

# Workshop do "Jogo da Evolução"

Rafael Guimarães Pereira<sup>a,1</sup> and Vânia Cristina Pereira Cabral<sup>b,2</sup>

<sup>a</sup>Liderare Liderança Interassistencial

<sup>b</sup>APEX Associação Internacional de Programação Existencial

**Resumo**—O *workshop* do "Jogo da Evolução" aborda as bases da Evolu-  
ciologia de forma teática (teoria e prática), utilizando o jogo como ferramenta  
para a autopesquisa e o aprendizado dos pilares do Paradigma Consciencial.

**Palavras-chave:** *Evoluciologia, Conscienciologia, Ludologia, jogos, au-  
topesquisa*

## Conteúdo

1	Introdução	1
1.1	Conteúdo programático	1
2	Teoria	1
2.1	Paradigma Consciencial	1
2.2	Bases da Evolu- ciologia	2
2.3	Prática	2
3	Conclusão	3
3.1	Questionologia	3
3.2	Avaliação	3
3.3	Contato	3
3.4	Realização e Apoio	3
	Bibliografia	3
4	Anexos	4
4.1	Manual do Jogo da Evolução <i>Introdução • Dinâmica • Formas de jogo alternativas • Definições</i>	4
4.2	Materiais para imprimir	11
4.3	Histórico do desenvolvimento <i>Contribuições</i>	12
4.4	Instruções para a Equipin do <i>workshop</i>	13
4.5	Ficha Técnica de Curso	14

## 1. Introdução

Seja muito bem-vindo ao *Workshop* "Jogo da Evolução". Este  
evento foi cuidadosamente planejado para apoiar pesquisadores  
interessados na evolução pessoal, por meio da autopesquisa e do uso  
de ferramentas de ensino e aprendizagem, tanto tradicionais (como  
livros e artigos) quanto inovadoras (como jogos).

Durante o *workshop*, exploraremos teorias fundamentais da Con-  
scienciologia e Evolu-  
ciologia, bem como os princípios e a dinâmica do  
"Jogo da Evolução". Nosso objetivo principal é compartilhar pesquisas  
relacionadas à Evolu-  
ciologia, utilizando o jogo como uma poderosa  
ferramenta para o aprofundamento na autopesquisa.

### 1.1. Conteúdo programático

O encontro incluirá:

- Exposição das bases teóricas da Evolu-  
ciologia;
- Práticas energéticas;
- Sessões práticas do jogo;
- Orientações sobre como integrá-lo ao processo de autopesquisa;
- Debate sobre a prática;
- Encerramento.

Esperamos que você aproveite ao máximo esta experiência e que  
ela contribua significativamente para o seu crescimento pessoal e  
evolutivo.

## 2. Teoria

### 2.1. Paradigma Consciencial

**Avisos.** Antes de mais nada se recomenda ao leitor que mantenha a  
postura de autopesquisador e o observe o princípio da descrença.

**"Não acredite em nada, nem mesmo no que  
esteja lendo aqui, use seu discernimento e  
tenha suas próprias experiências"**

**Conscienciologia.** "A Conscienciologia pesquisa você através de  
um enfoque abrangente, máximo, de todos os seus instrumentos de  
manifestação, em todas as dimensões, com todas as suas energias,  
capacidades e atributos parapsíquicos lúcidos, cosmoéticos, muito  
além das investigações convencionais das demais ciências modernas."  
(Waldo Vieira) [9]

**Prioridade.** A Conscienciologia nos auxilia a enxergarmos o que  
é prioritário e a priorizar. Investir na holomaturidade consciencial,  
na autodesrepressão, autoliderança, autoantincorruptibilidade entre  
outros traços são formas de priorizar e evoluir.

**Verpon.** Na Conscienciologia não se fala em *donos da verdade*  
e nem *verdades absolutas*. Somos todos companheiros de evolução  
vivenciando verpons (*verdade relativa de ponta*).

**Paradigma.** Para explicar a evolução sob o prisma da Con-  
scienciologia, precisamos lançar mão do paradigma consciencial,  
considerando as múltiplas dimensões, os veículos de manifestação,  
havendo a consciência passado por múltiplas existências anteriores.

**Parapsiquismo.** "A construção do conhecimento conscienci-  
ológico é feita a partir de experimentos parapsíquicos, subjetivos e  
únicos. Como a projeção consciente, a clarividência, a telepatia, a per-  
cepção de energias conscienciais, a comunicação com consciências  
extrafísicas..." [15].

**Realidades.** Consideramos duas realidades básicas: a consciência  
e a energia.

**Neologismos.** A Conscienciologia é uma neociência (nova ciên-  
cia) e portanto adiciona termos e constructos específicos. Podemos  
exemplificar com dois neologismos:

- Pensene.** É o neologismo formado pelas palavras *pensamento*,  
*sentimento* e *energia*. Dentro dos estudos da Conscienciologia,  
se considera que são indissociáveis. O que pode ocorrer é termos,  
em casa situação, mais peso no pensamento ou no sentimento  
ou na energia.
- Gescon.** É o neologismo que significa *gestação consciencial*. Na  
conscienciologia se reforça a importância da pessoa realizar a sua  
autopesquisa e compilar seus achados por meio de publicação,  
a que se denomina gescon. Apesar da gescon ser para todos, o  
conceito vem do fato de que existem pessoas ou consciências que  
nesta vida e dentro de sua programação existencial (proéxis), vão  
priorizar a gestação consciencial em vez da gestação humana.

**Paradigma.** O Paradigma Consciencial é formado por um con-  
junto de premissas que fundamentam as pesquisas da Conscienciolo-  
gia. Estas premissas formam a base teórica e prática dos pesquisadores  
da Comunidade Cosmoética Conscienciológica Internacional (CCCI).

**Premissas.** Há 7 premissas que embasam o paradigma conscien-  
cial, a saber:

- Holosomática:** conjunto de veículos de manifestação composto  
pelo soma, energosoma, psicossoma e mentalsoma.



Figura 1. Capa do livro Conscienciograma mostrando um esquema do holossoma [1].

- Bioenergética: energias dos seres vivos, notadamente da conscin (**consciencia** *intrafísica*) ou ser humano. Também presente nas plantas (fitoenergia), água (hidroenergia), etc.
- Multidimensionalidade: as múltiplas dimensões que se interpenetram. Onde você está enquanto seu corpo dorme?
- Serialidade: as múltiplas existências intra e extrafísicas.
- Cosmoética: a ética do cosmo, válida em qualquer tempo e em qualquer dimensão.
- Universalismo: convivialidade sadia com qualquer consciência, intra ou extrafísica, de qualquer forma ou com forma alguma, em qualquer contexto.
- Autopesquisa: somos o laboratório, o objeto de estudo e o pesquisador simultaneamente. As recins (**reciclagens** *intraconscienciais*) acontecem a partir das autopesquisas lúcidas.

## 2.2. Bases da Evoluciologia

**Intrafiscalidade.** Na intrafiscalidade o ser humano tem estudado a evolução. As principais linhas foram lançadas através do estudo de Lamarck e Darwin.

**Lamarckismo.** Jean Baptiste Lamarck (1744-1829) elaborou duas leis para tentar explicar suas observações da natureza: lei do "uso e desuso" e lei da "herança dos caracteres adquiridos". Sua teoria não se mostrou válida para explicar a evolução das espécies pois lhe faltava conhecimento sobre a hereditariedade. Um apanhado geral sobre a história de Lamarck entre outros botânicos e zoólogos foi feito por Milstein [12].

**Darwinismo.** Charles Darwin (1809-1882) viajou 5 anos pelo mundo num veleiro fazendo anotações sobre os seres vivos que encontrou, notavelmente na ilha de Galápagos. Observou que os seres mais adaptados ao meio é que sobreviviam e portanto transmitiam suas características (genes) aos descendentes. É a chamada **seleção natural** [2].

**Conscienciologia.** A Conscienciologia coloca a consciência, ou seja, o self, o ego, você, eu, no centro do estudo. A **Evoluciologia**, uma especialidade da Conscienciologia, segue esta lógica.

**Filosofia.** A Evoluciologia procura responder de forma abrangente, *latu sensu*, conscienciológica, às perguntas filosóficas "quem somos", "de onde viemos", "para onde iremos após a morte física", "qual o significado de nossa existência" [4], [15].

**"Se você acha que a evolução consciencial exige muito esforço, tente evoluir com ignorância!"**

**Meios.** Evoluímos com as crises que podem nos atingir ou podemos ir ao encontro deles de forma planejada.

**Seriéxis.** A série de existências e os ciclos intra e extrafísicos são otimizações dos engenheiros cósmicos, criadas para acelerar nosso processo evolutivo.

**Realidades.** A priori TUDO é ilusão e as realidades básicas são a consciência e a energia.

**Intermissão.** Entre uma vida intrafísica e outra passamos por um período chamado intermissivo. Neste período podemos, dependendo de nossa FEP (Ficha Evolutiva Pessoal) fazer um curso chamado "curso intermissivo". No período intermissivo vivenciamos a dimensão extrafísica utilizando um veículo mais sutil ao qual denomina-se psicossoma.

**Comunexes.** Durante a intermissão a consciex (**consciência** *extrafísica*) vive em comunidades em que as pessoas têm ideias afins. Projetores lúcidos indicam que há cerca de 9 consciexes para cada consciência intrafísica no planeta Terra.

**Grupo.** Estas consciências com ideias afins formam grandes grupos de milhões de consciências. Alguns grupos são mais evoluídos e libertários porém outros apresentam relações de interprisão. Existem comunexes (**comunidades** *extrafísicas*) menos evoluídas de pessoas beligerantes, ou tras de religiosos, de monarcas, outras de artistas, etc.

