

Programación 💻

- Definición: Habilidad para escribir código en uno o varios lenguajes de programación.
- **Ejemplo**: Python, Java, JavaScript, C++, Ruby.
- **Competencia clave**: Resolver problemas mediante algoritmos y estructuras de datos eficientes.

Pensamiento algorítimo

- Definición: Capacidad para descomponer problemas complejos en pasos lógicos y manejables, creando soluciones sistemáticas.
- **Ejemplo:** Diseño de algoritmos, optimización de procesos.
- **Competencia clave:** Analizar y proponer algoritmos eficientes para soluciones tecnológicas.

Desarrollo ágil 🤸

- Definición: Manejo de metodologías ágiles para la gestión y desarrollo de proyectos tecnológicos.
- Ejemplo: Scrum, Kanban, Lean.
- **Competencia clave:** Adaptarse rápidamente a cambios y entregar incrementos funcionales en cortos plazos.

Seguridad informática 🔐

- Definición: Comprensión y aplicación de prácticas para proteger sistemas y datos contra amenazas y vulnerabilidades.
- Ejemplo: Ciberseguridad, encriptación, firewalls, gestión de identidades.
- Competencia clave: Prevenir, detectar y mitigar ciberataques.

DevOps 2

- **Definición:** Integración entre el desarrollo de software y las operaciones de TI para mejorar la eficiencia y calidad del producto.
- **Ejemplo:** CI/CD (Integración y entrega continua), automatización de despliegues.
- **Competencia clave:** Implementar pipelines eficientes para despliegues automatizados y confiables.

Cloud computing *

- Definición: Habilidad para usar y gestionar servicios en la nube para el almacenamiento, computación y redes.
- **Ejemplo:** AWS, Google Cloud, Microsoft Azure.
- Competencia clave: Diseño, despliegue y gestión de infraestructura en la nube.

Análisis de datos 📈

- Definición: Capacidad para recopilar, interpretar y analizar grandes volúmenes de datos.
- Ejemplo: Big Data, SQL, análisis predictivo.
- **Competencia clave:** Extraer insights útiles de datos estructurados y no estructurados.

Inteligencia artificial y Machine learning 🖭

- Definición: Capacidad para desarrollar sistemas que aprendan de los datos y tomen decisiones autónomas.
- **Ejemplo:** Modelos de aprendizaje supervisado, redes neuronales, NLP (procesamiento de lenguaje natural).
- **Competencia clave:** Entrenar y evaluar modelos que puedan aprender y mejorar con el tiempo.

Arquitectura de software 💾

- **Definición:** Diseño y planificación de la estructura y organización de sistemas de software.
- Ejemplo: Microservicios, SOA (Arquitectura orientada a servicios).
- Competencia clave: Crear sistemas escalables, modulares y mantenibles.

Diseño de Experiencia de Usuario (UX) 🦈

- Definición: Capacidad para diseñar productos que ofrecen una experiencia de usuario fluida, intuitiva y satisfactoria.
- Ejemplo: Creación de wireframes, prototipos y pruebas de usuario.
- **Competencia clave:** Diseñar con el usuario en mente, basándose en investigación y pruebas.

Diseño de Interfaces de Usuario (UI)

- Definición: Habilidad para crear interfaces gráficas de usuario atractivas y funcionales.
- Ejemplo: Diseño visual, paletas de colores, tipografías, y maquetación.
- Competencia clave: Alinear el diseño visual con la usabilidad y accesibilidad.

Pensamiento de Diseño (Design Thinking)

- **Definición:** Enfoque centrado en el usuario para resolver problemas complejos mediante la innovación y la iteración.
- Ejemplo: Fases de empatizar, definir, idear, prototipar y testar.
- **Competencia clave:** Desarrollar soluciones innovadoras mediante la comprensión profunda del usuario.

Trabajo en equipo y colaboración 👯

- Definición: Capacidad para trabajar eficazmente con otros profesionales en entornos multidisciplinarios.
- Ejemplo: Trabajo en proyectos colaborativos, pair programming.
- Competencia clave: Fomentar un entorno de trabajo colaborativo y constructivo.

