

Práctica 6

Sistemas Operativos

Contenido

Operaciones col cadenas

....

Control de flujo

Bucle

Práctica 6: Programación en el shell bash Parte III

Sistemas Operativos

Grado en Ingenieria en Informática Departamento de Ingeniería Informática

Universidad de Cádiz



Contenido

Práctica 6

Sistemas Operativos

Contenido

Operaciones coi cadenas

Control de fluid

Control de fluj

Ruclos

- Operaciones con cadenas
- 2 Condiciones con [...]
- Control de flujo
- Bucles



Operaciones con cadenas

Práctica 6

Sistemas Operativos

Contenid

Operaciones con cadenas
Condiciones con

[...]
Control de flujo

Los operadores de cadena que proporciona el shell bash permiten realizar las siguientes operaciones:

- Eliminar subcadenas que coincidan con patrones.
- Comprobar que una variable está definida.
- Establecer valores por omisión.
- Mostrar mensajes de error si una variable no está establecida.



Eliminación de subcadenas que coincidan con patrones I

Práctica 6

Sistemas Operativos

Contenid

Operaciones con cadenas
Condiciones con

Control de flujo

Concordancia de patrones por la izquierda

- \${VARIABLE#patrón}: da el valor de VARIABLE borrándole la porción más pequeña que concuerde con patrón por la izquierda.
 - V="foto.jpg.gz"; echo \${V#*.} => jpg.gz
- \${VARIABLE##patrón}: da el valor de VARIABLE borrándole la porción más grande que concuerde con patrón por la izquierda.
 - V="/home/uca/d1"; echo $\{V\#\#*/\} => d1$



Eliminación de subcadenas que coincidan con patrones II

Práctica 6

Sistemas Operativos

Contenid

Operaciones con cadenas
Condiciones con

Control de flujo

Concordancia de patrones por la derecha

- \${VARIABLE %patrón}: da el valor de VARIABLE borrándole la porción más pequeña que concuerde con patrón por la derecha.
 - V="foto.jpg.gz"; echo \${V%.*} => foto.jpg
- \${VARIABLE % %patrón}: da el valor de VARIABLE borrándole la porción más grande que concuerde con patrón por la derecha.
 - V="/home/uca/d1"; echo \${V%%/*} =>/



Operadores de sustitución I

Práctica 6

Operaciones con

Uso de valores por omisión

- \${VARIABLE:-cadena}: vale el contenido de VARIABLE si tiene valor no nulo, y cadena en otro caso.
 - V="GNU"; echo \${V:-Linux} => GNU
 - unset V; echo \${V:-Linux} => Linux

Asignación de valores por omisión

- \${VARIABLE:=cadena}: vale el contenido de VARIABLE si tiene valor no nulo, en otro caso vale cadena y guarda el valor en VARIABLE.
 - unset V; echo \${V:=Linux} => Linux
 - echo \$V => Linux



Operadores de sustitución II

Práctica 6

Sistemas Operativos

Contenid

Operaciones con cadenas
Condiciones con

Control de flujo

Mostrar un mensaje de error

- \${VARIABLE:?cadena}: vale el contenido de VARIABLE si tiene valor no nulo, en otro caso da cadena por la salida estándar de errores.
 - unset V; echo \${V:?Error} => Error

Uso de un valor alternativo

- \${VARIABLE:+cadena}: vale cadena si VARIABLE tiene valor no nulo, en otro caso no devuelve nada.
 - V="Tema1"; echo \${V:+Tema2} => Tema2
 - unset V; echo \${V:+Tema2} =>



Condiciones con [...] I

Práctica 6

Condiciones con

- Los " [...] " evalúan condiciones.
- Hay que protegerlos con espacios antes y después.

Atributos de ficheros

- -r, -w, -x, -f, -d, -b, -c, -s, -O fichero
 - [-w \$1] || echo "No puedo escribir en \$1"
- fichero1 -nt, -ot fichero2
 - [\$F1 -nt \$F2] && cp \$F1 \$F2



Condiciones con [...] II

Práctica 6

Sistemas Operativos

Contenido

cadenas Condiciones con

Control de flujo

Condiciones con cadenas

- -n, -z cadena
 - [-n \$VAR1] || echo "La variable VAR1 está vacía"
- cadena1 =, != cadena2
 - [\$1 = "GNU"] && echo "Primer argumento es GNU"

Condiciones con enteros

- entero1 -eq, -ne, -le, -lt, -ge, -gt entero2
 - [\$# -lt 1] && echo "Falta parámetro" && exit

Condiciones con [...] III

Práctica 6

Sistemas Operativos

Contenid

Operaciones con cadenas

Condiciones con

Control de fluir

Control de fluje

Combinación de operadores

- ! condicion
 - [! -w \$1] && echo "No puedo escribir en \$1"
 - ¿Esto significa que falta permiso w en qué tripleta?
- condicion1 -a, -o condicion2
 - [\$1 -gt 3 -a \$1 -le 8] && func_estaditica \$1



Control de flujo I

Práctica 6

Control de flujo

```
Instrucción if
```

Sintaxis:

if orden1 then

elif orden2

then

else

fi



Control de flujo II

Práctica 6

Control de fluio

Instrucción if

- Sintaxis estricta pero potente
- elif es opcional y puede repetirse
- else es opcional
- ordenN puede ser:
 - Orden
 - Función
 - Condiciones con [...]



Control de flujo III

```
Práctica 6
```

Control de fluio

```
Ejemplo 1 de if
```

```
if [ ! -f $1 ]
t.hen
 echo "$1 no es fichero"
 exit.
else
procesa $1
fi
```

Ejemplo 2 de if

```
if cp f1 f2; then
 echo "Copia correcta"
else
echo "Error al copiar"
fi
```



Control de flujo IV

Práctica 6

Control de fluio

Instrucción case

Sintaxis:

```
case valor in
patrón1)
 orden1
 ordenN;;
patrón2)
 orden1
 ordenN;;
... (otro patrón con sus órdenes)
esac
```



Control de flujo V

Práctica 6

Control de fluio

Ejemplo de instrucción case

```
case $1 in
-a)
shift
 funcionA $0;;
-v) echo "$0, versión 1.0";;
*) echo "Error, $SINTAXIS"
esac
```

Bucles I

Práctica 6

Sistemas Operativos

Contenid

Operaciones cor cadenas Condiciones con

Control de flujo

Bucles

Instrucción for

- Muy potente, muy cómodo para recorrer elementos (parámetros, ficheros, etc)
- Sintaxis:

```
for VAR in secuencia do
```

• • •

done

• Si no se pone in secuencia equivale a in \$@

Bucles II

Práctica 6

Sistemas Operativos

Contenido

cadenas Condiciones con

Control de fluj

Bucles

bucie

Ejemplo 1 de for

```
for V in a b c
do
  cp $V.jpg /media/usbdisk
done
for V in *.jpg; do
  mv $V /tmp
done
```

Ejemplo 2 de for

```
for V in $(find ~ -name "foto*.jpg"); do
  procesa $V /tmp
  rm $V
done
```

Bucles III

Práctica 6

Sistemas Operativos

Contenid

cadenas Condiciones cor

[...]

Control de flujo

Bucles

Instrucción while

Sintaxis:

while orden do ...

done

Ejemplo de while

```
$DIR=$1
shift
while [ $# -ge 1 ]; do
  procesa $DIR $1
  shift
done
```

Bucles IV

Práctica 6

Bucles

Instrucción until

Sintaxis:

until orden do

done

Ejemplo de until

```
N=1
until func $N; do
procesa $N /home
N=$((N + 1))
done
```