JMeter

JMeter

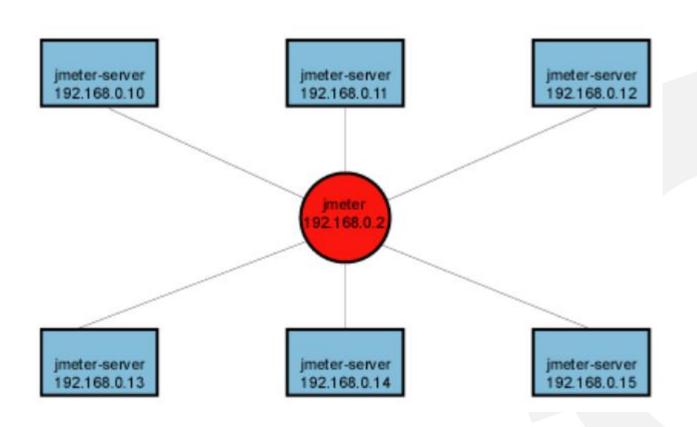
JMeter



- Zaawansowane narzędzie do wykonywania testów wydajności
- Umożliwia generowanie obciążenia oraz analizę otrzymanych danych.

JMeter

JMeter Distributed Testing



JMeter - Przygotowanie środowiska

Pobranie i zainstalowanie najnowszej wersji JMeter

http://jmeter.apache.org/



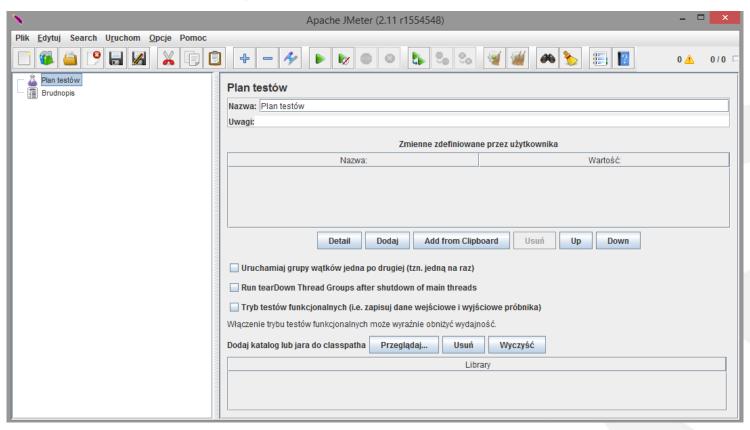
JMeter - Uruchamianie

Uruchomienie JMeter (GUI)

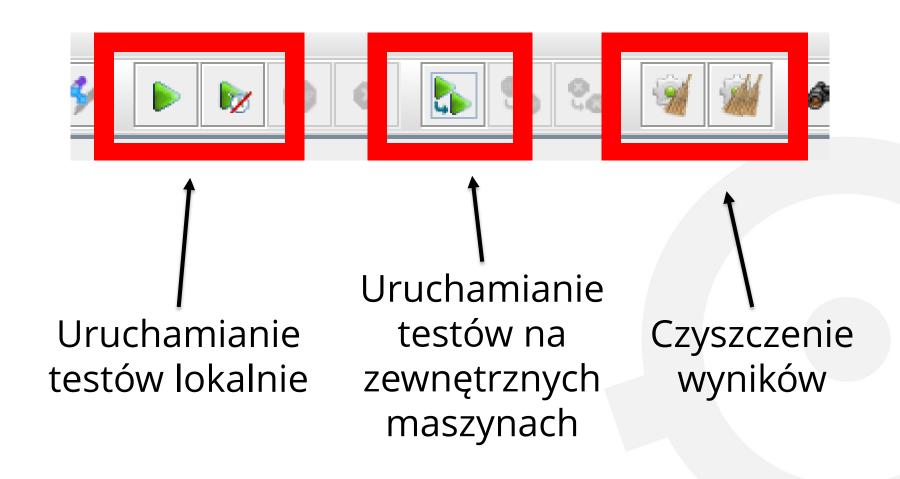
Nazwa	Data modyfikacji	Тур	Rozmiar
examples	2014-04-14 14:22	Folder plików	
TT .	2014-04-14 14:22	Folder plików	
🖺 ApacheJMeter.jar	2013-12-31 17:07	Executable Jar File	13 KB
 прасполнесе г empo raryRootCA.crt	2014-05-12 10:10	Certyfikat zabezpi	2 KB
ApacheJMeterTemporaryRootCA.usr	2014-05-12 10:10	Plik USR	2 KB
Bean Shell Assertion. bshrc	2013-12-31 16:53	Plik BSHRC	2 KB
BeanShellFunction.bshrc	2013-12-31 16:53	Plik BSHRC	2 KB
BeanShellListeners.bshrc	2013-12-31 16:53	Plik BSHRC	2 KB
Bean Shell Sampler. bshrc	2013-12-31 16:53	Plik BSHRC	2 KB
hc.parameters	2013-12-31 16:53	Plik PARAMETERS	2 KB
heapdump.cmd	2013-12-31 16:53	Skrypt poleceń Wi	2 KB
heapdump.sh	2013-12-31 16:53	Plik SH	2 KB
httpclient.parameters	2014-05-12 11:00	Plik PARAMETERS	2 KB
jaas.conf	2013-12-31 16:53	Plik CONF	2 KB
	2013-12-31 16:53	Plik	4 KB
imeter.bat	2013-12-31 16:53	Plik wsadowy Win	5 KB
Imercinog	2014-06-20 15:05	Dokument tekstowy	4 KB
jmeter.properties	2014-05-16 10:16	Plik PROPERTIES	41 KB
jmeter.sh	2013-12-31 16:53	Plik SH	2 KB
jmeter-n.cmd	2013-12-31 16:53	Skrypt poleceń Wi	2 KB
jmeter-n-r.cmd	2013-12-31 16:53	Skrypt poleceń Wi	2 KB
jmeter-report	2013-12-31 16:53	Plik	4 KB