Liderazgo 😉

- Definición: Capacidad para inspirar, guiar y coordinar a un grupo de personas hacia la consecución de metas comunes.
- **Ejemplo:** Tomar decisiones en momentos críticos, motivar al equipo, asignar roles y responsabilidades.
- **Competencia clave:** Crear una visión compartida, motivar a los demás y lograr resultados a través de la colaboración.

Comunicación técnica 🎎

- Definición: Habilidad para explicar conceptos y soluciones técnicas de manera clara y concisa a audiencias técnicas y no técnicas.
- Ejemplo: Documentación, presentaciones técnicas.
- Competencia clave: Traducir información técnica en términos comprensibles para diversos públicos.

Resolución de problemas 🧩

- Definición: Habilidad para identificar problemas, analizarlos y proponer soluciones eficaces y viables.
- **Ejemplo:** Diagnóstico de errores, propuestas de mejora.
- Competencia clave: Enfrentar desafíos técnicos con un enfoque analítico y creativo.

Gestión de proyectos tecnológicos 🗐

- Definición: Capacidad para planificar, ejecutar y completar proyectos tecnológicos dentro de plazos y presupuestos.
- Ejemplo: Uso de herramientas como Jira, Trello, o Microsoft Project.
- **Competencia clave:** Liderar proyectos tecnológicos cumpliendo con los objetivos establecidos.

Adaptabilidad y aprendizaje continuo 🗘

- **Definición:** Capacidad para aprender nuevas tecnologías y adaptarse a cambios rápidos en el entorno tecnológico.
- **Ejemplo:** Aprender nuevos lenguajes de programación o herramientas emergentes.
- Competencia clave: Mantenerse al día en tendencias y avances tecnológicos.

Resolución de conflictos

- Definición: Capacidad para mediar y resolver diferencias o desacuerdos dentro del equipo o con stakeholders.
- **Ejemplo:** Negociación entre desarrolladores y clientes, solución de discrepancias en el equipo.
- **Competencia clave:** Encontrar soluciones que equilibren las necesidades de todas las partes implicadas.

Gestión de Producto 📦

- Definición: Capacidad para definir la visión, estrategia y hoja de ruta de un producto tecnológico.
- Ejemplo: Definición de requisitos, priorización de funcionalidades.
- Competencia clave: Alinear las necesidades del cliente con los objetivos de negocio.

Escucha activa 🤋

- Definición: Habilidad para escuchar atentamente y comprender los puntos de vista de los demás antes de ofrecer respuestas o soluciones.
- **Ejemplo:** Atención a usuarios o stakeholders durante entrevistas o reuniones.
- Competencia clave: Fomentar la empatía y mejorar la comunicación dentro del equipo.

Resiliencia 💪

- **Definición:** Capacidad para adaptarse y recuperarse rápidamente frente a contratiempos o dificultades.
- Ejemplo: Afrontar cambios de dirección en proyectos o desafíos técnicos.
- Competencia clave: Mantener una actitud positiva y efectiva frente a obstáculos.

Gestión del tiempo 9

- Definición: Habilidad para organizar y priorizar tareas de manera eficiente para cumplir con plazos y objetivos.
- **Ejemplo:** Uso de herramientas de gestión de tareas como Asana, Todoist o Notion.
- Competencia clave: Maximizar la productividad minimizando el desperdicio de tiempo.

Storytelling 🗣

- Definición: Capacidad para comunicar ideas y conceptos complejos mediante narrativas claras y convincentes.
- **Ejemplo:** Presentaciones de productos, lanzamientos o pitch de ideas a inversores.
- **Competencia clave:** Conectar emocionalmente con la audiencia a través de historias que refuercen el mensaje técnico.

Empatía 🐉

- Definición: Capacidad para entender las emociones y necesidades de los demás, tanto dentro como fuera del equipo.
- Ejemplo: Diseño centrado en el usuario, resolución de conflictos.
- **Competencia clave:** Diseñar y desarrollar soluciones que reflejen una comprensión genuina de las necesidades humanas.

Toma de decisiones basada en datos il

- Definición: Habilidad para analizar datos y usarlos para tomar decisiones fundamentadas y estratégicas.
- Ejemplo: A/B testing, análisis de métricas de producto.
- **Competencia clave:** Guiar decisiones empresariales o técnicas mediante el análisis cuantitativo de datos.