**Curso.** Se a consciência tem um mínimo de lucidez, de vontade e de cosmoética, ou seja, se sua FEP tiver uma condição mínima, ela pode frequentar um Curso Intermissivo (CI). Existem muitos níveis de CI desde o mais básico até o mais avançado. Tudo vai depender da FEP e da capacidade cognitiva do compassageiro evolutivo.

**Finalidade.** O CI tem a finalidade de realizar o planejamento para a próxima existência intrafísica, acelerar a evolução, a evitação de repetições inúteis e despertar para a interassistência.

**Bitanatose.** Havendo condições de lucidez é a realizado o descarte do energossoma, processo também conhecido como bitanatose ou segunda dessoma, após a primeira dessoma. O veículo energético é um lastro inconveniente para a consciex.

**Paraprocedência.** A consciência não é seu corpo e aliás não é nenhum dos veículos. A consciência e a energia são princípios elementares e irreduzíveis, até onde vai nosso conhecimento. A paraprocedência da consciência é extrafísica.

## 2.3. Prática

**Continuidade.** Uma vez que o jogador inicia um jogo da evolução ele pode dar continuidade em grupo, em diferentes grupos ou sozinho com a mesma FEP, sem a necessidade de reiniciar o jogo.

**Relativo.** O jogo é longo se comparado aos jogos existentes no mercado, muitos são projetados para finalizar em até 20 minutos. Porém esta tensão pelo tempo ou para "acabar o jogo" logo se desfaz quando o jogador começa a perceber a mecânica do mesmo e "curtir" o caminho.

**Autopesquisa.** O pesquisador interessado na autopesquisa pode atentar para alguns pontos possíveis de ocorrer durante o jogo:

- Sincronicidades: o que ocorre durante as rodadas possivelmente se relacionam com o momento evolutivo do participante.
- Formação de campo.
- Imaturidades podem ficar escancaradas, explicitando reciclagens necessárias.
- Definições ajudam no esclarecimento. Pode haver momento eureka, de "cair a ficha" para dada situação.
- Perguntas do Quiz podem indicar pontos onde é necessário o aprofundamento do estudo ou da autopesquisa.

- Desconstrução da competição em favor da colaboração com os compassageiros evolutivos.
- Aumento da lucidez para a conscientização multidimensional.
- Despertar para a assunção da autoliderança consciencial.
- Reflexões sobre os mecanismos da evolução.

### 3. Conclusão

#### 3.1. Questionologia

Você leitora ou leitor interessado já considerou-se viciado em jogos de azar, eletrônicos ou em acompanhar campeonatos de futebol, vôlei ou afins? Na posição de ex-guerreiro, seriam jogos de tabuleiro uma maneira de ressignificar atitudes passadas anticosmoéticas? Estaria disposto a mergulhar em campo interassistencial da evolucio-logia trabalhando ombro-a-ombro com os amparadores técnicos de função? Considera os jogos com finalidade cosmoética e evolutiva um hipotético caminho para conectar ao holopense dos evoluciólogos?

**Variantes.** O pesquisador interessado está convidado a *gamificar* sua autopesquisa, em prol da tares.

#### 3.2. Avaliação

Pedimos a gentileza de preencher o formulário de avaliação do *workshop*.

#### 3.3. Contato

Você pode nos contatar da seguinte forma.

✉ rafaguip1402@gmail.com

📷 @jogosevolutivos

#### 3.4. Realização e Apoio

Para mais informações sobre o jogo e para baixar os materiais acesse o [link do jogo](#).

**Quaisquer contribuições são bem-vindas!**

Gostou deste projeto? Junte-se a nós nesta jornada de interassistência. Se tiver interesse em trabalho voluntário deixe uma mensagem em nosso Instagram: [https://www.instagram.com/jogos\\_evolutivos/](https://www.instagram.com/jogos_evolutivos/).

**"Aproveite bastante o "Jogo da Evolução",  
lhe desejamos muita autopesquisa e  
compléxis!"**

**ICs.** Este *workshop* é realizado pela **Liderare Liderança Interassistencial** e conta com o apoio da **APEX Associação Internacional de Programação Existencial**.



(a) Liderare



(b) APEX

**Figura 2.** Realização e apoio deste *Workshop*

### Bibliografia

- [1] W. Vieira, *Conscienciograma: Técnica de Avaliação da Consciência Integral*, 10ª Ed. Rio de Janeiro: Instituto Internacional de Projeciologia, 1996.
- [2] C. Darwin, *On natural selection*. Penguin, 2005.
- [3] W. Vieira, *Projeciologia: Panorama das Experiências da Consciência Fora do Corpo Humano*, 10ª Ed. Foz do Iguaçu: Associação Internacional Editares, 2009.

- [4] W. Vieira, *Nossa Evolução*, 3ª Ed. Foz do Iguaçu: Associação Internacional Editares, 2010.
- [5] W. Vieira, "Ideia impactante", in *Enciclopédia da Conscienciologia*, Encyclossapiens, 2011. [Online]. Available: <https://verbetoteca.info/verbete/ideia-impactante>.
- [6] W. Vieira, *Manual da Dupla Evolutiva*, 3ª Ed. Foz do Iguaçu: Associação Internacional Editares, 2011.
- [7] W. Vieira, *Manual da Proéxis*, 5ª Ed. Foz do Iguaçu: Associação Internacional Editares, 2011.
- [8] W. Vieira, *Manual da Tenepes*, 3ª Ed. Foz do Iguaçu: Associação Internacional Editares, 2011.
- [9] W. Vieira, *O que é a Conscienciologia*, 4ª Ed. Foz do Iguaçu: Associação Internacional Editares, 2012.
- [10] V. Pinheiro, "Desrepressão sexual", in *Enciclopédia da Conscienciologia*, Encyclossapiens, 2013. [Online]. Available: <https://verbetoteca.info/verbete/desrepressao-sexual>.
- [11] W. Vieira, *700 Experimentos da Conscienciologia*, 3ª Ed. Foz do Iguaçu: Associação Internacional Editares, 2013.
- [12] R. L. M. et al., *Botanists and Zoologists*. Cavendish Square Publishing, LLC, 2014, p. 72.
- [13] W. Vieira, *Dicionário de Argumentos da Conscienciologia*, 1ª Ed. Foz do Iguaçu: Associação Internacional Editares, 2014.
- [14] M. Chad, *Quiz: Trivia Consciencial*. Rio de Janeiro: Quártica Editora, 2017, ISBN: 978-85-7801-428-5.
- [15] F. Monteiro, P. Marcelino, D. Biskup, and L. Moraes, *Cons: compreendendo nossa evolução*. Associação Internacional Editares, 2017, p. 100.
- [16] M. L. Carretta, *Como fazer jogos de tabuleiro: manual prático*. Curitiba: Appris editora, 2018, ISBN: 978-85-473-2103-1.
- [17] T. Mota, *Curso Intermissivo: você se preparou para os desafios da vida humana*, 2ª Ed. Associação Internacional Editares, 2019, p. 200.
- [18] C. Ferraro, "Aleia dos gênios da humanidade: Um caminho holomnemônico", 2021.



4. Anexos

4.1. Manual do Jogo da Evolução

4.1.1. Introdução

O universo possui um número incontável de galáxias dentro de suas múltiplas dimensões. Dentro de tamanha magnitude, “você” é uma “consciência” em franco processo evolutivo, percorrendo diferentes caminhos, por diferentes sistemas e planetas. Em tais caminhos são encontrados desafios que proporcionam, resultados para todo o cosmo. De acordo com estes resultados podemos identificar se suas ações contribuíram contra ou a favor ao processo evolutivo do cosmo. É o que chamamos de cosmoética (a ética do cosmo) ou anticosmoética (a anti ética do cosmo). No Jogo da Evolução, você, consciência-evoluciente, em sua mais recente existência, em um planeta mais evoluído que a Terra, se encontrava em crescimento evolutivo muito positivo. Porém, em um de seus desafios evolutivos, você passou a cometer várias atitudes anticosmoéticas, prejudicando ao planeta que habitava e por consequência, você foi transmigrado para o planeta Terra! Seu nível evolutivo ao chegar na Terra é o de “Consréu Transmigrada” que é muito próximo dos demais habitantes. Contudo, você traz consigo Trafores (traços força), que serão utilizados no seu processo de evolução em diferentes alcances: egocármico (evolução individual da própria consciência), grupocármico (evolução da consciência inserida nos grupos em que se manifesta. Ex: família, trabalho, escola, etc.) e policármico (grupo ampliado de consciências, para além do próprio umbigo, da família e outros grupos; consciências desconhecidas na atual ressona). Durante seu percurso no planeta você passará por pelo menos duas dimensões: intrafísica e extrafísica, em várias rodadas. Dependendo de suas escolhas, poderá fazer cursos intermissivos, em seus períodos extrafísicos, onde aumentará seu cabedal de possibilidades conscienciais. Em seus períodos intrafísicos, poderá colocar toda a teoria em prática (teática). E lembre-se:

***“Devagar podemos ir mais rápido, mas juntos vamos mais longe”***

**Objetivo.** O objetivo do jogo é promover a evolução do jogador até alcançar o nível de \*Consciex Livre\*. Todos os participantes iniciam a jornada como *Consréu ressonada* e podem progredir através de cinco fases evolutivas: *Pré-serenão vulgar*, *Desperto*, *Evoluciólogo*, *Serenão* e, por fim, *Consciex Livre*.

Vale destacar que a escala evolutiva completa, conforme proposta pelo Professor Waldo Vieira, abrange 14 níveis evolutivos. Esses níveis estão ilustrados na Figura 3 a seguir:

**PnP.** Este é um jogo PnP (Print and Play), ou seja, você pode imprimir e jogar. Todo o material encontra-se em anexo em pdf disponível no endereço: <https://rafaguip.e.github.io/jogodaevolucio/index.html>.

