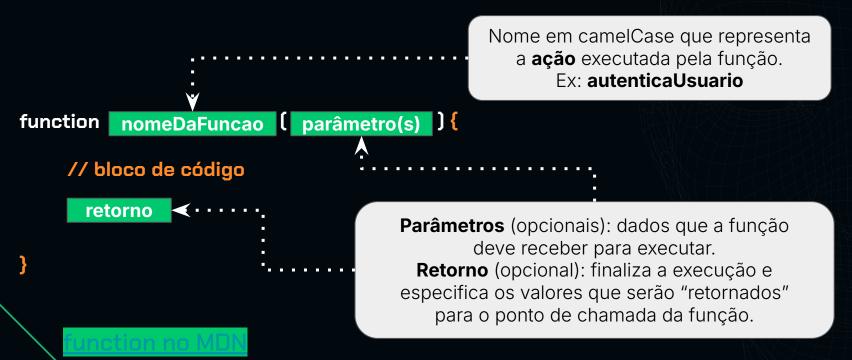
O que são FUNÇÕES?

Funções são **blocos de código reutilizáveis** que executam uma tarefa específica.



```
function darBoasVindas (nome) {
  return `Boas vindas, ${nome}`;
}
```

```
darBoasVindas('Solange');
console.log(darBoasVindas('Juliana'));
```

Valor é **retornado** para o ponto onde a função foi chamada e **a execução é encerrada**.

Ex: string concatenada com o valor do parâmetro.

Função é **definida**

Função é
executada/chamada
recebendo os argumentos
necessários.

```
function darBoasVindas() 
console.log('olá, boas vindas!');
}

darBoasVindas()

Função é
executada/chamada sem
receber argumentos.
```

Função não tem **retorno**, apenas executa o que está no bloco {}.

```
function divide(dividendo, divisor) {
  return dividendo / divisor;
const resultado1 = divide(12, 2);
const resultado2 = divide(2, 12);
console.log(resultado1); //6 <----
console.log(resultado2); //0.166...
```

Parâmetros têm identificadores

Argumentos devem ser passados para a função **na ordem correta**

Ordem dos argumentos influencia o resultado

Valores podem ser retornados para variáveis

```
Funções acessam
                                              variáveis no escopo
function divide(dividendo, divisor = 2) { < • · ·
                                                   global
 resultado = dividendo / divisor;
 const texto = `resultado é ${resultado}`;
                                               É possível iniciar
};
                                             parâmetros com valores
                                                pré-definidos
console.log(resultado); //6
                                     Atenção com a
                                   ordem dos argumentos
console.log(texto); //erro
                                    Outros escopos não
                                   acessam variáveis dentro
                                    do escopo da função
```

EXPRESSÃO DE FUNÇÃO

Expressões de função fazem parte de expressões ou instruções maiores, e podem ser **anônimas**.

```
const nomeVariavel = function [ parâmetro(s) ] {

// bloco de código

retorno

Podem receber nomes em casos específicos.
Normalmente são anônimas.
```

```
const imprimeOlaMundo = function() {
  console.log(`olá, mundo!`);
};
```

Expr. de função podem ser atribuídas a variáveis e ser **anônimas**

```
const imprimeOlaMundo = function() {
  console.log(`olá, mundo!`);
};
const boasVindas = function(nome) { return `olá, ${nome}` };
                                                   Blocos if também podem
const fatorial = function fatorial(num) {
                                                       ser encurtados
 if (num === 0 || num === 1) return 1; <
                                                  (apenas uma linha, sem {})
  return num * fatorial(num - 1);
};
                                         Podem receber nomes
                                          em casos específicos
                                            como recursão
```

```
const imprimeOlaMundo = function() {
  console.log(`olá, mundo!`);
};
const boasVindas = function(nome) { return `olá, ${nome}` };
const fatorial = function fatorial(num) {
  if (num === 0 || num === 1) return 1;
  return num * fatorial(num - 1);
};
imprimeOlaMundo() //olá, mundo!
console.log(boasVindas('Ricardo')); //olá, Ricardo
console.log(fatorial(5)); //120
```

ARROW FUNCTION (função seta)

Arrow functions têm sintaxe mais compacta e são sempre **anônimas**. Têm uso mais restrito do que expressões e declarações de função.

```
const nomeVariavel = [ parâmetro(s) ] => {

// bloco de código

retorno

Arrow function podem ser atribuídas a variáveis e são anônimas.

Não usam a palavra-chave function na declaração.

Usam a sintaxe de "seta"

var = parâmetro ⇒ {}
```

```
const soma = (num1, num2) => {
    console.log(num1 + num2);
};
```

Arrow function podem ser atribuídas a variáveis e são **anônimas.**

```
const soma = (num1, num2) => {
  console.log(num1 + num2);
};

Funções com apenas uma linha de
  retorno podem dispensar a
  instrução return e as chaves {}

const boasVindas = nome => `olá, ${nome}`;
```

Funções com **apenas um parâmetro** podem dispensar os parênteses.
Funções sem parâmetro devem declarar ()

```
const soma = (num1, num2) => {
  console.log(num1 + num2);
};

const boasVindas = nome => `olá, ${nome}`;

const fatorial = (num) => {
  if (num === 0 || num === 1) return 1;
  return num * fatorial(num - 1); <---
};</pre>
```

Caso tenham mais de uma linha de instruções, é necessária a instrução **return** e cercar o bloco com chaves **{}**

```
const soma = (num1, num2) => {
  console.log(num1 + num2);
};
const boasVindas = nome => `olá, ${nome}`;
const fatorial = (num) => {
  if (num === 0 || num === 1) return 1;
  return num * fatorial(num - 1);
};
soma(2, 2); //olá, mundo!
console.log(boasVindas('Aline')); //olá, Aline
console.log(fatorial(10)); //3628800
```

FUNÇÕES CALLBACK

Funções callback são passadas como argumento de outra função, de onde podem receber valores. São executadas a partir da função externa.

```
setTimeout(function() {
   console.log('olá, mundo');
}, 2000);
Um
```

Uma **função anônima** é passada como **um dos argumentos** da função setTimeOut

FUNÇÕES CALLBACK

Funções callback são passadas como argumento de outra função, de onde podem receber valores. São executadas a partir da função externa.

```
setTimeout(function() {
  console.log('olá, mundo');
}, 2000);

setTimeout(() => console.log('olá, mundo'), 2000);
O uso de arrow functions
é um padrão comum em
callbacks
```

FUNÇÕES CALLBACK

```
setTimeout(exibeFrase, 5000);

function exibeFrase() {
  console.log('olá, mundo');
}
```

É possível desacoplar as funções, definindo callbacks separadas da função externa, chamada de **função de ordem superior**

High Order Functions na Alura

Compartilhe um resumo de seus novos conhecimentos em suas redes sociais. #aprendizadoalura



