

# Atividades HTML, CSS e Bootstrap

Com base nos conteúdos abordados de HTML, CSS e Bootstrap, desenvolva o layout das seguintes atividades:

1. Desenvolver a interface de um sistema, onde sejam informadas duas notas. Deverá ter dois campos numéricos e um botão.
2. Um formulário que deverá ter um campo numérico e dois elementos do tipo rádio, um para pagamento à vista e outro para pagamento a prazo, além de um botão.

Nas aulas de JavaScript iremos implementar essa atividade com a seguinte regra de negócio: Se o valor do produto for de pelo menos R\$100,00 e o pagamento for à vista, será concedido um desconto de 10% (exiba o valor da compra com o desconto), caso contrário, será pago integralmente.

3. Criar um elemento do tipo select contendo algumas cidades. No módulo de JavaScript, iremos implementar uma ação no elemento select, quando selecionar uma cidade, irá exibir uma breve descrição.
4. Utilizando checkbox, crie dez itens de uma lanchonete. Haverá um elemento HTML de texto como: p ou h1 onde será exibido o total dos itens selecionados (essa função de contabilização será feita futuramente via JS).
5. Implemente um formulário contendo um campo numérico e alguns radio contendo o tipo de conversão monetária:
  - Dólar para Real
  - Real para Dólar
  - Euro para Real
  - Real para Euro
  - Libra para Real
  - Real para Libra
6. Desenvolver um formulário onde tenha um elemento do tipo **date** e um botão. Futuramente iremos implementar uma função JavaScript, onde obtendo a data de nascimento, iremos retornar o signo.

7. Haverá três campos numéricos e um botão. Na próxima semana iremos implementar o JavaScript, a ideia dessa atividade é que sejam informados três números e quando clicado no botão, uma mensagem deve informar qual é o menor número.
8. Utilize um elemento input do tipo **time** para pedir o horário atual e cinco botões de rádio com as opções:
  - Lisboa
  - Nova Iorque
  - Cidade do México
  - Tóquio
  - Berlim

Quando formos implementar o JavaScript, a ideia é obter o horário automaticamente, quando o usuário selecionar uma cidade, será informado o horário daquela localidade.

9. Crie um formulário com um campo numérico e um botão. Nas aulas de JavaScript iremos implementar essa atividade, onde a ideia é o usuário informar um número, quando clicado no botão, será realizada a tabuada daquele valor.
10. Criar um sistema de votação, haverá 5 botões contendo 4 candidatos e a opção nulo. Abaixo terá sete elementos de texto, cada um será responsável por:
  - Primeiro parágrafo: Informa a quantidade de votos do primeiro candidato;
  - Segundo parágrafo: Informa a quantidade de votos do segundo candidato;
  - Terceiro parágrafo: Informa a quantidade de votos do terceiro candidato;
  - Quarto parágrafo: Informa a quantidade de votos do quarto candidato;
  - Quinto parágrafo: Informa a quantidade de votos nulos;
  - Quantidade total de votos (dos quatro candidatos e os nulos);
  - Nome do candidato com mais votos (em caso de empate, exiba o nome de todos os candidatos com o maior número de votos).

A funcionalidade de contabilização será feita via JavaScript, foque apenas no layout.

11. Criar um formulário para pedir o nome de um produto, marca e valor. Abaixo do formulário deverá ter uma tabela com as colunas: produto, marca e valor, no rodapé da tabela será exibido a quantidade de registros.

O cadastro, listagem e contabilização de registros será feita via JavaScript, foque apenas no layout.

12. Criar um formulário contendo elementos para obter os seguintes dados:

- Nome;
- Data de nascimento;
- E-mail;
- Telefone.

Também deverá existir uma tabela com as colunas: Nome, Nascimento, E-mail, Telefone, Alterar e Remover.

As opções de cadastro, listagem, alteração e remoção serão feitas nas aulas de JavaScript.

Abaixo da tabela deverão ser listados os nomes e datas de nascimento de todos os contatos que fazem aniversário no mês atual. Ao listar essas informações, implemente um estilo para as seguintes condições:

- Quem já fez aniversário;
- Aniversariante do dia;
- Quem ainda fará aniversário.

13. Haverá um formulário contendo os campos: Nome do aluno, primeira nota e segunda nota e gênero, além disso terá um botão para realizar o registro.

Abaixo do formulário crie uma tabela contendo as colunas: Nome do aluno, primeira nota, segunda nota, média, situação (aprovado, em exame ou reprovado) e gênero.

Abaixo da tabela deverá ter uma estrutura HTML para exibir algumas estatísticas:

- Quantidade e percentual de homens e mulheres;
- Quantidade e percentual de alunos em cada situação (aprovado, em exame e reprovado);
- Listar o nome e a média do aluno com a maior média (caso haja mais que um aluno, deverão ser exibidos todos os nomes).

14. Criar duas DIVs, uma delas terá um formulário de autenticação, pedindo e-mail e senha. Não esqueça de implementar um botão para que a autenticação seja realizada.

Em outra DIV apenas com uma mensagem: “Seja bem vindo ao painel administrativo”.

Quando for implementado o JavaScript, inicialmente apenas a div contendo o formulário de autenticação será exibida, quando informado um e-mail e senha, essa div será ocultada e a outra div contendo a mensagem será exibida.

No sistema haverá apenas um usuário cadastrado para conseguir realizar a autenticação.

15. Com base nos conceitos abordados até o presente momento, crie algumas telas (cada uma estará em uma DIV diferente). O projeto será tema livre, porém precisará contemplar as seguintes regras:

- Inicialmente haverá uma div de login, pedindo um e-mail e senha. Caso seja realizado o login em até três tentativas, deverá desabilitar o botão por 15 segundos.
- Quando o login for efetuado, haverá uma página com três botões: gerenciar marcas, gerenciar produtos e finalizar.
- Gerenciar marcas: Poderá cadastrar, listar e remover marcas. Não é possível cadastrar marcas de mesmo nome (verificar letras maiúsculas e minúsculas). Uma marca não pode ser removida, caso algum produto esteja utilizando como referência.
- Gerenciar produtos: Poderá cadastrar, listar e remover produtos, os dados que devem ser cadastrados são: nome do produto, nome da marca (a marca deve ter sido cadastrada na tela de Gerenciar Marcas) e valor do produto.

Não poderá haver produtos de mesmo nome (verificar letras maiúsculas e minúsculas).

- Finalizar, volta para a tela de autenticação.