**Materiais.** O jogo é composto pelos seguintes materiais:

1. Manual
2. Tabuleiro
3. Bússola consciencial
4. Avatares
5. Cartas de propósito
6. FEP (Ficha Evolutiva Pessoal)
7. Crachá de Evoluciólogo
8. Folhas do Conscienciograma [1]

**Colorido.** Os materiais são coloridos pois facilita o processo mnemônico e cria referências consistentes: o azul, por exemplo, remete ao propósito e proéxis e o rosa ao Quiz.



Figura 3. Escala evolutiva conforme Waldo Vieira.



Figura 4. Crachá do Evoluciólogo.

**Recorte.** Os materiais foram feitos em formato A4 para facilitar a impressão e reprodução em casa. Uma vez impresso podem ser recortados, observando-se as linhas pontilhadas.

**Montagem.** O tabuleiro vem impresso em duas folhas A4 que devem ser unidas ao meio. Pode-se colar o tabuleiro em papel paraná ou papelão, para ficar mais firme. Sobre o tabuleiro pode-se colar papel adesivo para “impermeabilizar” e torná-lo mais durável.

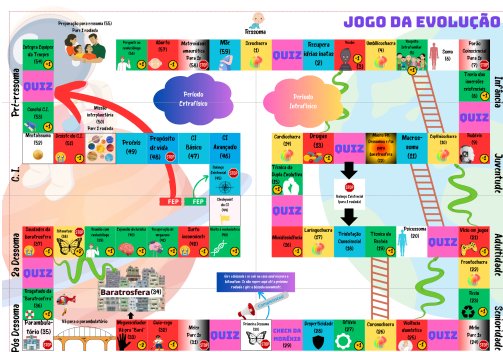
**Avatares.** Junto ao materiais seguem avatares de jogo com a foto de algumas personalidades notáveis que estão na “Aléia dos Gênios”.

O manual do jogo encontra-se na próxima seção.

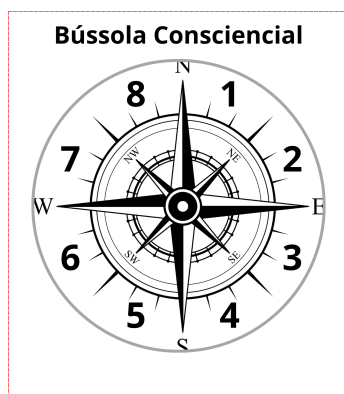
4.1.2. Dinâmica

**Evoluciólogo.** É quem sabe as regras do jogo e pode auxiliar os demais jogadores em suas dúvidas. Ele usa o crachá fornecido nos materiais (Figura 4).

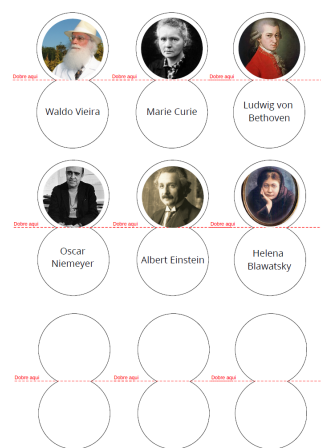
**Tabuleiro.** O tabuleiro (Figura 5) é dividido em duas fases principais que se interconectam: Intrafísica (onde o jogador é uma Consciência Intrafísica) e Extrafísica (onde o jogador é uma Consciex - Consciência Extrafísica).



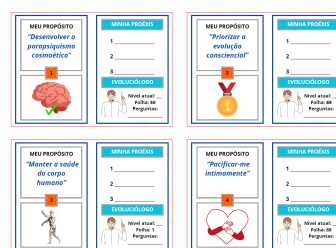
**Figura 5.** Tabuleiro do "Jogo da Evolução" em escala reduzida.



**Figura 6. Bússola Consciencial.**



**Figura 7.** Avatares do jogo. Exemplos retirados da listagem da Aléia dos Gênios da Humanidade [18] e o Prof. Waldo Vieira.



**Figura 8.** Cartas de propósito que a consciência pega durante o Curso Intermissivo.

Cada uma dessas fases é subdividida em quatro etapas menores:

### Fase Intrafísica:

- Infância: Restrição da maturidade consciencial, fortemente influenciada pela genética
- Juventude
- Adulthood
- Senjoridade

### Fase Extrafísica:

- Pós-dessoma: Após o descarte do corpo físico.
- 2ª Dessoma: Após o descarte do psicossoma ou paracorpo emocional.
- Curso Intermissivo (C.I.): Período de aprendizado extrafísico entre ressomas.
- Pré-ressoma: Preparação para a ativação de um novo corpo físico.

**Bússola.** A principal função da bússola consciencial é informar o número de casas que o avatar deve andar. As cores da bússola consciencial têm outras finalidades que são explicadas em outros itens do manual.

**Avatares.** No jogo cada jogador é representado por um avatares (Figura 7). Nos materiais fornecidos encontram-se algumas das personalidades da Aléia dos Gênios da Humanidade [18], pode também utilizar tampa de refrigerante ou outro material colorido.

Propósito. As cartas de propósito (Figura 8) são utilizadas por quem passa pela fase do "Curso Intermissivo". São escolhidas pelo jogador que pode contar com a opinião do "Evoluciólogo".

**FEP – Ficha Evolutiva Pessoal.** Na FEP (Figura 9), os jogadores registam os pontos acumulados durante o jogo. Anotações só podem

ser feitas durante a sua jogada, então esteja atento!

**Início do Jogo.** Escolha dos avatares e a ordem dos jogadores são determinadas pela maior pontuação na bússola consciencial (Figura 6). Cada jogador gira a bússola consciencial; o que obtiver a maior pontuação inicia o jogo e gira novamente a

**FEP de:** \_\_\_\_\_  
 (Ficha Evolutiva Pessoal)  
 Onde parei: \_\_\_\_\_

---

<b>PROÉXIS</b>																
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	(3 pontos = compléxis)													
<b>COSMOÉTICA</b>																
+	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
-	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
<b>QUIZ</b>																
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
<b>SALDO = COSMOÉTICA + QUIZ</b>																
<b>MEU NÍVEL EVOLUTIVO ATUAL</b>																
<b>3</b>	<b>9</b>	<b>12</b>								<b>13</b>						
Conquistas permanentes																
<b>HOLOSSOMA</b>																
_ Soma				_ Energossoma				_ Psicossoma					_ Mentalssoma			
<b>CHACRAS</b>																
_ Sexual				_ Umbílico				_ Esplénico				_ Coronário				
_ Córdio				_ Laringo				_ Frontal				_ Coronal				
<b>MAXIPROÉXIS</b>																
1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16 17,18,19,20,21,22,23,24,25,26,27,28 29,30,31,32,33,34,35,36,37,38,39,40,41 42,43,44,45,46,47,48,49,50,51,52,53,54 55,56,57,58,59																

**Figura 9.** FEP (Ficha Evolutiva Pessoal).

bússola consciencial para determinar quantas casas irá avançar. As casas 1,3,5 e 7 de azul, as casas 4 e 8 de verde e as casas 2 e 6 de rosa.

**Andamento do Jogo.** Com a FEP em mãos, o jogador avança no tabuleiro de acordo com o número obtido na bússola consciencial. As casas possuem cores e cada uma tem um significado, como segue:

**Evoluciólogo.** O grupo pode escolher um entre os jogadores que dominam as regras do "Jogo da Evolução" para atuar como "Evoluciólogo". Este tem a função de tirar as dúvidas dos demais jogadores e auxiliar na etapa da escolha de "Propósito Evolutivo", detalhado mais adiante. Alternativamente o grupo pode escolher o "Evoluciólogo" aleatoriamente (ex. com auxílio da bússola consciencial).

**Amarela.** Significa domínio de algum chacra. Anote na FEP o chacra indicado.

**Rosa.** Escolha aleatoriamente uma das 900 perguntas do livro "Quiz: trivia consciencial" [14] ou alternativamente utilize o gerador de perguntas em nosso site <https://rafaguipe.github.io/jogodaevolucao/index.html>. Se acertar a resposta, ganha 1 ponto de Quiz.

**Interassistência.** Caso queira, pode ceder a vez a outro jogador e se ele acertar, ambos ganham pontos (o que cedeu, de cosmoética; o que respondeu, de Quiz) mas se a resposta for errada ninguém pontua. Quem for responder efetivamente pode pedir ajuda desde que tenha saldo positivo (1 ou mais) na cosmoética. Neste caso, se acertar a resposta, ganha o ponto de "Quiz" e quem ajudou ganha ponto de cosmoética. **Nota:** só "pede ajuda" quem tiver abertismo. No jogo esta atitude é demonstrada pelo saldo na cosmoética.

**Azul.** Cumpriu um determinante e ganha ponto de proéxis. Caso não possua carta de propósito os pontos de proéxis acumulados servirão para que possa fazer seu primeiro curso intermissivo (caso tenha 3 pontos ou mais de proéxis quando da primeira dessoma). Caso o jogador possua carta de propósito em mãos, para fazer o ponto de maxiproéxis ele precisa ler o conceito respectivo (número assinalado na casa) e também ler a pergunta do Conscienciograma relacionada a sua carta e ao seu nível evolutivo. Por exemplo, se o seu nível evolutivo atual for o de desperto (nível 9) e sua carta for a de "Poliglotismo interassistencial" então deve ir até a folha de avaliação 52 do Conscienciograma [1]; sendo nível 9, está assinalado na carta que deve ler e procurar responder para si a pergunta 1026. Neste momento pode debater a questão com os colegas de jogo para ampliar o entendimento. Caso caia, em outra rodada, novamente em casa azul com a mesma carta de propósito, irá responder a próxima pergunta do mesmo nível, a 1027 e assim respectivamente.

