

**Interacção Pessoa-Máquina**

**2019/2020**

# **ReceitasAoVivo**

---

## Stage 4



**Realizado por:**

41735, Diogo Montoia  
49546, José Ribeiro  
50677, Rafael Gameiro  
50833, Rui Santos

**Lab class Nº P3**

**Professor:**

Teresa Romão

Outubro 13, 2019

## URL do protótipo

O URL do protótipo encontra-se em

<https://diogo-montoia.outsystemscloud.com/NativeAppBuilder/App?AppKey=b835ebf4-d7de-459f-b58c-9f1398cca84c>

OU

<https://drive.google.com/file/d/18-m-7Tcs6RPwwWzu6BwlhTLqDJ1betG/view?usp=sharing>

## Instruções de Iniciação

A aplicação foi desenvolvida recorrendo a ferramenta OutSystems, tendo sido projetada para correr em versões Android 5.1.1, ou superiores. Para além disso a aplicação foi desenhada para poder ser utilizada em diversos tipos de ecrãs, cada um com diferentes dimensões. Para instalar a aplicação, basta abrir um dos links disponibilizados e fazer download do ficheiro .apk. Depois, bastará aceder a pasta onde se encontra guardado o ficheiro e proceder a sua instalação. Para iniciar a aplicação, os utilizadores têm a liberdade de poder criar uma conta onde será guardado online, todo o registo e operações que o utilizador realizar.

## Briefing

A aplicação que estamos a desenvolver chama-se ReceitasAoVivo. Ela permite registar todos os ingredientes que o utilizador tem à sua disposição e com isso apresentar um conjunto de receitas que este poderá cozinhar com base nos ingredientes registados. Para além disso, mesmo que o utilizador não tenha inserido nenhum ingrediente será possível visualizar as receitas mais populares. Essas receitas podem ser confeccionadas mesmo que os ingredientes necessários não estejam registados na aplicação.

As receitas têm um guia passo-a-passo, onde existe contagem de tempo para os passos que exigem algum período de execução, e ainda a possibilidade de o procedimento lhe ser dito por voz.

# Cenários de Tarefas

## Cenário 1

O Jorge é um estudante universitário e foi para uma faculdade fora da sua localidade, tendo por isso ido morar para uma casa sozinho. Como este nunca cozinhou, não sabe o que fazer quando é necessário confeccionar algo para as suas refeições. Assim sendo decidiu criar uma conta na nossa aplicação. Registou todos os ingredientes que tinha na despensa, sendo estes: 1 dúzia de ovos, 2 pacotes de açúcar (400g cada), 3 pacotes de arroz (3kg cada), 3 latas de salsicha, 4 maçãs, 3 bananas, 9 paus de canela.

Após registá-los, na secção “Receitas: com os ingredientes da despensa” surgiu-lhe um conjunto de refeições que este poderá seguir passo-a-passo.

Assim aprenderá a cozinhar de modo simples, ficando mais preparado para esta sua nova etapa.

## Cenário 2

A Dona Maria vai receber o filho para almoçar e gostava de lhe preparar alguma sobremesa especial. Falou com as amigas e elas disseram-lhe para fazer uma torta de laranja. Como ela não sabia como a preparar, decidiu pesquisar a receita na secção “Receitas: com os ingredientes da despensa” e foi comprar os ingredientes necessários.

No entanto constatou que já tinha alguns ingredientes na despensa e só faltavam:

1 pacote de açúcar branco, 1 pacote de farinha e 1 laranja.

Ao registá-los na nossa aplicação surgiu a sugestão para confeccionar a torta de laranja na secção “Receitas: com os ingredientes da despensa”. Após seguir a receita passo-a-passo conseguiu fazer uma deliciosa torta para o seu filho.

## Cenário 3

A Isabel chegou a casa após um longo dia de trabalho e decidiu comer um pequeno lanche para repor algumas energias. O lanche consistiu numa maçã e 1 iogurte de morango.

Todos os alimentos que ela ingeriu não vieram de qualquer receita que a aplicação tivesse, pelo que esta no final necessitou de os remover manualmente. Acabou por reparar que ao removê-los ficou com uma reduzida quantidade desses alimentos e que alguns deles iriam ser necessários para o jantar. Para o jantar a Isabel pretendia fazer (como sobremesa) um bolo de iogurte.

Assim sendo decidiu adicioná-los à sua lista de compras e de seguida foi comprá-los. Após a compra adicionou-os à despensa de forma mais rápida graças ao facto de estes já estarem na lista de compras, poupando assim algum trabalho.