JMeter - Uruchamianie

Uruchomienie JMeter (GUI)



JMeter - Uruchamianie testów z GUI



JMeter - Uruchamianie

Uruchomienie JMeter (NON-GUI)

```
jmeter
    -n
    -t test_plan.jmx
    -l log.jtl
    -R IP1,IP2,IP3,...
```

n – uruchomienie w trybie bez GUI

t – plik_JMX – określa plik zawierający Test Plan

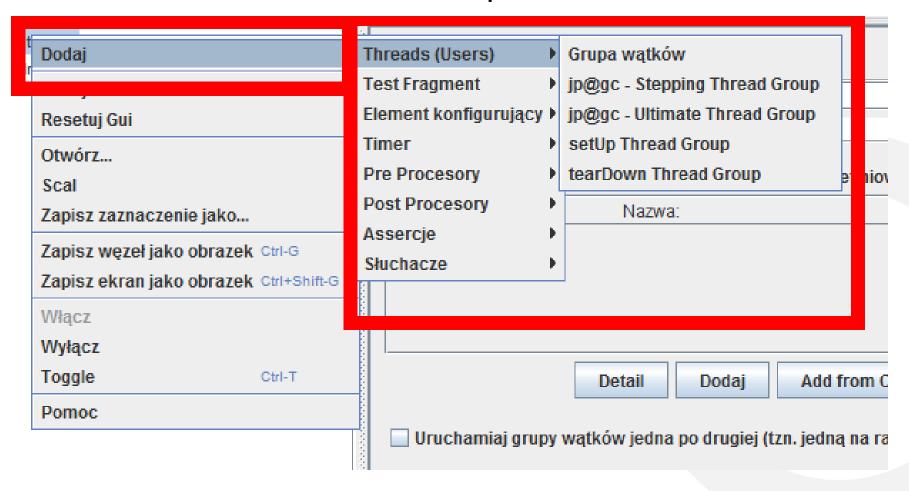
I – plik_JTL – określa plik do którego zostaną zapisane rezultaty przeprowadzonych testów

R – adresy zewnętrznych maszyn wykorzystywanych do przeprowadzenia testów

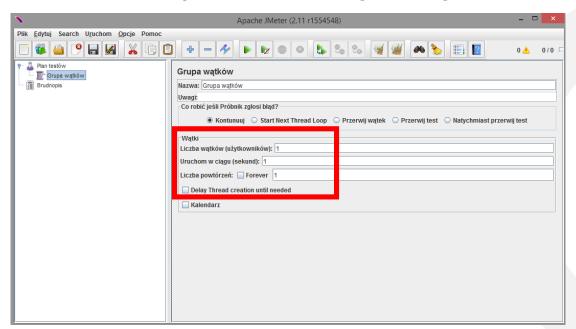
Plan testów może składać się z:

