

INTERCLASSES

Cabeça é um jovem garotinho que adora jogar futebol. Em sua escola, anualmente existe um campeonato que envolve todas as turmas, o chamado Interclasses. Além de muito habilidoso, ele é muito curioso e gosta de saber tudo sobre o campeonato. Dessa vez, ele conta com sua ajuda para descobrir quantas partidas terão ao longo do campeonato inteiro. O campeonato funcionará da seguinte maneira:

- Um time jogará contra todos os outros uma vez na fase inicial;
- Após isso, os 4 primeiros colocados passarão para a semifinal (2 jogos ao total);
- Depois, haverá uma decisão entre terceiro e quarto lugares;
- Por fim, a grande final.

ENTRADA

A primeira linha da entrada contém um único inteiro **N** ($1 \leq N \leq 100$), indicando o número de casos de teste. Cada caso de teste contém um inteiro **K** ($4 \leq K \leq 18$) indicando o número de turmas que competirão no campeonato.

SAÍDA

Para cada caso de teste de entrada haverá um número inteiro representando o número de partidas de futebol que ocorrerão no campeonato.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
3 6 12 4	19 70 10