



Castelo Lógico

Idade mínima: 6 anos

Participantes: 2 – 4

Peças:

- 1 tabuleiro
- 16 peças redondas (4 vermelhas, 4 amarelas, 4 azuis e 4 verdes)
- 4 peças líderes (1 vermelha, 1 amarela, 1 azul e 1 verde)
- 1 dado
- 30 cartas pequenas (2 de cada tipo)
- 3 cartas grandes

Instruções:

Cada jogador escolhe um personagem correspondente a uma das cores disponíveis (vermelho, amarelo, azul ou verde).

Após a escolha das peças, cada participante joga o dado uma vez, aquele que tirar o maior número inicia a partida. O jogo segue o fluxo horário.

As cartas pequenas são embaralhadas e colocadas com a face virada para baixo, ao lado do tabuleiro. As cartas maiores são colocadas com a face virada para cima, também ao lado do tabuleiro.

A peça líder deve ficar junto com o personagem. Somente assim as peças redondas podem ser movimentadas.

Na primeira jogada, cada participante joga o dado e avança o número de casas que tirou.

A partir da segunda jogada, a movimentação só é feita através das cartas. Cada jogador, na sua vez, tira uma carta pequena, resolve a lógica e faz ou não a movimentação, de acordo com o resultado da lógica.

Se o resultado da lógica não resultar em um movimento, o jogador permanece com todas as suas peças no mesmo lugar.

Se o resultado da lógica resultar em um movimento, o jogador pode escolher qualquer uma de suas peças para movimentar.

A movimentação parou no baú: O jogador deve movimentar sua peça líder até a carta do baú (carta grande). Todas as peças da sua equipe que já iniciaram o jogo, ou seja, já saíram do personagem, devem avançar 2 casas cada. Após a movimentação das peças redondas, a peça líder volta para o personagem.

A movimentação parou no relógio: Se o resultado da lógica for verdadeiro, a peça que está no relógio entra no castelo.

A movimentação parou no dragão: O jogador deve movimentar sua peça líder até a carta do dragão (carta grande), na posição 1, e aguardar a próxima jogada lá. Na próxima jogada o participante não irá pegar uma carta, ele irá jogar o dado. Se o resultado do dado for 4 ou mais, a peça líder volta para o personagem e o jogador aguarda a próxima jogada, se o resultado for menor que 4, o participante movimenta a peça líder para o número 2 e aguarda a sua próxima jogada. Se a peça líder estiver no 3 e for a vez do jogador, ele pode movimentar sua peça líder para o seu personagem. Na próxima rodada ele pega uma carta novamente.

Atenção: duas peças não podem ocupar a mesma posição!

Após o movimento as cartas pequenas são descartadas em um monte. Quando as cartas com a face virada para baixo acabam é necessário embaralhar esse monte, com as cartas descartadas e colocá-las com a face virada para baixo novamente.

Ganha o jogo quem conseguir levar suas 4 peças redondas até o castelo primeiro.

Sugestão de níveis de dificuldade:

Para crianças menores, podem ser retiradas as cartas grandes e as cartas pequenas do tipo repetição. Assim a criança fica apenas com as cartas condicionais e o jogo segue normalmente.

Conforme a criança vá se familiarizando com as cartas de condição, as cartas de repetição podem ser adicionadas ao jogo. Posteriormente, as cartas grandes, que representam funções, são incluídas no jogo também.

Bom jogo! 😊