

Instytut Informatyki

Praca dyplomowa inżynierska

na kierunku Inforamtyka w specjalności Inżynieria Systemów Informacyjnych

Generowanie automatycznych podpowiedzi w środowiskach do programowaniaa

{Rafał Lewanczyk}

Numer albumu 293140

promotor Paweł Zawistowski

Generowanie automatycznych podpowiedzi w środowiskach do programowaniaa

Streszczenie. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetuer id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Mauris ut leo. Cras viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibulum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer sapien est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac, nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, congue eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit amet orci dignissim rutrum.

Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi. Morbi auctor lorem non justo. Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus. Donec aliquet, tortor sed accumsan bibendum, erat ligula aliquet magna, vitae ornare odio metus a mi. Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis. Suspendisse ut massa. Cras nec ante. Pellentesque a nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Aliquam tincidunt urna. Nulla ullamcorper vestibulum turpis. Pellentesque cursus luctus mauris.

Nulla malesuada porttitor diam. Donec felis erat, congue non, volutpat at, tincidunt tristique, libero. Vivamus viverra fermentum felis. Donec nonummy pellentesque ante. Phasellus adipiscing semper elit. Proin fermentum massa ac quam. Sed diam turpis, molestie vitae, placerat a, molestie nec, leo. Maecenas lacinia. Nam ipsum ligula, eleifend at, accumsan nec, suscipit a, ipsum. Morbi blandit ligula feugiat magna. Nunc eleifend consequat lorem. Sed lacinia nulla vitae enim. Pellentesque tincidunt purus vel magna. Integer non enim. Praesent euismod nunc eu purus. Donec bibendum quam in tellus. Nullam cursus pulvinar lectus. Donec et mi. Nam vulputate metus eu enim. Vestibulum pellentesque felis eu massa.

Słowa kluczowe: XXX, XXX, XXX

Generating code autocompletions for Integrated Development Environments

Abstract. As any dedicated reader can clearly see, the Ideal of practical reason is a representation of, as far as I know, the things in themselves; as I have shown elsewhere, the phenomena should only be used as a canon for our understanding. The paralogisms of practical reason are what first give rise to the architectonic of practical reason. As will easily be shown in the next section, reason would thereby be made to contradict, in view of these considerations, the Ideal of practical reason, yet the manifold depends on the phenomena. Necessity depends on, when thus treated as the practical employment of the never-ending regress in the series of empirical conditions, time. Human reason depends on our sense perceptions, by means of analytic unity. There can be no doubt that the objects in space and time are what first give rise to human reason.

Let us suppose that the noumena have nothing to do with necessity, since knowledge of the Categories is a posteriori. Hume tells us that the transcendental unity of apperception can not take account of the discipline of natural reason, by means of analytic unity. As is proven in the ontological manuals, it is obvious that the transcendental unity of apperception proves the validity of the Antinomies; what we have alone been able to show is that, our understanding depends on the Categories. It remains a mystery why the Ideal stands in need of reason. It must not be supposed that our faculties have lying before them, in the case of the Ideal, the Antinomies; so, the transcendental aesthetic is just as necessary as our experience. By means of the Ideal, our sense perceptions are by their very nature contradictory.

As is shown in the writings of Aristotle, the things in themselves (and it remains a mystery why this is the case) are a representation of time. Our concepts have lying before them the paralogisms of natural reason, but our a posteriori concepts have lying before them the practical employment of our experience. Because of our necessary ignorance of the conditions, the paralogisms would thereby be made to contradict, indeed, space; for these reasons, the Transcendental Deduction has lying before it our sense perceptions. (Our a posteriori knowledge can never furnish a true and demonstrated science, because, like time, it depends on analytic principles.) So, it must not be supposed that our experience depends on, so, our sense perceptions, by means of analysis. Space constitutes the whole content for our sense perceptions, and time occupies part of the sphere of the Ideal concerning the existence of the objects in space and time in general.

Keywords: XXX, XXX, XXX



komercjalizacji.

