Implementación del patrón Active Record

Objetivo:

Conocer, comprender y aplicar el concepto del patrón Active Record.

Actividades previas:

- Leer el capítulo de Active Record del libro Patterns of Enterprise
 Application Architecture y comprender el funcionamiento del patrón.
- Leer el artículo <u>Using the Active Record Pattern with PHP and MySQL</u> para comprender la implementación de Active Record.
- Seleccionar un manejador de base de datos con el que estés familiarizado MySQL, PostgreSQL, Microsoft SQL.

Desarrollo:

Implementa en base a la siguiente descripción el patrón de Active Record:

Tenemos una aplicación que requiere la implementación de Active Record, para este ejemplo utilizaremos como recurso el objeto usuario sobre el cual se pueden realizar las siguientes operaciones:

- Altas
- Bajas
- Cambios
- Ver
- Traer todos

Como desarrollador te das cuenta de que estas acciones son repetitivas para todos los objetos de tu aplicación por lo cual decides abstraer esta funcionalidad en una clase extendible que permita realizar lo siguiente:

 Extender la clase Usuario de la clase base ActiveRecord. Ej. Usuario extends ActiveRecord

- Al extender de la clase Active Record se puede accesar a todos los métodos disponibles básicos que permiten realizar las altas, bajas, cambios, vistas y traer todos los objetos desde la base de datos.
- Debes tomar en cuenta el manejo de apertura y cerrado del acceso a la base de datos en la clase Active Record.

Ejemplo:

Digamos que se crea un nuevo objeto de tipo Usuario:

Usuario object = new Usuario(nombre = "Marta", apellidos = "Ramirez")

Al guardar el objeto se hace la escritura a la base de datos: object.save => Se crea un renglón en la base de datos.

Reporte:

- Entregar antes de la fecha indicada en plataforma un archivo .zip o .rar con nombre lab3
- Entregar el código fuente, y screenshots donde aplica cada una de las acciones.