- Thread Group element odpowiedzialny za ilość wątków (Vu)
- Config Element ... element odpowiedzialny za konfigurację
- Sampler ... element odpowiedzialny za próbki (np. zapytania)
- Assertion ... element odpowiedzialny za weryfikację wyników
- Listner ... element odpowiedzialny z zbieranie wyników testów
- •

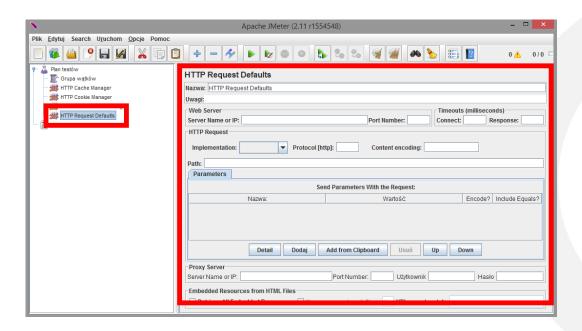
Dodawanie elementów do planu testów:



Thread Group – Grupa wątków – określenie aktywnych wątków wykonywanych w podanym czasie, możliwe zapętlenie wykonywania wątków

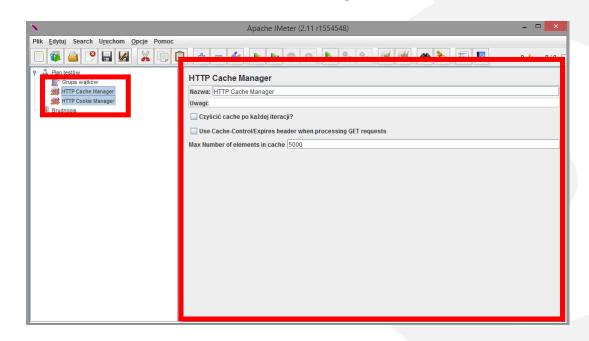


HTTP Request Defaults – element umożliwiający ustawienie domyślnych parametrów dla zapytań HTTP



HTTP Cache Manager / HTTP Cookie Manager – elementy umożliwiające używanie ciasteczek oraz cache'owania elementów stron podczas

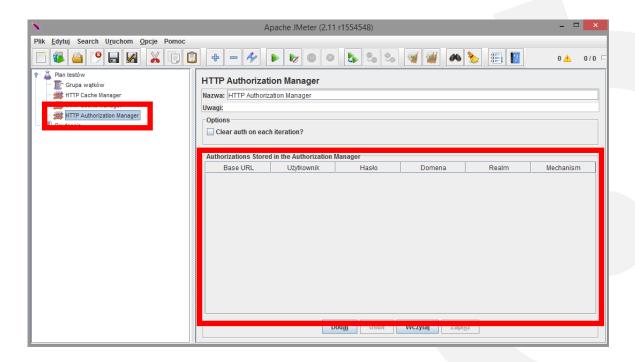
testów



HTTP Authorization Manager – element

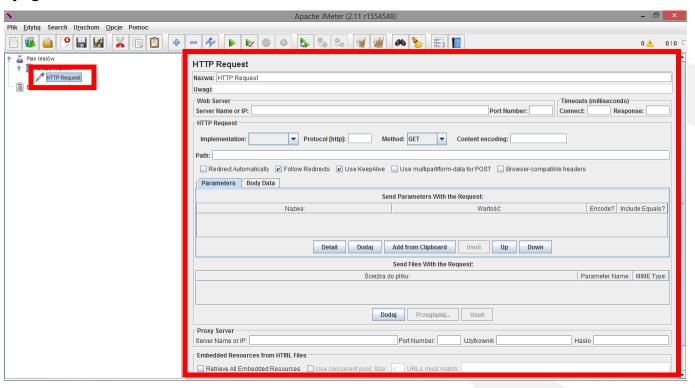
umożliwiający przeprowadzenie autoryzacji do