AND RESITY OF	Politechnika Warszawska
	miejscowość i data
imi	ę i nazwisko studenta
	numer albumu
	kierunek studiów
	OŚWIADCZENIE
że nin kierują	omy/-a odpowiedzialności karnej za składanie fałszywych zeznań oświadczam, niejsza praca dyplomowa została napisana przeze mnie samodzielnie, pod opieką pcego pracą dyplomową.
-	niniejsza praca dyplomowa nie narusza praw autorskich w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 roku o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz.U. z 2006 r. Nr 90, poz. 631 z późn. zm.) oraz dóbr osobistych chronionych prawem cywilnym,
_	niniejsza praca dyplomowa nie zawiera danych i informacji, które uzyskałem/-am w sposób niedozwolony,
-	niniejsza praca dyplomowa nie była wcześniej podstawą żadnej innej urzędowej procedury związanej z nadawaniem dyplomów lub tytułów zawodowych,
-	wszystkie informacje umieszczone w niniejszej pracy, uzyskane ze źródeł pisanych i elektronicznych, zostały udokumentowane w wykazie literatury odpowiednimi odnośnikami,
-	znam regulacje prawne Politechniki Warszawskiej w sprawie zarządzania prawami autorskimi i prawami pokrewnymi, prawami własności przemysłowej oraz zasadami

••••	czytelny podpis studenta

Spis treści

1.	Wstęp	9
	1.1. Problem	9
	1.2. Kod a język naturalny	9
	1.3. Wyzwania	10
	1.4. Zastosowania	10
	1.5. Pytania badawcze	11
	1.5.1. Inne pytania	11
2.	Podłoże pracy	12
	2.1. Sieci neuronowe w przewidywaniu języków programowania	12
	2.2. Modele statystyczne w przewidywaniu języków programowania	13
	2.3. Rozwiązania komercyjne	13
3.	Code listings	14
4.	Summatio	16
Bi	bliografia	19
Wy	ykaz symboli i skrótów	20
Sp	ois rysunków	20
Sp	ois tabel	20
Çn.	aje załączników	20

1. Wstęp

Środowiska programistyczne ułatwiają i przyśpieszają pisanie kodu poprzez proponowanie słów kluczowych oraz nazw zdefiniowanych w programie. Dzięki tej funkcji programista nie musi pisać ręcznie w całości długiej nazwy zmiennej lub metody, a w niektórych przypadkach nie musi pisać jej wcale. Przykładem takiego zachowania jest zaproponowanie słowa kluczowego 'except' po słowie 'try' w języku Python, lub propozycja nazwy zmiennej poprzez przechowywanie wszystkich zmiennych w słowniku. Jednak takie podejście wiążę się z wieloma wadami:

- Stworzenie takiego systemu uzupełniającego wiąże się ze zdefiniowaniem wielu skomplikowanych reguł, które różnią się dla każdego języka programowania.
- System generujący propozycje nie uwzględnia kontekstu pisanego kodu. Na przykład w kodzie aplikacji internetowej można zaobserwować wiele powtarzających się szablonów, które będą się różnić od szablonów występujących w kodzie jądra systemu operacyjnego.
- Podpowiedzi wygenerowane w ten sposób zazwyczaj ograniczają sie tylko do tylko jednego kolejnego słowa
- W takim Systemie propozycje często są podawane w kolejności nie będącą zbyt pomocną dla programisty, na przykład posortowane leksykograficznie.

1.1. Problem

Istnieje wiele rodzajów uzupełniania kodu:

- przewidzenie kolejnego słowa (tokenu)
- przewidzenie dłuższej sekwencji słów (na przykład dokończanie linijki)
- generowanie funkcji na podstawie jej opisu w komentarzu
- uzupełnianie brakujących linii lub tokenów w zaznaczonych miejscach w kodzie

W tej pracy skupiam się na pierwszym z rodzajów tego problemu. Moim celem jest stworzenie systemu, który rozwiąże wcześniej wymienione problemy oraz sprawdzenie czy zaproponowane przeze mnie rozwiązanie jest akceptowalne następnie zaimplementowanie go jako wtyczka do środowiska SublimeText.