**Sugestão.** Sugere-se anotar as perguntas do Conscienciograma que "caem" para serem respondidas pois podem ter conexão com seu momento evolutivo.

**Vermelha.** Cometeu uma ação anticosmoética, perde ponto de Cosmoética.

**Verde.** Ação cosmoética, ganha ponto de Cosmoética.

**Veículo de Manifestação.** Significa o domínio do soma, energosoma, psicossoma ou mentalssoma, marque na FEP.

**Escada.** Se cair em casa em que há um escada em frente, na próxima jogada pode (se quiser) usar o atalho.

**Cobra.** Se cair em casa em que há uma cobra em frente, na próxima

jogada DEVE voltar para a casa indicada.

**Baratrosfera.** Fica preso até tirar 4 ou 8 na bússola consciencial ou ser resgatado por outro jogador que tirar esses números. Após sair, vá para o "parambulatorio"; o jogador assistente ganha ponto de Cosmoética.

**Minimoréxis.** É um checkpoint, parada obrigatória. Se cair exatamente nela, volte para a casa indicada pela seta. Se o número obtido na bússola consciencial exceder a casa de minimoréxis, mesmo assim pare ali e gire a bússola consciencial novamente. Se o ponteiro da bússola consciencial cair em uma casa rosa (2 ou 6), volte para a casa indicada pela seta; se o ponteiro da bússola consciencial cair em outro número, vá direto para a casa "1ª Dessoma" e aguarde a próxima rodada.

**Passagem de Fase (Intrafísica).** Ao passar por Infância, Juventude, Adulthood ou Senioridade, gira novamente a bússola consciencial. Se cair em uma casa azul (1, 3, 5 ou 7), ganha ponto de Proéxis.

**1ª Dessoma.** Verificar a compléxis: se tiver 3 pontos de Proéxis é completista existencial.

**Se Completista.** Você não precisa passar pelos passos da pós dessoma! Gire a bússola consciencial; se cair em casa azul, vá para Bitanatose na segunda dessoma. Se não, aguarde no quadro indicado até próxima rodada, quando deverá realizar a mesma ação.

**Se não completista.** Siga o caminho regular pela pós dessoma na próxima rodada.

**2ª Dessoma.** Parada obrigatória. É condição necessária mas não suficiente para ir ao Balanço Existencial. Para ir ao balanço precisa também ter saldo positivo na FEP, como veremos a seguir.

**Checkpoint do C.I. (curso Intermissivo).**

**Se o saldo da FEP for positivo.** Avança uma casa e vai para o Balanço Existencial.

**Se o saldo da FEP for nulo ou negativo.** Neste caso não vai ter oportunidade de Balanço Existencial Extrafísico. Vai direto para o Quiz da pré-ressoma conforme indicado na seta.

**Balanço Existencial.** Se tiver 3 pontos ou mais de saldo de FEP vai para o CI 'avançado'. Se tiver 1 ou 2 pontos vai para o CI 'básico'.

**Propósito de vida.** É parada obrigatória. Então você precisa fazer o seguinte:

- **Encontro com Evoluciólogo.** Se o jogo for em grupo há a possibilidade de fazer uma entrevista com o mesmo e ouvir o que ele tem a dizer sobre seu propósito e Proéxis.
- **Tire uma "Carta de Propósito".** O desafio da Proéxis será proporcional ao nível evolutivo. Quem tiver carta de propósito e cair em casa azul passa a responder às perguntas do verso da carta de propósito em vez das do tabuleiro.

**Maxiproéxis Grupal.** As casas numeradas possuem definições. Se o jogador da vez ler em voz alta a definição respectiva, TODOS podem marcar o número no item Maxiproéxis da FEP.

**ATENÇÃO:** só evolui a CL quem tiver TODA a FEP completa, inclusive a Maxiproéxis!



**Final do Jogo.** O jogo termina quando o jogador atinge o nível de "Consciex Livre".

#### 4.1.3. Formas de jogo alternativas

Embora pensemos que a forma mais otimizada de evoluir seja em grupo, é possível jogar sozinho. O jogo tenta imitar a vida: há momentos em que se está só e assim mesmo é possível evoluir.

**Individual.** Você joga da mesma forma porém neste caso não haverá a figura do "Evoluciólogo" e as interassistências. O ponto positivo é que você pode continuar evoluindo sua FEP, mesmo que jogue em grupo e caminhar em sua autopesquisa.

**Em grupo.** É muito legal jogar em grupo. Tivemos experiências de jogar presencialmente e online. Grupos online com hora marcada funcionam muito bem e permitem pessoas afastadas geograficamente participarem e é bem divertido. Em grupo é possível ter um evolucionário e praticar a interassistência com os outros jogadores. Presencialmente há a interação energética por hipótese mais forte.

**Descrenciologia.** Quanto às recomendações ou hipóteses aqui aventadas e também a qualquer outra parte deste texto, recomendamos a descenciologia: não acredite em nada do que aqui está escrito, use seu discernimento pessoal, critique tudo e tenha suas experiências pessoais.

#### 4.1.4. Definições

**Idade.** O jogo foi proposto para uma faixa etária ampla, de 8 a 80 anos ou mais. Para contemplar a todos, tanto os mais jovens quanto aqueles que acessam as ideias da Conscienciologia pela primeira vez, as definições têm em seu primeiro parágrafo (em azul) uma linguagem mais simples (mas não simplória) e com menos uso de neologismos e abaixo, no segundo parágrafo em preto, uma forma ampliada.

**Linguagem.** No primeiro parágrafo (em azul), utilizamos uma linguagem mais simples — porém sem perder a profundidade — e com menor uso de neologismos. Já no segundo parágrafo (em preto), oferecemos uma abordagem ampliada, com maior detalhamento e uso de termos técnicos para aqueles que desejam se aprofundar.

- Sexochacra.** É o centro de energia básico, localizado na região dos genitais. Relacionado às ações de realização material. "O primeiro chacra – raiz, rádico, radical, centro fundamental, sexochacra, genésico, muladhara ou âncora da consciência – está sediado para fora, na área do perineo, entre o sacro e os órgãos genitais, voltado para baixo, associado aos 4 ossos do cóccix. Flor. De formato estelar ou triangular, de cor avermelhada, comparado com uma flor de 4 pétalas, constitui a sede da kundalini, fogo serpentina, poder ígneo ou a energia consciencial bruta, no homem (androchacra ou androssexo) e, evidentemente, na mulher (ginochacra ou ginossexo)". (Waldo Vieira – Projeciologia pp. 301, 10ª Edição). "O sexochacra é o fator desencadeante da vida intrafísica, a pedra fundamental da sociabilidade e da formação da célula mater social ou da família nuclear dentro da sociedade intrafísica" (Manual da Dupla Evolutiva, pp. 59 [6]). Leitura recomendada Verbete "Desrepressão Sexual" [10].
- Ideias inatas.** São as ideias que já temos quando nascemos (resomamos). São aquelas convicções que já nascem com a consciência e, no caso do intermissivista, podem estar relacionadas às experiências do Curso Intermissivo e às cláusulas da proéxis pessoal [17].
- Atitude antiproéxis.** É a ação que se faz "contra si", o "tiro no pé", que vai contra o que planejamos fazer nesta vida. A

atitude antiproéxis é toda ação ou postura da conscin contra a consecução da própria programação existencial (proéxis), planejada na intermissão, durante o período pré-ressomático recente e identificada hoje. (Waldo Vieira - Tertúlia 94)

- Umbilicochacra.** É o centro de energia localizado na região do umbigo. Relacionado às necessidades básicas (alimentação, segurança física e emocional) e ao comportamento instintivo (fazer sem pensar). "O segundo chacra – umbilicochacra, manipura – está situado ligeiramente acima do umbigo, associado à quinta vértebra lombar. O umbilicochacra apresenta-se em geral com a cor esverdeada. Tem relação com o plexo solar, por ser a contrapartida extrafísica do simpático. É também chamado archeudiretor, belly brain, subcérebro abdominal, coração-moral-das-entranhas ou foco-da-alma" (Waldo Vieira – Projeciologia, pp. 301-302, 10ª Edição).
- Respeito intrafamiliar.** É o respeito dado a si e aos outros membros da família (ex: irmãos, pais, filhos, avós, conjugues, etc.). O respeito intrafamiliar é o ato ou efeito de a conscin, homem ou mulher, promover, fornecer e demonstrar atenção, importância, consideração, acolhimento, agregação, estima e apreço para com os membros do núcleo familiar, considerando a possível diversidade de patamares evolutivos. (Rafael G. Pereira - Tertúlia 4789).
- Soma.** É o corpo humano, de carne e osso. O soma, as percepções físicas e suas potencialidades, o objeto físico mais estudado pelo Homem (Somática), notadamente o cérebro (mega-caixa preta), ou os 2 hemisférios cerebrais, a realidade física mais relevante para todos nós. (Waldo Vieira – Projeciologia, 10ª Edição, pp. 34).
- Porão Consciencial.** Inicia em geral na adolescência. É o período em que a pessoa recupera comportamentos de outras vidas, mostrando as principais necessidades de mudanças para melhor. O porão consciencial é a fase de manifestação infantil e adolescente da consciência humana (conscin, Homo sapiens sapiens), até chegar ao período da adultidade, caracterizada pelo predomínio dos traços-fardos (trafres, taras pessoais) mais primitivos da consciência multiveicular (holossoma), multidimensional (dimensões conscienciais), multiexistencial (seriéxis), multimilenar (tempo histórico), paragenética e holobiográfica. (Waldo Vieira - Tertúlia 8)
- Teoria das Inversões Conscienciais.** O inversor é a pessoa que inicia uma vida útil na adolescência e realiza ações que na atualidade são consideradas "coisas de adulto" como: evita qualquer tipo de vício (drogas, jogos em excesso, sexo promíscuo), escolha da profissão, saída planejada da casa dos pais, ganha e investe dinheiro com o objetivo de fazer o "pé de meia", escolhe o duplismo evolutivo ao invés do casamento religioso ou civil, opta por não ter filhos e em vez disso publicar artigos e livros sobre sua autopesquisa. A teoria das inversões conscienciais fala de 4 inversões: existencial, da interassistência, da maturidade e a energética. Aplicar a técnica da "inversão" por si não garante resultados evolutivos, isto vai depender as atitudes e reciclagens realizadas pela consciência interessada. A inversão vai no contrafluxo do que é considerado normal pela sociedade contemporânea, mas não significa regressão. Ela promove maior recuperação de cons (unidades de lucidez) (Experimento 625 do Tratado 700 Experimentos da Conscienciologia).
- Robéxis (robotização existencial).** É viver como um robô e não como uma pessoa pensante, ou seja, viver "no automático" indo de casa para o trabalho e do trabalho para casa ou então de casa para a escola e da escola para casa, de forma automática. Atualmente a pessoa vive também imersa em redes sociais ou em jogos eletrônicos e a vida "vai passando" sem que ela pense em um propósito maior para sua vida. Há 7 principais causas para a robotização existencial: o egocentrismo, a escravidão, a geração, os hábitos, os interesses, as perspectivas e as restrições. Impor-