Negociación 🥷

- **Definición:** Capacidad para encontrar soluciones de beneficio mutuo en situaciones de conflicto o desacuerdo.
- **Ejemplo:** Negociación de presupuestos, alcance de proyectos o condiciones laborales.
- Competencia clave: Alcanzar acuerdos efectivos sin comprometer las relaciones.

Inteligencia emocional 🍇

- Definición: Capacidad para reconocer y gestionar las emociones propias y de los demás.
- Ejemplo: Manejo del estrés, resolución de conflictos en equipo.
- Competencia clave: Fomentar un ambiente de trabajo saludable y colaborativo.

Diseño de información

- Definición: Habilidad para organizar y presentar información compleja de manera clara y comprensible.
- **Ejemplo:** Arquitectura de la información en sitios web, visualización de datos.
- **Competencia clave:** Estructurar la información para que sea fácilmente accesible y comprensible para el usuario.

Escalabilidad 44

- **Definición:** Habilidad para diseñar sistemas y productos que puedan crecer sin perder rendimiento o calidad.
- Ejemplo: Optimización de bases de datos, infraestructura en la nube.
- **Competencia clave:** Desarrollar soluciones que puedan soportar el crecimiento del usuario o de la carga de trabajo.

Planificación y organización 🕅

- **Definición:** Habilidad para estructurar, priorizar y coordinar tareas y recursos de manera eficiente para alcanzar los objetivos.
- **Ejemplo:** Dividir un proyecto grande en tareas más pequeñas, asignar tiempos y recursos adecuados a cada actividad.
- **Competencia clave:** Garantizar que los plazos se cumplan y los recursos se utilicen de manera óptima.

Creatividad 🖊

- Definición: Capacidad para generar ideas novedosas, originales y útiles que aporten valor a las soluciones propuestas.
- **Ejemplo:** Proponer un enfoque no convencional para solucionar un problema técnico o diseñar un producto innovador.
- Competencia clave: Pensar "fuera de la caja" y transformar la innovación en resultados concretos.

Trabajar de manera eficiente 🙎

- Definición: Habilidad para completar tareas de manera rápida y efectiva, optimizando el uso de tiempo y recursos.
- **Ejemplo:** Uso de herramientas tecnológicas para automatizar tareas repetitivas, priorizar lo urgente sobre lo importante.
- Competencia clave: Maximizar la productividad sin comprometer la calidad del trabajo.

Proactividad >

- **Definición:** Capacidad para anticiparse a problemas o necesidades y actuar antes de que sea necesario.
- **Ejemplo:** Proponer mejoras o nuevas ideas sin esperar que te lo soliciten, buscar soluciones antes de que los problemas se agraven.
- **Competencia clave:** Tomar la iniciativa y no esperar siempre directrices para actuar.

Actitud positiva 🐇

- Definición: Mantener una mentalidad optimista, resiliente y motivada frente a los desafíos y cambios.
- **Ejemplo:** Mantener una disposición favorable hacia el trabajo en momentos difíciles o frente a retos.
- **Competencia clave:** Influir de manera positiva en el entorno de trabajo y fomentar una cultura de apoyo y motivación.

Ayudar a otras personas 🙌

- **Definición:** Disposición y capacidad para asistir a los demás, ya sea compartiendo conocimientos, ofreciendo soporte o colaborando en tareas comunes.
- **Ejemplo:** Ayudar a compañeros con problemas técnicos, mentorizar a colegas más jóvenes.
- Competencia clave: Fomentar un entorno colaborativo donde el apoyo mutuo mejora el rendimiento global del equipo.

Comunicación 23

- **Definición:** Habilidad para transmitir información de manera clara, concisa y efectiva, tanto verbalmente como por escrito.
- **Ejemplo:** Explicar conceptos técnicos a personas no especializadas, hacer presentaciones de proyectos a clientes.
- **Competencia clave:** Adaptar el mensaje según la audiencia para asegurar que todos comprendan y se involucren.

Gestión del estrés 😽

- **Definición:** Capacidad para inspirar, guiar y coordinar a un grupo de personas hacia la consecución de metas comunes.
- **Ejemplo:** Tomar decisiones en momentos críticos, motivar al equipo, asignar roles y responsabilidades.
- **Competencia clave:** Crear una visión compartida, motivar a los demás y lograr resultados a través de la colaboración.