1.2. Kod a język naturalny

Metody statystyczne oraz rekurencyjne sieci neuronowe osiągają bardzo dobre rezultaty w generowaniu tekstów. Języki programowania dzielą wiele cech wspólnych z językiem naturalnym. Oba są używane do opisywania algorytmów w skończonej liczbie kroków. Logika stojąca za wyrażaniem kolejnych kroków jest taka sama. Oba języki używane są do komunikacji. Naturalny używany pomiędzy ludźmi, natomiast programowania między człowiekiem a komputerem. Jednak najważniejszą łączącą je cechą jest ich powtarzalność. W obu z dużym prawdopodobieństwem po jednym słowie może wystąpić tyko niewielki zbiór innych słów.

1.3. Wyzwania

Głównym wyzwaniem oraz detalem różniącym języki programowania od języków naturalnych jest możliwość nadawania dowolnych nazw obiektom oraz metodom przez co nie można objąć wszystkich słów w słowniku danych treningowych. Słowa tego typu nazywane są słowami poza słownikiem. Zwiększanie wielkości słownika nigdy nie obejmie wszystkich możliwych nazw natomiast bardzo spowolni ostatni krok algorytmu, którym jest obliczenie wyznaczenie funkcji softmax. Jak zostało pokazane w publikacji [1] od pewnego momentu większy rozmiar słownika zaczyna wpływać negatywnie na skuteczność modelu.

Nadmierne dopasowanie modelu do danych treningowych może wystąpić przy zbyt długim treningu. Taki model zacznie dawać bardzo dobre predykcje na zbiorze treningowym jednak bardzo słabo poradzi sobie na zbiorze walidacyjnym. Zamiast zgeneralizować problem model nauczy się danych treningowych 'na pamięć'.

Przewidywanie kilku tokenów w przód. Omawiany w tej pracy model jest w stanie przewidywać kilka na raz jednak znacząco utrudnia to zadanie inżynierskie oraz miałoby negatywny wpływ na korzystanie ze wtyczki w warunkach rzeczywistych. Skuteczność modelu o skuteczności wynoszącej na przykład 70% dla pojedyńczych tokenów przy próbie przewidzenia 3 tokenów na raz spadłaby do $0.7^3 = 0.343$, co było by nieakceptowalne w warunkach rzeczywistych.

1.4. Zastosowania

Główny zastosowaniem tworzonego systemu jest usprawnienie pracy programisty. Jednak przy założeniu, że model działa dobrze istnieje więcej przypadków użycia:

- Tworzenie kodu na urządzeniu mobilnym. W dzisiejszych czasach urządzenia mobilne mają ogromne możliwości. Jedyną rzeczą, która je powstrzymuje przed użyciem ich w celu rozwoju oprogramowania jest mała klawiatura dotykowa, nie udostępniająca szybkiego dostępu do znaków specjalnych. Wtyczka mogłaby znacznie usprawnić pisanie przez przewidywanie znaków specjalnych (z czym jak pokażę później radzi sobie bardzo dobrze), jak i długich, niewygodnych do napisania na małej dotykowej klawiaturze nazw.
- Szukanie błędów w kodzie. Model może obliczyć prawdopodobieństwo wystąpienie następnego tokenu po czym sprawdzić czy pokrywa się on z faktycznie występującym tokenem. W ten sposób możemy określić miejsce w kodzie w którym możemy się spodziewać, że został popełniony błąd.
- Kompresja kodu. Modele Sequence2Sequence sprawdzają się w zadaniu kompresji. Model mógłby nauczyć się wygenerować resztę programu na podstawie kilku pierwszych tokenów. W ten sposób zamiast zapisywać cały kod źródłowy moglibyśmy zapamiętywać jedynie kilka krótkie sekwencje.

1.5. Pytania badawcze

Czy rekurencyjne sieci neuronowe nadają się do wykonywania predykcji w kodzie?

1.5.1. Inne pytania

- Jaki model radzi sobie najlepiej z wykonywaniem predykcji w kodzie?
- Czy sieci neuronowe działają wystarczająco szybko aby zapewnić komfortową pracę programiście?
- Jaki jest wpływ długości sekwencji na predykcje?
- Czy wielkość słownika ma wpływ na predykcje?
- Jaka liczba warstw rekurencyjnej sieci neuronowej radzi sobie najlepiej?
- Jaki układ warstw poradzi sobie najlepiej w zadaniu.