tante saber qual ou quais os trafores desenvolvemos para escapar da robéxis? (Experimento 211 do Tratado 700 Experimentos da Conscienciologia)

10. **Esplênicochakra.** É o centro de energia localizado na região do baço. Sua sultura está relacionada à projetabilidade lúcida. "Expressão energética" (Waldo Vieira – DAC, pp. 620, 1ª Edição, 2014). "O esplênicochakra (vegetativo) tem relação peculiar com o holochakra (paracampo energético) na convivência do ego com as energias, em qualquer ambiente". "O terceiro chakra – esplênicochakra, swadhistana – situa-se sobre a área do baço, seleciona e distribui as energias vitalizadoras pelos órgãos do corpo humano. Pela vivificação natural que proporciona, o esplênicochakra capacita a consciência intrafísica a se projetar conscientemente (decolagem) do corpo humano por intermédio do psicossoma." "O baço (esplênicochakra: holochakra) se situa mais à esquerda dentro da área abdominal ou vegetativa (alimentos). Deve haver uma relação intrínseca entre energia consciencial-alimento" (Waldo Vieira – Projeciologia, pp. 299 e 302, 10ª Edição).
11. **Macrossomatologia.** É o corpo humano (soma) que veio super preparado para executar determinadas tarefas que têm a ver com a programação de vida da pessoa e com seu grupo. Não é raro que a pessoa tenha uma boa saúde e vida longa mas também é comum que apresente alguma doença crônica. O macrosoma não é de uso exclusivo de consciências mais evoluídas como o "Serenão" (veja a escala evolutiva). Há 6 categorias de macrosoma ou de somas "super-dotados": cerebelar, hiperlúcido, intelectual, parapsíquico, psicomotor e adrenal ? (Experimento 326 do Tratado 700 Experimentos da Conscienciologia) É a Ciência aplicada aos estudos do macrosoma, o soma fora-de-série, supermaceteado, construído objetivando a consecução de determinadas tarefas interconscienciais, conforme o holocarma, a natureza e o grau evoluído e adequado da programação existencial (proéxis) específica, seja a maior (maxiproéxis) ou a menor (miniproéxis). (Waldo Vieira - Tertúlia 812).
12. **Macro-PK destrutiva.** É uma ação energética feita à distância (telecinesia) com o objetivo de causar um acidente físico, de grande proporção, podendo levar à morte do parapsíquico ou do pesquisador do parapsiquismo. Geralmente a macro-PK ocorre quando há o desequilíbrio do parapsíquico ou pesquisador (surto). Quando isto acontece há doação de ectoplasma que pode ser utilizado por outra consciência mal-intencionada para provocar o acidente. "PK ou psicocinese (telecinesia) é a ação física gerada por agente parapsíquico distante, com o objetivo de produzir um grande fenômeno parapsíquico, macro-PK: efeito intrafísico com origem multi ou interdimensional; ectoplasmia; paracirurgia; e outros." (Experimento 413 do Tratado 700 Experimentos da Conscienciologia) A macro-psicocinese destrutiva é a psicocinese ou PK (psychokinesis) estigmatizante (macro-PK destrutiva), ocorrência megapatológica derivada da assedialidade extrafísica, quando destrutiva ou fatal ao corpo humano (dessoma), além ou depois das séries de acidentes de percursos físicos, parapsíquicos, prévios, na condição de efeitos intrafísicos de origem multi ou interdimensional. (Waldo Vieira - Tertúlia 1629).
13. **Drogas.** Substâncias como o cigarro, vape, álcool, maconha, cocaína e outros, que alteram a lucidez, fazem as pessoas reduzirem sua capacidade de pensamento, discernimento e de julgamento do que é bom para elas. O abuso de drogas pode levar à doenças físicas, psíquicas e à morte. Drogas são uma ameaça ao corpo humano (Experimento 159 do Tratado 700 Experimentos da Conscienciologia) e à consecução da Proéxis. Torna a mente fraca, produz robôs humanos,..., começa com a destruição da criatividade (idem, experimento 165). Seu uso é contraindicado para uma sexualidade sadia (idem, experimento 175). É um indutor para assédio holossomático (idem, experi-

mento 273). É um impeditivo para a prática da tenepes (idem, experimento 286).

14. **Cardiochakra (chakra cardíaco).** É o centro de energia localizado na região da glândula timo, próximo do coração. Relacionado às emoções. "O quarto chakra – cardiochakra, torácico, anahata – de cor amarelada, vitaliza o coração e os pulmões, sendo agente influente na emotividade da personalidade humana. O cardiochakra tem relação estreita com o psicossoma, o emocionalismo, o romantismo, a infantilidade do adulto (síndrome do infantilismo), o timo, a imaturidade psicológica e as tendências artísticas" (Waldo Vieira – Projeciologia, pp. 302, 10ª Edição).
15. **Dupla evolutiva.** É o casal de homem (androsoma) e mulher (ginosoma) unidos consciencialmente, ou seja, sem a necessidade de casamento civil ou religioso. O objetivo da união é de ajudar um ao outro e ao próximo. É a reunião de duas consciências, notadamente intrafísicas, afins, maduras e lúcidas, que interagem positivamente objetivando a potencialização planejada de suas performances evolutivas, através do convívio produtivo, integral, multimodo e constante. (Waldo Vieira, Manual da Dupla Evolutiva, pp. 11, 3a. Edição, 2012).
16. **Minidissidência.** Acontece quando abandonamos um grupo (exemplos: família, amigos, trabalho, voluntariado), mas o trabalho que nos cabia, e que era correto e justo, ainda não foi finalizado. Não é o caso de quando se abandona uma atividade anticosmoética como, por exemplo, uma quadrilha ou um grupo corrupto ou um projeto que prejudica o meio-ambiente. É provocada pela limitação da conscin quanto ao ato de aceitar e viver as verdades relativas de ponta, evidenciando uma impotência ou incompetência pessoal. É a dissidência ideológica senso restrito. (Waldo Vieira, Manual da Proéxis, 6a Edição, 2017, pp. 81).
17. **Laringochakra.** É o centro de energia localizado na região da garganta/pescoço próximo à glândula tireoide. Está relacionada ao processo da comunicabilidade. "O quinto chakra – laringochakra, cervical, vishuda – situa-se perto da área de encontro entre a coluna espinal e a medula oblongada. Sendo o intermediário entre as manifestações orgânicas da área vegetativa e as manifestações mentais, o laringochakra atua especialmente na comunicação da consciência, sendo o controlador das multidões" (Waldo Vieira – Projeciologia, pp. 302, 10ª Edição).
18. **Tridotação intraconsciencial.** É o desenvolvimento da comunicação pessoal, o intelecto através do estudo contínuo e o parapsiquismo através do estudo e prática de manobras energéticas. Querendo ou não estamos sempre usando estas habilidades e o mais inteligente é desenvolvê-las ao máximo que pudermos nesta vida. É a qualidade da conjugação dos três talentos mais úteis ao conscienciólogo: a intelectualidade, o parapsiquismo e a comunicabilidade, nesta ordem. (Waldo Vieira, Manual da Proéxis, 6a Edição, 2017, pp. 85).
19. **Técnica da recéxis (reciclagem existencial).** É uma técnica (maneira de fazer) onde se procura resolver traços pessoais que a gente sabe que não é evolutivo, que não nos ajuda e também não ajuda aos outros. É o conjunto de procedimentos pró-evolutivos de reperspectivação da vida humana adotado pela conscin, homem ou mulher, fundamentado no paradigma consciencial e inserido na cotidianidade pessoal de modo voluntário, objetivando catalisar o autodesempenho proexológico, com vistas ao compléxis. (Marta Ramiro - Tertúlia 2791).
20. **Psicossoma.** É o veículo (corpo) das emoções e dos desejos da pessoa. Quando nos projetamos (experiência fora do corpo) é normalmente com este veículo que nos encontramos. O psicossoma pode voar (voitar), atravessar paredes, é elástico e tem mais uma série de características diferentes do soma (corpo). As emotividades e suas potencialidades, outro campo de investigação mais obscuro ainda (Psicossomática, Paraneurologia, paracérebro). (Waldo Vieira – Projeciologia, 10a Edição, pp. 34).