zasobów

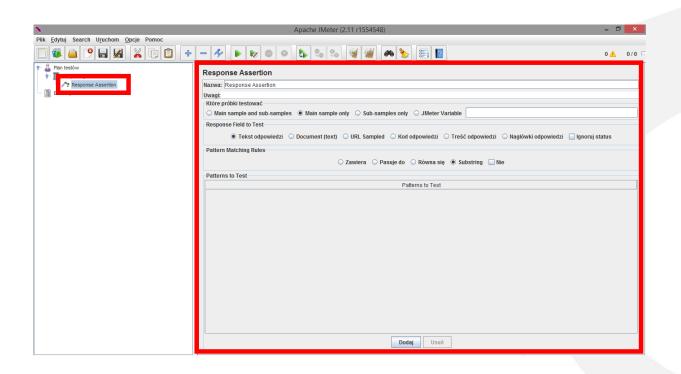


HTTP Request - element odpowiedzialny za

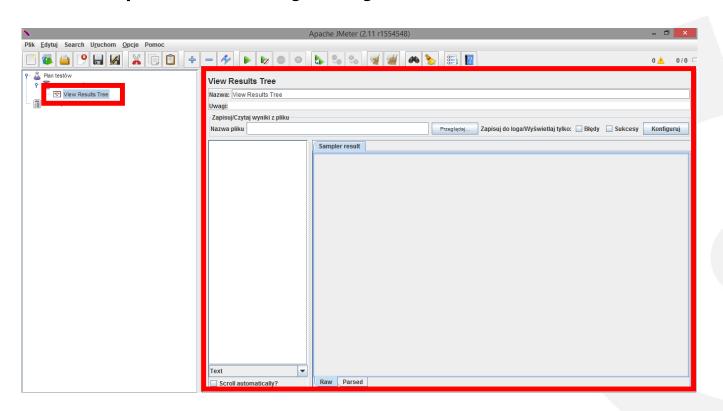
wysłanie zapytania HTTP



Response Assertion – element odpowiedzialny za weryfikację odpowiedzi

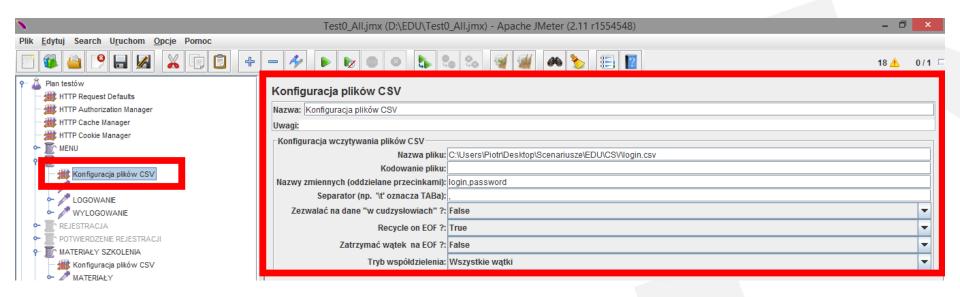


View Results Tree – element odpowiedzialny za zbieranie i prezentację wyników testów



Konfiguracja plików CSV – element

umożliwiający pobieranie danych testowych z



Aby skorzystać z danych pobranych z **pliku CSV** lub danych dodanych do **Zmiennych zdefiniowanych przez użytkownika** należy odnieść się do nich za pomocą:

```
${nazwa zmiennej}
```

Aby skorzystać ze zmiennych lub funkcji systemowych należy odnieść się do nich za pomocą:

```
${___nazwa(parametry)}
```

Nazwa zmiennych i funkcji systemowych poprzedzona jest dwoma znakami "_"

Przykładowe funkcje / zmienne systemowe:

```
${___Random(1,10,[var])}
${___RandomString(10,abcdefg,[var])}
${___RandomDate(yyyy-MM-dd,1986-02-12,
2050-07-08,en_EN,var)}
```

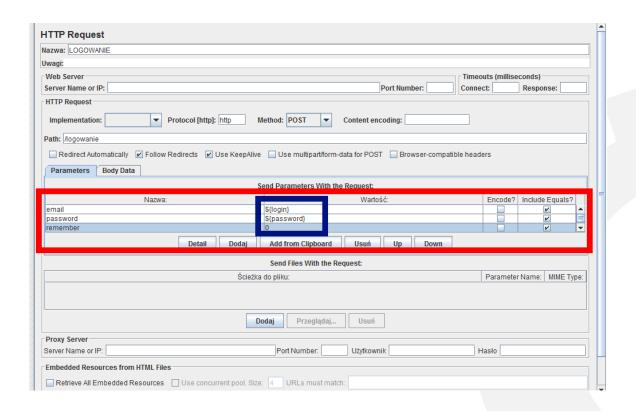
Przykładowe funkcje / zmienne systemowe:

```
${__threadNum}
${__time([dd/MM/yyyy],[var])}
${__intSum(2,5,[n],[var])} /
${__longSum(2,5,[n],[var])}
```