2. Podłoże pracy

W ciągu ostatnich kilku lat przetwarzanie języka naturalnego bardzo się rozwinęło. Wraz z kolejnymi badaniami udało się uzyskać coraz lepsze rezultaty. Jednak dział badający zachowanie tych modeli na językach programowania jest nowy, co możemy zaobserwować po zbiorze prac [2] z nim związanych. Jest w nim dużo miejsca na nowe podejścia oraz badania. W tym rozdziale omówię opiszę prace istotne lub podobne do mojej.

2.1. Sieci neuronowe w przewidywaniu języków programowania

Subhasis Das, Chinmayee Shah [3] porównują ze sobą modele

- model z wagami o stałej długości okna (fixed window weight model)
- model macierzy wektorów (matrix vector model)
- sieć neuronowa z wyprzedzeniem (feed-forward neural network)
- model z wyprzedzeniem oraz miękka uwagą (feed-forward model with soft attention)
- model rekurencyjny z warstwą GRU

Kod wejściowy jest poddany tokenizacji przy pomocy wyrażeń regularnych oraz oceniane na podstawie dokładnego dopasowania pierwszego przewidzianego tokenu oraz na podstawie 3 najlepszych sugestii. Do testów używane są kody bibliotek Django, Twisted oraz jądra systemu Linux. Połowa plików źródłowych jednego z projektów używana jest jako zbiór treningowy natomiast druga połowa jako zbiór walidacyjny. Wszystkie modele osiągają dokładność przewidzeń równą około 80% dla 3 najlepszych sugestii, najlepiej radzi sobie model miękka uwagą z dokładnością 83.6%. Problem słów poza słownikiem rozwiązany jest przy pomocy słownika przypisującego token o nieznanej wartości do słowa które wpisał użytkownik. Moja praca różni się tym, że skupiam się wyłącznie na sieciach rekurencyjnych, jako że w powyższej warstwa LSTM nie została uwzględniona. Próbuję również uogólnić przewidywany kod poprzez trening na projektach zawierających różne biblioteki aby sprawić by wtyczka była użyteczna w praktyce.

Hellendoorn i Devanbu przeprowadzili eksperyment polegający na wykonaniu 15000 predykcji dla środowiska Visual Studio. Jako zbioru danych używają 14000 plików źródłowych w języku Java. W swojej pracy porównują skuteczność modelu n-gram z modelami rekurencyjnymi. Prezentują również dynamicznie aktualizowane modele n-gram działające w zagnieżdżonym zasięgu, rozwiązując w ten sposób problem skończonego słownika oraz znacznie usprawniając sugestie. Rezultaty tej pracy pokazują, że pomimo znacznie lepszych wyników sieci rekurencyjnych w zadaniu modelowania języka naturalnego, modele n-gram w niektórych przypadkach radzą sobie lepiej z przewidywaniem kodu. Jednym z przytoczonych przykładów są metody wbudowane w język, dla których głębokie sieci działają lepiej, jednak przegrywają przy często występujących, zróżnicowanych, mało popularnych bibliotekach zewnętrznych, w których model n-gram naturalnie radzi sobie lepiej, jednak przegrywa pod innymi względami. Swoje eksperymenty przeprowadzają

dla stałych wartości hiperparametrów, w swojej pracy chcę również zająć się strojeniem wybranych modeli.

2.2. Modele statystyczne w przewidywaniu języków programowania

Myroslava Romaniuk [4] pokazuje, że same modele statystyczne w tym przypadku n-gram, dokładnie unigram oraz bigram radzą sobie z automatycznym uzupełnianiem kodu. W swojej pracy usprawnia działanie wtyczki do środowiska programistycznego Pharo. Zaproponowany model trenuje na 50 projektach w tym języku osiągając dokładność około 40%. W swojej pracy łącze modele rekurencyjne właśnie z połączonymi modelami unigram oraz bigram.

2.3. Rozwiązania komercyjne

W dużej mierze do powstania tej pracy przyczyniły się istniejące już rozwiązania komercyjne. Niestety ze względów licencyjnych nie są ujawnione dokładnie mechanizmy stojące za ich działaniem, metody użyte do treningu oraz dokładna skuteczność, przez co są słabym punktem odniesienia w porównywaniu odniesionych wyników.

