

<b>Instituto Federal do Espírito Santo</b>	<b>Projeto:</b> Reprograme-se
<b>Disciplina:</b> F1 - Fundamentos da Computação	<b>Professor:</b> Rafael Vargas Mesquita
<b>Módulo:</b> M3 - Programação Web Front-end (Javascript)	
<b>Semana 01: Introdução a linguagem JavaScript</b>	

## EXERCÍCIOS (CURIOSIDADES)

1. Aprendendo a executar arquivos diferentes do 'index.js' em seus projetos no Replit.

[Link do vídeo para esta prática sugerida – exercício 1](#)

2. Codificando com outros usuários em um projeto Replit.

[Link do vídeo para esta prática sugerida – exercício 2](#)

3. Utilizando o Debugger do Replit

[Link do vídeo para esta prática sugerida – exercício 3](#)

*Continua na próxima página...*

<b>Instituto Federal do Espírito Santo</b>	<b>Projeto:</b> Reprograme-se
<b>Disciplina:</b> F1 - Fundamentos da Computação	<b>Professor:</b> Rafael Vargas Mesquita
<b>Módulo:</b> M3 - Programação Web Front-end (Javascript)	
<b>Semana 01: Introdução a linguagem JavaScript</b>	

## EXERCÍCIOS (AULA 04 – SINTAXE E TIPOS DE DADOS)

1. Na finalidade de conhecer melhor os **tipos de variáveis** existentes no JavaScript, **atribuir valores** a elas, e **mostrar na tela** estes valores, construa o seguinte algoritmo:

```
1  idade = 20;
2  altura = 1.75;
3  nome = "José";
4  pagou = true;
5
6  console.log("Os valores atribuídos as variáveis são: ");
7  console.log("Idade: ", idade);
8  console.log("Altura: ", altura);
9  console.log("Nome: ", nome);
10 console.log("Pagou: ", pagou);
11
12 console.log("\nOs tipos das variáveis são: ");
13 console.log("idade: ", typeof (idade));
14 console.log("altura: ", typeof (altura));
15 console.log("nome: ", typeof (nome));
16 console.log("pagou: ", typeof (pagou));
```

**Observação:** a função `typeof` é utilizada para sabermos o tipo de uma variável.

*Continua na próxima página...*

<b>Instituto Federal do Espírito Santo</b>	<b>Projeto:</b> Reprograme-se
<b>Disciplina:</b> F1 - Fundamentos da Computação	<b>Professor:</b> Rafael Vargas Mesquita
<b>Módulo:</b> M3 - Programação Web Front-end (Javascript)	
<b>Semana 01: Introdução a linguagem JavaScript</b>	

## EXERCÍCIOS (AULA 05 – OPERADORES)

1. Elabore um algoritmo para testarmos a utilização dos operadores na linguagem JavaScript.

Considere as seguintes variáveis e seus respectivos valores:

```
a = 1;  
b = 2;  
c = 3;  
d = "3";  
e = false;  
f = true;
```

Mostre na tela o resultado para as seguintes expressões:

```
a + b ** c - c % 2  
b * (c / a - a)  
(c == d) != e  
(b >= a) == f  
(c !== d) && (b % 1 == 0)  
e || (b > c || f)
```

*Continua na próxima página...*

<b>Instituto Federal do Espírito Santo</b>	<b>Projeto:</b> Reprograme-se
<b>Disciplina:</b> F1 - Fundamentos da Computação	<b>Professor:</b> Rafael Vargas Mesquita
<b>Módulo:</b> M3 - Programação Web Front-end (Javascript)	
<b>Semana 01: Introdução a linguagem JavaScript</b>	

## EXERCÍCIOS (AULA 06 – ENTRADA DE DADOS)

1. Elabore um algoritmo para calcular o salário líquido de um determinado funcionário. Você deve receber os seguintes valores: salário e imposto de renda. Com base nestes valores você deverá encontrar o valor do salário líquido (salário líquido = salário – imposto de renda) e mostrar na tela o resultado.
2. Elabore um algoritmo para calcular o consumo de um determinado carro em um percurso qualquer. Você deve receber os seguintes valores: modelo do carro, número de quilômetros percorridos e número de litros de combustível gastos no percurso. Com base nestes valores você deverá encontrar o consumo (km/litro) do carro e mostrar na tela o resultado da seguinte forma:

*O consumo do carro <modelo do carro> é de <consumo> km/litro.*

**Por exemplo:** *O consumo do carro gol é de 18 km/litro.*