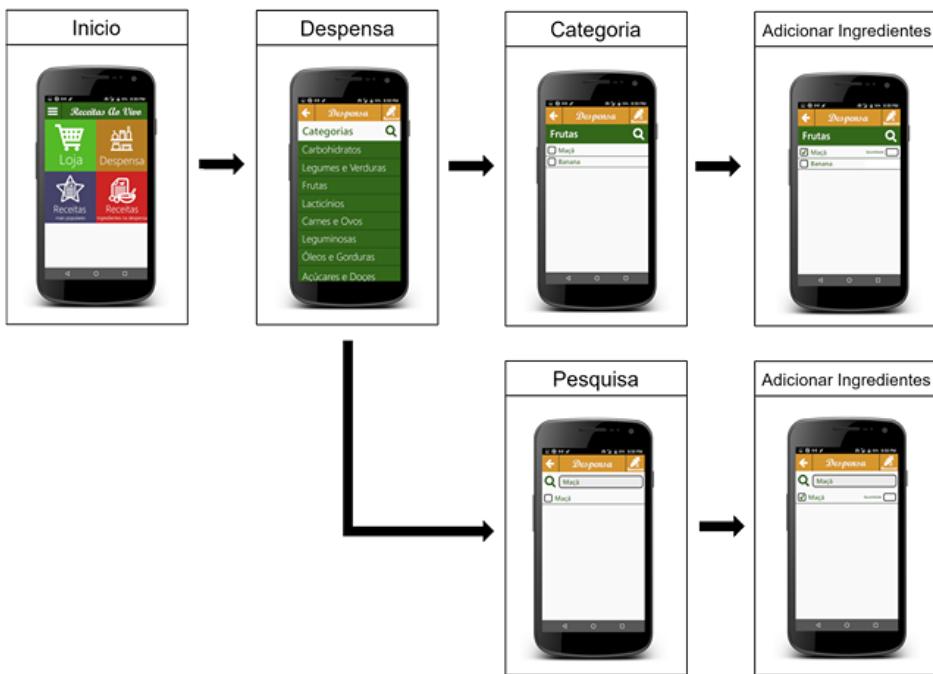
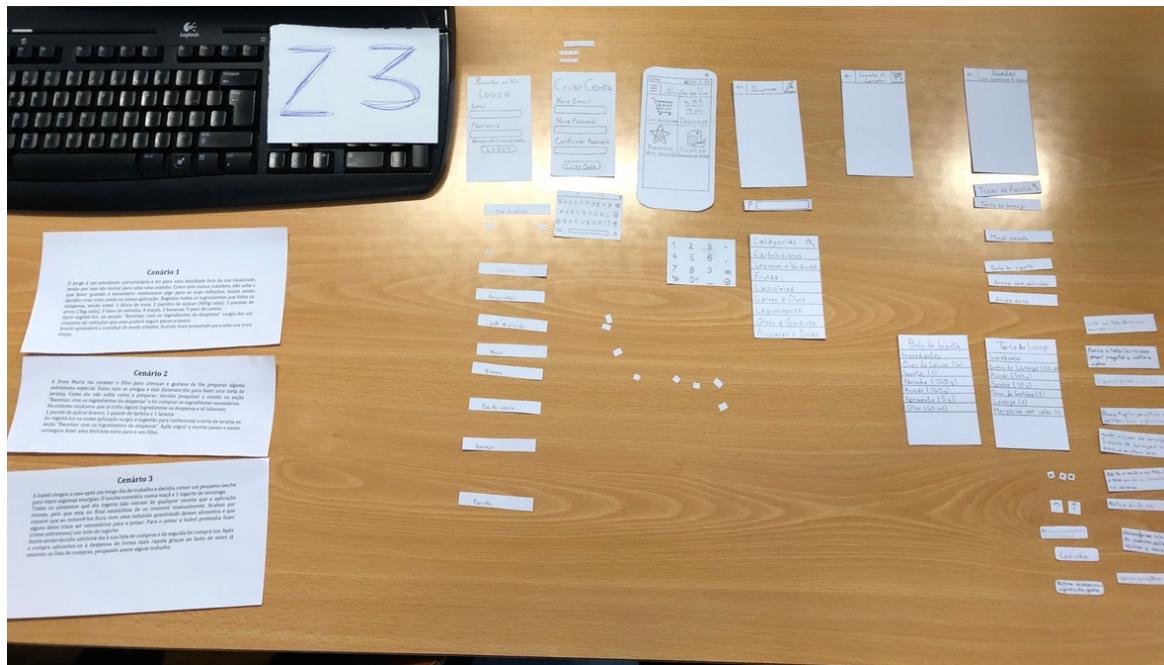


Foto do protótipo



Briefing

A aplicação que estamos a desenvolver chama-se ReceitasAoVivo. Ela permite registar todos os ingredientes que o utilizador tem à sua disposição e com isso apresentar um conjunto de receitas que este poderá cozinhar com base nos ingredientes registados. Para além disso, mesmo que o utilizador não tenha inserido nenhum ingrediente ser-lhe-á possível visualizar as receitas mais populares. Essas receitas podem ser confeccionadas mesmo que os ingredientes necessários não estejam registados na aplicação.