21. **Vício em jogos.** É quando a pessoa joga todos os dias, não consegue parar ou controlar o tempo que fica jogando, se prejudica porque deixa de conversar com as pessoas pessoalmente, fazer esportes, estudar, o sono é perturbado, a pessoa fica mais nervosa e inclusive pode ter surtos. A videogopatia é o distúrbio, transtorno ou enfermidade caracterizada pela mania, obsessão, compulsão, fixação ou vício da conscin, homem ou mulher, em jogos eletrônicos visuais. (Douglas Monteiro)
22. **Frontochakra.** É o centro de energia localizado na região entre as sobrancelhas e na altura da glândula pineal. Está relacionada ao processo da clarividência, da visão "além dos olhos físicos". "O sexto chakra – frontochakra, glabelar, pineal, ajna, terceiro olho, terceira visão, olho mental, "olho de Cristo" ou farol da testa – situa-se entre as sobrancelhas projetando-se do centro da testa para fora. Clarividência. O frontochakra evidencia relação estreita com a clarividência em todas as suas formas e manifestações" (Waldo Vieira – Projeciologia, pp. 302, 10ª Edição).
23. **Recin (reciclagem intraconsciencial).** É uma mudança que a pessoa faz de forma permanente em alguma característica pessoal indesejada (trafar ou traço fardo). É a reciclagem intraconsciencial ou a renovação cerebral da consciência humana (conscin) através da criação de neossinapses ou conexões interneuronais (neuróglia) capazes de permitir o ajuste da programação existencial (proélix), a consecução da reciclagem existencial (recélix), a inversão existencial (invélix), a aquisição de neoideias, neopenses, hiperpenses e outras conquistas neofílicas da pessoa lúcida motivada. (Waldo Vieira - Tertúlia 308).
24. **Melin (melancolia intrafísica).** É a tristeza profunda e duradoura que a pessoa apresenta diante de coisas que ela gostaria de realizar mas não decide fazer ou sente-se incapaz ou sem energia para tanto. É o estado mórbido da conscin caracterizado por depressão, perda de interesse pela vida, estado de ânimo profundamente doloroso, perda da capacidade de amar e do amor próprio, com tristeza indefinida, abatimento mental e físico, podendo resultar da manifestação de vários problemas psiquiátricos, sendo mais considerado como fase de psicose maniaco-depressiva, transtorno do humor ou síndrome bipolar. (Waldo Vieira - Tertúlia 877).
25. **Violência doméstica.** É a agressão verbal, moral, física que gera dor e sofrimento no ambiente doméstico. Praticada sem ou com intenção. A violência doméstica é o ato, omissão ou conduta agressiva promotora de sofrimento, explícita ou velada, praticada no contexto familiar, entre indivíduos unidos por parentesco civil ou consanguinidade, causando dano físico, sexual, psicológico, patrimonial, moral ou de dessoma da conscin-alvo. (Fabiana Cerato – Tertúlia 2892).
26. **Coronochakra.** É o centro de energia localizado na região acima da cabeça, do crânio. Está relacionada ao processo mental, do pensamento e dos sentimentos mais nobres. "O sétimo chakra – coronochakra, megachakra ou sahasrara – o mais importante, expande-se acima do topo do crânio ou sincipício, na área da fontanela anterior ou bregma. Coroa. Voltado para cima, ao modo de uma coroa, o coronochakra permite a expansão da consciência, libera o mentalsoma do paracérebro do psicossoma, compõe a auréola luminosa ou a parte superior da aura humana, e a touca cheia de nódulos das gravuras orientais, sendo também chamado o lótus das 1.000 pétalas" (Projeciologia, pp. 302 e 303 [3]).
27. **Ofixologia.** A ofíex é a oficina extrafísica, é um parambulatório ou parahospital, liderado pelo ofíexista (a pessoa praticante e veterana nos processos de interassistência com as bioenergias) onde os doentes conscienciais são atendidos e encaminhados. A Ofixologia estuda a ofíex e o ofíexista. É a Ciência, especialidade da Conscienciologia, aplicada ao estudo da oficina extrafísica, ou ofíex, a instalação física-extrafísica atuante na heterassistencialidade diária, avançada, do tenepessista veterano, homem ou mulher, na condição de epicon intrafísico, representando tal oficina, mais evoluída, a equivalente extrafísica à base humana, doméstica, da conscin. (Waldo Vieira - Tertúlia 19).
28. **Desperticidade.** O despertado é o desassediado permanente total. Esta pessoa percebe os processos de assédio mas não é mais afetado negativamente. Consegue limpar o ambiente, utilizando seu conhecimento das bioenergias e deixa os locais melhores do que quando chegou. A desperticidade é a ciência que estuda o despertado e como atingir esta condição.
29. **Minimoréxis (mini moratória existencial).** O objetivo da moréxis (moratória existencial) é oferecer condições para a consciência sanar omissões ou buscar executar, de modo razoável, as tarefas não cumpridas e que ainda faltam executar [7]. No caso da minimoréxis é uma extensão a menor, ou seja, para concluir algo necessário para sua própria existência (egocarma). Há também a maximoréxis que é uma extensão da vida porém com objetivo de concluir um projeto mais amplo, que impacta muitas pessoas. A minimoréxis é a condição da moratória existencial, a menor, ou quando vem para a conscin incompletista ressarcir o próprio déficit holocármico (base deficitária) ou concluir a condição do compléxis quanto à autoprogramação existencial (autoproélix), ou o acabamento de mandato de vida ainda inconcluso. (Waldo Vieira – Tertúlia 947).
30. **Primeira dessoma (primeira desativação do soma).** Comumente chamada da morte do corpo humano. É mais correto falar em descarte do corpo humano porque a consciência continua viva. Desativação e descarte do corpo humano com a ruptura do cordão de prata, voltando a conscin à sua condição de consciex, ainda com o holochakra, o psicossoma e o mentalsoma na condição de seus veículos de manifestação; passagem da conscin do estado intrafísico para o estado extrafísico. (Cap. 147 do Projeciologia 10ª Ed.).
31. **Melex.** É a melancolia ou grande tristeza que ocorre após a morte (dessoma) da pessoa. Isto acontece geralmente por ela ter deixado de fazer coisas que gostaria de ter feito ou recuperar uma relação de amizade ou familiar, por exemplo. A melex (mel + ex), ou melancolia extrafísica, intermissiva, pós-dessomática, ou post-mortem, é o estado mórbido da consciex, caracterizado por depressão, estado de ânimo profundamente doloroso e prolongado, perda da capacidade de amar e do amor próprio, com tristeza indefinida e intenso abatimento. (Waldo Vieira – Tertúlia 1047).
32. **Guia-cego (ou Guia Extrafísico Amaurótico).** É a consciex que quer o melhor para você mas não para todos. Ela vai tentar direcionar suas ações e influenciá-lo. Um amparador apenas provoca questionamentos para que a pessoa tome suas próprias decisões. Consciência extrafísica inexperiente, anticosmoética ou amoral, capaz de exercer ascendência moral, afetiva ou intelectual sobre a conscin dirigida, conduzindo-a nas determinações da vida intrafísica sem rumo evolutivo, de acordo com os próprios interesses egóicos do momento. (pp. 435 do Dicionário da Consciencioterapeutiologia).
33. **Megassediador.** É aquela consciex interessada em barrar grandes projetos assistenciais. Ela atua assediando pessoas-chave e o seu entorno como, por exemplo, seus familiares. Assim procura buscar minar as boas intenções interassistenciais desta pessoa. O megassediador é o mastermind, o senhor totipotente, o superproprietário inumano com direito à vida e à morte, o heterencapsulador, o vampiro das energias conscienciais (ECs) da conscin assediada, considerada por ele o espécime superservil, seu objeto de propriedade, sem direitos próprios. (pp. 1170 do Dicionário de Argumentos da Conscienciologia).
34. **Baratrosfera.** Baratrosfera é um lugar não físico, difícil e cheio de desafios, onde se trabalha muito mas as coisas nem sempre