Tabnine [5] jest wtyczką do najpopularniejszych środowisk programistycznych realizującą predykcję kolejnego tokenu w większości stosowanych języków programowania. Do jej treningu zostało wykorzystane 2 miliony projektów ze strony github [6]. Wtyczka opiera się na GPT-2, które używa architektury transformerów. W jej skład wchodzą również zaimplementowane przez twórców reguły dotyczące języka. Podejście to jest bardzo nowatorskie przez wykorzystanie jeszcze nie zbadanych dokładnie modeli oraz różni się od przedstawionego w tej pracy.

Open AI realizuje generowanie kodu na podstawie opisu jego działania w komentarzu. Jest to połączenie zadania zrozumienia języka naturalnego przez maszynę z zadaniem klasyfikacji. Słownik zamiast składać sie z pojedyńczych tokenów skłąda sie z całych funkcji a na wejściu modelu otrzymujemy sekwencje słów zamiast poprzedzający kod.

3. Code listings

Suspendisse vitae elit. Aliquam arcu neque, ornare in, ullamcorper quis, commodo eu, libero. Fusce sagittis erat at erat tristique mollis. Maecenas sapien libero, molestie et, lobortis in, sodales eget, dui. Morbi ultrices rutrum lorem. Nam elementum ullamcorper leo. Morbi dui. Aliquam sagittis. Nunc placerat. Pellentesque tristique sodales est. Maecenas imperdiet lacinia velit. Cras non urna. Morbi eros pede, suscipit ac, varius vel, egestas non, eros. Praesent malesuada, diam id pretium elementum, eros sem dictum tortor, vel consectetuer odio sem sed wisi.

Listing 1. *Hello world* w HTML

```
1 <html>
2 <head>
3 <title>Hello world!</title>
4 </head>
5 <body>
6 Hello world!
7 </body>
8 </html>
```

Sed feugiat. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Ut pellentesque augue sed urna. Vestibulum diam eros, fringilla et, consectetuer eu, nonummy id, sapien. Nullam at lectus. In sagittis ultrices mauris. Curabitur malesuada erat sit amet massa. Fusce blandit. Aliquam erat volutpat. Aliquam euismod. Aenean vel lectus. Nunc imperdiet justo nec dolor.

Listing 2. Generowanie sekwencji Collatza w języku C++

```
class Collatz {
148
       private:
         unsigned current_val_;
149
         void update_val() {
150
             if( current_val_ % 2 == 0 )
151
                 current_val_ /= 2;
152
153
             else
                 current_val_ = current_val_ * 3 + 1;
154
155
         }
156
       public:
157
         explicit Collatz(unsigned initial_value) :
158
159
             current_val_(initial_value) {}
160
         void print_sequence() {
```

```
161
             unsigned i = 1;
162
             while( current_val_ > 1 ) {
                 std::cout
163
                     << "val_" << i << "_=_" << current_val_
164
                     << std::endl;
165
                 update_val(); ++i;
166
167
             }
        }
168
169
    };
170
171
    int main() {
172
       // prints Collatz sequence, starting from 194375
173
      Collatz seq(194375);
174
      seq.print_sequence();
175
      return 0;
176 }
```

Etiam euismod. Fusce facilisis lacinia dui. Suspendisse potenti. In mi erat, cursus id, nonummy sed, ullamcorper eget, sapien. Praesent pretium, magna in eleifend egestas, pede pede pretium lorem, quis consectetuer tortor sapien facilisis magna. Mauris quis magna varius nulla scelerisque imperdiet. Aliquam non quam. Aliquam porttitor quam a lacus. Praesent vel arcu ut tortor cursus volutpat. In vitae pede quis diam bibendum placerat. Fusce elementum convallis neque. Sed dolor orci, scelerisque ac, dapibus nec, ultricies ut, mi. Duis nec dui quis leo sagittis commodo.

