© Compasso UOL - 1996 - 2021 - Todos os direitos reservados

Gerar dados, processar e criar um arquivo texto

## Etapa 1: Instalar biblioteca names

A biblioteca names cria nomes aleatórios. Então comece por executar como administrador o comando:

pip install names

## Etapa 2: Importar as bibliotecas

```
In [3]: import random import time import os import names
```

# Etapa 3: Definição de valores

Primeiro número que vamos definir são números *pseudo*-aleatórios, uma vez que o computador não consegue gerar números verdadeiramente aleatórios -- utiliza um cálculo (por vezes complexo) cujo resultado parece aleatório. Começando pela função random.seed inicializa o algoritmo que depois é utilizado para calcular o próximo número. Como tal, todo este processo é completamente determinístico e dependente do valor com que inicializas o processo. Por esse motivo é que os valores são os mesmos se utilizar um valor inicial semelhante. Este número chamamos de semente de aleatoriedade.

De<mark>pois definim</mark>os as quantidades de nomes aleatórios e a quantidade de nomes que devem ser únicos.

Etapa 4: Realiza a geração de nomes aleatórios

Agora precisamos efetivamente realizar a geração dos nomes e confirmar o tipo de dados utilizado pela biblioteca

```
In [7]: aux = []
    for i in range(0, qtde_nomes_unicos):
        aux.append(names.get_full_name())
    print("--> Gerando {} nomes aleatorios".format(qtde_nomes_aletaorio))
    dados = []
    for i in range(0, qtde_nomes_aletaorio):
        dados.append(random.choice(aux))

--> Gerando 10000000 nomes aleatorios
In [8]: type(dados)
Out[8]: list
```

Etapa 5: Imprimir alguns nomes da lista



#### © Compasso UOL - 1996 - 2021 - Todos os direitos reservados

```
In [9]: print(dados[0])
        Clint Banas

In [10]: print(dados[1])
        Michael Kyle

In [12]: print(dados[2])
        Irene Kurtz
```

# Etapa 6: Gerar um arquivo com os nomes

## Etapa 7: Exibindo o conteúdo do arquivo

