

Aplikacje internetowe [PROJEKT]

GR02:

Tomasz Ciula

Rafał Klepacz

Lucjan Bąkowski

Aplikacja BookApp

Prosta aplikacja do zarządzania domową biblioteczką.

Na podstawową funkcjonalność składają się konteksty:

- użytkownika, w ramach którego można:
 - zarejestrować użytkownika przy pomocy adresu email,
 - zalogować użytkownika przy pomocy adresu email
- biblioteki, dający możliwość:
 - dodawania/aktualizacji/usuwania:
 - książek,
 - autorów,
 - wydawnictw
 - filtrowania listy:
 - książek po tytule, autorze, nr wydania, roku wydania,
 - autorów po imieniu i nazwisku,
 - wydawnictw po nazwie

Książka zawiera:

- autor (jeden lub kilku) [wymagane],
- wydawnictwo [wymagane],
- tytuł [wymagane],
- rok wydania [opcjonalne],
- nr wydania [opcjonalne],
- komentarz użytkownika [opcjonalne]

Wydawnictwo zawiera:

- nazwa [wymagane]

Autor zawiera:

- imię [wymagane],

- nazwisko [wymagane],

Na aplikację składać się będzie część kliencka (frontend) oraz część serwerowa (backend).

Część kliencka aplikacji zrealizowana będzie w języku JavaScript lub TypeScript przy pomocy biblioteki React lub Next.js, natomiast część serwerowa będzie zrealizowana w języku Python posługując się biblioteką DRF (Django REST Framework). Do stylowania aplikacji klienckiej posłużą nam biblioteki: tailwinds lub styled-components w metodologii atomic design. Backend będzie działał w postaci REST API, na którego udostępnione endpointy, będzie wysyłała żądania aplikacja kliencka. Za bazę danych w projekcie posłuży nam Sqlite. Frontend hostowany będzie wykorzystując usługę Netlify, natomiast backend wykorzystywać będzie usługę Heroku. Do pracy zespołowej jako system kontroli wersji posłuży nam Git.

Stack technologiczny:

- React lub Next.js (frontend),
- Tailwinds/styled-components (css styling),
- Django REST Framework (backend),
- Sqlite (db),
- Netlify (frontend hosting),
- Heroku (backend hosting),
- Git (version control system)