- melhoram. Quando a gente age sem pensar ou refletir, pode acabar se conectando com esse lugar. Mas, se a gente tem vontade e foco em ser melhor, pode alcançar um estado de calma e equilíbrio. Baratrosfera: o campo de trabalho da Reurbex. (pp. 1274 do Dicionário de Argumentos da Conscienciologia). (...) A vontade determinada leva à Serenologia. O instinto sem autorreflexão leva à Baratrosfera. (pp. 133 do Dicionário de Argumentos da Conscienciologia).
35. **Parambulatório.** É uma instituição especial que ajuda as pessoas em um ambiente diferente, fora do mundo físico. Ela pode funcionar como um hospital, ajustando-se às necessidades de quem está sendo assistido, seja para cuidados simples ou mais complexos. O objetivo é sempre oferecer o melhor suporte possível. Instituição extrafísica vinculada à Comunex homeostática dedicada à assistência, estruturada aos moldes de parahospital paratecnológico multifuncional, podendo apresentar-se, em função da transfigurabilidade dos cenários dos holopenses extrafísicos, enquanto parenfermaria, paracentro cirúrgico, para-UTI, ou ser organizada de maneira a melhor atender às necessidades da média das consciências assistidas presentes, compondo parapsicodramas assistenciais. (pp. 637 do Dicionário da Consciencioterapeuticologia).
36. **Resgate da baratrosfera.** É o trabalho de ajudar consciências que estão em lugares muito difíceis, como a baratrosfera. Esse resgate exige muita atenção e cuidado, porque, às vezes, quem está sendo ajudado pode reagir de forma negativa, como um escorpião que ataca quem o salva. Essas missões de resgate são tarefas avançadas, feitas por consciências que já têm bastante experiência e querem ajudar os membros mais distantes do seu grupo. Resgatex de consciex assistível na Baratrosfera (...). É preciso toda atenção para resgatar a consciex na Baratrosfera. O escorpião ferroa quem o ajuda a sair do fogo. (...) As abordagens evolutivas, tipo resgates extrafísicos, são as mais avançadas para a consciência lúcida intermissivista quanto aos componentes mais afastados do grupo evolutivo. (pp. 1097, 1163 e 1264 do Dicionário da Consciencioterapeuticologia).
37. **Síndrome da abstinência da baratrosfera (SAB).** Existem consciências que se acostumaram a viver em ambientes difíceis e escuros, fora do mundo físico. Elas podem se tornar dependentes desses lugares e sentir muito sofrimento quando tentam sair de lá, como se estivessem passando por uma abstinência. Você vive na condição de antepassado de si mesmo ou se reconhece ao nível do intermissivista lúcido? Você padece da síndrome da abstinência da Baratrosfera (SAB) ou já deu início à automegatescon? As respostas a essas duas indagações sintetizam a qualidade da sua vida, hoje, aqui e agora. (pp. 852 do Dicionário da Consciencioterapeuticologia).
38. **Bitanatose.** A bitanatose é quando uma consciência descarta seu corpo de energia e passa a viver no extrafísico usando dois outros corpos: o psicossoma, que lida com os sentimentos, e o mentalsoma, que é mais ligado ao pensamento. A bitanatose é a desativação e descarte do energossoma ou paracopo energético pela consciex, passando a manifestar-se no extrafísico com o holossoma biveicular composto pelo psicossoma e mentalsoma. (Rosa Nader – Tertúlia 4360).
39. **Como se comportar diante do evolucionário.** Quando você estiver com um evolucionário, o mais importante é ouvir com atenção e responder com sinceridade às perguntas que ele fizer. Seja transparente e fale exatamente o que você pensa e sente. "Com o evolucionário é o seguinte, é você ficar quieto e deixar ele falar para você. E prestar muita atenção na pergunta que ele fizer prá você, o questionário, prá você responder exatamente o que você sente. A coisa mais séria com o Evolucionário é você ter Glassnost, transparência, ser sincero, franco. É aquilo que cê pensa, acabou, aí o negócio dá certo" (Tertúlia 1552 [5]).
40. **Expansão da Ludidez.** zzzzz
41. **Recuperação de Megacons.** zzzzz
42. **Surto Inconveniente.** zzzzz
43. **Visita à evolucioteca.** zzzzz
44. **Checkpoint do CI.**
45. **Balanco Existencial.** O balanço existencial é a técnica de autavaliação da própria vida, aplicada pela conscin, homem ou mulher, caracterizada pelo detalhamento do cotejo entre manifestações pessoais anti e pró-evolutivas, circunscrito a período arbitrariamente delimitado, tendo por saldo o indicador do nível de autocompletismo proexológico. (Laênio Loché – Tertúlia 4820)
46. **Curso Intermissivo Superior.** Imagina que, antes de nascer, a pessoa vai para uma escola muito especial, onde ela aprende o que precisa para ajudar no mundo. O curso intermissivo superior é como um nível mais avançado dessa escola, onde a pessoa aprende coisas mais complexas, como ajudar outras pessoas a crescer, aprender novas formas de ajudar os outros e até se tornar um grande líder e fazer coisas que ajudem muitas pessoas. É como se fosse a 'faculdade' de um curso muito importante para preparar alguém a fazer coisas ainda mais importantes na vida. O Curso Intermissivo (CI) é o conjunto de disciplinas, ensinadas de acordo com programas traçados em série de aulas e experiências teáticas, administradas à consciex depois de determinado nível evolutivo lúcido, durante o período da intermissão consciencial (Intermissiologia, Extrafisiologia), dentro do ciclo de existências humanas pessoais, objetivando o completismo consciencial (compléxis) da programação existencial (proéxis), na próxima vida intrafísica (...) Curso Intermissivo Superior = o curso mais avançado da consciex na intermissão. (Waldo Vieira – Tertúlia 80).
47. **Curso Intermissivo Elementar.** Antes de uma pessoa nascer, ela pode fazer como se fosse um curso bem especial, onde ela aprende coisas importantes para a próxima vida, como ajudar os outros e fazer o bem. O curso intermissivo é esse aprendizado. Imagina que é como se fosse uma escola onde a pessoa aprende as lições que vai precisar para a nova vida, para cumprir a sua missão e ajudar no mundo. O curso intermissivo elementar é a primeira escola, onde ela aprende as lições mais simples e fundamentais que vai precisar para começar a sua jornada. O Curso Intermissivo (CI) é o conjunto de disciplinas, ensinadas de acordo com programas traçados em série de aulas e experiências teáticas, administradas à consciex depois de determinado nível evolutivo lúcido, durante o período da intermissão consciencial (Intermissiologia, Extrafisiologia), dentro do ciclo de existências humanas pessoais, objetivando o completismo consciencial (compléxis) da programação existencial (proéxis), na próxima vida intrafísica (...) Curso Intermissivo Elementar = o primeiro curso primário da consciex na intermissão. (Waldo Vieira – Tertúlia 80).
48. **Propósito de vida.** Missão; vocação; o sentido da vida; a finalidade da vida; o objetivo de vida. É um senso de direção (orientação existencial); engajamento. (Curso Ciclo Proéxis, Módulo 1)
49. **Proéxis.** Projeto de vida; caminho a ser trilhado ao longo da existência. Planejamento multidimensional da vida. É o planejamento da vida humana, constituído por metas e estratégias evolutivas, significativas, exclusivas e intransferíveis, elaborado antes do renascimento intrafísico (intermissão) e, em grande parte, pela própria pessoa com orientação de consciências mais evoluídas (amparadores, evolucionários), de natureza multidimensional, solidária (interassistencial) e cosmoética, com a finalidade de promover a evolução pessoal, grupal e da coletividade mais ampla. (Curso Ciclo Proéxis, Módulo 1)
50. **Missão interplanetária.** Imagine que, além do nosso corpo físico, temos uma parte invisível que pode viajar para outros lugares, até para outros planetas, sem precisar de naves espaciais.

- ais! Essas viagens especiais são chamadas de missões interplanetárias extrafísicas. Elas acontecem quando alguém viaja para aprender mais sobre outros mundos e ajudar outras consciências. É como se estivéssemos indo em uma aventura pelo espaço, mas sem precisar sair do lugar, só com nossa mente.
51. **Desiste do Curso Intermissivo.** Imagina que, antes de nascer, você se prepara para fazer coisas boas na vida, como aprender a ser gentil, ajudar os outros e fazer escolhas legais. Às vezes, uma pessoa pode decidir não seguir tudo o que aprendeu nessa preparação, e isso seria como se ela tivesse desistido de cumprir algumas dessas metas importantes. Mas, no fundo, todo mundo tem a chance de tentar de novo, em outro momento.
52. **Mentalssoma.** Você já percebeu que, às vezes, tem ideias muito boas ou sente que entende bem algo que está acontecendo? Isso acontece porque temos uma parte de nós que cuida dos nossos pensamentos e ideias, chamada mentalssoma. Ele é como uma 'cabeça extra' ou 'computador' dentro da gente, que ajuda a pensar de maneira clara, resolver problemas e entender o que está ao nosso redor. É como se fosse o 'lugar' onde as nossas ideias e pensamentos mais profundos surgem. O mentalssoma, a maturidade integral e suas potencialidades, o corpo do discernimento, uma abordagem técnica apenas esboçante (mentalssomática), porque o Homem vem, através dos milênios, se dedicando mais à literatura superficial, na condição de arte e recreio, e à exaltação das suas emoções animais ou infantis que mantém tão só o bom senso comum e o ser social vulgar (robéxis da massa humana impensante). (Waldo Vieira – Projeciologia, 10a Edição, pp. 34).
53. **Conclui Curso Intermissivo.** Antes de nascer, algumas pessoas fazem como se fosse uma escola especial, onde aprendem coisas importantes para a próxima vida. Elas aprendem sobre como ajudar os outros, como fazer boas escolhas e como crescer como pessoa. Quando terminam essa escola, quer dizer que estão prontos para começar uma nova aventura aqui no mundo, colocando em prática o que aprenderam.
54. **Equipex da tenepes.** Imagina que você tem uma equipe de amigos invisíveis, muito legais e sábios, que ajudam você a fazer coisas boas, como enviar energia para ajudar outras pessoas ou lugares. Eles não aparecem, mas estão lá, torcendo e ajudando para que tudo dê certo. Essa equipe especial é chamada de Equipex, e eles trabalham junto com você para espalhar coisas boas no mundo.
55. **Preparação para ressoma.** Antes de uma pessoa nascer, ela pode passar por um momento especial em outro lugar, se preparando para vir para o mundo. É como planejar uma grande aventura: escolher o que vai aprender, com quem vai morar, e como vai tentar ajudar outras pessoas. Essa preparação ajuda a gente a crescer, aprender coisas importantes e fazer o bem.
56. **Evoluciólogo.** Um evolucionólogo é como um professor ou guia muito sábio que ajuda as pessoas a aprenderem e melhorarem como seres humanos. Ele entende como a gente pode crescer, ser mais gentil, mais inteligente e fazer coisas boas para o mundo. É alguém que ensina sobre como sermos nossa melhor versão e viver de um jeito que ajuda a gente e os outros ao nosso redor. O evolucionólogo é a consciência coadjutora da coordenação inteligente da programação existencial (proéxis), evolução consciencial individual ou de todo o grupo de consciências componentes do próprio megagrupo carma. (Waldo Vieira – Tertúlia 265)
57. **Aborto humano provocado.** Às vezes, quando um bebê está começando a crescer na barriga da mãe, podem acontecer situações muito difíceis. Algumas mães, junto com seus médicos, podem decidir que não é o momento certo para aquele bebê nascer. Essa decisão é chamada de aborto. É algo muito sério e as pessoas têm diferentes opiniões sobre isso. O aborto humano provocado é o ato, procedimento ou efeito da interrupção, antes de 20 a 22 semanas, ou até 500 gramas, do desenvolvimento do

feto humano, feito de modo voluntário durante a gravidez, pelo uso de drogas ou intervenção cirúrgica, resultando na dessoma do nascituro. (João Colpo – Tertúlia 2880)