As receitas têm um guia passo-a-passo, onde existe contagem de tempo para os passos que exigem algum período de execução, e ainda a possibilidade de o procedimento lhe ser dito por voz.

Cenários de Tarefas

Cenário 1

O Jorge é um estudante universitário e foi para uma facultade fora da sua localidade, tendo por isso ido morar para uma casa sozinho. Como este nunca cozinhou, não sabe o que fazer quando é necessário confeccionar algo para as suas refeições. Assim sendo decidiu criar uma conta na nossa aplicação. Registou todos os ingredientes que tinha na despensa, sendo estes: 1 dúzia de ovos, 2 pacotes de açúcar (400g cada), 3 pacotes de arroz (3kg cada), 3 latas de salsicha, 4 maçãs, 3 bananas, 9 paus de canela.

Após registá-los, na secção “Receitas: com os ingredientes da despensa” surgiu-lhe um conjunto de refeições que este poderá seguir passo-a-passo.

Assim aprenderá a cozinhar de modo simples, ficando mais preparado para esta sua nova etapa.

Cenário 2

A Dona Maria vai receber o filho para almoçar e gostava de lhe preparar alguma sobremesa especial. Falou com as amigas e elas disseram-lhe para fazer uma torta de laranja. Como ela não sabia como a preparar, decidiu pesquisar a receita na seção “Receitas: com os ingredientes da despensa” e foi comprar os ingredientes necessários.

No entanto constatou que já tinha alguns ingredientes na despensa e só faltavam: 1 pacote de açúcar branco, 1 pacote de farinha e 1 laranja.

Ao registá-los na nossa aplicação surgiu a sugestão para confeccionar a torta de laranja na seção “Receitas: com os ingredientes da despensa”. Após seguir a receita passo-a-passو conseguiu fazer uma deliciosa torta para o seu filho.

Cenário 3

A Isabel chegou a casa após um longo dia de trabalho e decidiu comer um pequeno lanche para repor algumas energias. O lanche consistiu numa maçã e 1 iogurte de morango.

Todos os alimentos que ela ingeriu não vieram de qualquer receita que a aplicação tivesse, pelo que esta no final necessitou de os remover manualmente. Acabou por reparar que ao removê-los ficou com uma reduzida quantidade desses alimentos e que alguns deles iriam ser necessários para o jantar. Para o jantar a Isabel pretendia fazer (como sobremesa) um bolo de iogurte.

Assim sendo decidiu adicioná-los à sua lista de compras e de seguida foi comprá-los. Após a compra adicionou-os à despensa de forma mais rápida graças ao facto de estes já estarem na lista de compras, poupando assim algum trabalho.

Observações

De forma a obter um bom design e ter todas as funcionalidades bem explicitas na nossa aplicação criou-se um *papel prototype*. Na apresentação deste *papel prototype* a diversos utilizadores, foi-lhes dito para seguirem os passos descritos dos 3 cenários. Após terem concluído os 3 cenários, cada utilizador apresentou o seu *feedback* no qual se destacaram críticas, sugestões de melhoria e também se descobriram algumas falhas em certos casos.

No menu principal houve duas observações diferentes. Uma delas foi o espaço vazio em baixo das 4 funcionalidades principais o que fazia confusão a um utilizador pondo em questão o design do menu. Outra observação foi o utilizador achar estranho a opção Receitas (com base nos ingredientes da despensa) ter a possibilidade de encontrar receitas das quais não se tem todos os ingredientes, sendo aqui a nossa intenção de adicionar à lista de compras os ingredientes em falta.

Ao adicionar ingredientes na despensa, a maior parte dos utilizadores referiu que o processo de querer adicionar uma certa quantidade de um ingrediente (por exemplo 200g de açúcar) estava pouco otimizado, tendo apenas a visualização de que se tinha ou não. Foi então sugerido em vez de se ter uma *checkbox*, um botão com um "+", "-" ou carregar no valor, sendo assim possível alterar a quantidade desse ingrediente.

No caso de se selecionar uma receita em que não se tenha todos os ingredientes, um utilizador referiu que era pouco percutível ver quais os ingredientes que se tinha ou não, pois não se percebia intuitivamente se a *checkbox* existente era para os ingredientes que se tinha na despensa ou para adicionar à lista de compras, sendo preciso arranjar uma outra solução mais percutível.

Por fim foi sugerido que ao longo do processo da receita, fosse apresentado o título da receita no topo do ecrã para se saber o que se está a cozinhar.