## URL do projeto

O URL do nosso projeto é o seguinte

<https://ipm1920.wordpress.com/>

Nele poderá aceder a relatórios anteriores referentes às fases anteriores deste projeto, consultar a informação relativa ao grupo e as tarefas práticas que realizou.

## Funcionalidades Incompletas

### Despensa

O utilizador ao entrar na despensa da aplicação terá a possibilidade de poder fazer uma pesquisa dos ingredientes que tem registados por Nome. Acontece que essa funcionalidade, apesar de ter sido implementada em termos visuais não chega a produzir o resultado pretendido.

Para além disso, a possibilidade de editar/remover ingredientes da despensa esta limitada aos ingredientes que se encontram na categoria *carbohydrates*.

### Loja

No ecrã da Loja, acedido por meio da despensa, encontrarem-se listados todos os ingredientes presentes na base de dados que o utilizador não tem registado na sua despensa. Apesar de o ecrã estar visualmente implementado e permitir a listagem dos ingredientes que o utilizador não tem, algumas funcionalidades estão mal implementadas. Essas funcionalidades são: adicionar ingredientes a despensa do utilizador e permitir editar a quantidade de ingredientes a adicionar.

É possível adicionar os ingredientes à despensa, porém ao transitar de novo para o ecrã da despensa estes não surgem logo como elementos adicionados. Por esse motivo e necessário retornar ao ecrã principal e reentrar na despensa para assim se puder verificar a alteração.

Já referente a edição da quantidade dos novos ingredientes, não é possível fazer essa edição no ecrã da Loja. Contudo quando o novo ingrediente já se encontra na despensa do utilizador já é possível editar a sua quantidade, desde que o ingrediente pertença a categoria *carbohydrates*.

### Confirmação de execução

O utilizador ao executar uma ação, qualquer que ela seja não poderá voltar a atrás. Tal situação poderá ser desvantajosa, caso o utilizador apague “sem querer” algum ingrediente da sua despensa.

## **Funcionalidades**

### **Registo, Login e Logout**

O utilizador pode se registar na aplicação através da criação de uma conta pessoal. Com isso, ele será capaz de aceder aos seus dados pessoais independentemente do dispositivo móvel que estiver a utilizar. Para além disso, o utilizador pode também fazer *logout* da sua conta.

### **Listar Ingredientes da Despensa**

O utilizador poderá aceder a lista de ingredientes que tem registado na sua aplicação, e com isso consultar quais os ingredientes que tem e qual a sua quantidade.

### **Listar lista de compras e adicionar ingredientes**

O utilizador poderá visualizar todos os ingredientes que necessita de adquirir por forma a poder confeccionar alguma receita que se encontra na aplicação. O mesmo poderá também adicionar os ingredientes que já adquiriu à despensa de uma forma mais rápida.

### **Listar Receitas Mais Populares**

O utilizador poderá visualizar o top 7 das receitas mais populares ordenadas por ranking. Cada receita poderá ser consultada para saber os ingredientes necessários e poderá ser confeccionada sem que os ingredientes estejam registados na aplicação.

### **Listar Receitas com Ingredientes da Despensa**

O utilizador poderá visualizar as receitas que este poderá fazer com base nos ingredientes que tem registado na aplicação.

### **Executar Receita**

O utilizador poderá seguir os passos de uma receita de forma a confeccionar a mesma. Esta funcionalidade abrange tanto as Receitas Mais Populares como as Receitas com Ingredientes da Despensa. Caso o utilizador esteja a confeccionar uma receita, usando os ingredientes registados na aplicação, quando chegar ao último passo, este terá a opção de remover de uma forma rápida, os ingredientes que foram usados para confeccionar a receita e que se encontram na despensa.

## Procurar Receita

O utilizador poderá procurar por entre as receitas que estão registadas na aplicação, a que lhe interessar. Ao acedê-la, poderá ver quais os ingredientes necessários e a sua quantidade para poder fazer a receita. Caso alguns ingredientes não estejam registados na despensa do utilizador, este poderá adicioná-los a lista de compras de forma rápida através de um único *click*.

## Ferramentas Utilizadas

Para a criação e desenvolvimento desta aplicação recorreremos à utilização da plataforma OutSystems, uma plataforma *Low-Code* focada na criação de aplicações, quer *mobile* quer *web*. Graças a ela foi possível implementar as funcionalidades e design apresentados durante as fases iniciais do projeto.

Para além disso, esta plataforma permite a rápida geração de um executável da aplicação a ser desenvolvida, o que possibilitou analisar com maior detalhe as implementações que estavam a ser feitas e assim facilitar o teste das mesmas.