

TIME ANTIGO

Gabriel é um jovem gamer. Sempre antenado ao mercado de jogos, ele adora comprar e colecionar novos jogos. Nesta semana, ficou sabendo que a Steam, uma plataforma de jogos, está com uma promoção diferenciada. Pague 50 reais e receba aleatoriamente 3 jogos dentre a lista pré-definida de jogos. O jovem deseja saber de quantas maneiras ele pode receber seus jogos, dado o tamanho da lista pré-definida de jogos. Além disso, ele possui um jogo favorito que gostaria de receber, que faz parte dessa lista, e quer saber a chance de ganhar este jogo.

ENTRADA

A primeira linha da entrada contém um único inteiro N ($1 \leq N \leq 100$), indicando o número de casos de teste. Cada caso de teste contém um inteiro K ($1 \leq K \leq 20$), que representa o número de jogos na lista da promoção.

SAÍDA

Para cada caso de teste de entrada haverá um inteiro X representando as maneiras diferentes que Gabriel pode receber e um double Y (**com precisão de 2 casas decimais**) que indica a chance (em por cento) que ele tem de receber o jogo de sua preferência. Os dois valores estarão separados por um espaço e ao lado de Y terá o símbolo “%”, sem as aspas.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
3 9 13 11	84 33.33% 286 23.08% 165 27.27%