

# Kalkulator statystyk postaci na potrzeby gry RPG

## Instrukcja

## 1 Wymagania systemowe

- wxWidgets.
- CMake.
- System operacyjny Arch linux z menadżerem okien np. Hyprland.

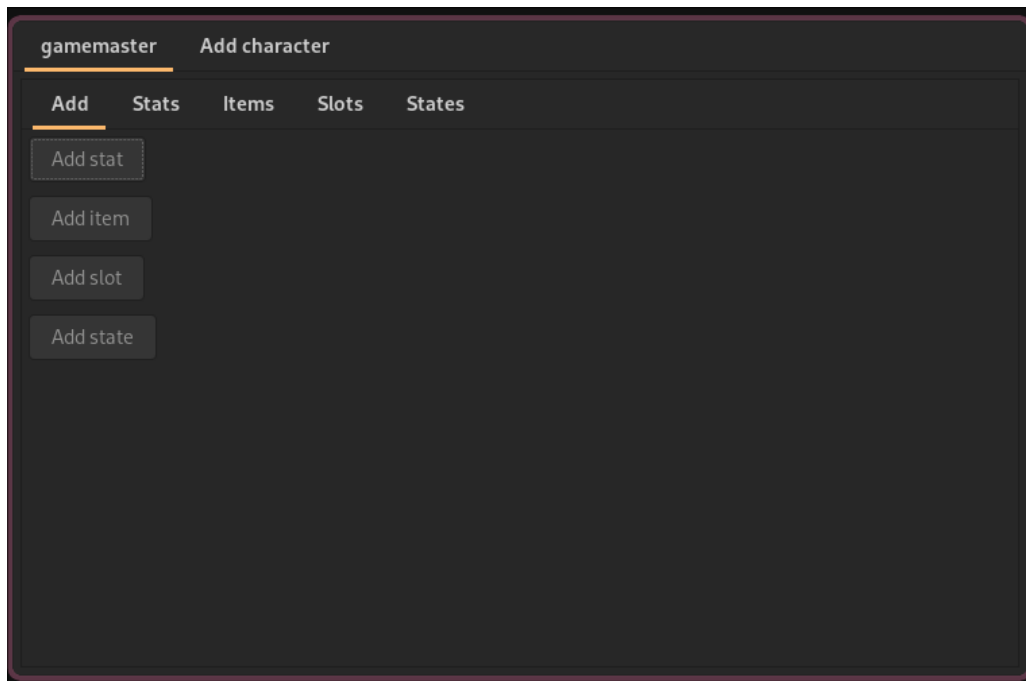
## 2 Instalacja

Plik wykonywany będzie znajdował się w aktualnym katalogu pod nazwą `app`. Należy uruchomić poniższy skrypt.

```
#!/bin/sh
git clone 'https://github.com/rafal11ck/PSK-INF-PROJ-programowanie-obiektowe-1.git' &&
cd PSK-INF-PROJ-programowanie-obiektowe-1/ &&
mkdir build &&
cd build &&
cmake ../src &&
cmake --build . --target app -j4 &&
cd frontrPG
```

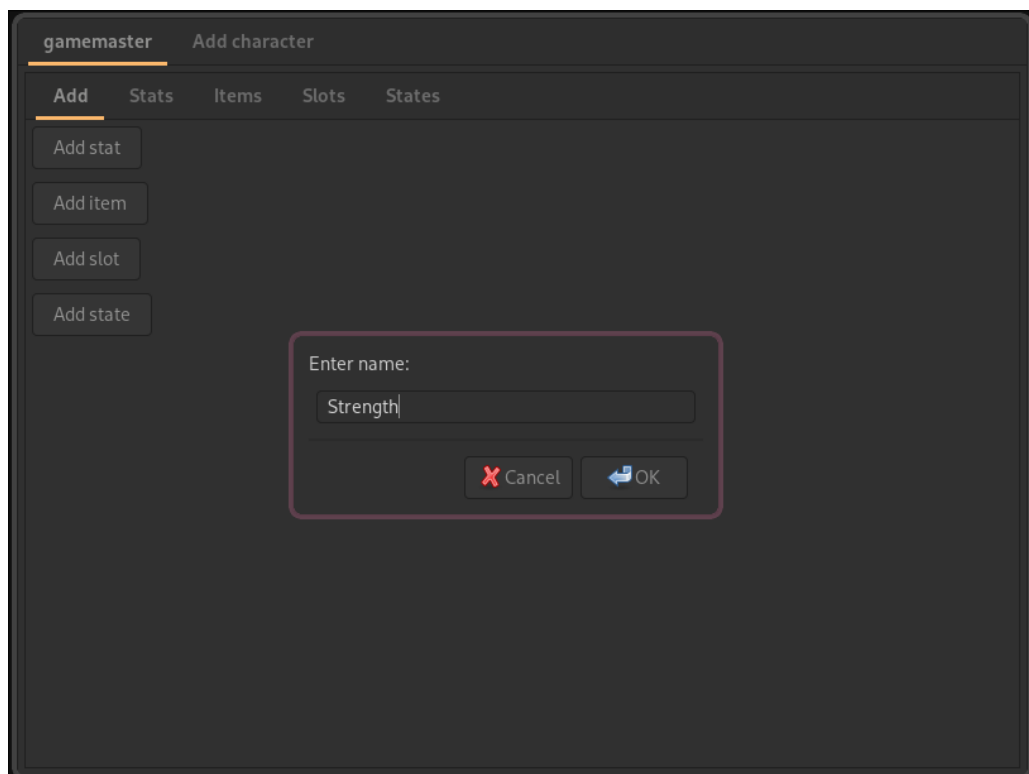
### 3 Obsługa

Podstawowymi danymi elementami kalkulatora są statystyki oraz sloty na ekwipunek. Należy zacząć ich dodania. Przy pomocy przycisków w zakładce **add** panelu **gamemaster**.

