# Wyklad10, złożoność obliczeniowa algorytmów

## Rafał Grot

### January 13, 2023

# Contents

1	DLL TSP  Złożoność obliczeniowa algorytmów			1
<b>2</b>				2
	2.1	Złożor	ność pamięciowa	2
	2.2	Złożor	ność czasowa	2
	2.3	Typov	ve funkcjie złożoności obliczeniowej	2
		2.3.1	Funkcja Stała	2
		2.3.2	Funkcja liniowa	2
		2.3.3	Funkcja kwadratowa	3
		2.3.4	Funkcja wielomianowa	3
		2.3.5	Funkcja wykłatnicza	3
		2.3.6	Funkcja silnia wykładnicza	3
3	P, N	$^{\prime}P$		3

# 1 DLL TSP

Nazwisko\_Imie\_GRXXX.dll

Tabelka eksportu FindRoad.

A nie:

- \_FindRoad
- \_FindRoad@12
- FindRoad@12

 $\label{eq:conditional} Przed \ deklracją \ funkcji \ exportowej \ \texttt{extern} \ \ \texttt{"C"} \ \ \texttt{void} \ \ \_\texttt{stdcall} \ \ \texttt{FindRoad}. \ . .$ 

• w zależności od kompilatora \_\_stdcall trzeba wywalić.

tdumb -ee nazwa.dll

# 2 Złożoność obliczeniowa algorytmów

### 2.1 Złożoność pamięciowa

#### 2.2 Złożoność czasowa

Jak szybko rośnie zapotrzebowanie algorytmu wraz ze wzrostem rozmiaru zadania.

N – rozmiar zadania algortymicznego.

f(N) – funkcja złożoności obliczeniowej.

### 2.3 Typowe funkcjie złożoności obliczeniowej

### 2.3.1 Funkcja Stała

$$F(N) = A, A = const$$
  
 $O(1)$ 

1. O(1)

$$O(1) = O(1) + O(1) + \dots + O(1)$$
  
 $O(1) = A + O(1)$ 

#### 2.3.2 Funkcja liniowa

$$F(N) = A \cdot N + B, A, B = const$$

 $\alpha = \operatorname{tg} A$ 

1. O(N)

$$O(N) = A \cdot O(N)$$

$$O(N) = O(N) + O(N) + \dots + O(N)$$

$$O(N) = O(1) \cdot O(N)$$

$$O(N) = N \cdot O(1)$$

#### 2.3.3 Funkcja kwadratowa

$$F(N) = A \cdot N^2 + B \cdot N + C$$

$$1. \ O(N^2)$$

$$O(N^2) = A \cdot O(N^2)$$

$$O(N^2) = O(N^2) + O(N^2) + \cdots + O(N^2)$$

$$O(N^2) = O(N^2) + O(N)$$

$$O(N^2) = O(N^2) + O(1)$$

$$O(N^2) = N \cdot O(N)$$

$$O(N^2) = O(1) \cdot O(N^2)$$

$$O(N^2) = O(N) \cdot O(N)$$

#### 2.3.4 Funkcja wielomianowa

$$F(N) = A \cdot N^B + \dots + X, A, B, \dots, X = const$$

#### 2.3.5 Funkcja wykłatnicza

$$F(N) = A^N + B^{B_1} + \dots + X$$

### 2.3.6 Funkcja silnia wykładnicza

$$f(N) = N!$$

# **3** *P*, *NP*

Zadania klasy P, są to zadania które są rozwiązywalne przez algorytm w czasie wielomina<br/>owym, przez deterministyczną maszynę Turinga.