Mutexy. Należy rozbudować system Minix o serwer implementujący funkcjonalności

'mutexów' oraz 'condition variables'. Zarówno mutexy jak i condition variables będą identyfikowane w systemie przez liczby typu int. Implementacje opisanych poniżej funkcji powinny zostać dodane do biblioteki systemowej (np. w /lib/libc/sys-minix/).

Funkcje:

- cs\_lock(int mutex id) próbuje zarezerwować mutex o numerze przekazanym w argumencie. Jeśli mutex nie jest w posiadaniu żadnego procesu powinien być przydzielony procesowi który wywołał funkcję. W takim przypadku funkcja zwraca 0 (sukces). Jeśli inny proces jest w posiadaniu mutexu bieżący proces powinien być zawieszony aż do momentu kiedy mutex będzie mógł być mu przydzielony. W przypadku kiedy proces otrzymuje mutex funkcja zwraca 0 (sukces). Żaden proces nie powinien żądać mutexu który już jest w jego posiadaniu. Zachowanie w takim przypadku jest niezdefiniowane z tym że niedopuszczalna jest sytuacja kiedy wskutek takiego działania przestaje działać system lub serwer mutexów.
- cs\_unlock(int mutex id) zwalnia mutex o numerze przekazanym w argumencie. Jeśli wołający proces jest w posiadaniu mutexu, funkcja zwraca 0 (sukces) a serwer mutexów przydziela mutex następnemu procesowi z kolejki procesów oczkujących na ten mutex (jeśli kolejka nie jest pusta). Jeśli proces wołający nie jest w posiadaniu tego mutexu funkcja zwróci -1 i ustawi errno na EPERM.

Procesy oczekujące na jeden mutex powinny być ustawiane w kolejkę (FIFO).

## Condition variables.

## Funkcje:

- cs\_wait(int cond\_var\_id, int mutex\_id) zawiesza bieżący proces w oczekiwaniu na zdarzenie identyfikowane przez cond\_var\_id. Proces wywołujący tę funkcję powinien być w posiadaniu mutexu identyfikowanego przez mutex\_id. Jeśli proces wołający nie posiada odpowiedniego mutexu funkcja powinna zwrócić -1 i ustawić errno na EINVAL. Jeśli proces wołający jest w posiadaniu mutexu serwer powinien zwolnić mutex i zawiesić wołający proces aż do czasu gdy jakiś inny proces nie ogłosi zdarzenia cond\_var\_id za pomocą funkcji cs\_broadcast. W takim przypadku serwer powinien ustawić proces w kolejce procesów oczekujących na mutex mutex\_id i po otrzymaniu mutexu zwrócić 0 (sukces).
- cs\_broadcast(int cond\_var\_id) ogłasza zdarzenie identyfikowane przez cond\_var\_id. Wszystkie procesy które zawiesiły się w oczekiwaniu na to zdarzenie powinny zostać odblokowane. Każdy z nich po odzyskaniu swojego mutexu powinien zostać wznowiony.

Można przyjąć że w każdym momencie działania serwera co najwyżej 1024 mutex'y są zarezerwowane.

## Sygnaly.

Przychodzące sygnały powinny być natychmiast obsługiwane zgodnie z zarejestrowanymi przez proces procedurami obsługi. Powyższe funkcje blokujące nie mogą jednak zwracać EINTR. Jeśli proces oczekiwał na mutex, to po obsłudze sygnału powinien wznowić oczekiwanie. Jeśli oczekiwał na zdarzenie to powinien odzyskać mutex i zwrócić sukces (spurious wakeup).

Mutex'y procesów które zostają zakończone powinny być natychmiast zwalniane.

Mutexy. 1/2

## Instrukcja submitowania:

Rozwiązanie będzie testowane w systemie MINIX 3.2.1. Należy wysłać jedno archiwum zawierające wszystkie pliki źródłowe, które były zmieniane lub dodane. Archiwum będzie rozpakowane w katalogu /usr/src instrukcją: tar -xzf cvserv.tar

Potem nastąpi:

- aktualizacja include'ów,
- rekompilacja i instalacja bibliotek i serwerów,
- skopiowanie /usr/src/etc/usr/rc do katalogu /usr/etc.

Po restarcie systemu serwer powinien działać.

Mutexy. 2/2