Pesquisa sobre Programação Procedural: Temos alguns problemas na programação procedural em relação ao enxoto de código, deixando muito confuso um programa de 1000 linhas. Outro problema que podemos ter é a falta de suporte para acesso aos atributos.

Na programação Orientada a Objeto temos alguns pilares para seguirmos Abstração, Encapsulamento, Herança e Polimorfismo.

Abstração   
Entidade é uma compreensão que um objeto do mundo real deve passar para dentro da nossa aplicação. Então precisamos abstrair o objeto para criarmos um modelo dele. Identidade tem como relevância para individualiza-la para identificar cada um dos objetos de forma independente. Características não é necessário abstrair todas características do objeto para controlar informação que vamos ter sobre a entidade. Os métodos são as ações que fazem sentido para o objeto. Abstração é mais como você compreende as coisas e como você identifica as características e ações e como você dosa para as regras dos negócios.