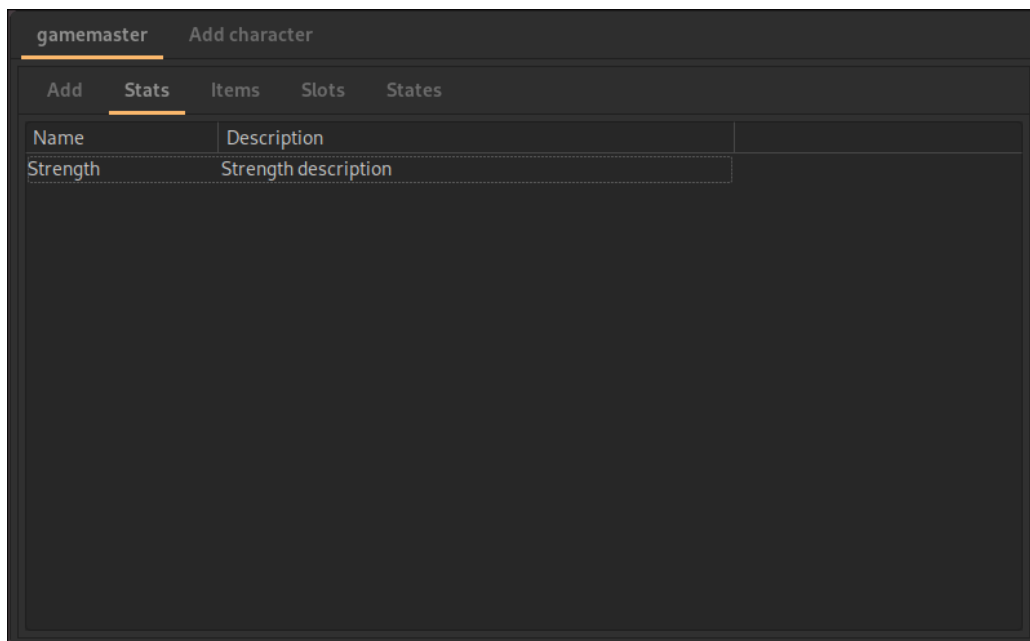


Rysunek 1: Panel gamemaster.

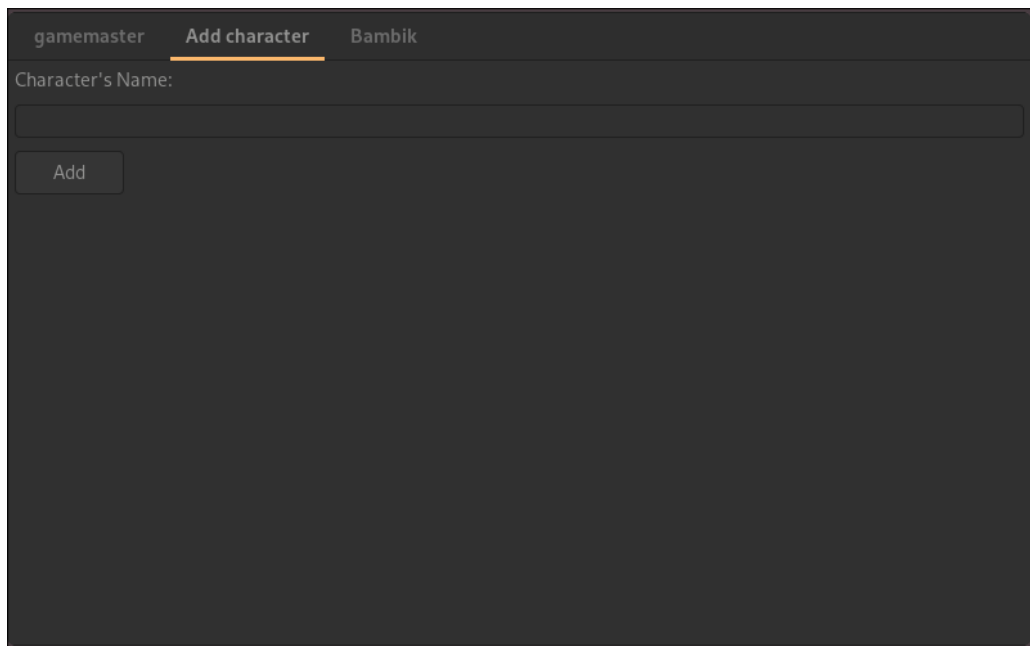
- Do doawania statystki należy kliknąć przycisk **Add stat**. Spowoduje to wyświetlenie okna dialogowego, które pyta o nazwę statystki do dodania, następnie o opcjonalny opis. Analogicznie dodaje się sloty na ekwipunek.
- Statystyki które istnieją w grze można wyświetlić przy pomocy zakładki **stats**. Analogicznie można wyświetlić sloty na ekwiupunek w zakładce **slots**.
- Aby dodać postać należy przejść do zakładki **add character**, wpisać nazwę postaci oraz kliknąć na przycisk **add**. Powoduje to dodanie nowej zakładki reprezentującej postać.



Rysunek 2: Okno dialogowe pytające użytkownika o podanie nazwy statystki.



Rysunek 3: Lista Statystyk, które istnieją w grze.



Rysunek 4: Dodawanie postaci.