4. Summatio

Fusce mauris. Vestibulum luctus nibh at lectus. Sed bibendum, nulla a faucibus semper, leo velit ultricies tellus, ac venenatis arcu wisi vel nisl. Vestibulum diam. Aliquam pellentesque, augue quis sagittis posuere, turpis lacus congue quam, in hendrerit risus eros eget felis. Maecenas eget erat in sapien mattis porttitor. Vestibulum porttitor. Nulla facilisi. Sed a turpis eu lacus commodo facilisis. Morbi fringilla, wisi in dignissim interdum, justo lectus sagittis dui, et vehicula libero dui cursus dui. Mauris tempor ligula sed lacus. Duis cursus enim ut augue. Cras ac magna. Cras nulla. Nulla egestas. Curabitur a leo. Quisque egestas wisi eget nunc. Nam feugiat lacus vel est. Curabitur consectetuer.

Suspendisse vel felis. Ut lorem lorem, interdum eu, tincidunt sit amet, laoreet vitae, arcu. Aenean faucibus pede eu ante. Praesent enim elit, rutrum at, molestie non, nonummy vel, nisl. Ut lectus eros, malesuada sit amet, fermentum eu, sodales cursus, magna. Donec eu purus. Quisque vehicula, urna sed ultricies auctor, pede lorem egestas dui, et convallis elit erat sed nulla. Donec luctus. Curabitur et nunc. Aliquam dolor odio, commodo pretium, ultricies non, pharetra in, velit. Integer arcu est, nonummy in, fermentum faucibus, egestas vel, odio.

Sed commodo posuere pede. Mauris ut est. Ut quis purus. Sed ac odio. Sed vehicula hendrerit sem. Duis non odio. Morbi ut dui. Sed accumsan risus eget odio. In hac habitasse platea dictumst. Pellentesque non elit. Fusce sed justo eu urna porta tincidunt. Mauris felis odio, sollicitudin sed, volutpat a, ornare ac, erat. Morbi quis dolor. Donec pellentesque, erat ac sagittis semper, nunc dui lobortis purus, quis congue purus metus ultricies tellus. Proin et quam. Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos hymenaeos. Praesent sapien turpis, fermentum vel, eleifend faucibus, vehicula eu, lacus.

Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Donec odio elit, dictum in, hendrerit sit amet, egestas sed, leo. Praesent feugiat sapien aliquet odio. Integer vitae justo. Aliquam vestibulum fringilla lorem. Sed neque lectus, consectetuer at, consectetuer sed, eleifend ac, lectus. Nulla facilisi. Pellentesque eget lectus. Proin eu metus. Sed porttitor. In hac habitasse platea dictumst. Suspendisse eu lectus. Ut mi mi, lacinia sit amet, placerat et, mollis vitae, dui. Sed ante tellus, tristique ut, iaculis eu, malesuada ac, dui. Mauris nibh leo, facilisis non, adipiscing quis, ultrices a, dui.

Morbi luctus, wisi viverra faucibus pretium, nibh est placerat odio, nec commodo wisi enim eget quam. Quisque libero justo, consectetuer a, feugiat vitae, porttitor eu, libero. Suspendisse sed mauris vitae elit sollicitudin malesuada. Maecenas ultricies eros sit amet ante. Ut venenatis velit. Maecenas sed mi eget dui varius euismod. Phasellus aliquet volutpat odio. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia Curae; Pellentesque sit amet pede ac sem eleifend consectetuer. Nullam elementum, urna vel imperdiet sodales, elit ipsum pharetra ligula, ac pretium ante justo a

nulla. Curabitur tristique arcu eu metus. Vestibulum lectus. Proin mauris. Proin eu nunc eu urna hendrerit faucibus. Aliquam auctor, pede consequat laoreet varius, eros tellus scelerisque quam, pellentesque hendrerit ipsum dolor sed augue. Nulla nec lacus.

Suspendisse vitae elit. Aliquam arcu neque, ornare in, ullamcorper quis, commodo eu, libero. Fusce sagittis erat at erat tristique mollis. Maecenas sapien libero, molestie et, lobortis in, sodales eget, dui. Morbi ultrices rutrum lorem. Nam elementum ullamcorper leo. Morbi dui. Aliquam sagittis. Nunc placerat. Pellentesque tristique sodales est. Maecenas imperdiet lacinia velit. Cras non urna. Morbi eros pede, suscipit ac, varius vel, egestas non, eros. Praesent malesuada, diam id pretium elementum, eros sem dictum tortor, vel consectetuer odio sem sed wisi.

