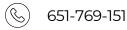
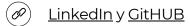
# RAFAEL NEDA

DATA SCIENTIST









# **SOBRE MÍ**

Estudiante en Data Science con experiencia en Python, SQL y visualización de datos. Destaco por mi adaptabilidad, trabajo en equipo y resolución de problemas en entornos exigentes. Poseo una sólida capacidad para interpretar datos y generar insights accionables.

### **IDIOMAS**

Español: Nativo

Inglés: Intermedio alto

### **INTERESES**

- Análisis de datos en el sector finanzas
- Visualización interactiva de datos
- Participación en proyectos colaborativos relacionados con Data Science

### **HABILIDADES**

- Python: Experiencia en análisis de datos y visualización (Pandas, Matplotlib, Seaborn), y manipulación de grandes volúmenes de datos.
- SQL: Creación y optimización de consultas para bases de datos relacionales, SQLite3 con Python.

### **EXPERIENCIA**

# AYUDANTE DE COCINA

#### TASTY POKE

2024 - Actualidad

- Atención al cliente personalizada, asegurando una experiencia positiva y eficiente.
- Supervisión y control de calidad de los productos suministrados por los proveedores.
- Gestión de inventario para mantener un almacenamiento adecuado y evitar desabastecimientos.

# AYUDANTE DE COCINA

# TASTY AMERICAN BURGER

2023 - 2024

- Desarrollo de habilidades interpersonales clave, asegurando una comunicación efectiva con el equipo en entornos de alta presión.
- Aprendí a adaptarme rápidamente a cambios inesperados, mejorando mi capacidad de resolución de problemas.

# COORDINADOR ASUNTOS REGULATORIOS

### DEJAVI CORPORACIÓN C.A.

2017 - 2022

- Obtención exitosa de registros sanitarios para productos naturales, logrando su expansión en cadenas farmacéuticas clave.
- Diseño de estrategias para posicionar productos en el mercado y capacitación del personal de ventas.
- Creación de manuales para la estandarización del etiquetado y manejo de medicamentos.

### **PROYECTOS PERSONALES**

#### **EDA**

### VENTAS DE VIDEOJUEGOS 2000-2018

- Realicé un EDA utilizando Python para analizar tendencias de ventas en una base de datos de videojuegos.
- Implementé visualizaciones interactivas con Matplotlib y Seaborn para identificar patrones en ventas por género y plataforma.
- Los insights obtenidos resaltaron correlaciones clave que podrían ser usados para estrategias comerciales.
- Tecnologías usadas: Python, Pandas, Matplotlib y Seaborn.

# **FORMACIÓN**

## 2024 Bootcamp de Data Science - The Bridge

- **Habilidades adquiridas**: Python, Pandas, SQL, machine learning, visualización de datos (Tableau).
- **Proyecto destacado**: EDA de Ventas de Videojuegos entre los años 2000-2018.

#### 2014 Auxiliar de Farmacia - Universidad Central de Venezuela