

# RAFAEL NEDA

DATA SCIENTIST



rafael.angel.neda@gmail.com



651-769-151



[LinkedIn](#) y [GitHUB](#)

## SOBRE MÍ

Estudiante en Data Science con experiencia en Python, SQL y visualización de datos. Destaco por mi adaptabilidad, trabajo en equipo y resolución de problemas en entornos exigentes. Poseo una sólida capacidad para interpretar datos y generar insights accionables.

## IDIOMAS

Español: Nativo

Inglés: Intermedio alto

## INTERESES

- Análisis de datos en el sector finanzas
- Visualización interactiva de datos
- Participación en proyectos colaborativos relacionados con Data Science

## HABILIDADES

- **Python:** Experiencia en análisis de datos y visualización (Pandas, Matplotlib, Seaborn), y manipulación de grandes volúmenes de datos.
- **SQL:** Creación y optimización de consultas para bases de datos relacionales, SQLite3 con Python.

## EXPERIENCIA

### AYUDANTE DE COCINA

#### TASTY POKE

2024 - Actualidad

- Atención al cliente personalizada, asegurando una experiencia positiva y eficiente.
- Supervisión y control de calidad de los productos suministrados por los proveedores.
- Gestión de inventario para mantener un almacenamiento adecuado y evitar desabastecimientos.

### AYUDANTE DE COCINA

#### TASTY AMERICAN BURGER

2023 - 2024

- Desarrollo de habilidades interpersonales clave, asegurando una comunicación efectiva con el equipo en entornos de alta presión.
- Aprendí a adaptarme rápidamente a cambios inesperados, mejorando mi capacidad de resolución de problemas.

### COORDINADOR ASUNTOS REGULATORIOS

#### DEJAVI CORPORACIÓN C.A.

2017 - 2022

- Obtención exitosa de registros sanitarios para productos naturales, logrando su expansión en cadenas farmacéuticas clave.
- Diseño de estrategias para posicionar productos en el mercado y capacitación del personal de ventas.
- Creación de manuales para la estandarización del etiquetado y manejo de medicamentos.

## PROYECTOS PERSONALES

### EDA

#### VENTAS DE VIDEOJUEGOS 2000-2018

- Realicé un *EDA* utilizando Python para analizar tendencias de ventas en una base de datos de videojuegos.
- Implementé visualizaciones interactivas con Matplotlib y Seaborn para identificar patrones en ventas por género y plataforma.
- Los insights obtenidos resaltaron correlaciones clave que podrían ser usados para estrategias comerciales.
- Tecnologías usadas: Python, Pandas, Matplotlib y Seaborn.

## FORMACIÓN

### 2024 Bootcamp de Data Science - The Bridge

- **Habilidades adquiridas:** Python, Pandas, SQL, machine learning, visualización de datos (Tableau).
- **Proyecto destacado:** EDA de Ventas de Videojuegos entre los años 2000-2018.

### 2014 Auxiliar de Farmacia - Universidad Central de Venezuela