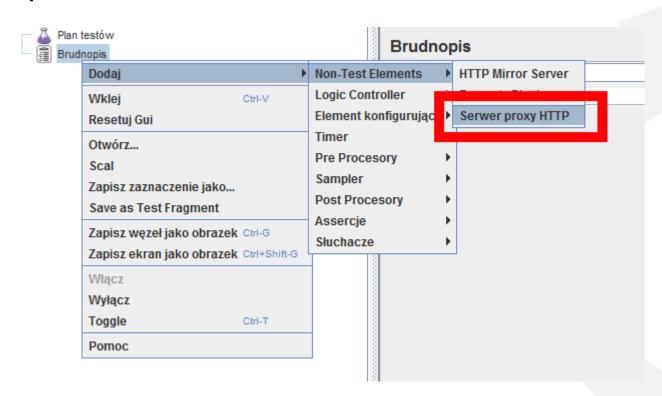
Przykładowe funkcje / zmienne systemowe:

```
${___javaScript(new Date())}
${___BeanShell(123*456)}
${ groovy(vars.get("var").substring(0\,2))}
```

Użycie zmiennych w HTTP Request

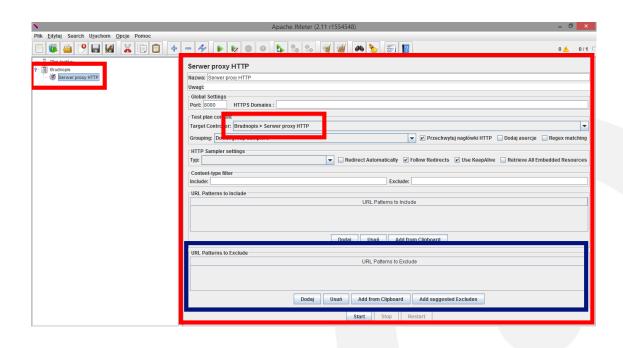


Aby nagrać testy za pośrednictwem narzędzia JMeter należy dodać **Serwer Proxy HTTP** do brudnopisu



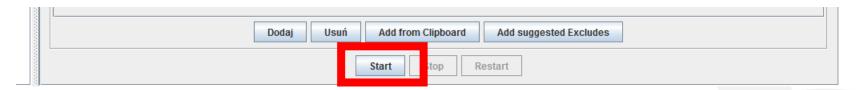
Gdy Serwer Proxy HTTP został już dodany.

Można dodatkowo zmienić wartość
Target Controller na Serwer Proxy HTTP aby nagrywane elementy dodawały się do naszego brudnopisu

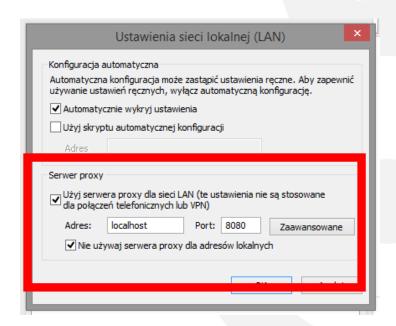


Dodatkowo można ograniczyć listę wynikową poprzez dodanie wzorca adresów które mają zostać pominięte

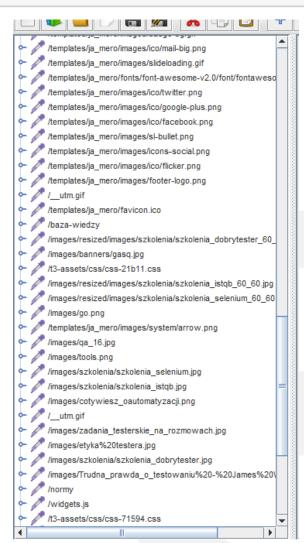
Aby nagrać testy należy w **Serwer Proxy HTTP** nacisnąć przycisk **Start**



Należy pamiętać o użyciu serwera **Proxy** w przeglądarce. Ruch należy skierować na adres **localhost** (lub inny w zależności od konfiguracji)



Wszystkie nagrane elementy dodawane są do naszego drzewa.



JMeter – Dobre praktyki

- NON-GUI
- OSTATNIA WERSJA
- DOSTOSOWUJEMY KONFIGURACJĘ
- KORZYSTAMY Z DISTRIBUTED REMOTE TESTING
- NIE KORZYSTAMY ZE **SŁUCHACZY**
- WYNIKI W CSV
- RAPORTY PO WYKONANIU TESTÓW