Bibliografia

- [1] V. J. Hellendoorn i P. Devanbu, "Are Deep Neural Networks the Best Choice for Modeling Source Code?", w *Proceedings of the 2017 11th Joint Meeting on Foundations of Software Engineering*, ESEC/FSE 2017. Paderborn, Germany: ACM, 2017, pp. 763–773, 2017.
- [2] ml4code, Dostep zdalny: https://ml4code.github.io/papers.html.
- [3] C. S. Subhasis Das, "Contextual Code Completion Using Machine Learning", prac. mag., Stanford, 2015.
- [4] M. ROMANIUK, "Improving Code Completion in PharoUsing N-gram Language Models", prac. mag., Ukrainian Catholic University, 2020.
- [5] Dostep zdalny: https://tabnine.com.
- [6] github, Dostęp zdalny: https://github.com.

Wykaz symboli i skrótów

EiTI – Wydział Elektroniki i Technik Informacyjnych
PW – Politechnika Warszawska
WEIRD – ang. Western, Educated, Industrialized, Rich and Democration

Spis rysunków

Spis tabel

Spis załączników

1.	Nazwa załącznika 1	•	•	 •	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	 •	•	•	•	•	•	•	•	•	•	 •	•	•	•	21
2.	Nazwa załącznika 2																	 														23

Załącznik 1. Nazwa załącznika 1

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetuer id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Mauris ut leo. Cras viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibulum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer sapien est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac, nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, congue eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit amet orci dignissim rutrum.

Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi. Morbi auctor lorem non justo. Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus. Donec aliquet, tortor sed accumsan bibendum, erat ligula aliquet magna, vitae ornare odio metus a mi. Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis. Suspendisse ut massa. Cras nec ante. Pellentesque a nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Aliquam tincidunt urna. Nulla ullamcorper vestibulum turpis. Pellentesque cursus luctus mauris.

Nulla malesuada porttitor diam. Donec felis erat, congue non, volutpat at, tincidunt tristique, libero. Vivamus viverra fermentum felis. Donec nonummy pellentesque ante. Phasellus adipiscing semper elit. Proin fermentum massa ac quam. Sed diam turpis, molestie vitae, placerat a, molestie nec, leo. Maecenas lacinia. Nam ipsum ligula, eleifend at, accumsan nec, suscipit a, ipsum. Morbi blandit ligula feugiat magna. Nunc eleifend consequat lorem. Sed lacinia nulla vitae enim. Pellentesque tincidunt purus vel magna. Integer non enim. Praesent euismod nunc eu purus. Donec bibendum quam in tellus. Nullam cursus pulvinar lectus. Donec et mi. Nam vulputate metus eu enim. Vestibulum pellentesque felis eu massa.

Quisque ullamcorper placerat ipsum. Cras nibh. Morbi vel justo vitae lacus tincidunt ultrices. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. In hac habitasse platea dictumst. Integer tempus convallis augue. Etiam facilisis. Nunc elementum fermentum wisi. Aenean placerat. Ut imperdiet, enim sed gravida sollicitudin, felis odio placerat quam, ac pulvinar elit purus eget enim. Nunc vitae tortor. Proin tempus nibh sit amet nisl. Vivamus quis tortor vitae risus porta vehicula.

Fusce mauris. Vestibulum luctus nibh at lectus. Sed bibendum, nulla a faucibus semper, leo velit ultricies tellus, ac venenatis arcu wisi vel nisl. Vestibulum diam. Aliquam pellentesque, augue quis sagittis posuere, turpis lacus congue quam, in hendrerit risus eros eget felis. Maecenas eget erat in sapien mattis porttitor. Vestibulum porttitor. Nulla facilisi. Sed a turpis eu lacus commodo facilisis. Morbi fringilla, wisi in dignissim interdum, justo lectus sagittis dui, et vehicula libero dui cursus dui. Mauris tempor ligula sed lacus.