58. **Maternidade amaurótica.** Maternidade amaurótica é quando, por exemplo, uma mãe às vezes, não percebe quando eles precisam aprender sozinhos ou enfrentar algumas dificuldades para crescer e se tornar fortes. É como se ela quisesse proteger tanto que pode esquecer que as crianças precisam descobrir o mundo do jeitinho delas. A maternidade amaurótica é a condição de a conscin ginossomática reprodutora mergulhar em holopensene emocional, obnubilada pelo processo afetivo instintual da fêmea humana, cultural e socialmente glamourizado, sob a pressão insuspeitada de laços evolutivos grupocármicos imperativos e / ou interprisionais (Málu Balona – Tertúlia 3587).
59. **Mãe.** Uma mãe é uma pessoa muito especial que cuida, protege e ama você. Ela está sempre ao seu lado, ajudando quando você precisa, ensinando coisas importantes e fazendo o possível para você ser feliz e saudável. A mãe é a conscin mulher ativa na geração, gestação e parturição de novo soma possibilitando a ressoma de consciência extrafísica, ambas em processo evolutivo conjunto (Delmara Castanheira - Tertúlia 4781).

## "Há megassediadores potentes, mas os Serenões são invencíveis."

DAC pp. 368 [13]

### 4.2. Materiais para imprimir

Neste anexo você encontra os materiais para o jogo, é só recortar e começar a jogar!



### 4.3. Histórico do desenvolvimento

**Início.** Em 2018 houve a primeira inspiração para fazer um jogo. Na época o autor Rafael estava com suas filhas pré-adolescentes, já estava no processo de docência no IIPC (Instituto Internacional de Projeciologia e Conscienciologia) e iniciara gescons (gestações conscienciais).

**Cosmoética.** Nesta primeira ideia trabalhava as questões cosmoéticas e já havia, embora simples, uma trilha contínua entre o intra e o extrafísico. Foi feito um primeiro protótipo com cartolinas e jogado com o amigo raríssimo Jean e suas filhas. Jogamos os 6.

**Pausa.** Depois desta experiência trocamos impressões mas o projeto parou. No entanto, nunca saiu da cabeça, ou melhor, do paracérebro.

**Retomada.** No final de 2023 a ideia voltou com muita intensidade para o Rafael que propôs para a Vânia dar continuidade ao projeto. Devemos refletir do porque não bancamos projetos evolutivos. A tendência é de que voltem para aquele que assumiu o paradeiro de tocar para a frente.

**Evoluciologia.** Foram muitas rodadas desenvolvendo casa-a-casa o conceito e estudando muito o processo da Evoluciologia.

**Paradigma.** O diferencial do "Jogo da Evolução" é que é possivelmente o primeiro jogo que leva em conta o Paradigma Conscencial, proposto pelo pesquisador e médico Waldo Vieira [9].

**Interassistência.** Um objetivo sempre presente foi ter formas de inserir no jogo mecanismos de interassistência. Os conceitos da conscienciologia são facilmente absorvidos dentro da dinâmica do jogo, de forma lúdica.

**Reciclagem.** Desta forma estamos também realizando uma reciclagem do temperamento pessoal lúdico e edônico, fazendo *rapport* com as consciências assistidas e promovendo o auto e heterodesassédio.

**Estudo.** Nos foi exigido positivamente o estudo e aprofundamento de vários temas da Conscienciologia a exemplo da Proexologia [7], Duplogia [6], Tenepesologia [8], Projeciologia [3], Consciencimetrologia [1] e outras especialidades [11].

**Protótipos.** Fizemos protótipos em papel e cartolinas coloridas no início. Porém, para dar jogabilidade, seria necessário melhorar os materiais e para isto estudar como se fazem jogos profissionalmente. O livro de Carreta [16] nos deu um bom embasamento sobre técnicas de como elaborar jogos de tabuleiro. O principal é ter o objetivo do jogo bem claro, a forma de evoluir no jogo e como se finaliza o mesmo. As regras devem ser claras. Uma boa história sempre é interessante.

**Materiais.** Os materiais precisam ter boa legibilidade, cores, serem atrativos aos olhos e ao toque, precisam durar com o manuseio. Então tivemos que estudar sobre como montar fisicamente o jogo, quais materiais e tecnologias empregar.

#### 4.3.1. Contribuições

Seguem as contribuições em ordem cronológica e alfabética.

- Jean Zonato e Rafael Guimarães Pereira – Discussões e testes em 2018.
- Beatriz Wirtti Pereira, Eduarda Wirtti Pereira, Amna Zonato, Jade Zonato – Testes da versão 2018.
- Beatriz Wirtti Pereira, Liliana Scarpari, Luana Santos Freitas, Precília de Castilhos, Sandra Kessler, Valéria Cabral – Testes da versão 2024.
- Ana Paula Simões, Deivid Alexandre, Edivaldo J., Maria Mercês, Paulo André Norberto, Valdecy Silva e Wilson Henning – Sugestões e feedbacks à versão 2024.
- Simone Zolet, Sonia C. de Souza - Programação dos *Workshops*.
- Fabio Marques - Logotipo.
- Sibebe Veremzúk Xavier - Propriedade intelectual.
- Rafael Guimarães Pereira e Vânia Cristina Pereira Cabral: Autores, concepção, desenvolvimento, protótipo, testes, divulgação, publicação.

#### 4.4. Instruções para a Equipin do *workshop*

- Data: 30/11/2024 @ 14:00 às 17:30 h na Policons/SP (Rua Estela 515, cj. F16).
- Vagas: 30
- Carga horária: 3.5 horas
- Público alvo: voluntários de ICs e/ou dinâmicas da Conscienciologia
- Valor: sem custo
- Onde comprar: Não aplicável
- Material do aluno: apostila encadernada contendo este documento e materiais impressos para recortar e jogar.
- Coffee-break: após a parte teórica.
- Mesas: montar mesas para 6 jogadores.
- Equipin: membros da equipin (preceptores e monitores) devem estar identificados com o "crachá do evolucionólogo".
- Próximos *workshops*: 18/12/2024 em Blumenau e 15/3/2025 em São Paulo.

#### 4.5. Ficha Técnica de Curso

**Nome do curso.** "Workshop do Jogo da Evolução"

**Carga horária.** 3 horas e 30 minutos

**Preceptores.** Rafael Guimarães Pereira e Vânia Pereira Cabral

**Ementa.**

Este *workshop* tem como objetivo proporcionar ao participante uma imersão prática e teórica nos fundamentos da Evoluciologia, uma especialidade da Conscienciologia, utilizando o "Jogo da Evolução" como ferramenta didática e de autopesquisa. Serão abordadas as seguintes temáticas:

1. Introdução à Conscienciologia e Evoluciologia. Paradigma Consciencial: princípios e premissas. Neociências e a ampliação do conhecimento consciencial.
2. Bases Teóricas da Evolução Consciencial. Conceitos de holossoma, bioenergética, multidimensionalidade, serialidade, cosmoética e universalismo. Perspectivas históricas: Lamarckismo e Darwinismo.
3. Autopesquisa e Ferramentas Práticas. O princípio da descrença como base metodológica. Técnicas energéticas: Mobilização Básica das Energias (MBE) e desassimilação energética (desassim). Projeção consciente como ferramenta evolutiva.
4. O Jogo da Evolução. Histórico e desenvolvimento do jogo. Práticas de jogo voltadas ao autoconhecimento e à reflexão sobre a proéxis.
5. Interação e Debate. Discussão sobre experiências pessoais e aplicação das práticas no cotidiano. Troca de vivências e conclusões sobre o processo evolutivo individual e grupal.

**Fundamentação Teórica.** Vide item 2 deste documento.

**Objetivo geral.** Formação de multiplicadores do "Jogo da Evolução".

**Objetivos específicos.** (a) utilizar o jogo como ferramenta de autopesquisa, (b) utilizar o jogo como ferramenta de tarefas, (c) proporcionar a prática do jogo no formato presencial, (d) praticar a desassim, (e) compartilhar percepções e parapercepções em grupo, (f) propor eventuais melhorias ao jogo.

**Conteúdo programático.** Vide item 1.1 deste documento.

**Metodologia paradidática.** Exposição teórica, práticas de jogo, prática energética e debates.

**Crerios de avaliação.** Preenchimento da ficha de auto e heteroavaliação.

**Carga Horária:** 3h e 30 minutos.

**Público-Alvo:** O primeiro *workshop* se destina a voluntários ativos de ICs e/ou de oficinas da Conscienciologia.

**Metodologia:** Exposição teórica, práticas energéticas e vivenciais, dinâmicas de grupo e debates.

**Resultados.** Ao final do *workshop*, espera-se que o participante:

- Compreenda os fundamentos da Evoluciologia;
- Utilize o jogo como ferramenta de autopesquisa;
- Aprenda a fazer a MBE e desassim através da instalação do EV.

**Aprovação.** A realização dos *workshops* do "Jogo da Evolução" com a realização da Liderare foi aprovado em reunião geral da I.C. Liderare em 24/11/2024".

**Bibliografia.** Vide item 3.4 deste documento.