Duis cursus enim ut augue. Cras ac magna. Cras nulla. Nulla egestas. Curabitur a leo. Quisque egestas wisi eget nunc. Nam feugiat lacus vel est. Curabitur consectetuer.

Suspendisse vel felis. Ut lorem lorem, interdum eu, tincidunt sit amet, laoreet vitae, arcu. Aenean faucibus pede eu ante. Praesent enim elit, rutrum at, molestie non, nonummy vel, nisl. Ut lectus eros, malesuada sit amet, fermentum eu, sodales cursus, magna. Donec eu purus. Quisque vehicula, urna sed ultricies auctor, pede lorem egestas dui, et convallis elit erat sed nulla. Donec luctus. Curabitur et nunc. Aliquam dolor odio, commodo pretium, ultricies non, pharetra in, velit. Integer arcu est, nonummy in, fermentum faucibus, egestas vel, odio.

Sed commodo posuere pede. Mauris ut est. Ut quis purus. Sed ac odio. Sed vehicula hendrerit sem. Duis non odio. Morbi ut dui. Sed accumsan risus eget odio. In hac habitasse platea dictumst. Pellentesque non elit. Fusce sed justo eu urna porta tincidunt. Mauris felis odio, sollicitudin sed, volutpat a, ornare ac, erat. Morbi quis dolor. Donec pellentesque, erat ac sagittis semper, nunc dui lobortis purus, quis congue purus metus ultricies tellus. Proin et quam. Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos hymenaeos. Praesent sapien turpis, fermentum vel, eleifend faucibus, vehicula eu, lacus.

Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Donec odio elit, dictum in, hendrerit sit amet, egestas sed, leo. Praesent feugiat sapien aliquet odio. Integer vitae justo. Aliquam vestibulum fringilla lorem. Sed neque lectus, consectetuer at, consectetuer sed, eleifend ac, lectus. Nulla facilisi. Pellentesque eget lectus. Proin eu metus. Sed porttitor. In hac habitasse platea dictumst. Suspendisse eu lectus. Ut mi mi, lacinia sit amet, placerat et, mollis vitae, dui. Sed ante tellus, tristique ut, iaculis eu, malesuada ac, dui. Mauris nibh leo, facilisis non, adipiscing quis, ultrices a, dui.

Załącznik 2. Nazwa załącznika 2

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetuer id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Mauris ut leo. Cras viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibulum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer sapien est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac, nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, congue eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit amet orci dignissim rutrum.

Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi. Morbi auctor lorem non justo. Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus. Donec aliquet, tortor sed accumsan bibendum, erat ligula aliquet magna, vitae ornare odio metus a mi. Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis. Suspendisse ut massa. Cras nec ante. Pellentesque a nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Aliquam tincidunt urna. Nulla ullamcorper vestibulum turpis. Pellentesque cursus luctus mauris.

Nulla malesuada porttitor diam. Donec felis erat, congue non, volutpat at, tincidunt tristique, libero. Vivamus viverra fermentum felis. Donec nonummy pellentesque ante. Phasellus adipiscing semper elit. Proin fermentum massa ac quam. Sed diam turpis, molestie vitae, placerat a, molestie nec, leo. Maecenas lacinia. Nam ipsum ligula, eleifend at, accumsan nec, suscipit a, ipsum. Morbi blandit ligula feugiat magna. Nunc eleifend consequat lorem. Sed lacinia nulla vitae enim. Pellentesque tincidunt purus vel magna. Integer non enim. Praesent euismod nunc eu purus. Donec bibendum quam in tellus. Nullam cursus pulvinar lectus. Donec et mi. Nam vulputate metus eu enim. Vestibulum pellentesque felis eu massa.

Quisque ullamcorper placerat ipsum. Cras nibh. Morbi vel justo vitae lacus tincidunt ultrices. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. In hac habitasse platea dictumst. Integer tempus convallis augue. Etiam facilisis. Nunc elementum fermentum wisi. Aenean placerat. Ut imperdiet, enim sed gravida sollicitudin, felis odio placerat quam, ac pulvinar elit purus eget enim. Nunc vitae tortor. Proin tempus nibh sit amet nisl. Vivamus quis tortor vitae risus porta vehicula.